Tema 7 Modelo-Vista-Controlador

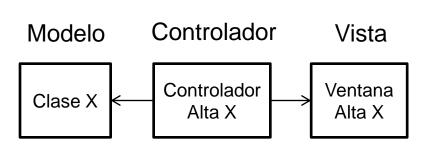
Proyecto de Análisis y Diseño de Software 2º Ingeniería Informática Universidad Autónoma de Madrid



Modelo-Vista-Controlador (MVC)

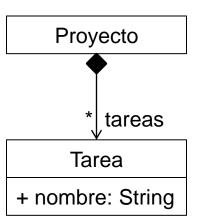
- Modelo (clases del dominio)
- Vistas (clases que heredan de JComponent, ej. JButton...)
- Controladores (clases que implementan interfaces de tipo EventListener, ej. ActionListener, MouseListener...)

- 1. El controlador se registra en la interfaz
- 2. El usuario realiza acción en la interfaz
- El controlador trata el evento:
 - 1. cambia el modelo (si hace falta)
 - 2. genera la nueva vista
- La nueva vista toma los datos a mostrar del modelo



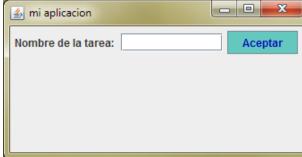
Modelo

```
public class Proyecto {
  private List<Tarea> tareas = new ArrayList<Tarea>();
   // ...
  public void addTarea(Tarea t) {
      tareas.add(t);
public class Tarea {
  private String nombre;
   // ...
  public Tarea (String nombre) {
      this.nombre = nombre;
  public String getNombre() {
      return nombre;
```



Vista

```
public class AltaTarea extends JPanel {
  private JTextField nombreTarea;
                     botonAceptar;
   private JButton
   // ...
  public AltaTarea () {
     // asignar layout
      // ...
      // crear componentes
      JLabel etiqueta = new JLabel("Nombre de la tarea: ");
      nombreTarea = new JTextField(10);
     botonAceptar = new MiBoton("Aceptar");
      // añadir componentes al panel
      this.add(etiqueta);
      this.add(nombreTarea);
      this.add(botonAceptar);
  // método para asignar un controlador al botón
  public void setControlador(ActionListener c) {
      botonAceptar.addActionListener(c);
   // método que devuelve el nombre de una tarea (contenido del campo JTextField)
  public String getNombreTarea () {
      return nombreTarea.getText();
```



Controlador

```
public class ControlAltaTarea implements ActionListener {
   private AltaTarea vista;
  private Proyecto modelo;
   public ControlAltaTarea(AltaTarea vista, Proyecto modelo) {
      this.vista = vista;
      this.modelo = modelo;
   @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
      // validar valores en la vista
      String nombreTarea = vista.getNombreTarea();
      if (nombreTarea.equals("")) {
        JOptionPane.showMessageDialog(vista, "Debe introducir un nombre.", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
         return:
      // modificar modelo
      Tarea tarea = new Tarea(nombreTarea);
     modelo.addTarea(tarea);
      // mostrar nueva vista
      DetalleProyecto nuevaVista = this.getPanelDetalleProyecto();
      nuevaVista.update(tarea);
     nuevaVista.setVisible(true);
      vista.setVisible (false); // otra posibilidad es usar un CardLayout
   // ...
```

Poniendo todo junto...

```
// vista
AltaTarea vista = new AltaTarea();

// modelo
Proyecto modelo = new Proyecto();

// controlador
ControlAltaTarea controlador = new ControlAltaTarea(vista, modelo);

// configurar la vista con el controlador
vista.setControlador(control);
```