Práctica Dirigida 3 Análisis y Modelamiento Numérico I



Autor:

 \blacksquare Chowdhury Gomez, Junal Johir

20200092K

Programe la eliminación de Gauss Jordan y muestre una base para el espacio columna de cualquier matriz A, Por ejemplo la matriz del problema 3.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Solución

Código en Python

```
#Ejercicio 7
   import numpy as np
2
   def gauus_jordan(A):
       A = A.astype(float)
       m, n = A.shape
       print("Matriz original:")
       print(A)
       print("\nProceso de eliminacion de Gauss-Jordan:\n")
       for i in range(min(m, n)):
           pivot_row = i
10
           for k in range(i+1, m):
11
                if abs(A[k, i]) > abs(A[pivot_row, i]):
                    pivot_row = k
            if pivot_row != i:
14
15
                A[[i, pivot_row]] = A[[pivot_row, i]]
            for j in range(i+1, m):
17
                factor = A[j, i] / A[i, i]
                A[j, i:] -= factor * A[i, i:]
18
       for i in range(min(m, n)-1, -1, -1):
19
           for j in range(i):
                factor = A[j, i] / A[i, i]
A[j, i:] -= factor * A[i, i:]
21
22
       print("Matriz escalonada reducida:")
24
25
       print(A)
26
   A = np.array([[2, -1, 0], [-1, 2, -1], [0, -1, 2]])
27
   gauus_jordan(A.copy())
```

Output del Código

```
Matriz original:
[[ 2. -1. 0.]
[-1. 2. -1.]
[ 0. -1. 2.]]

Proceso de eliminación de Gauss-Jordan:

Matriz escalonada reducida:
[[2. 0. 0. ]
[0. 1.5 0. ]
[0. 0. 1.33333333]]
```

Figura 1: Output del Código en Python.

Este código imprimirá solo la matriz original y la matriz escalonada reducida después de completa el proceso de eliminación de Gauss-Jordan.	ır

Descargue la data de https://www.mathstat.dal.ca/ iron/math3210/hw4data y ajuste la mejor parábola $y = ax^2 + bx + c$ que se acerque a esos datos, usando el siguiente procedimiento:

- Cargue la data en Python usando import scipy.io as sio data = sio.loadmat('hw4data')
- 2. Plantee un sistema Ax = y, donde y es la data, $x = [a, b, c]^T$ y A es una matriz no cuadrada.
- 3. Como no es posible resolver Ax = y directamente, resuelva el siguiente problema $A^TAx = A^Tb$ con el método de eliminación gaussiana.
- 4. Grafique el ajuste cuadrático y la data en un solo gráfico.

Solución

Código en Python

```
#Ejercicio 14
   #a)
  import scipy.io as sio
  data = sio.loadmat('hw4data')
  y = data['y']
   #b)
   import numpy as np
8
  n = len(y)
  x = np.arange(1, n + 1) # Valores de x: 1, 2, ..., n
   A = np.column_stack((x**2, x, np.ones(n))) # Columnas
11
  #print(A)
  # Ahora tenemos el sistema Ax = y
13
14
  #c)
15
  # Calcular A^T y A y A^T y
16
  A_{transpose} = np.dot(A.T, A)
17
   A_transpose_y = np.dot(A.T, y)
  # Resolver el sistema A^T A x = A^T y usando eliminacion gaussiana
19
20
  x = np.linalg.solve(A_transpose_A, A_transpose_y)
   print(x)
21
22
  #d)
   import matplotlib.pyplot as plt
24
   # Generar puntos para graficar la parabola ajustada
25
  x_vals = np.linspace(1, n, 100)
  y_{vals} = x[0] * x_{vals} * * 2 + x[1] * x_{vals} + x[2]
27
   # Graficar los datos y la parabola ajustada
  plt.plot(x_vals, y_vals, label='Ajuste cuadratico')
  plt.scatter(np.arange(1, n + 1), y, color='red', label='Datos')
30
31
  plt.xlabel('x')
general plt.ylabel('y')
33 | plt.legend()
  plt.title('Ajuste cuadratico a los datos')
35 plt.grid(True)
36 plt.show()
```

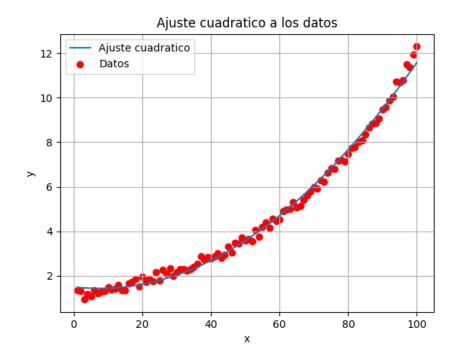


Figura 2: Ajuste cuadratico a los datos.

Asumiendo que se conoce una factorización LU de una matriz, diseñe un algoritmo para invertir tal matriz. Aplíquelo a la matriz del problema 3.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Solución

Sabiendo que la factorización LU de A es:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ 0 & -2/3 & 1 \end{bmatrix}, U = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1.5 & -1 \\ 0 & 0 & 4/3 \end{bmatrix}$$

Código en Python

```
#Ejercicio 19
   import numpy as np
   def invertir_matriz_LU(L, U):
       # Obtenemos las dimensiones de la matriz
6
       # Creamos una matriz identidad del mismo tamano que A
       A_{inv} = np.eye(n)
       # Resolvemos el sistema de ecuaciones LUx = b
       for i in range(n):
           # Resolvemos Ly = b
11
           y = np.linalg.solve(L, A_inv[:, i])
           # Resolvemos Ux = y
14
           x = np.linalg.solve(U, y)
           # La solucion x es la i-esima columna de la matriz inversa
17
           A_inv[:, i] = x
18
       return A_inv
19
20
  # Matriz A
21
   A = np.array([[2, -1, 0], [-1, 2, -1], [0, -1, 2]])
22
  # Factorizacion LU conocida de A
  L = np.array([[1, 0, 0], [-0.5, 1, 0], [0, -2/3, 1]])
  U = np.array([[2, -1, 0], [0, 1.5, -1], [0, 0, 4/3]])
  \mbox{\tt\#} Invertir la matriz utilizando su factorizacion LU
   A_inv = invertir_matriz_LU(L, U)
  print("Inversa de la matriz A:")
  print(A_inv)
```

Output del Código

```
Inversa de la matriz A:
[[0.75 0.5 0.25]
[0.5 1. 0.5]
[0.25 0.5 0.75]]
```

Figura 3: Output del Código en Python.

Un fabricante de bombillas gana \$0.3 por cada bombilla que sale de la fábrica, pero pierde \$0.4 por cada una que sale defectuosa. Un día en el que fabricó 2100 bombillas obtuvo un beneficio de \$484.4. Determine el número de bombillas buenas y defectuosas según el siguiente requerimiento:

- 1. Modele el problema.
- 2. Determine la norma matricial de A y A^{-1} .
- 3. Determine el número de condicionamiento de A.
- 4. Indique si está bien o mal condicionado.

Solución

a) Modelo del problema:

Denotemos:

- ullet x como el número de bombillas buenas fabricadas.
- \blacksquare y como el número de bombillas defectuosas fabricadas.

El fabricante gana \$0.3 por cada bombilla buena y pierde \$0.4 por cada bombilla defectuosa. Entonces, podemos escribir el sistema de ecuaciones para el beneficio total como:

$$\begin{cases} 0.3x - 0.4y = 484.4\\ x + y = 2100 \end{cases}$$

b) Norma matricial de A y A^{-1} :

El sistema en forma matricial Ax = b, donde:

$$A = \begin{bmatrix} 0.3 & -0.4 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 484.4 \\ 2100 \end{bmatrix}$$

La norma matricial de A es la norma de Frobenius, que se calcula como la raíz cuadrada de la suma de los cuadrados de los elementos de la matriz:

$$||A|| = \sqrt{0.3^2 + (-0.4)^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{2.25} = 1.5$$

La inversa de A se puede calcular como:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} 1 & 0.4 \\ -1 & 0.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/7 & -4/7 \\ 10/7 & 10/7 \end{bmatrix}$$

c) Número de condición de A:

El número de condición de A se calcula como el producto de las normas de A y A^{-1} :

$$\operatorname{cond}(A) = ||A|| \cdot ||A^{-1}|| = 1,5x10/7 = 2,1428$$

d) Condición de A = 2.1428:

Por lo tanto, podemos concluir que el sistema es relativamente estable y que el resultado proporcionado por el modelo no es muy sensible a pequeñas variaciones en los datos de entrada.

Sin embargo, es importante tener en cuenta que valores de condición mayores a 1 indican que el sistema es menos estable y más sensible a pequeñas perturbaciones. En este caso, el valor de 2.1428 sugiere que hay una cierta sensibilidad, pero no es alarmante.