

DOCUMENTO DE PRUEBAS

Aplicación: Ciudad de Proyectos y Colectivos

David del Val	david.delval@estudiante.uam.es
Junco de las Heras	junco.heras@estudiante.uam.es
Jorge Fernández	jorge.fernandez03@estudiante.uam.es

Proyecto de Análisis y Diseño de Software

Doble Grado Informática-Matemáticas

UAM, 8 de mayo de 2020

1. Caso de prueba: Crear Colectivo

1.1. Caso de uso: Crear colectivo

Vamos a considerar el caso de uso “Crear colectivo”, que es una de las posibles extensiones del caso de uso “Interactuar individualmente”. Es decir, el caso de uso que estamos comprobando es la creación de un colectivo de forma individual.

El camino que se ejecuta es el siguiente:

1. El usuario inicia sesión
2. El usuario selecciona “crear colectivo”
3. El usuario introduce el nombre del colectivo y hace click en la opción “continuar”
4. El sistema guarda el colectivo creado, estableciendo al usuario como representante

1.2. Diseño del caso de prueba

Precondiciones

Para que este caso de prueba pueda realizarse, el usuario tiene que haberse registrado en la aplicación y su registro tiene que haber sido aprobado por el administrador.

Escenario

1. El sistema muestra la ventana inicial
2. El usuario selecciona la opción “Iniciar Sesión”
3. El sistema muestra la ventana de iniciar sesión
4. El usuario introduce sus credenciales
5. El sistema los comprueba y pasa a la vista del panel de control del usuario
6. El usuario elige la opción “Crear Colectivo”
7. El sistema muestra un panel con un campo de texto para introducir el nombre del nuevo colectivo
8. El usuario introduce el nombre del nuevo colectivo y hace click en el botón “Crear nuevo colectivo”
9. El sistema crea un nuevo colectivo con el nombre dado y muestra un diálogo para confirmar que la operación se ha completado con éxito

Desarrollo de la prueba

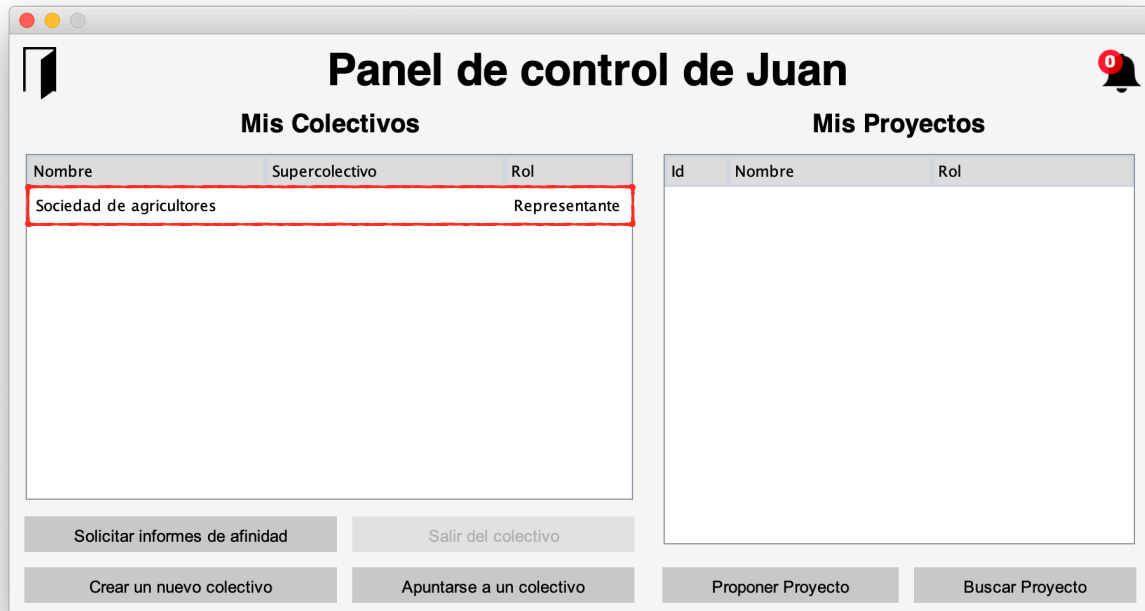
A continuación, vamos a describir los pasos seguidos para realizar la prueba

1. Seleccionamos la opción Iniciar Sesión
2. Introducimos los credenciales y hacemos click en “Entrar”
3. Seleccionamos la opción “Crear un nuevo colectivo”
4. Introducimos el nombre del colectivo y hacemos click en “Crear nuevo colectivo”
5. El colectivo ha sido creado



Resultado real de la prueba

Hemos obtenido el resultado esperado ya que el colectivo se ha creado correctamente. Para comprobarlo, podemos ver que al volver al panel de control, se muestra el colectivo en la lista correspondiente (se muestra en la imagen inferior, recuadrado en rojo). Asimismo, se ha podido comprobar que este colectivo es visible para el resto de los usuarios y que estos pueden interactuar con él (apuntándose o saliendo) correctamente.



Panel de control de Juan

Mis Colectivos

Nombre	Supercolectivo	Rol
Sociedad de agricultores		Representante

Mis Proyectos

Id	Nombre	Rol
----	--------	-----

Buttons:

- Solicitar informes de afinidad
- Salir del colectivo
- Crear un nuevo colectivo
- Apuntarse a un colectivo
- Proponer Proyecto
- Buscar Proyecto

2. Caso de prueba: Crear proyecto

2.1. Caso de uso: Crear proyecto

Vamos a considerar el caso de uso “Crear proyecto”, que es una de las posibles extensiones del caso de uso “Interactuar individualmente”. Es decir, el caso de uso que estamos comprobando es la creación de un proyecto de forma individual.

El camino que se ejecuta es el siguiente:

1. El usuario inicia sesión
2. El usuario selecciona “crear proyecto”
3. El usuario introduce todos los datos del proyecto y hace click en la opción “continuar”
4. El sistema guarda el colectivo creado, estableciendo al usuario como representante

2.2. Diseño del caso de prueba

Precondiciones

Para que este caso de prueba pueda realizarse, el usuario tiene que haberse registrado en la aplicación y su registro tiene que haber sido aprobado por el administrador.

Escenario

1. El sistema muestra la ventana inicial
2. El usuario selecciona la opción “Iniciar Sesión”
3. El sistema muestra la ventana de iniciar sesión
4. El usuario introduce sus credenciales
5. El sistema los comprueba y pasa a la vista del panel de control del usuario
6. El usuario elige la opción “Proponer Proyecto”
7. El sistema muestra un panel con varios campos de texto para todos los atributos del proyecto
8. El usuario rellena los campos, selecciona los distritos y hace click en el botón “Explorar archivos” para elegir la imagen del proyecto
9. El sistema abre otra ventana para que se elija el archivo.
10. El usuario elige la imagen y cierra la ventana
11. El usuario hace click en “Proponer como Ciudadano”
12. El sistema crea un nuevo proyecto con los datos dados y muestra un diálogo para confirmar que la operación se ha completado con éxito

Desarrollo de la prueba

A continuación, vamos a describir los pasos que se han tomado para realizar la prueba:

1. Seleccionamos la opción Iniciar Sesión
2. Introducimos los credenciales y hacemos click en “Entrar”
3. Seleccionamos la opción “Proponer Proyecto”
4. Rellenamos los campos de texto
5. Seleccionamos los distritos y hacemos click en “Explorar archivos”
6. Elegimos la foto
7. Hacemos click en “Proponer como Ciudadano”

A continuación mostramos las capturas de pantalla del proceso



Inicio de sesión

←

Usuario (o NIF):

Contraseña:



Panel de control de Juan

Mis Colectivos

Nombre	Supercolectivo	Rol
--------	----------------	-----

Mis Proyectos

Id	Nombre	Rol
----	--------	-----



Nuevo Proyecto

←

Título:

Descripción:

La creación de un nuevo museo de arte moderno tendrá un gran impacto en la formación cultural que se expandirá mucho más allá del distrito en el que sea creado. Además, al contar con la colaboración de varias organizaciones culturales, el presupuesto es considerablemente menor de lo que cabría esperar para un museo de arte moderno

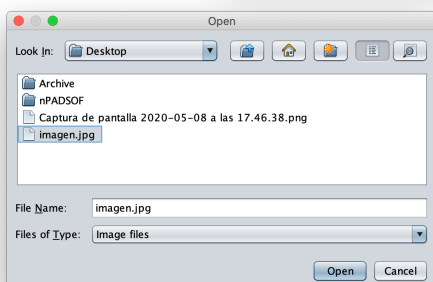
Importe: Tipo de Proyecto: ☒ Infraestructura ☐ Social

Distritos Afectados:

- ☐ Arganzuela
- ☒ Barajas
- ☒ Carabanchel
- ☒ Centro
- ☐ Chamartín
- ☐ Chamberí
- ☐ Ciudad Lineal
- ☐ Fuencarral el Pardo

Elegir Foto:

Ruta al archivo



☒ **Proyecto Propuesto**

Proyecto propuesto correctamente

Resultado real de la prueba

Hemos obtenido el resultado esperado. Se ha enviado una solicitud al administrador para que este apruebe la creación del proyecto. A modo de comprobación, podemos examinar la notificación que ha llegado al administrador y comprobamos que el proyecto creado tiene los datos introducidos. Bajo estas líneas se adjuntan dos capturas de pantalla en las que se muestra este proceso.

En la primera figura se puede comprobar que la notificación ha llegado correctamente mientras que en la segunda vemos que los datos del proyecto concuerdan con los introducidos en su creación.

