Práctica Dirigida 6 Análisis y Modelamiento Numérico I



Integrantes:

■ Chowdhury Gomez, Junal Johir	20200092K
■ Guerrero Ccompi, Jhiens Angel	20210145J
■ Centeno León, Martin Alonso	20210161E
■ Carlos Ramon, Anthony Aldair	20211104E

Enunciado

Use el método del punto fijo para encontrar las soluciones del sistema:

$$\begin{cases} x^2 + xy - 10 = 0\\ y + 3xy^2 - 57 = 0 \end{cases}$$

Inicie con los puntos x = 2.5 y y = 3.5.

Solución

Primero, reformulamos el sistema de ecuaciones para aplicar el método del punto fijo. Despejamos x y y en términos de las otras variables:

1. De la primera ecuación, despejamos x en términos de y:

$$x = \sqrt{10 - xy}$$

2. De la segunda ecuación, despejamos y en términos de x:

$$y = \sqrt{\frac{57 - y}{3x}}$$

Reformulamos estas ecuaciones para obtener funciones de iteración adecuadas:

$$\begin{cases} x_{n+1} = \frac{10}{x_n + y_n} \\ y_{n+1} = \sqrt{\frac{57 - y_n}{3x_n}} \end{cases}$$

Código en python

```
import numpy as np
def punto_fijo(x0, y0, max_iter=1000, tol=1e-6):
   x, y = x0, y0
   for i in range(max_iter):
        x_n1 = 10 / (x + y)
        y_n1 = np.sqrt((57 - y) / (3 * x))
        if np.abs(x_n1 - x) < tol and <math>np.abs(y_n1 - y) < tol:
            break
        x, y = x_n1, y_n1
        print(f"Iteration {i + 1}: x = \{x:.6f\}, y = \{y:.6f\}")
   return x, y
x0 = 2.5
y0 = 3.5
x, y = punto_fijo(x0, y0)
print(f"Solucion encontrada: x = \{x\}, y = \{y\}")
Salida del código
Iteration 1: x = 1.666667, y = 2.670830
Iteration 2: x = 2.305477, y = 3.296336
Iteration 3: x = 1.785136, y = 2.786512
Iteration 4: x = 2.187395, y = 3.181686
Iteration 5: x = 1.862516, y = 2.863788
Iteration 6: x = 2.115818, y = 3.112672
Iteration 7: x = 1.912598, y = 2.913691
... ... ... ... ... ... ... ...
Iteration 57: x = 1.999999, y = 2.999999
```

Solución encontrada: x = 1.9999995044972836, y = 2.99999995139522455

Iteration 58: x = 2.000001, y = 3.000001Iteration 59: x = 2.000000, y = 3.000000

- \blacksquare Si existe una solucion cuando las iteraciones comienza con los puntos x = 2.5 y y = 3.5..
- \blacksquare La solución encontrada después de 59 iteraciones es aproximadamente $x=1,\!99999950449$ y $y=2,\!9999995139.$.

Enunciado

Use el método de Newton para calcular la única raíz de la ecuación:

$$x + e^{-Bx^2}\cos(x) = 0$$

con B = 1, 5, 10, 25, 50 y puntos iniciales $x_0 = 0, 1, 2, 10$.

Solución:

Primero, definimos la función f(x) y su derivada f'(x):

$$f(x) = x + e^{-Bx^2} \cos(x)$$

La derivada de f(x) con respecto a x es:

$$f'(x) = 1 - e^{-Bx^2}\sin(x) - 2Bxe^{-Bx^2}\cos(x)$$

El método de Newton usa la fórmula iterativa:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vamos a implementar este método en Python para resolver la ecuación para diferentes valores de B y puntos iniciales x_0 .

Implementación en Python

```
import numpy as np
def f(x, B):
    return x + np.exp(-B * x**2) * np.cos(x)
def df(x, B):
    return 1 - np.\exp(-B * x * * 2) * np.\sin(x) - 2 * B * x *
    np.exp(-B * x**2) * np.cos(x)
def newton_method(x0, B, tol=1e-6, max_iter=1000):
    x = x0
    for _ in range(max_iter):
        fx = f(x, B)
        dfx = df(x, B)
        if dfx = 0:
            raise ValueError ("La derivada es cero. No se puede continuar.")
        \#print(f"x = \{x\}, f(x) = \{fx\}, df(x) = \{dfx\}")
        x_new = x - fx / dfx
        if abs(x_new - x) < tol:
            return x_new
        x = x_new
    raise ValueError ("El metodo de Newton no convergio.")
# Valores de B y puntos iniciales
Bs = [1, 5, 10, 25, 50]
x0s = [0, 1, 2, 10]
# Calcular y mostrar resultados
for B in Bs:
```

```
for x0 in x0s: try: \\ root = newton\_method(x0, B) \\ print(f"Para B = \{B\}, x0 = \{x0\}, la raiz es: \{root:.6f\}") \\ except ValueError as e: \\ print(f"Para B = \{B\}, x0 = \{x0\}, hubo un error: \{e\}")
```

Salida del código

Al ejecutar el código, obtenemos los siguientes resultados para las iteraciones:

```
Para B = 1, x0 = 0, la raiz es: -0.588401777
Para B = 1, x0 = 1, la raiz es: -0.588401777
Para B = 1, x0 = 2, la raiz es: -0.588401777
Para B = 1, x0 = 10, la raiz es: -0.588401777
Para B = 5, x0 = 0, la raiz es: -0.404911548
Para B = 5, x0 = 1, la raiz es: -0.404911548
Para B = 5, x0 = 2, la raiz es: -0.404911548
Para B = 5, x0 = 10, la raiz es: -0.404911548
Para B = 10, x0 = 0, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 10, x0 = 1, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 10, x0 = 2, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 10, x0 = 10, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 25, x0 = 0, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 25, x0 = 1, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 25, x0 = 2, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 25, x0 = 10, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 50, x0 = 0, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 50, x0 = 1, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 50, x0 = 2, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
Para B = 50, x0 = 10, hubo un error: El metodo de Newton no convergio.
```

Observación:

- El método Newton, solo converge cuando B toma los valores de 1 y 5, para todos los valores de x0.
- Cuando B toma los valores: 10, 25 y 50, y todos los valores de x0, el metodo de Newton no converge

.

Enunciado

Use el método de Newton para aproximar la raíz de la función:

$$f(x) = \cos(x) + \sin^2(50x)$$

e intente aproximar la raíz $\alpha = \frac{\pi}{2}$.

Solución

Primero, definimos la función f(x) y su derivada f'(x):

$$f(x) = \cos(x) + \sin^2(50x)$$

La derivada de f(x) con respecto a x es:

$$f'(x) = -\sin(x) + 100\sin(50x)\cos(50x)$$

Usando la identidad trigonométrica $\sin(2\theta) = 2\sin(\theta)\cos(\theta)$, podemos simplificar:

$$f'(x) = -\sin(x) + 50\sin(100x)$$

El método de Newton usa la fórmula iterativa:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vamos a implementar este método en Python para aproximar la raíz $\alpha = \frac{\pi}{2}$.

Código en python

```
import numpy as np
def f(x):
   return np.cos(x) + np.sin(50 * x)**2
def df(x):
   return -np.sin(x) + 50 * np.sin(100 * x)
def newton_method(x0, tol=1e-8, max_iter=1000):
   for i in range(max_iter):
        fx = f(x)
        dfx = df(x)
        print(f"x = {x}, f(x) = {fx}, df(x) = {dfx} ")
        if dfx == 0:
            raise ValueError("La derivada es cero. No se puede continuar.")
        x_new = x - fx / dfx
        if abs(x_new - x) < tol:
           return x_new
        x = x_new
   raise ValueError("El metodo de Newton no convergio.")
# Aproximacion inicial
x0 = np.pi / 2
# Solucion usando el metodo de Newton
root = newton_method(x0)
print(f"La raiz aproximada es: {root:.6f}")
print(f"Error relativo: {abs(root - np.pi / 2):.6e}")
```

Al ejecutar el código, obtenemos la siguiente aproximación para la raíz:

Salida del código

- \blacksquare La raiz aproximada es: 1.570796.
- \blacksquare El método de Newton converge rápidamente a $\frac{\pi}{2}.$

Enunciado

Resolver el sistema de ecuaciones no lineales:

a

$$\begin{cases} x^2 - 2x - y + 0.5 = 0 \\ x^2 + 4y^2 - 4 = 0 \end{cases}$$

■ b)

utilizando el método de Newton y el método de punto fijo a los problemas.

Solución a)

El método de Newton para sistemas de ecuaciones no lineales se expresa como:

$$\mathbf{x}_{n+1} = \mathbf{x}_n - J^{-1}(\mathbf{x}_n)\mathbf{F}(\mathbf{x}_n)$$

donde:

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} x^2 - 2x - y + 0.5 \\ x^2 + 4y^2 - 4 \end{pmatrix}$$

y la matriz Jacobiana es:

$$J(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} 2x - 2 & -1\\ 2x & 8y \end{pmatrix}$$

Gráfica de las funciones

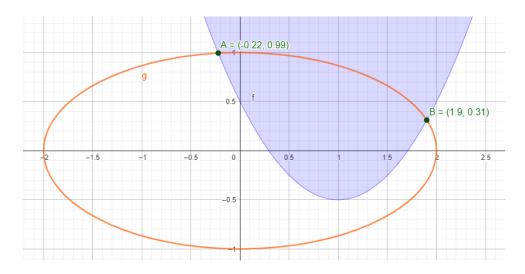


Figura 1: Gráficas de las funciones de a) en Geogebra.

```
import numpy as np def F(x):
    return np.array([
            x[0]**2 - 2*x[0] - x[1] + 0.5,
            x[0]**2 + 4*x[1]**2 - 4
    ])
def J(x):
    return np.array([
            [2*x[0] - 2, -1],
            [2*x[0], 8*x[1]]
```

```
])
def metodo_newton_SE(F, J, x0, tol, max_iter=1000):
    x_n = np.array(x0, dtype=float)
    for _ in range(max_iter):
        Fx_n = F(x_n)
        Jx_n = J(x_n)
        print(f"x_n = \{x_n\}, F(x_n) = \{Fx_n\}, J(x_n) = \{Jx_n\}")
        if np.linalg.det(Jx_n) == 0:
            print("La matriz Jacobiana es singular")
            return None
        delta = np.linalg.solve(Jx_n, -Fx_n)
        x_n1 = x_n + delta
        if np.linalg.norm(delta, ord=np.inf) < tol:</pre>
            return x_n1
        x_n = x_{1}
    print("El metodo no convergio")
    return None
# Parametros
x0 = [2, 0.5] # Estimacion inicial
tolerancia = 1e-6
# Encontrar la solucion
solucion = metodo_newton_SE(F, J, x0, tolerancia)
print(f"La solucion encontrada es: {solucion}")
Salida del código
x_n = [2. 0.5], F(x_n) = [0. 1.],
J(x_n) = [[2. -1.]]
[ 4. 4.]]
x_n = [1.91666667 \ 0.33333333], F(x_n) = [0.00694444 \ 0.11805556],
J(x_n) = [[1.83333333 -1.]]
[ 3.83333333 2.66666667]]
x_n = [1.90100849 \ 0.31157113], F(x_n) = [0.00024518 \ 0.00213955],
J(x_n) = [[1.80201699 -1.]]
[ 3.80201699  2.492569 ]]
x_n = [1.90067683 \ 0.31121865], F(x_n) = [1.09998290e-07 \ 6.06962269e-07],
J(x_n) = [[ 1.80135367 -1.]
[ 3.80135367  2.48974918]]
La solucion encontrada es: [1.90067673 0.31121857]
```

■ El método de Newton aplicado a este sistema de ecuaciones no lineales converge a la solución (1,90067673, 0,31121857) en 4 iteraciones.

Solución b)

Gráfica de las funciones

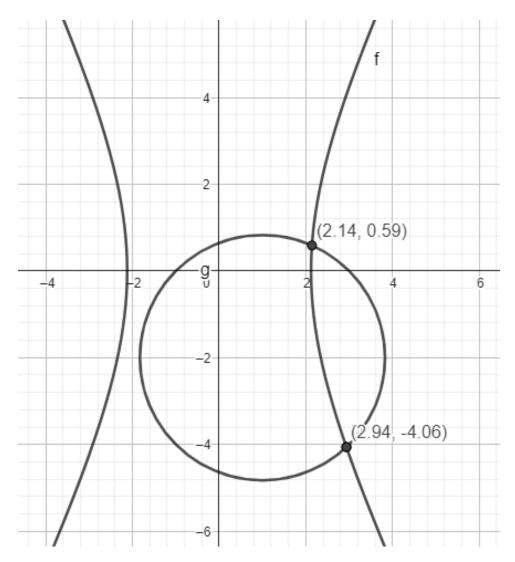


Figura 2: Gráficas de las funciones de b) en Geogebra.

Código en python

```
def g1(x, y):
    return (8*x - 4*(x**2) + (y**2) + 1)/8

def g2(x, y):
    return (2*x - (x**2) + 4*y - (y**2) + 3)/4

def punto_fijo(g_funcs, x0, tol, max_iter=1000):
    x = np.array(x0, dtype=float)
    for _ in range(max_iter):
        x_nuevo = np.array([g(x[0], x[1]) for g in g_funcs])
        if np.linalg.norm(x_nuevo - x, ord=np.inf) < tol:
            return x_nuevo
        x = x_nuevo
    print("El metodo no convergio.")
    return None</pre>
```

Parametros

```
x0 = [2, 0.5] # Estimacion inicial
tolerancia = 1e-6
# Definir las funciones g
g_funcs = [g1, g2]
# Encontrar la solucion
solucion = punto_fijo(g_funcs, x0, tolerancia)
print(f"La solucion encontrada es: {solucion}")
Salida del código
Iteracion 1: x: [2. 0.5],x_nuevo: [0.15625 1.1875 ]
Iteracion 2: x: [0.15625 1.1875 ],x_nuevo: [0.4453125 1.65698242]
Iteracion 3: x: [0.4453125   1.65698242],x_nuevo: [0.81435973   1.89366518]
Iteracion 4: x: [0.81435973 1.89366518],x_nuevo: [1.05601482 1.98855765]
Iteracion 5: x: [1.05601482 1.98855765],x_nuevo: [1.11772636 1.99918285]
Iteracion 6: x: [1.11772636 1.99918285],x_nuevo: [1.11766176 1.99653496]
Iteracion 7: x: [1.11766176 1.99653496],x_nuevo: [1.11634684 1.99653593]
Iteracion 8: x: [1.11634684 1.99653593],x_nuevo: [1.11650117 1.99661285]
Iteracion 9: x: [1.11650117 1.99661285],x_nuevo: [1.1165216 1.996604]
Iteracion 10: x: [1.1165216 1.996604 ],x_nuevo: [1.1165148 1.9966028]
Iteracion 11: x: [1.1165148 1.9966028],x_nuevo: [1.11651499 1.99660319]
La solucion encontrada es: [1.11651499 1.99660319]
```

■ El método del punto fijo partiendo desde el punto (2,0,5) aplicado a este sistema de ecuaciones no lineales converge a la solución (1,11651499, 1,99660319) en 11 iteraciones.

Enunciado

Use el método de la bisección para encontrar una raíz de la ecuación:

$$f(x) = x^8 - 36x^7 + 546x^6 - 4536x^5 + 22449x^4 - 67284x^3 + 118124x^2 - 109584x + 40320 = 0$$
en el intervalo $[5,5,6,5]$.

Solución

Primero, definimos la función f(x):

$$f(x) = x^8 - 36x^7 + 546x^6 - 4536x^5 + 22449x^4 - 67284x^3 + 118124x^2 - 109584x + 40320$$

Para aplicar el método de la bisección, verificamos que f(x) cambie de signo en el intervalo [5,5,6,5], lo que asegura la existencia de al menos una raíz en este intervalo.

El método de la bisección consiste en dividir el intervalo a la mitad repetidamente y seleccionar el subintervalo donde la función cambia de signo.

```
def f(x):
   return x**8 - 36*x**7 + 546*x**6 - 4536*x**5 + 22449*x**4
    - 67284*x**3 + 118124*x**2 - 109584*x + 40320
def biseccion(a, b, tol=1e-6, max_iter=100):
    if f(a) * f(b) >= 0:
        raise ValueError("La funcion no cambia de signo en el intervalo dado")
   for i in range(max_iter):
        c = (a + b) / 2.0
        print(f"Iteracion {i+1}: a = {a}, f(a) = {f(a)}, b = {b},
        f(b) = \{f(b)\}, c = \{c\}, f(c) = \{f(c)\}"\}
        if abs(f(c)) < tol:
            return c
        if f(c) * f(a) < 0:
            b = c
        else:
            a = c
   raise ValueError("El metodo de la biseccion no convergio")
# Intervalo dado
a = 5.5
b = 6.5
# Encontrar la raiz usando el metodo de la bisección
try:
   raiz = biseccion(a, b)
   print(f"Una raiz aproximada en el intervalo [{a}, {b}] es: {raiz:.6f}")
except ValueError as e:
   print(e)
Salida del código
Iteracion 1: a = 5.5, f(a) = -55.37109375, b = 6.5,
f(b) = 121.81640625, c = 6.0, f(c) = 0.0
Una raiz aproximada en el intervalo [5.5, 6.5] es: 6.000000
```

- \blacksquare Una raíz aproximada en el intervalo $[5.5,\,6.5]$ es: 6.0.
- La raiz se encuentra con la primera iteración.

Enunciado

Resolver el siguiente sistema de ecuaciones no lineales:

$$\begin{cases}
-x_1(x_1+1) + 2x_2 = 18 \\
(x_1-1)^2 + (x_2-6)^2 = 25
\end{cases}$$

Solución

Parte a: Aproximación Gráfica de las Soluciones

Graficamos las curvas de las dos ecuaciones para encontrar las intersecciones.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# Definir los rangos para x1 y x2
x1 = np.linspace(-5, 5, 400)
x2 = np.linspace(0, 15, 400)
# Crear una malla para evaluar las funciones
X1, X2 = np.meshgrid(x1, x2)
# Definir las funciones
F1 = -X1*(X1 + 1) + 2*X2 - 18
F2 = (X1 - 1)**2 + (X2 - 6)**2 - 25
# Graficar las curvas
plt.figure(figsize=(10, 8))
plt.contour(X1, X2, F1, levels=[0], colors='r', label='F1: -x1(x1+1) + 2x2 = 18')
plt.contour(X1, X2, F2, levels=[0], colors='b', label='F2: (x1-1)^2 + (x2-6)^2 = 25')
plt.xlabel('x1')
plt.ylabel('x2')
plt.title('Intersección de las curvas de las ecuaciones')
plt.axhline(0, color='black',linewidth=0.5)
plt.axvline(0, color='black',linewidth=0.5)
plt.grid(color = 'gray', linestyle = '--', linewidth = 0.5)
plt.legend(['F1: -x1(x1+1) + 2x2 = 18', 'F2: (x1-1)^2 + (x2-6)^2 = 25'])
plt.show()
```

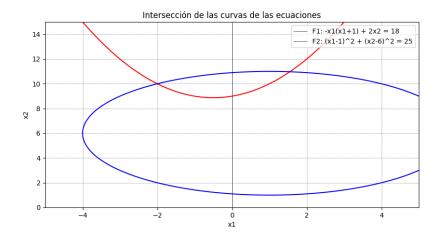


Figura 3: Gráficas de las funciones.

Parte b: Método del punto fijo

Reformulamos las ecuaciones para obtener las funciones de iteración del punto fijo:

$$g_1(x,y) = \frac{18 + x(x+1)}{2}$$
$$g_2^+(x) = 6 + \sqrt{25 - (x-1)^2}$$
$$g_2^-(x) = 6 - \sqrt{25 - (x-1)^2}$$

```
import numpy as np
# Definir las funciones de iteracion
def g1(x1, x2):
   return (18 + x1*(x1 + 1))/2
def g2_plus(x1):
   return 6 + np.sqrt(25 - (x1 - 1)**2)
def g2_minus(x1):
   return 6 - np.sqrt(25 - (x1 - 1)**2)
def punto_fijo(g1, g2, x0, tol, max_iter=1000):
   x = np.array(x0, dtype=float)
    for _ in range(max_iter):
        x_nuevo = np.array([g1(x[0], x[1]), g2(x[0])])
        if np.linalg.norm(x_nuevo - x, ord=np.inf) < tol:</pre>
            return x_nuevo
        x = x_nuevo
   print("El metodo no convergio.")
   return None
# Parametros
x0_1 = [2, 11] # Primera estimacion inicial
x0_2 = [-2, 10]
                   # Segunda estimacion inicial
tolerancia = 1e-5
# Encontrar la solucion usando g2_plus
solucion_1_plus = punto_fijo(g1, g2_plus, x0_1, tolerancia)
```

```
print(f"Solucion encontrada usando g2_plus: {solucion_1_plus}")
solucion_2_plus = punto_fijo(g1, g2_plus, x0_2, tolerancia)
print(f"Solucion encontrada usando g2_plus: {solucion_2_plus}")
# Encontrar la solucion usando g2_minus
solucion_1_minus = punto_fijo(g1, g2_minus, x0_1, tolerancia)
print(f"Solucion encontrada usando g2_minus: {solucion_1_minus}")
solucion_2_minus = punto_fijo(g1, g2_minus, x0_2, tolerancia)
print(f"Solucion encontrada usando g2_minus: {solucion_2_minus}")
```

Salida del código

El metodo no convergio.

Solucion encontrada usando g2_plus: None
El metodo no convergio.

Solucion encontrada usando g2_plus: None
El metodo no convergio.

Solucion encontrada usando g2_minus: None
El metodo no convergio.

Solucion encontrada usando g2_minus: None

Conclusión

■ Para las aproximaciones dadas y utilizando el método del punto fijo, las iteraciones no converger, esto debido a un mal modelamiento o aproximaciones muy lejanos a las soluciones.