Geometría de curvas y superficies Segundo de Matemáticas Curso 2020-2021

Hoja 2 (Superficies y primera forma fundamental)

SUPERFICIES, PARAMETRIZACIONES Y PLANO TANGENTE

1. (a) Comprueba que el elipsoide

$$S = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \right\}$$

es una superficie regular, y que $\mathbb{X}(u,v) = (a\sin(u)\cos(v), b\sin(u)\sin(v), c\cos(u))$, con $U = \{0 < u < \pi, 0 < v < 2\pi\}$, es una carta de S. Describe geométricamente las curvas coordenadas u = cte y v = cte, y la imagen de \mathbb{X} .

(b) Considera el subconjunto de \mathbb{R}^3 dado por $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 - z^2 = -1\}$ (un hiperboloide de dos hojas). Comprueba que S es una superficie regular y que las tres siguientes:

$$\mathbb{X}(\rho,\theta) = (\rho\cos(\theta), \rho\sin(\theta), \sqrt{\rho^2 + 1}),$$

$$\mathbb{X}(x,y) = (x, y, \sqrt{x^2 + y^2 + 1}),$$

$$\mathbb{X}(u,v) = (\sinh(u)\cos(v), \sinh(u)\sin(v), \cosh(u)),$$

son cartas de esta superficie. Elige, en cada caso, el espacio U de parámetros, y describe las curvas coordenadas y la imagen $\mathbb{X}(U)$.

2. Considera la función $f(x,y,z)=z^2$. Comprueba que 0 no es un valor regular de f, pero que $f^{-1}(0)=\{(x,y,z):f(x,y,z)=0\}$ una superficie regular.

3. PROYECCIÓN ESTEREOGRÁFICA. La esfera unidad $S=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3: x^2+y^2+z^2=1\}$ es una superficie regular. La proyección estereográfica π es la transformación $\pi:S\setminus\{N\}\to\mathbb{R}^2$, donde N=(0,0,1), definida por ser $\pi(x,y,z)$ el punto donde la recta que pasa por N y (x,y,z) corta al plano xy. Verifica que la inversa de π viene dada por

$$\boldsymbol{\pi}^{-1}(u,v) = \left(\frac{2u}{1+u^2+v^2}, \frac{2v}{1+u^2+v^2}, \frac{u^2+v^2-1}{1+u^2+v^2}\right)$$

y que π^{-1} es una carta de la esfera.

- 4. Una SUPERFICIE REGLADA S es la superficie que una recta L "barre" al moverse sobre una curva γ (la curva "directriz").
- (a) Sean $\gamma\colon I\to\mathbb{R}^2$ y $\delta\colon I\to\mathbb{R}^3$, ambas diferenciables. Definimos S como la superficie parametrizada dada por

$$X(t, v) = \gamma(t) + v \delta(t), \qquad t \in I, v \in J.$$

Aquí, I y J son dos intervalos abiertos de \mathbb{R} .

¿Qué condiciones se deben cumplir para que la superficie parametrizada sea regular? (En general, para que S sea una superficie regular con carta \mathbb{X} , es necesario restringir el espacio de parámetros).

- (b) Si $\gamma(t) = \mathbf{p}$, donde \mathbf{p} es un cierto punto de \mathbb{R}^3 , decimos que \mathbb{X} describe un cono generalizado. Obtén las condiciones necesarias para que la parametrización sea regular.
- (c) Si $\delta(t) = \mathbf{q} \neq \mathbf{0}$, tenemos cilindros generalizados. Obtén las condiciones necesarias para que la parametrización sea regular.
- (d) Considera el hiperboloide de una hoja $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2/a^2 + y^2/b^2 z^2/c^2 = 1\},$ donde a, b, c > 0 son ciertas constantes. Una parametrización habitual es la siguiente:

$$\mathbb{X}(u,v) = (a\cos(u)\cosh(v), b\sin(u)\cosh(v), c\sinh(v)), \quad u \in (0,2\pi), v \in \mathbb{R}.$$

Comprueba que

$$\mathbb{Y}(u,v) = (a\cos(u), b\sin(u), 0) + v(-a\sin(u), b\cos(u), c), \qquad u \in (0, 2\pi), v \in \mathbb{R}$$

también parametriza S, y que por tanto S es superficie reglada.

- 5. La superficie reglada S dada por $\mathbb{X}(t,v) = \gamma(t) + v \delta(t)$ se dice DESARROLLABLE si el plano tangente es el mismo en los puntos de cada línea recta t = cte. Verifica que una condición necesaria y suficiente para ser desarrollable es que $(\gamma'(t) \times \delta(t)) \cdot \delta'(t) = 0$.
- 6. Determina la ecuación de los planos tangentes a la superficie S en el punto \mathbf{p} en los siguientes casos:
 - a) p = (0,0,0) y $S = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + (z-1)^2 = 1\}$;
 - b) p = (1, -2, 3) y $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2/4 + y^2/16 + z^2/18 = 1\};$
 - c) $p = \mathbb{X}(2, \pi/4)$ y S es el helicoide parametrizado por $\mathbb{X}(u, v) = (u\cos(v), u\sin(v), 2v)$.

Primera forma fundamental

- 7. Calcula la primera forma fundamental (es decir, E(u, v), F(u, v) y G(u, v)) para las siguientes parametrizaciones del hiperboloide de una hoja $\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3: x^2+y^2-z^2=1\}$ (o parte de él):

 - $\mathbb{X}(u,v) = (\cos(u) v \sin(u), \sin(u) + v \cos(u), v).$
 - $\mathbb{X}(u,v) = (u,v,\sqrt{u^2+v^2-1}), \text{ donde } u^2+v^2>1.$
- 8. Obtén la primera forma fundamental de la esfera en la parametrización dada por la proyección estereográfica.
- 9. De las siguientes formas cuadráticas, ¿cuáles no pueden servir como primera forma de una superficie?
 - (a) $ds^2 = du^2 + 4 du dv + dv^2$; (b) $ds^2 = du^2 + 4 du dv + 4 dv^2$; (c) $ds^2 = du^2 4 du dv + 6 dv^2$; (d) $ds^2 = du^2 + 4 du dv 2 dv^2$.
- 10. Verifica que si $\alpha > 0$, $\gamma > 0$ y $\beta^2 < \alpha \gamma$, entonces $ds^2 = \alpha du^2 + 2\beta du dv + \gamma dv^2$ es la forma cuadrática asociada a una parametrización del plano.
- 11. Las curvas coordenadas de una parametrización $\mathbb{X}(u,v)$ de una superficie forman una red de Chebychev si las longitudes de lados opuestos de cualquier cuadrilátero formado por ellas son iguales. Verifica que esto ocurre si y sólo si las derivadas E_v y G_u cumplen que $E_v = G_u = 0$.

12. Consideremos el cono de ángulo 2α al que le quitamos el vértice. (El ángulo entre los puntos del cono y el vector (0,0,1) es α).

Comprueba primero que $\mathbb{X}(u,v) = (u\sin(\alpha)\cos(v), u\sin(\alpha)\sin(v), u\cos(\alpha))$, con $0 < u < \infty$, $0 < v < 2\pi$, es una parametrización de este cono.

Sea β una constante. Prueba que la curva

$$\omega_{\beta}(v) = \mathbb{X}(e^{v \sin(\alpha) \cot(\beta)}, v)$$

corta a las curvas v = cte en ángulo β .

- 13. Considera la hélice $\gamma(t) = (\cos t, \sin t, t)$, para $t \in (0, 2\pi)$. Calcula su longitud
 - \blacksquare como curva en \mathbb{R}^3 ,
 - como curva en el cilindro,
 - como curva en el helicoide.
- 14. PROYECCIÓN DE MERCATOR. Determina una función $\varphi(v)$ (con $\varphi(0) = \pi/2$) para la que la parametrización de la esfera

$$\mathbb{X}(u,v) = \left(\sin(\varphi(v))\cos(u), \sin(\varphi(v))\sin(u), \cos(\varphi(v))\right)$$

conserve ángulos. Halla explícitamente E, F y G para la parametrización que resulta.

La aplicación \mathbb{X}^{-1} es conocida como la proyección de Mercator. Su imagen proporciona un mapamundi en el que los ángulos son correctos, pero las distancias no. ¿En qué se transforman los meridianos por \mathbb{X}^{-1} ?

- 15. Comprueba que la proyección estereográfica de la esfera unidad (véase el ejercicio 3) conserva ángulos.
- **16.** Halla bajo qué ángulo se cortan las líneas u+v=1 y u-v=1 sobre el helicoide descrito por $\mathbb{X}(u,v)=(u\cos v,u\sin v,v)$, con $0< u<\infty,-\infty< v<\infty$.
- 17. Consideremos el cono descrito por $\mathbb{X}(u,v)=(u\cos v,u\sin v,u)$, con u>0 y $0< v<2\pi$. Consideremos las curvas $v=u^2+\alpha$, donde $\alpha\in\mathbb{R}$. Halla la correspondiente familia de curvas ortogonales.
- 18. Sea S una superficie de revolución y sea $\gamma(s)$ su curva generadora (parametrizada por longitud de arco). Llamemos $\rho(s)$ a la distancia de $\gamma(s)$ al eje de rotación.
 - a) Comprueba que área $(S) = 2\pi \int_0^L \rho(s) ds$, donde L es la longitud de la curva.
 - b) Calcula, utilizando el apartado a), el área de una esfera, de un cono, de un cilindro y de un toro.