PRÁCTICA 12 CUADRATURA GAUSSIANA

Los polinomios de Chebyshev vienen dados recursivamente por

$$T_0(x) = 1,$$

$$T_1(x) = x,$$

$$T_{n+1}(x) = 2xT_n(x) - T_{n-1}(x), \quad n \ge 1.$$

De esta definición se puede deducir (por ejemplo inductivamente) que

$$T_n(x) = \cos(n\arccos(x)), \quad x \in [-1, 1].$$

Por lo tanto, las raíces x_0, \ldots, x_{n-1} de T_n son precisamente

$$x_i = \cos\left(\frac{2i+1}{2n}\pi\right), \quad i = 0, \dots, n-1,$$

las cuales se conocen como nodos de Chebyshev.

Ejercicio 1. Escribe una función pol_Chebyshev.m con:

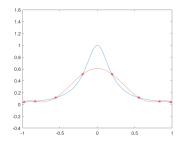
$$T_n(x)$$
.

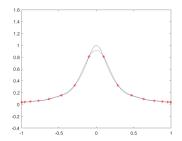
Utiliza esta función para dibujar los primeros n-ésimos polinomios de Chebyshev en [-1,1].

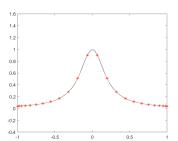
Ejercicio 2. Escribe un programa Che_Runge.m que realice la tarea del ejercicio 4 de la práctica 9 para la función

$$\frac{1}{1 + (5x^2)}, \quad x \in [-1, 1],$$

en los nodos de Chebyshev en lugar de en nodos equiespaciados. Observa que ocurre.







Los polinomios de Legendre vienen dados recursivamente por

$$L_0(x) = 1,$$

$$L_1(x) = x,$$

$$L_{n+1}(x) = \frac{2n+1}{n+1}xL_n(x) - \frac{n}{n+1}L_{n-1}(x), \quad n \ge 1.$$

Ejercicio 3. Escribe una función pol_Legendre.m con

$$(inputs)$$
 n, x

(output)
$$L_n(x)$$
.

Utiliza esta función para dibujar los primeros n-ésimos polinomios de Legendre en [-1, 1].

Ejercicio 4. Escribe una función int_Legendre.m con:

(inputs)
$$f(x_0), f(x_1), f(x_2),$$

(output) $\alpha_0 f(x_0) + \alpha_1 f(x_1) + \alpha_1 f(x_2),$

siendo x_0, x_1, x_2 las raíces de L_3 y $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2$ los correspondientes pesos vistos en teoría. Comprueba el grado de exactitud de esta regla de cuadratura gaussiana.