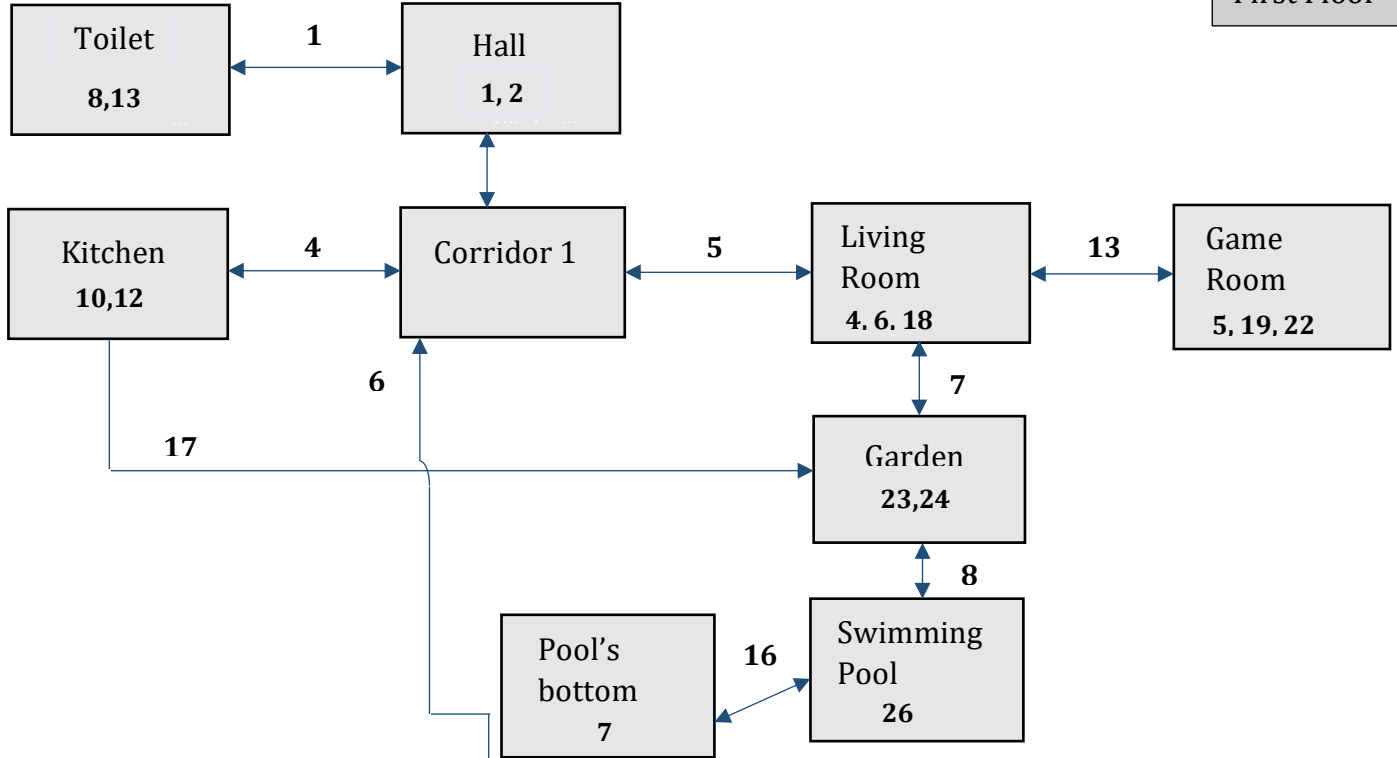


Ground Floor

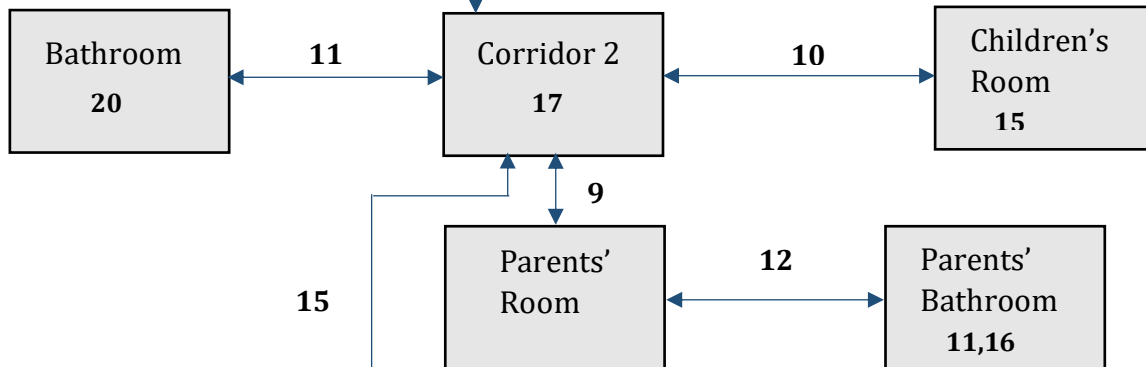
Basement
9,14

3

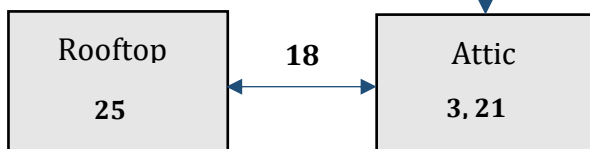
First Floor



Second Floor



Last Floor



En el esquema anterior se muestra un mapa del juego, que en este caso es una mansión. Las casillas más grandes son las plantas de la mansión; y las más pequeñas son las distintas habitaciones que tiene esta. Los números que aparecen en algunas habitaciones son los objetos que hay en ellas al principio del juego. Por otro lado, las flechas marcan los enlaces. Si estos son bidireccionales, la flecha tendrá dos puntas, mientras que si es unidireccional, tendrá una que marcará el sentido del enlace. Los enlaces también se muestran con números para que sea más visual el mapa.

Cabe destacar que los enlaces 3, 6, 15 y 16 son up/down, por los que se puede subir y bajar.

A continuación se le asigna un nombre y un número a los objetos y a los enlaces.

Enlaces:

1- Door	6- Upstairs	11- Old_door	17- Garden_door
2- Air	7- Window	12- Modern_door	18- Wall
3- Trapdoor	8- Swimming_door	13- Game_door	
4- Pane_door	9- Parents_door	15- Secret_door	
5- Vintage_door	10- Toy_door	16- Water	

Objetos:

1- paper	9- wire	17- toy_key	25- bells
2- key	10- knife	18- X-ray	26- float
3- tnt	11- crowbar	19- ax	
4- lamp	12- green_key	20- soap	
5- cigarretes	13- hammer	21- sunglasses	
6- pink_key	14- lantern	22- cards	
7- blue_key	15- doll	23- torch	
8- hairpin	16- picture	24- plant	

