



Tema 3.0 Swing

Índice general

Proyecto de Análisis y Diseño de Software
2º Ingeniería Informática
Universidad Autónoma de Madrid



Índice de conceptos Swing

- Conceptos básicos
- Componentes
- Layout Managers
- **Patrón Modelo Vista Controlador**
- [Extra] Gestión de eventos y detalles



Índice de conceptos Swing

■ Conceptos básicos: objetos swing

- ☐ Ventana (JFrame): el contenedor principal
- ☐ Contenidos *estructurados*: paneles (JPanel)
- ☐ Contenidos *elementales*: (JButton y listeners), ...
- ☐ Ejemplo básico completo (código en Moodle)
- ☐ Referencias a tutoriales y ejemplos de Oracle

- Componentes
- Layout Managers
- Patrón Modelo Vista Controlador
- Gestión de eventos y detalles (extra)



Índice de conceptos Swing

- Conceptos básicos

- **Componentes**

- Principios de uso comunes

- Gran variedad de componentes:

- Campos para rellenar, campo de contraseña, botones, *checkbox*, *radiobutton*, *combobox*, listas seleccionables, tablas, arboles, solapas seleccionables, ...

- Layout Managers
- Patrón Modelo Vista Controlador
- [Extra] Gestión de eventos y detalles



Índice de conceptos Swing

- Conceptos básicos
- Componentes
- **Layout Managers**
 - Control flexible de la colocación de componentes elementales dentro de los componentes con estructura: orientación, alineamientos, redimensionado, tabulación, ...
- Patrón Modelo Vista Controlador
- [Extra] Gestión de eventos y detalles



Índice de conceptos Swing

- Conceptos básicos
- Componentes
- Layout Managers
- **Patrón Modelo Vista Controlador**
 - ☐ Estructura general del proyecto
 - ☐ Entrega anterior: Modelo
 - ☐ Entrega siguiente: Vista y Controlador
- [Extra] Gestión de eventos y detalles



Índice de conceptos Swing

- Conceptos básicos
- Componentes
- Layout Managers
- Patrón Modelo Vista Controlador

- **[Extra] Gestión de eventos y detalles**

- ☐ Control absoluto de detalles, movimiento del ratón, entrar y salir en una ventana, separar un clic en pulsar y soltar, detectar pulsación de teclas especiales, ...