

# 맛집검색 웹페이지 개발 계획서

---

## 1. 프로젝트 개요

- 사용자가 주변 맛집을 검색하고, 추천받으며 정보를 공유할 수 있는 웹 플랫폼.
- Kakao, Naver, Google 등의 API를 활용하여 사용자 맞춤형 검색 기능 제공.
- 즐겨찾기 기능을 통해 개인별 맞춤정보 저장.

### 1.1 업무분장

- 프론트엔드
  - 박제성, 이희범, 장원준
- 백엔드
  - 강경훈, 심유정
- PM(문서화, 채팅방 관리 등.) 및 그 외
  - 채준병

## 2. 주요 기능

### 2.1 회원가입 / 로그인

- **기능 설명:**
  - 사용자는 이메일과 비밀번호로 회원가입 및 로그인 가능.
  - 소셜 로그인(Google) 지원.
- **기술 스택:**
  - 프론트엔드: HTML, CSS, JavaScript
  - 백엔드: Node.js
  - API: Google 소셜 로그인 API
  - DB : firebase
  - 기타 : GitHub, Slack

### 2.2 맛집 검색

- **기능 설명:**
  - 사용자는 키워드, 위치 기반 맛집 검색 가능.
  - 사용자 리뷰 및 평점 보기.
- **기술 스택:**
  - Naver Place API
  - 프론트엔드: HTML, CSS, JavaScript (지도와 검색 결과 UI 구현)
  - 백엔드: Node.js (검색 요청 처리)
  - API : Kakao Maps API, Naver Place API

### 2.3 즐겨찾기 및 리뷰 작성

- **기능 설명:**
  - 사용자는 맛집 즐겨찾기 및 리뷰 작성 가능.
  - 리뷰 평점 기반 추천 맛집 제공.

- **기술 스택:**
  - 프론트엔드: JavaScript
  - 백엔드: Node.js
  - DB : firebase

### 3. 추가 고려 기능

- 맛집 인기 순위 제공.
- 맛집 정보 내용 다양화.
- 회원가입시 고객 취향 정보 받아 검색에 반영.

### 4. 개발 환경 및 기술 스택

- **프론트엔드:** HTML, CSS, JavaScript
- **백엔드:** Node.js
- **데이터베이스:** firebase DB
- **API:** Kakao Maps API, Naver Place API, Google Places API

### 5. 개발 일정

- **1주차:** 요구사항 분석 및 설계.
- **2주차:** 회원가입/로그인 기능 구현.
- **3주차:** 맛집 검색 및 지도 API 연동.
- **4주차:** 즐겨찾기 및 리뷰 작성 기능 구현.
- **5주차:** 추가 기능 구현 및 통합 테스트.
- **6주차:** 피드백 수집 및 최종 수정.

### 6. 화면 구성

#### 6.1 홈 화면

- **구성 요소:**
  - 로그인 상태에 따라 다르게 표시.
  - 로그인하지 않은 사용자는 회원가입 및 로그인 버튼 제공.
- **주요 기능:**
  - 회원가입, 로그인, 검색 바로가기.

#### 6.2 회원가입 / 로그인 화면

- **구성 요소:**
  - 이메일 및 비밀번호 입력 창.
  - 회원가입 버튼, 로그인 버튼.
  - Google 소셜로그인 버튼.
- **주요 기능:**
  - 사용자 계정 생성 및 로그인 처리.

#### 6.3 검색 결과 화면

- **구성 요소:**

- 검색 입력 창, 지도 및 검색 결과 리스트.
- **주요 기능:**
  - 검색된 맛집 정보 표시.
  - 클릭 시 상세 정보 제공.

## 6.4 맛집 상세정보

- **구성요소:**
  - 맛집 정보(외관/대표메뉴 사진, 상호, 전화번호, 주소, 지도 등.)
  - 리뷰 및 평가
- **주요기능:**
  - 지도기반 위치조회
  - 리뷰 및 평가 조회
  - 리뷰 및 평가 작성

## 6.5 즐겨찾기

- **구성요소:**
  - 개인별 즐겨찾기 한 맛집정보
- **주요기능:**
  - 개인별 즐겨찾기 한 매장 정보 저장.
  - 저장된 매장 정보로만 화면 구현.
  - 클릭 시 상세 정보 제공.

## 7. 결론

- Kakao, Naver, Google API의 강점을 활용하여 사용자 친화적인 맛집 검색 웹페이지를 개발.
- 철저한 테스트와 피드백을 기반으로 완성도 높은 플랫폼 구축 목표.
- Javascript, HTML, CSS, Node.js 복습을 통해 능력 향상.
- 협업을 통한 소통 능력 향상.