**SVG**

**<defs></defs>：定义一些不会再SVG图形中出现得，但是可以被其他元素使用的元素**

**<g></g>：利用这个助手，你可以把属性赋给一整个元素集合。实际上，这是它唯一的目的**

**Svg属性**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **含义** |
| version | 1.1 | version属性和baseProfile属性用来供其他类型的验证识别SVG的版本。SVG 2不推荐使用version和baseProfile这两个属性。 |
| baseProfile | full |
| Xmlns | <http://www.w3.org/2000/svg> | 绑定命名空间 |

**基本形状**

|  |  |
| --- | --- |
| **形状** | **属性** |
| rect | x,y,width,height,rx,ry |
| circle | r,cx,cy |
| ellipse | rx,ry,cx,xy |
| Line | X1,y1,x2,y2 |
| polyline | points(书写方式”60 110,20 20”) |
| polygon | Points |
| path | d |

**Path具体配置：命令+参数 大写字母采用绝对定位 小写采用相对定位**

|  |  |
| --- | --- |
| **命令** | **含义** |
| M（两个参数，x,y） | 移动画笔 |
| L（两个参数，x,y） | 画线 |
| H(只需要带一个参数) | 绘制水平线 |
| V(只需要带一个参数) | 绘制垂直直线 |
| Z（不区分大小写,不带参数） | 闭合路径 |
| C（x1 y1,x2 y2,x,y） | 三次贝塞尔曲线(两个控制点) |
| S（连接多个贝塞尔曲线） | 前面有C指令和S指令和单独使用区别 |
| Q（x1 y1,x y） | 二次贝塞尔曲线(一个控制点) |
| T（类似于S） |  |
| A | 弧形 |

**填充和边框：**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **含义** |
| **fill** | **颜色名、rgb、rgba、十六进制…** |
| **Fill-opacity** | **不透明度** |
| **Stroke** | **设置线条颜色** |
| **stroke-width** | **描边宽度** |
| **Stroke-linecap（butt、square、round）** | **边框结束样式** |
| **Stroke-linejoin（miter、round、bevel）** | **线段连接样式** |
| **Stroke-dasharray（5，10，5）** | **虚线间隔** |

**渐变：线性渐变&径向渐变**

****