

# Suivi de Projet

## Résumé

Nombre total d'heures : 136 heures

Statut : 30% Terminé, 70% Restant

## Répartition des Tâches

Module	Composant	Tâche	Priorité	Assigné à	Heures Initiales	Heures	Jours Nécessaires	Statut	Semaine
Mobile	Authentification	Système de Connexion	Haute	ETU003558	25	8	1	Planifié	1
Mobile	Authentification	Système d'Inscription	Haute	ETU003558	25	7	1	Planifié	1
Mobile	Gestion des Véhicules	Liste de Voitures de Base	Haute	ETU003558	70	15	2	En Cours	1-2
Mobile	Système de Réparation	Formulaire de Réparation Simple	Moyenne	ETU003590	45	10	1	Pas Commencé	2
Web	Backoffice	Connexion de Base	Haute	ETU003623	40	10	1	Terminé	1
Web	Interventions	Opérations CRUD	Haute	ETU003597	65	15	2	En Cours	1-2
Godot	Conception de Jeu	Arrière-plan & Personnage	Haute	ETU003597	45	20	3	Terminé	1
Godot	Conception de Jeu	Éléments de Voitures	Moyenne	ETU003597	30	10	2	En Cours	1-2

## Calendrier Hebdomadaire

Semaine	Jours	Domaine d'Action	Heures	Livrables
Semaine 1	1-5	Fondations & Configuration	40	Auth. de base, env. Godot, éléments initiaux
Semaine 2	6-10	Fonctionnalités Principales	40	Gestion de voitures, gameplay de base, opérations CRUD
Semaine 3	11-15	Intégration	40	Connexions API, flux de travail, tests
Marge de sécurité	16-17	Peaufinage & Préparation	16	Finitions, documentation, présentation

## Allocation des Ressources

Membre de l'Équipe	Heures Totales	Heures/Jour	Principales Responsabilités
ETU003558 (Arlho)	30	1.8	Auth. mobile, interface de base
ETU003590 (Joiadah)	10	0.6	Système de réparation mobile
ETU003597 (Itoavina)	53	3.1	Développement Godot, CRUD Web
ETU003623 (Liantsoa)	20	1.2	Connexion Web, liste de clients
Partagé par l'équipe	23	1.4	Intégration, tests, documentation