전자정부 모바일 표준프레임워크

디바이스API 실행환경 실습

(Android)



eGovFrame

디바이스API실행환경실습목차

Contents



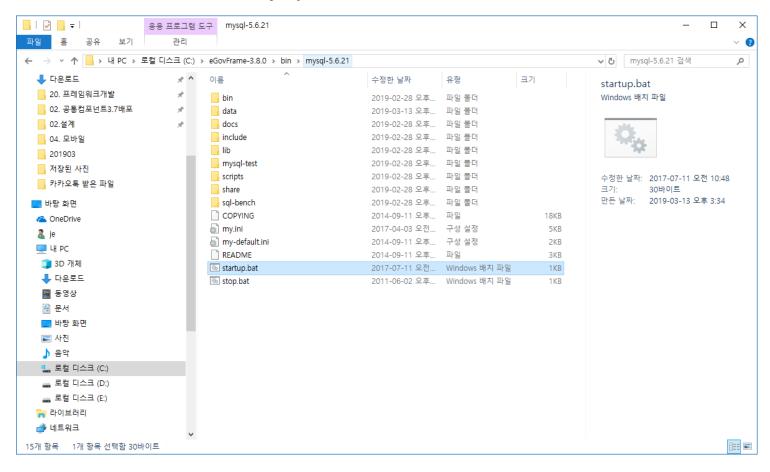
- 2. _ Step 2. DeviceAPI Project 생성
- 3. _ Step 3. DeviceAPI Web Project 생성
- 4. _ Step 4. DeviceAPI Web Project 설정
- 5. _ Step 5. DeviceAPI Project 설정
- 6. _ Step 6. DeviceAPI Web Project 구동
- **7.** _ Step 7. 안드로이드 시뮬레이터 구동
- 8. _ Step 8. DeviceAPI Project 구동
- 9. Step 9. DeviceAPI Project 서버통신 확인

eGovFrame



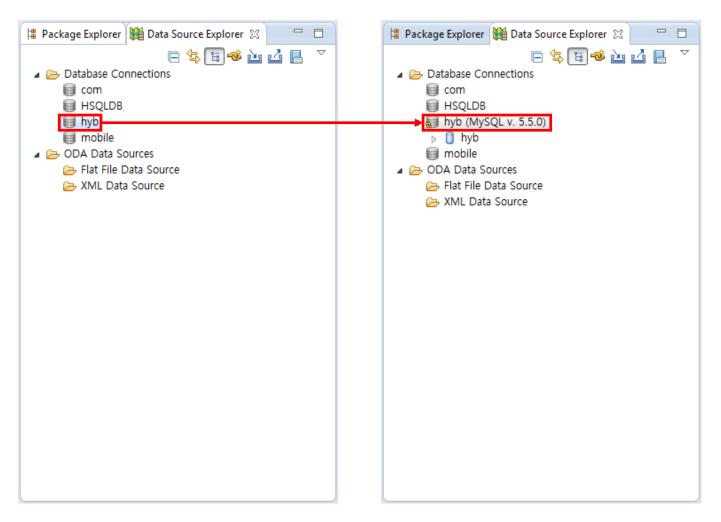
Step 1. 실습 DB 구동 및 연결확인

- □ 배포한 교재에 포함된 MySQL을 구동한다.
 - MySQL 폴더의 startup.bat를 실행한다.
 - MySQL 폴더 경로 C:\eGovFrame-3.8.0\bin\mysql_5.6.21



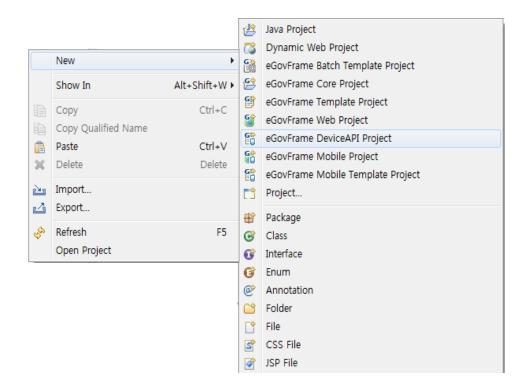
Step 1. 실습 DB 구동 및 연결확인

- □ 개발환경의 Data Source Explorer View에서 MySQL 연결을 확인한다.
 - Database Connections에서 hyb 연결확인



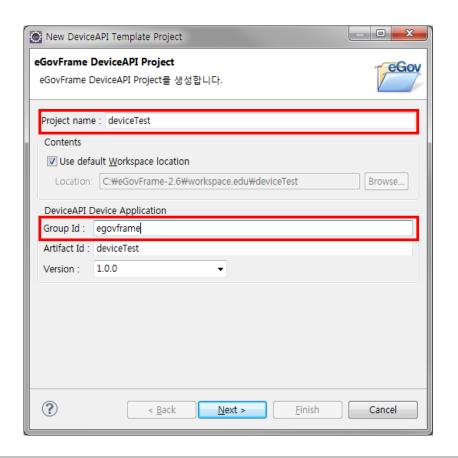
Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

❑ Package Explorer에서 오른쪽 버튼 클릭 > New > eGovFrame DeviceAPI Project 선택



Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

Project Name과 Group ID 입력 후 Next.



Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

- □ Generate Guide Program 체크 후 설치할 템플릿을 선택한다.
- □ 템플릿 선택 후 활성화 된
 Web Project, 서버 URL 체크 후 Next.
- ※ 서버 URL은 PC의 IP로 설정되어 있음



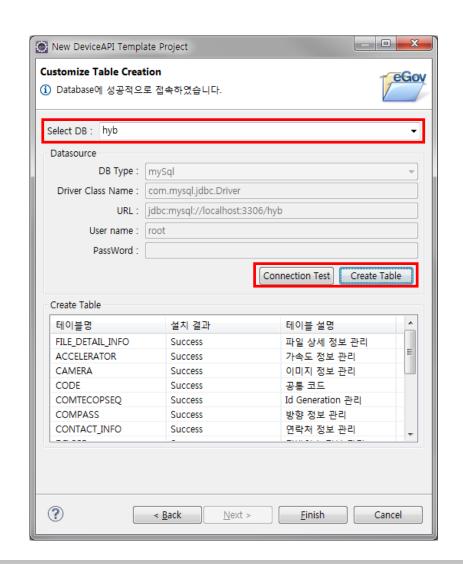
Step 3. eGovFrame DeviceAPI Web Project 생성

- ❑ Project Name과 Group ID 입력 후 Next 버튼 클릭.
- □ 사용자 DB에 생성 선택 후 Next.



Step 3. eGovFrame DeviceAPI Web Project 생성

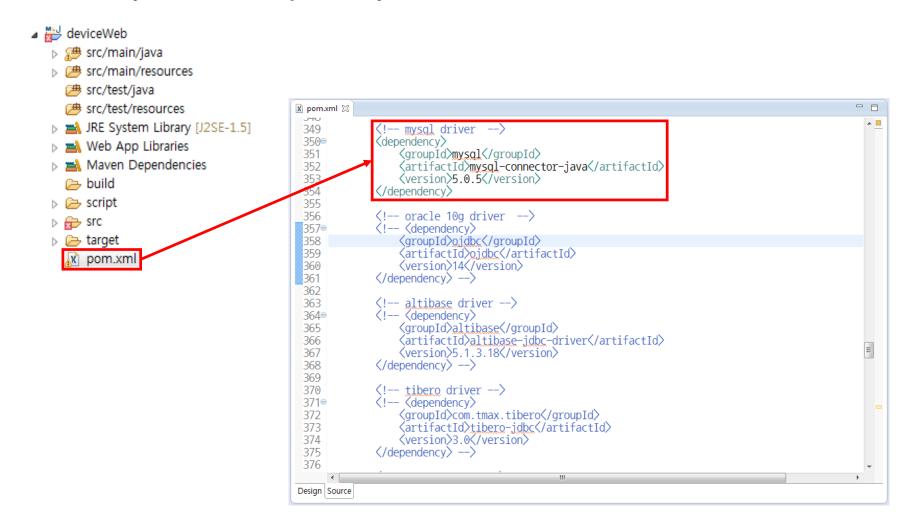
- Database 'hyb' 선택
- Connection Test에 성공하면 Create Table 선택 후 Finish.



Step 4. eGovFrame DeviceAPI Web Project 설정

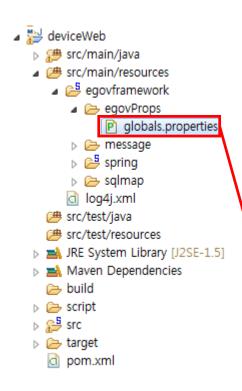
❑ DeviceAPI Web Project의 Pom.xmI파일에서

주석을 해제하여 MySQL Driver Dependency를 확인한다.



Step 4. eGovFrame DeviceAPI Web Project 설정

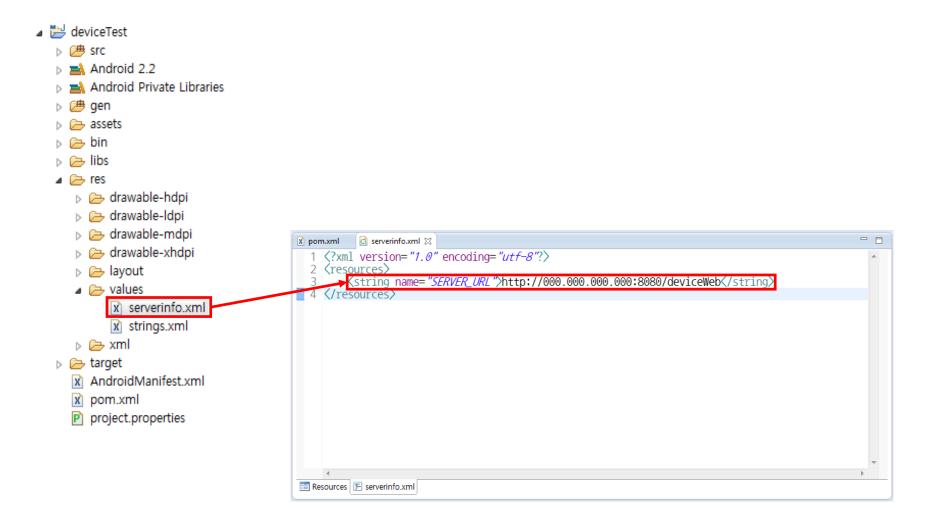
❑ DeviceAPI Web Project의 global.properties파일에 DB 연결 정보를 확인한다.



```
P *globals.properties 🛭
 17 Globals.DbTvpe = mvsql
19# 위저드 사용시 데이터베이스 관련 설정을 불러옴
 20 #mysal
 21 Globals . DriverClassName=net . sf . log4jdbc . DriverSpy
 22 Globals.Url=jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/hyb
 24 #oracle
 25#Globals.DriverClassName=oracle.jdbc.driver.OracleDriver
 26#Globals.Url=jdbc:oracle:thin:@127.0.0.1:1521:hyb
 28#Altibase
 29#Globals.DriverClassName=Altibase.jdbc.driver.AltibaseDriver
 30 #Globals.Url=jdbc:Altibase://127.0.0.1:1721/hyb?encoding=UTF-8
 32 #Tibero
 33#Globals.DriverClassName=com.tmax.tibero.jdbc.TbDriver
 34#Globals.Url=jdbc:tibero:thin:@127.0.0.1.22:1821:hyb
 36#cubrid
 37#Globals.DriverClassName=cubrid.jdbc.driver.CUBRIDDriver
 88#Globals.Url=jdbc:cubrid:127.0.0.1.22:1921:hyb:::?charset=utf-8
   Globals.UserName = hvb
   Globals.Password = hyb01
 43# 파일 업로드 경로(경로 설정은 반드시 절대경로를 사용해야함, 경로 뒤에 /를 붙여 주어야함.)
44 Globals.fileStorePath = C:/egovframework/upload/
 46# 파일업로드시 서버 주소
 47 Globals.serverContext = http://127.0.0.1:8080/deviceTest
 49# 파일업로드시 다운로드 경로
 50 Globals.downloadContext = http://127.0.0.1:8080/deviceTest
```

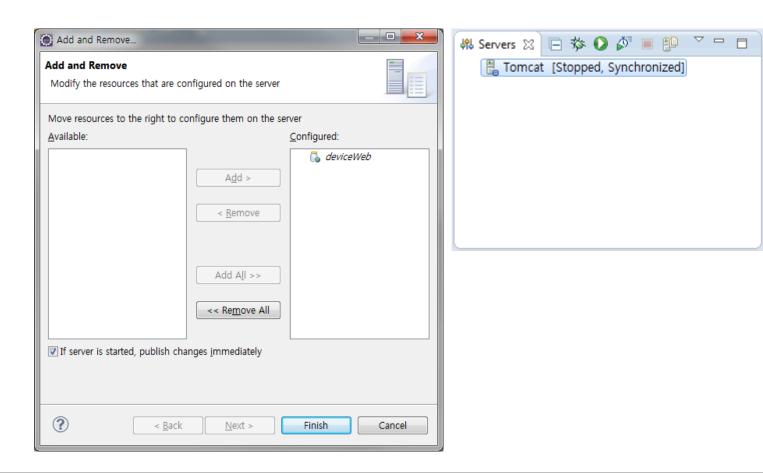
Step 5. eGovFrame DeviceAPI Project 설정

□ DeviceAPI Project의 serverinfo.xml 파일의 SERVER_URL 값을 DeviceAPI WebProject의 접속 URL로 설정한다.



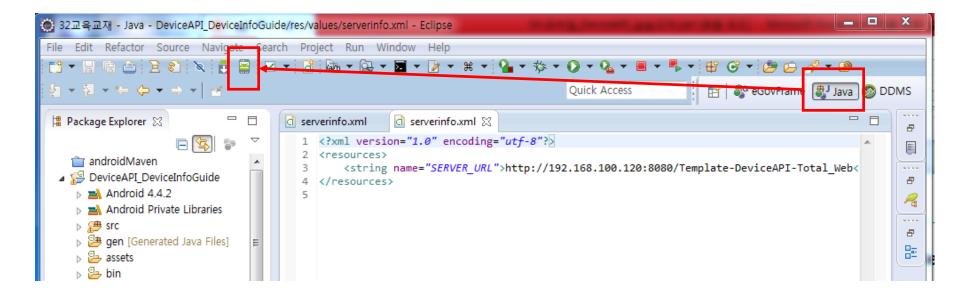
Step 6. DeviceAPI Web Project 구동

- □ Tamcat Server에 DeviceAPI Web 프로젝트를 Add하고 Tomcat Server를 실행한다.
 - ★ 구동된 서버는 xml데이타를 취급하는 Restful 서버(데이타송수신전용)이므로 UI화면이 보이지 않는다. 정상적인 URL호출하고 웹브라우저에서 소스보기 하면 전문을 확인할수 있다.



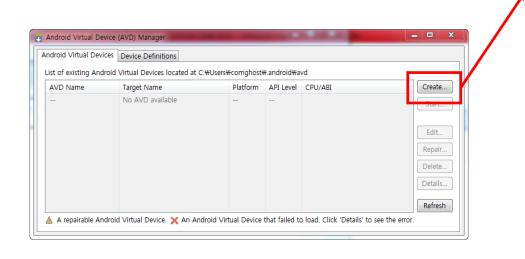
Step 7. 안드로이드 시뮬레이터 구동

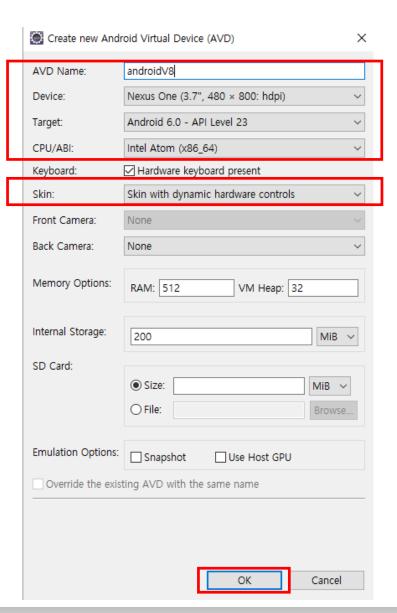
- ᄀ 퍼스펙티브를 변경하고 시뮬레이터 설정을 시작한다.
 - 1) Java 퍼스펙티브로 변경한다.
 - 2) 우측 초록색 시뮬레이터 아이콘을 클릭한다.



Step 7. 안드로이드 시뮬레이터 구동

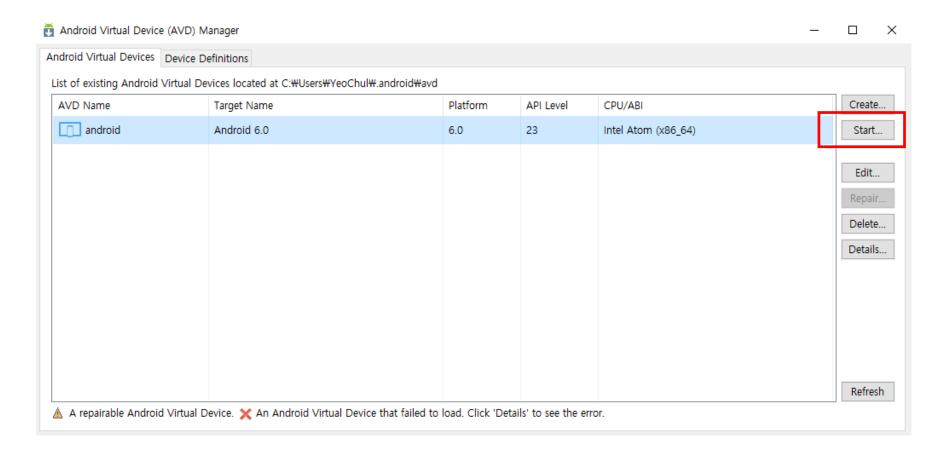
- □ 시뮬레이터를 생성하고 시뮬레이터 속성을 기재 한다.
 - 1) Create버튼 클릭한다.
 - 2) AVD Name을 입력한다.
 - 3) Device를 Nexus One을 선택한다.
 - 4) Skin을 Skin with dynamic hardware console 선택한다. (뒤로가기 종료 버튼 가능)
 - 5) OK 버튼 으로 완료.





Step 7. 안드로이드 시뮬레이터 구동

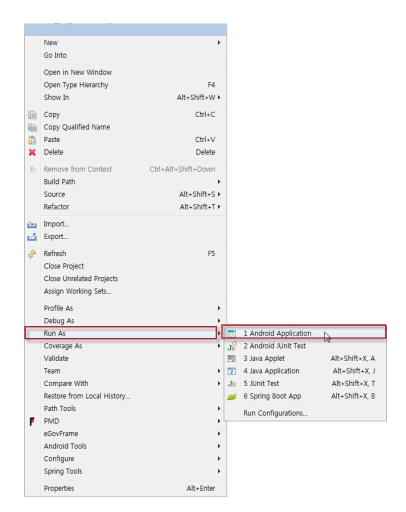
- □ DEVICE API 안드로이드 앱을 실행하기전에 시뮬레이터를 미리 구동한다.
 - 1) 시뮬레이터 목록을 선택후 Start버튼을 클릭하여 안드로이드 시뮬레이터를 기동한다.
 - 2) 시뮬레이터는 가상의 Linux기반의 안드로이드 장치이므로 실제 구동시 시간 오래 걸린다.

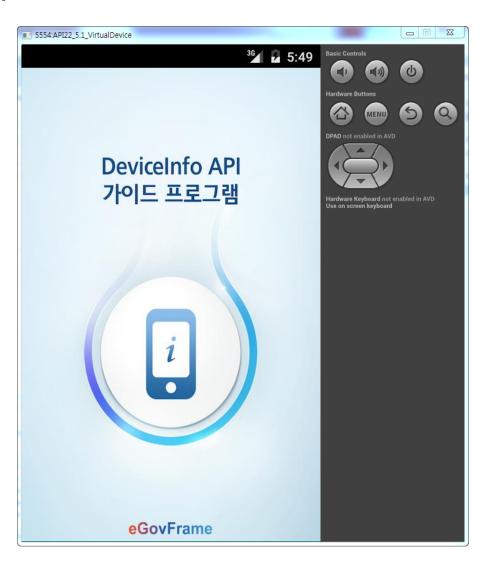


Step 8. DeviceAPI Project 구동

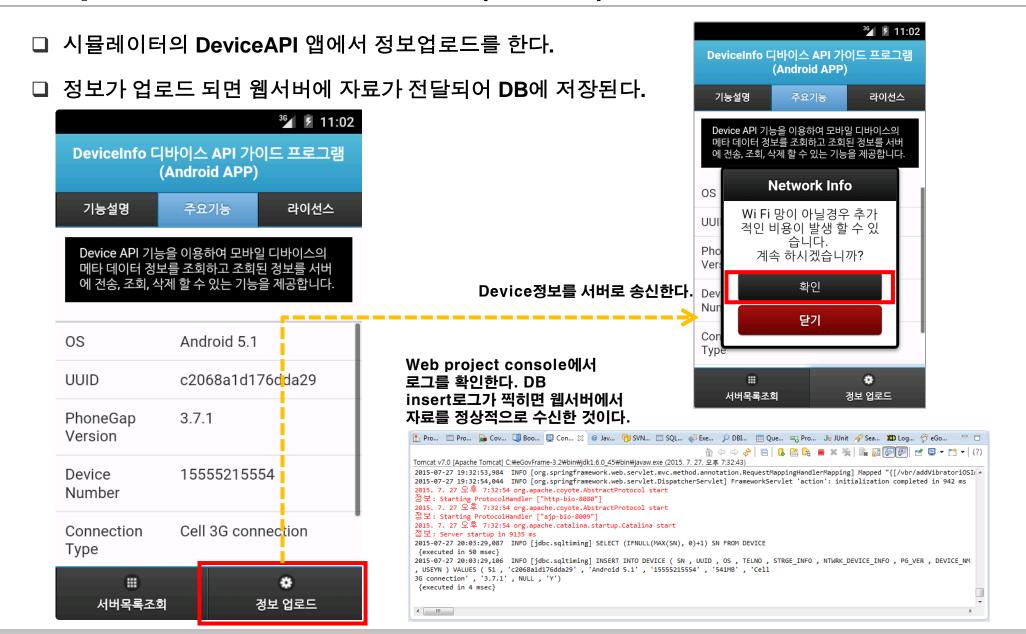
❑ DeviceAPI Project를 시뮬레이터로 빌드 한다.

Run As > Android Application을 선택한다.





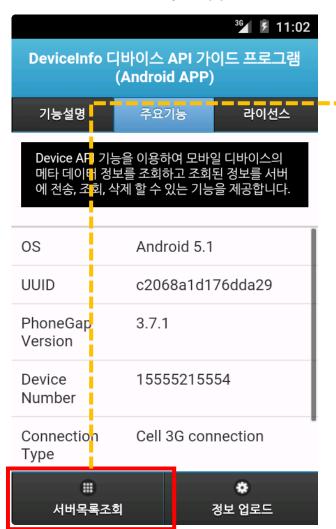
Step 9. DeviceAPI 서버통신 확인 (정보저장)



Step 9. DeviceAPI 서버통신 확인 (정보조회)

❑ 시뮬레이터의 DeviceAPI 앱에서 정보를 조회한다.

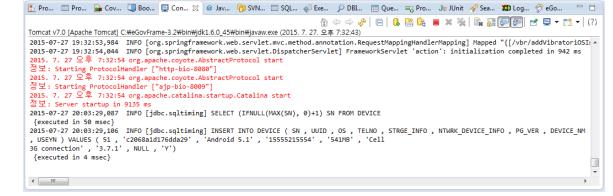
□ 정보가 업로드 되면 웹서버에 자료가 전달되어 DB에 저장된다.



1건이상 조회가 되면 앱에서 서버로부터 자료를 정상 수신한 것이다.

Web project console에서 로그를 확인한다. DB select로그가 찍히면 앱에서 자료를 정상적으로 수신한 것이다.





부록) 문제해결 방법

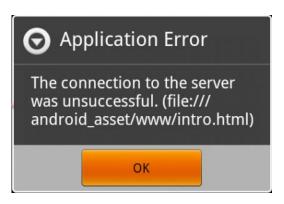
- □ DeviceAPI 프로젝트 Run As Android Application 실행시 실행전 오류
 - → 1) 프로젝트 Properties 선택
 - 2) Java Build Path > Order and Export 선택
 - 3) 모두선택 후 OK버튼 클릭
 - 4) Project 메뉴 > Clean 실행
 - 5) Run As Android Applicatoin 재구동

부록) 문제해결 방법

■ The connection to the server was unsuccessfull 全元

→ local파일을 호출하는것이므로 오류가 날수 없다. PC성능이 느린경우는 시뮬레이터가 응답이 느리기 때문에 타임아 웃이 걸리는 문제이다.

src/kr/egovframework/hyb/~/MainActivity.java 파일의 onCreate메소드에 super.setIntegerProperty("loadUrlTimeoutValue", 50000);를 추가한다.



```
public class DeviceAPIGuide_AndroidActivity extends DroidGap
{
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // Clear cache if you want
        super.clearCache();
        super.setIntegerProperty("loadUrlTimeoutValue", 50000);
        super.loadurl("file:///android_asset/www/intro.html");
    }
}
```

부록) 문제해결 방법

- □ 시뮬레이터 구동시 안드로이드 SDK를 찾지 못하는 문제
 - → 내컴퓨터 > 속성 > 고급 시스템 설정 > 고급 > 환경변수 > 새로만들기

ANDROID_SDK_HOME 와 안드로이드 SDK경로 C:\eGovFrame-3.8\bin\android-sdk-windows를 입력하여 저장한후

이클립스를 재기동 한다. _ 0 I型 ▶ 제어판 ▶ 시스템 및 보안 ▶ 시스템 ▼ 4→ 제어판 검색 23 시스템 속성 제어판 홈 _ 0 Android Virtual Device (AVD) Manager 컴퓨터 이름 하드웨어 고급 시스템 보호 원격 📵 장치 관리자 Android Virtual Devices Device Definitions 이 내용을 변경하려면 관리자로 로그온해야 합니다. 🔴 원격 설정 List of existing Android Virtual Devices located at \\mathfrak{W}\text{psf\\mathfrak{H}}\text{Inmom}\text{Android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{a 🚱 시스템 보호 Starting Android Emulator AVD Name Create... 시각 효과, 프로세서 일정, 메모리 사용 및 가상 메모리 📵 고급 시스템 설정 Starting emulator for AVD 'androidV8_2.2' □ androidV Start... Close 설정(S)... $\Sigma 3$ Starting emulator for AVD 'androidV8 2.2' Edit... 화경 변수 PANIC: Could not find androidV8_2.2.ini file in \$ANDROID AVD HOME nor in \$HOME/.android/avd Repair.. 화면 설정 comphost에 대한 사용자 변수(U) Delete... 설정(E)... 시스템 변수 편집 Details... ANDROID_SDK_HOME 9 GHz 변수 이름(N): 미버강 정보 변수 값(V): 설정(T)... 확인 취소 합니다. 환경 변수(N)... 취소 적용(A) 확인 🛦 A repairable Android Virtual Device. 💥 An Android Virtual Device that failed to load. Click 'Details' to see the error ANDROID_SDK_HOME C:\#eGovFrame-3.2\#bin\#android-:-ComSpec C:\Windows\system32\cmd,exe FP NO HOST CHECK RKGROUP 새로 만들기(₩),, 편집(I)... 삭제(L) 취소