陈俊

软件开发工程师



作为软件开发工程师,我的座右铭是 write clean code。长期在 windows 环境下编写测试 C++ 代码,擅长 windows 环境下的调试,dump 文件分析。对于跨平台软件开发,多线程编程也有相当经验。

工作背景

2016.4至今 思科系统 (中国) 研发有限公司, CMBU 部门, 软件开发工程师.

2005.6-2016.3 **Autodesk 公司**, *PSEB* 部门, 高级软件开发工程师.

2003.10-2004.3 华为技术有限公司, BMS 固网网管部 IP 项目组, 软件开发工程师.

项目经历

2019.10-至今 Webex, ContactService, C++.

- 支持搜索 Outlook 中的联系人。
- 维护基于 RESTAPI 的一套集成测试,扩展测试到 MacOS, iOS。
- 使用 Splunk 分析数据。

2016.4至今 **Cisco Jabber**, *ContactService*, C++.

- 扩展 predictive search 到 webex team cloud 用户。
- 维护 ContactService,包括 bugfix 和添加单元测试。
- 维护 GSSAPI/SASL/OPENLDAP 技术栈, 在 AD 中搜索联系人。

2013.12-2016.3 **AutoCAD**, 开发支持, Windbg, C++, Javascript, C#.

- 使用 windbg 等工具分析 dump 文件,帮助开发人员定位程序 bug。
- 维护 CER Report 网站,监控程序崩溃数据。
- 开发 CER Mailer 网站,便于和用户沟通,重现 Crash 的操作步骤。
- 分析 AutoCAD 性能 Feedback 报告。
- 利用 Sonar 来静态分析 C++, C# 代码的质量。
- 集成其他部门的组件到 AutoCAD。
- 维护 dwg/dgn 图形文件相互转换的代码,加入 regress 测试。

2013.4-2013.11 **AutoCAD**, *In canvas UI*, C++.

更新绘图区的 UI, 让用户获得更佳的交互体验。

- 更新 ZOOM/3DZOOM, PAN/3DPAN 命令的 Cursor Badge。
- 创建 Line/MLine/Pline/Spline 时候, 做到所见即所得。
- 测试 CommandPreview 功能对性能的影响。

2011.4-2012.11 **AutoCAD**, *Visual Style*, C++, WPF.

Visual Style 指 AutoCAD 中实体的显示效果,比如 Wireframe 或者 Realistic 等。

- 维护预定义的 Visual Styles, 比如 DB 读写, 属性更新等。
- 更新 Visual Style Manager 来显示所有 Visual Style 的图标。
- 修改和 Visual Style Manager 相关的系列 Bugs。

2006.4-2010.11 AutoCAD MEP, Tool based UI, C++, MFC, COM/ATL.

更新 MEP 产品的界面。采用 COM/ATL, ActiveX 等技术,将基于 MFC 对话框的界面更新成基于 COM 接口的界面,保证整个 AutoCAD 产品界面风格的统一。担任技术负责人。

2003.10-2004.3 网管软件 N2000, VLAN, C++, ACE, SQL Server.

负责 VLAN 后台模块的设计维护工作,工作包括编写概要设计文档,编码,单元测试,代码检视,验证,处理问题单等。后台采用 ACE 作为底层通信模块,跨平台。在本项目中我大约编写了 8000 行的 C++ 代码,处理了 160 个问题单。

教育背景

2002.9-2005.4 计算机科学与技术硕士, 武汉理工大学.

1993.9-1997.7 建筑工程学士, 汕头大学.

一 相关技能

语言 C/C++, Python, C#, Javascript, Bash

SCM Perforce, TFS, Git, SourceTree

OS Windows, Mac OS X, Ubuntu

其他 Scrum, CMake, Markdown, Node.js, LATFX 测试 GoogleTest, GMock, Mocha, Jenkins

编辑 XCode, VS, Sublime Text

调试 VS, Windbg, DebugView, WPR/WPA

英语 CET-6