

Analysis of Mechanics

Martin Takács (xtakac07)

Title: Time Splitters: Future Perfect

Released: 2005

Author: Free Radical Design

Primary Genre: First-person shooter

Secondary Genre: Sci-fi, Historical, Urban Fantasy

Style: Realistic, Retro

Analysis

TimeSplitters je séria hier, ktorých príbeh spočíva vo vojne s rasou TimeSplitters - monštrá, ktoré používajú časové kryštály, aby sa premiestňovali v čase a narúšajú tak históriu ľudstva.

Future Perfect je tretou hrou v sérii. Príbehom nadväzuje na predchádzajúce dve časti, ale okrem nových funkcií hry obsahuje aj detailnejšie popísanie vojny a vzniku rasy TimeSplitters.

Hra obsahuje herné módy *Arcade* a *Challenge* pre jedného alebo dvoch hráčov. Jedná sa o príbeh - misie, v ktorých hlavný hrdina Seržant Cortez cestuje v čase, aby odhalil pôvod TimeSplitters, zničil časové kryštály a neskôr porazil vedca - Dr. Crow, ktorý stojí za vytvorením TimeSplitters.

Každá misia sa odohráva v inom období či už z minulosti alebo z budúcnosti. Seržant Cortez používa zariadenie, ktoré ho spája so strojom času, a teda hneď po prvej misii, ktorá sa odohráva vo vzdialenej budúcnosti v roku 2401, kde bojuje proti zamaskovaným nepriateľom a rase TimeSplitters, sa presúva do minulosti v roku 1924, kde čelí nepriateľom z medzivojnového obdobia.

Hra bola vydaná v roku 2005, pôvodne na Playstation 2, kde bol veľmi populárny takzvaný split-screen, kde dvaja hráči mohli hrať na jednej platforme, na jednej obrazovke.

Seržant Cortez má v každej misii spoločníka z daného obdobia a v prípade dvoch hráčov, druhý hráč má možnosť hrať za jeho spoločníka, a tým sa stať súčasťou príbehu, nie náhodným elementom, ktorý do príbehu nepatrí. V prípade iba jedného hráča je Cortezov spoločník ovládaný počítačom.

Príbeh obsahuje misie z rôznych rokov(1924-2401), v ktorých už existovali strelné zbrane, čím sa neodlúča od primárneho žánru hry *First-person shooter*. V Podstate obsahuje kombináciu viacerých podžánrov strielačiek, napr.: boj proti historickému tanku, ovládanie robotických zbraní alebo strielanie zombies. Koncept stroja času je perfektnou zámenkou pre takúto kombináciu.

V módoch *Arcade* a *Challenge* hráč odomyká nové postavy, ktoré využije pri móde *Mapmaker*.

Future Perfect tiež obsahuje mód *Mapmaker* - level creator, kde si hráč môže vytvoriť vlastnú mapu, z rôznych období presne tak, ako to bolo v príbehu. Vytváranie máp má rozsiahle množstvo prvkov, ktoré hráčom sprestrujú gameplay.

Vytvorené mapy môžu byť použité v hradní klasických módov, ktoré poznáme zo strielačiek(CTF, Deathmatch, apod.). Je možné hrať proti počítaču, s druhým hráčom alebo hra Future Perfect uviedla ako prvá zo série možnosť Online Multiplayer, kde hráč mohol svoju mapu zdieľať s ostatnými hráčmi cez internet.

Okrem klasických módov má hráč možnosť vytvoriť si sériu vlastných máp, pridať im backstory a vytvoriť si tak vlastný príbeh v prostredí hry. Tieto príbehy je tiež možné zdieľať s ostatnými hráčmi.