

ÁLGEBRA LINEAL

Hoja 6: Aplicaciones Lineales (II)

1.- En \mathbb{R}^3 se consideran las bases

$$\mathcal{B}_1 = \{(1, 0, 1), (-1, 1, 1), (1, -1, 0)\} \quad \text{y} \quad \mathcal{B}_2 = \{(2, 1, 1), (1, 1, 1), (1, -1, 1)\}.$$

- (a) Calcula la matriz de cambio de base de \mathcal{B}_2 a \mathcal{B}_1 .
- (b) Calcula las coordenadas en la base \mathcal{B}_1 del vector cuyas coordenadas en la base \mathcal{B}_2 son $(3, -2, 1)$.

2.- Sea $f : \mathbb{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{M}_2(\mathbb{R})$ la aplicación lineal dada por

$$f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a + 5b & b + 3c + 2d \\ c - d & d \end{pmatrix}.$$

- (a) Encuentra la matriz A de f respecto de la base canónica \mathcal{C} (tanto en el espacio de partida como en el de llegada).
- (b) Encuentra la matriz D de f respecto de la base \mathcal{C} y la base \mathcal{B} formada por los vectores siguientes:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

(c) Calcula $D \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (d) Encuentra las coordenadas del vector $f \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ respecto de \mathcal{B} .

3.- Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ el endomorfismo definido por

$$T(x_1, x_2, x_3) = (3x_1 + x_3, -2x_1 + x_2, -x_1 + 2x_2 + 4x_3).$$

- (a) Halla la matriz de T en la base estándar y la matriz de T respecto a la base $\{(1, 0, 1), (-1, 2, 1), (2, 1, 1)\}$.
- (b) Demuestra que T es un isomorfismo y da una expresión para T^{-1} .

4.- Sean v_1, v_2 y v_3 tres vectores linealmente independientes de un espacio vectorial V . Demuestra que:

- (a) Los vectores $u_1 = v_1 + v_2, u_2 = v_2 + v_3$ y $u_3 = v_3 + v_1$ son linealmente independientes.
- (b) Los vectores $w_1 = v_1, w_2 = v_1 + v_2$ y $w_3 = v_1 + v_2 + v_3$ son linealmente independientes.
- (c) Tres vectores cualesquiera u_1, u_2, u_3 del subespacio $F = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$ son independientes \Leftrightarrow sus coordenadas respecto a la base $\{v_1, v_2, v_3\}$ son vectores independientes de \mathbb{R}^3 .

(Sugerencia: escribe la matriz del endomorfismo $f : F \rightarrow F$ caracterizado por $f(v_i) = u_i, i = 1, 2, 3$ y deduce que f es un isomorfismo).

5.- Sea $f : \mathbb{R}[x]_{\leq 3} \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 3}$ la aplicación que asocia a cada polinomio su derivada. Demuestra que f es lineal, escribe su matriz respecto a la base estándar de $\mathbb{R}[x]_{\leq 3}$ y describe su núcleo y su imagen.

6.- Sean f y g dos aplicaciones lineales, ambas de V a W , dos espacios vectoriales sobre el mismo cuerpo. Demuestra que:

- (a) $\text{Ker}(f) \cap \text{Ker}(g) \subset \text{Ker}(f + g)$
- (b) Si $\text{Im}(f) \cap \text{Im}(g) = \{\vec{0}\}$, entonces $\text{Ker}(f) \cap \text{Ker}(g) = \text{Ker}(f + g)$.

7.- Sean $V_1, V_2 \subset V$ dos subespacios vectoriales de modo que $V_1 \oplus V_2 = V$. Definimos la función $p_1 : V \rightarrow V$ como la aplicación que asocia a cada vector $u \in V$ su proyección sobre V_1 en la dirección de V_2 , es decir, si $u = v_1 + v_2$ con $v_1 \in V_1$ y $v_2 \in V_2$, entonces $p_1(u) = v_1$.

- (a) Demuestra que p_1 es lineal y que $p_1^2 = p_1$.
- (b) Si $\mathcal{B}_1 = \{w_1, \dots, w_m\}$ y $\mathcal{B}_2 = \{w_{m+1}, \dots, w_n\}$ son bases de V_1 y V_2 respectivamente escribe la matriz de p_1 respecto a la base $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$.
- (c) Si la suma $V_1 + V_2$ no fuera directa: ¿se podría definir la proyección de manera similar?

8.- Sean $V_1, V_2 \subset V$ dos subespacios vectoriales de modo que $V_1 \oplus V_2 = V$. Definimos la función $s : V \rightarrow V$ como la aplicación que asocia a cada vector $u \in V$ su simétrico sobre V_1 en la dirección de V_2 , es decir, si $u = v_1 + v_2$ con $v_1 \in V_1$ y $v_2 \in V_2$, entonces $s(u) = v_1 - v_2$.

- (a) Demuestra que s es lineal y que $s^2 = \text{Id}$.
- (b) Si $\mathcal{B}_1 = \{w_1, \dots, w_m\}$ y $\mathcal{B}_2 = \{w_{m+1}, \dots, w_n\}$ son bases de V_1 y V_2 respectivamente escribe la matriz de s respecto a la base $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$.
- (c) Si la suma $V_1 + V_2$ no fuera directa: ¿se podría definir la simetría de manera similar?