

$f \in C^1$, $f' \leq 0$ y solo $\exists!$ t_0 $f'(t_0) = 0$

$$\begin{cases} y' = f(y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

- Si $f(y_0) \neq 0$ por continuidad, en un abierto de y_0 (y cercano a y_0
y x cercano a x_0)
 f no vale 0, así que $\frac{y'}{f(y)} = 1$, integrando \Rightarrow

$$\int_{x_0}^x 1 = x - x_0 = \int_{x_0}^x \frac{y'}{f(y)} dx = \int_{y(x_0)=y_0}^{y(x)} \frac{du}{f(u)} = F_{y_0}(y)$$

↑ cambio variable
 $y(x) = u$
 $y'(x) dx = du$

$$F'_{y_0}(y) \stackrel{\text{TFC}}{=} \frac{1}{f(y)} \cdot y' = \frac{1}{f(y)} \cdot \frac{y'}{y'} = \frac{1}{f(y)} \in C^1 \text{ al ser } f(y) \neq 0$$

Por lo que $\exists!$ inverso local;

$$y = F_{y_0}^{-1}(x - x_0).$$

- Si $f(y_0) = 0$; Sabemos que f es decreciente en todo punto
~~(f no es constante en todo punto de $f'(t_0) = 0$), así que~~

$$f(y) = 0 \Leftrightarrow y = y_0.$$

Sabemos que $y \equiv y_0$ es una solución, pues $y(x_0) = y_0$ y
también $y'(x) = 0 = f(y_0)$, así que la solución existe.

Si y fuera otra solución, y fuese constante, $y(x) = 0$, y

$y(x_0) = y_0 = c \Rightarrow$ Sería la misma solución.

$$y''(x) = g'(y) \cdot y' = g'(y) \cdot g(y).$$

$$y''(x) = 0 \Rightarrow \begin{cases} g'(y) = 0 \Rightarrow y = b \Rightarrow b = y_0 \\ \text{y} \\ g(y) = 0 \Rightarrow y = y_0 \end{cases}$$

Aproximamos la solución y con Taylor:

$$y \approx y(x_0) + y'(x_0) \cdot (x - x_0) + \frac{y''(x_0)}{2} (x - x_0)^2 + O(|x|^3)$$

$$= y_0 + \cancel{g(y(x_0))} (x - x_0) + \frac{g'(y(x_0)) \cancel{g(y_0)}}{2} (x - x_0)^2 + O(|x|^3)$$

$$y'''(x) = g''(y) \cdot y' \cdot g(y) + g(y) \cdot g'(y) \cdot y' \quad \text{por la regla de la cadena.}$$

y' siempre ~~va a ser múltiplo~~ tener en factor $y' = g(y)$,

por lo que $y''(x_0)$ será cero pues $g(y(x_0)) = g(y_0) = 0$, por

lo que todos los términos de Taylor de orden ≥ 1 serán cero, y
 $y(x) \equiv y_0$, y como hemos cogido los ∞ términos de Taylor en
 el entorno de $y \sim y_0$ y $x \sim x_0$ la solución $y(x)$ solo puede ser

$$y_0. \quad y \equiv y_0.$$

Por lo que la solución $\exists y$ es única en un entorno de (x_0, y_0) .