

메신저 프로젝트

UI설계

- 필요 화면 정하기

1. 로그인

- 아이디, 비밀번호 입력창
- 로그인, 회원가입 버튼

2. 회원가입

- 아이디
- 아이디 중복검사
- 비밀번호
- 비밀번호 확인 검사
- 닉네임 설정
- 이름
- 이메일
- 전화번호
- 동의 항목
 - 서비스 이용약관
 - 개인정보 처리방침
 - 마케팅 정보수신 동의(선택사항)

3. 대화목록

4. 친구목록

5. 친구추가

- 아이디 검색
- 친구목록 추가

6. 채팅화면

- 채팅메세지 입력창
- 대화 창
- 읽음 여부 확인
- 파일 이미지 첨부
- 이모티콘/스티커

7. 알림

- UI적으로 배지(아이콘 위 숫자 표시)나 알림 팝업
- 푸시알림

- 컨셉 정하기

- '개발자 교육과정'이라는 이미지의 확장으로 옛 도스 컴퓨터의 콘솔창을 모티브로 디자인
- 옛 PC통신 시절 채팅을 떠올리는 레트로한 느낌
- 파란배경에 비트맵 폰트
 1. Fixedsys: 도스 환경에서 기본적으로 사용되던 고정폭 글꼴로, 영어와 한글이 섞인 화면에서도 잘 표시.
 2. 굴림체(DOS 버전): 도스 환경에서 사용되던 한글 비트맵 폰트 중 하나로, BBS 시스템에서도 많이 사용
- 이미지 예시



