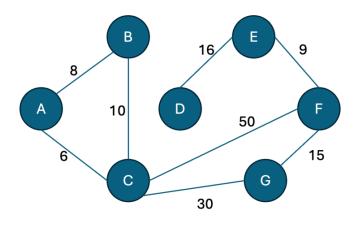
Homework 1

Problem 1



Task 1.1

由 BFS 算法,我们可以得到,从 A 点到 D 点的路径为: A, C, F, E, D,

$$cost = 6 + 50 + 9 + 16 = 81$$

Task 1.2

由 DFS 算法可得,从 A 点到 D 点的路径为: A, C, G, F, E, D,

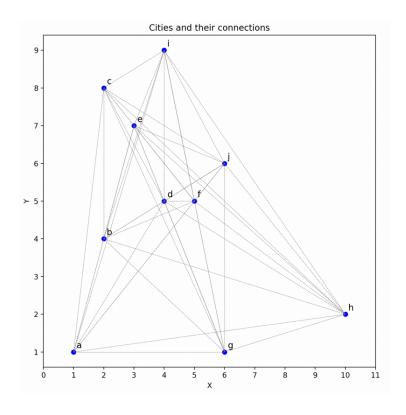
$$cost = 6 + 30 + 15 + 9 + 16 = 76$$

Task 1.3

由 UCS 算法可得,从 A 点到 D 点的路径为: A, C, G, F, E, D,

$$cost = 6 + 30 + 15 + 9 + 16 = 76$$

Problem 2



Task 2.1

由欧几里得距离公式得两个城市之间的距离为:

$$D_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}$$

目标是找到一条经过所有城市的最短路径,且每个城市只能经过一次。因此,可以建立数学模型:最优路 径 $R = (p_0, p_1, \cdots, p_{n-1})$:

$$\min f(R) = \sum_{p=1}^{n-1} D_{p,p+1}$$

其中n表示城市的数量p表示城市。约束条件为:

- 每个城市必须被访问一次。
- 必须经过所有城市。

Task 2.2

根据 task2.1, 可得

the cost of the 'abcdefghij' path =
$$\sum D_{ij} = 36.904$$

the cost of the 'afhbecgijd' path = $\sum D_{ij} = 46.46$

Task 2.3

在遗传算法中,适应度函数用于衡量路径的优劣。对于 TSP 问题,适应度函数应与路径的总长度成反比, 路径越短,适应度越高。

适应度函数可表示为:

$$F(x) = \frac{1}{\text{\delta\Beta} E E E E}$$

其中F(x)是路径x的适应度,总路径长度是通过计算所有城市之间的距离和得出的。