## SWE62-351 การทดสอบซอฟต์แวร์

ปฏิบัติการที่ 4 การทดสอบเชิงฟังก์ชัน 3 – การทดสอบตามตารางตัดสินใจ (Decision table-based testing)

จงออกแบบการทดสอบจากข้อกำหนดคุณลักษณะระบบดังตารางด้านล่าง

เอกสารข้	อกำหนดคุณลักษณะระบบ	รุ่นที่ 1.0	Project ID	XX-XXXX
ข้อ	รายละเอียดข้อ	กรณีทดสอบ		
4.2.1	ข้อมูลที่จะนำไปคำนวณค่าตอบแทน เงินเดือน และยอดขายสินค้า เก็บอยุ อยู่ในช่วง 7,000 – 15,000 บาท			
4.2.2	ค่าตอบแทนประกอบด้วย เงินเดือน ในการคำนวณค่านายหน้ามีดังนี้ - ยอดขายสินค้าต่ำกว่า 10,000 - ยอดขายสินค้า 10,000 - 50,			
4.2.3	หากยอดขายสินค้า 10,000 บาทขึ้น จะได้รับเงินค่าครองชีพเพิ่มจนครบ			
4.2.4	หากยอดขายเกิน 50,000 บาท จะได	 ค้รับโบนัสเพิ่มอีก 1000 บาทเสม		
4.2.5	ให้แสดงเงินเดือน ค่านายหน้า ค่าคร	องชีพ โบนัส และค่าตอบแทนรว	มที่ได้รับ	

Important note: 1. ในกรณีที่ทดสอบค่าที่อยู่นอกขอบเขต ผู้ทดสอบอาจต้องคิดวิเคราะห์ว่าโปรแกรมควรจะแสดงพฤติกรรมอย่างไร หาก ข้อกำหนดคุณลักษณะระบบไม่ได้ระบุเอาไว้ชัดเจน

2. ให้ใช้ตารางกรณีทดสอบอย่างย่อ ประกอบด้วย หมายเลขกรณีทดสอบ ข้อมูลนำเข้า และผลลัพธ์ที่คาดหวัง

1. จงสร้างตารางตัดสินใจโดยแสดงกฎแบบไม่สนใจบางเงื่อนไข (Immaterial case หรือ Don't care case)

Condition/Action					
	R1	R2	R3	R4	Default Rule
C1: ยอดขายสินค้า < 10,000	Т	F	F	F	
C2: ยอดขายสินค้า 10000 - 50,000	-	Т	Т	F	
C3: ยอดขายสินค้า >= 50,001	-	-	-	Т	
C4: ค่าตอบแทนรวมแล้วต่ำกว่า 8,000 บาท	-	F	Т	-	
A1: ค่านายหน้า 2% จากยอดขาย		X	X		
A2: ค่านายหน้า 4% จากยอดขาย				Х	

## 63113013 เอกลักษณ์ จุลจงกล 63120042 ธนภัทธ์ อิสระวัฒนา

A3: ค่าครองชีพเพิ่มจนครบ 8,000 บาท			Х		
A4: โบนัสอีก 1000 บาทเสมอ				X	
A5: แสดงเงินเดือน ค่านายหน้า ค่าครองชีพ โบนัส และ	Х	Х	Х	Х	
ค่าตอบแทนรวมที่ได้รับ					
A6: Default Rule "ข้อมูลเงินเดือน และยอดขายไม่ถูกต้อง"					X

## 2. จงออกแบบกรณีทดสอบด้วยวิธีการทดสอบตามตารางตัดสินใจ

Test	Rule	Inpu	ut(s)	Expected output(s)					
case ID	No.	เงินเดือน	ยอดขาย	เงินเดือน	ค่า	ค่าครอง	โบนัส	ค่าตอบแทน	
					นายหน้า	ชีพ		รวม	
01	R1	9000	7000	9000	-	-	-	9000	
02	R2	10000	15000	10000	300	-	-	10300	
03	R3	7000	20000	7000	400	600	-	8000	
04	R4	13000	60000	13000	2400	-	1000	16400	
05	Default	6000	-500	ข้อมูลเงินเดือน และยอดขายไม่ถูกต้อง					
	Rule								