

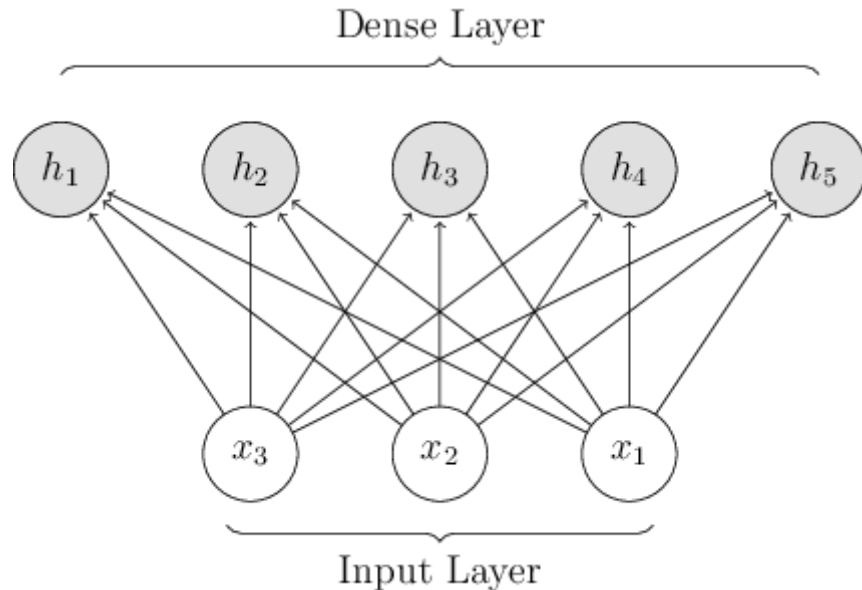
송노트

# 파이썬 딥러닝 - 07. Layer 의 종류

2020. 1. 12. 22:35 · Tech :Deep Learning

케라스에서 사용되는 레이어(Layer, 층). 핵심 데이터 구조는 모델이고, 이 모델을 구성하는 것이 Layer이다.

## Dense Layer



<https://slugnet.jarrodkahn.com/layers.html>

다층 퍼셉트론 신경망에서 사용되는 레이어로 입력과 출력을 모두 연결해준다. 예를 들어, 입력 뉴런이 4개, 출력 뉴런이 8개라고 할때 총 연결선은  $4 \times 8 = 32$ 개가 된다. 각 연결선은 가중치(weight)를 포함하고 있는데 연결강도를 의미한다. 가중치가 높을 수록 해당 입력 뉴런이 출력 뉴런에 미치는 영향이 크고, 낮을수록 미치는 영향이 작다.

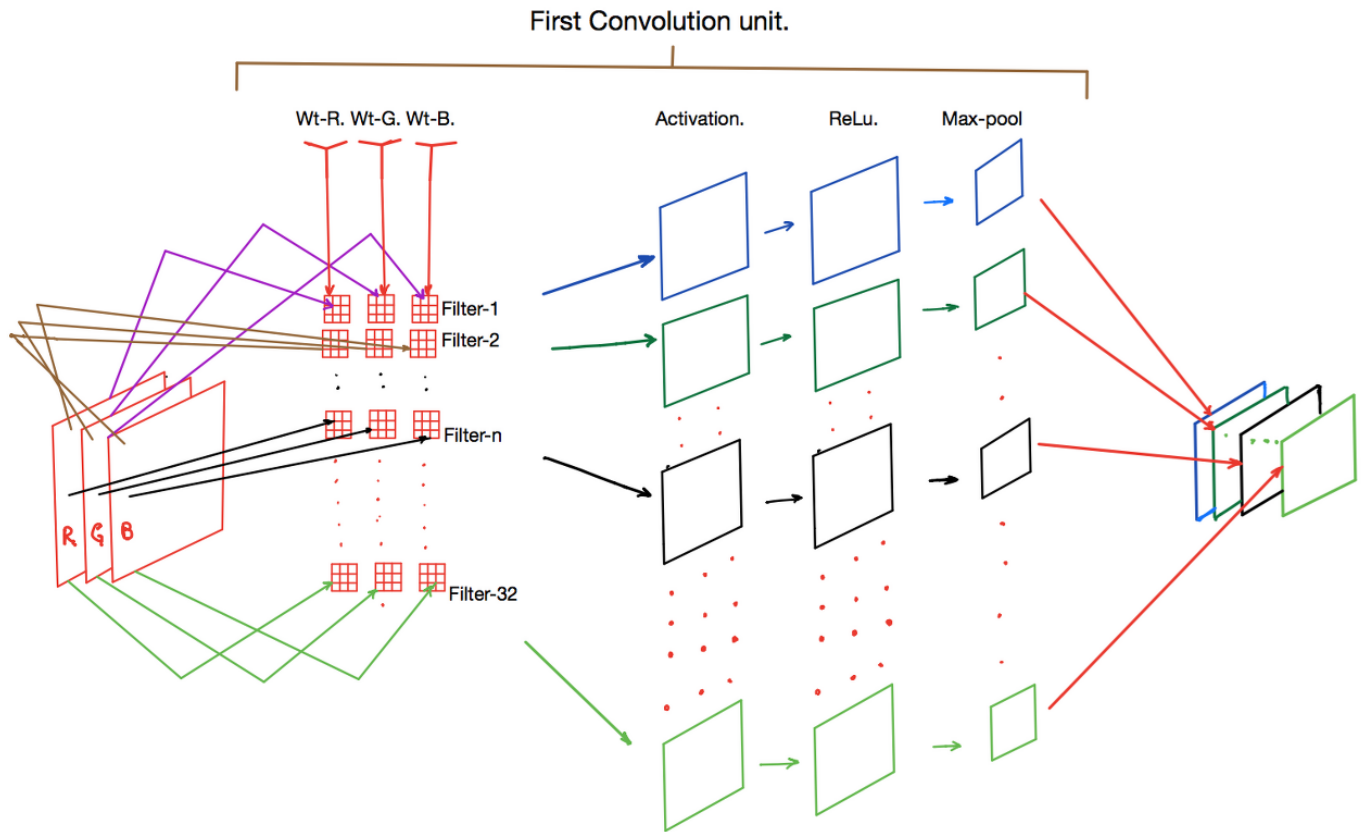
```
from tensorflow.python.keras.layers import Dense
Dense(8,input_dim=4,activation='relu')
```

- 첫번째 인자 : 출력 뉴런의 수

- input\_dim : 입력 뉴런의 수

- activation : 활성화 함수를 설정. ( 'linear' :Default 값으로 입력 뉴런과 가중치로 계산된 결과 값이 그대로 출력 값이 됨. 'relu' : rectifier 함수로 은닉층에 주로 쓰임. 'sigmoid' : 시그모이드 함수로 이진 분류 문제에서 출력 층에 주로 쓰인다. 'softmax', : 다중 클래스 분류 문제에서 출력 층에 주로 쓰인다. )

## Convolution Layer



<https://stats.stackexchange.com/questions/395018/why-does-each-convolution-layer-require-activation-function-and-weight-initializ>

Convolution 신경망은 다층 퍼셉트론 신경망과 유사하나 이미지가 가지고 있는 특성이 고려되어 설계된 신경망으로 영상 처리에 주로 사용된다. 주로 Convolution 신경망 모델의 주요 레이어로 Convolution Layer, Max pooling Layer, Flatten Layer 가 있다. 그 중 케라스가 제공하는 Convolution Layer 종류도 여러 가지가 있으나 주로 사용되는 Conv2D Layer에 대해 보면,

```
from tensorflow.python.keras.layers.convolutional import Conv2D
Conv2D(32, (5,5), padding='valid', input_shape=
(28,28,1), activation='relu')
```

- 첫번째 인자 : Convolution filter의 수

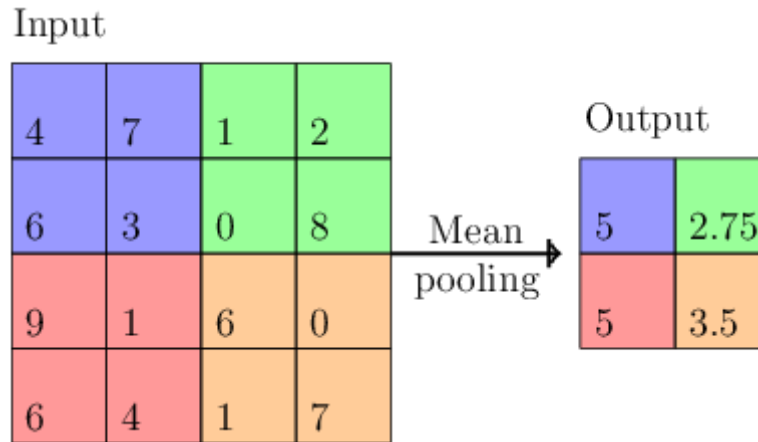
- 두번째 인자 : Convolution filter의 사이즈

- padding : 경계 처리 방법 ('valid' : 유효한 영역만 출력된다. 따라서 출력 이미지 사이즈는 입력 이미지 사이즈보다 작다. 'same' : 출력 이미지 사이즈가 입력 이미지 사이즈와 동일 )

- input\_shape : 샘플 수를 제외한 입력 형태를 정의. 모델에서 첫 레이어일 때만 정의하면 되는데 (행, 열, 채널 수)로 정의된다. 이 때 흑백영상일 때 channel이 1이고, 컬러(RGB) 일때는 channel이 3

- activation : Dense Layer와 동일

## Max Pooling Layer



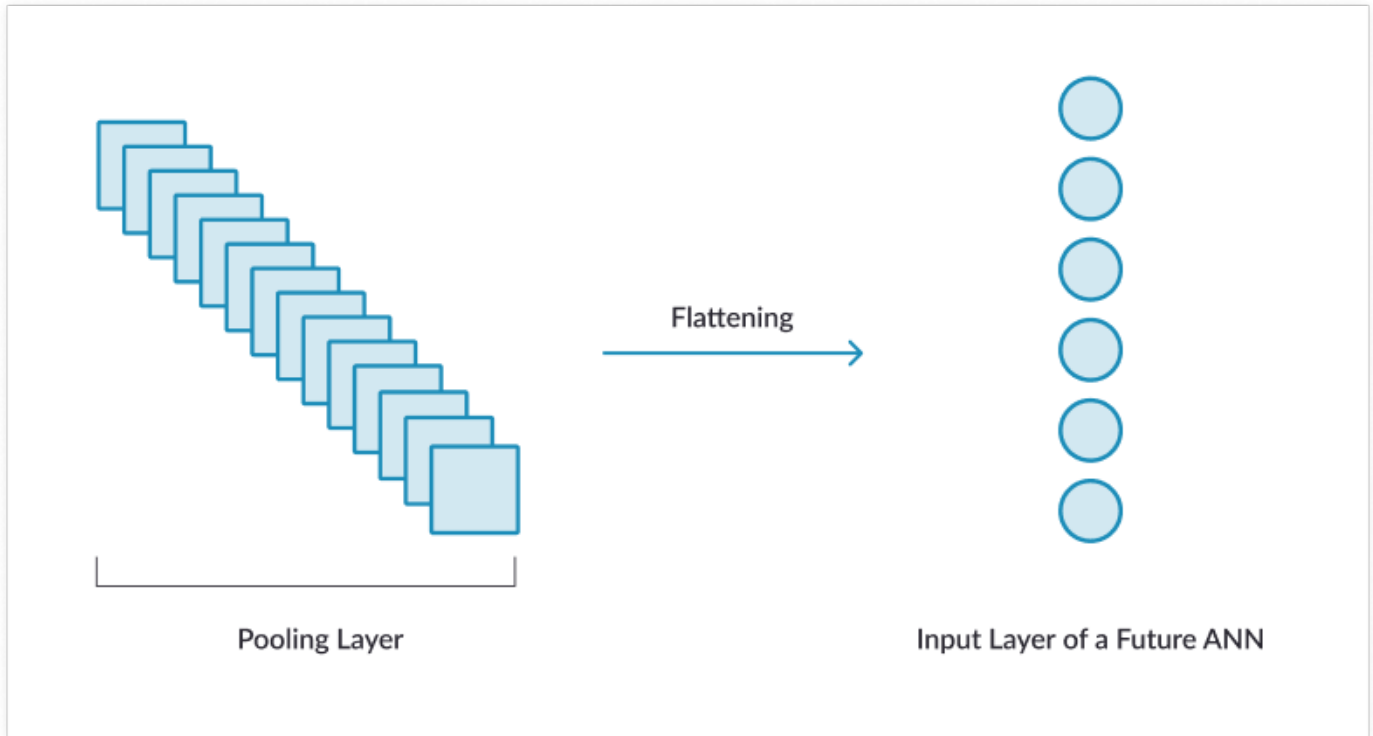
<https://slugnet.jarrodkahn.com/layers.html>

Convolution Layer의 출력 이미지에서 주요 값만 뽑아 크기가 작은 출력 영상을 만든다. For 지역적인 사소한 변화가 영향을 미치지 않도록

```
from tensorflow.python.keras.layers.convolutional import MaxPooling2D
MaxPooling2D(pool_size=(2,2))
```

- pool\_size : 수직, 수평 축소 비율을 지정. (2,2)라면 출력 영상 크기는 입력 영상 크기의 반으로 줄어든다.

## Flatten Layer



<https://missinglink.ai/guides/keras/using-keras-flatten-operation-cnn-models-code-examples/>

Convolution Layer나 Max Pooling Layer 를 반복적으로 거치면 주요 특징만 추출되고 추출된 주요 특징은 전결합층에 전달되어 학습된다. 전결합층에 전달하기 위해 1차원 자료로 바꿔주는데 이때 사용되는 Layer.

```
from tensorflow.python.keras.layers import Flatten
Flatten()
```

위의 Layer를 쌓아올리면 Model이 되는 셈인데,

Conv2D Layer -> MaxPooling2D Layer -> Conv2D Layer -> MaxPooling2D Layer -> Flatten Layer -> Dense Layer 를 코드로 보면

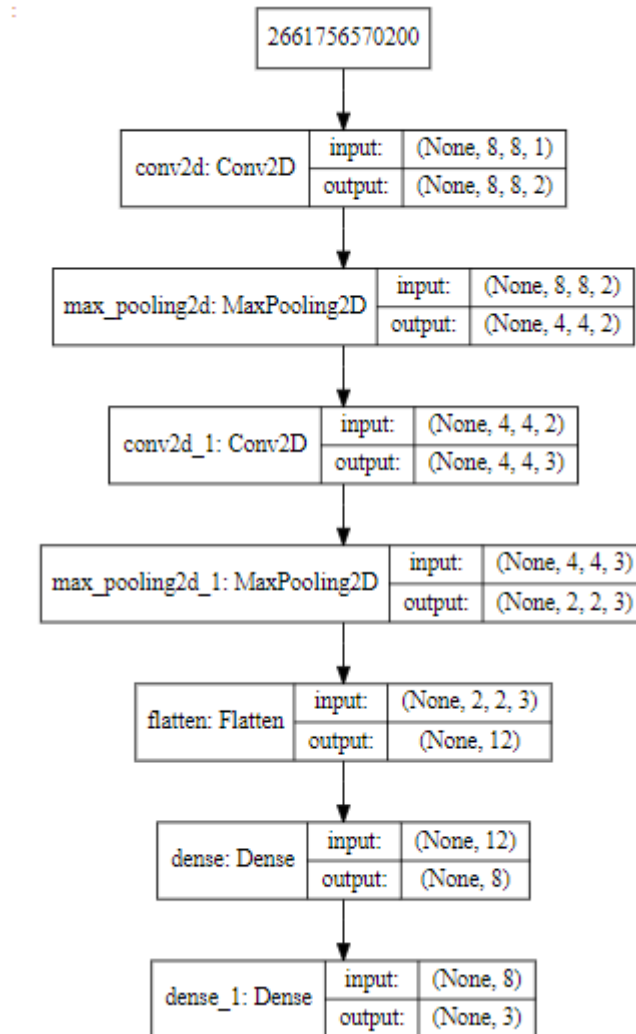
```
import numpy
from tensorflow.python.keras.models import Sequential
from tensorflow.python.keras.layers import Dense
from tensorflow.python.keras.layers import Flatten
from tensorflow.python.keras.layers.convolutional import Conv2D
from tensorflow.python.keras.layers.convolutional import MaxPooling2D
from tensorflow.python.keras.utils import np_utils

model = Sequential()
```

```

model.add(Conv2D(2,(3,3),padding='same',activation='relu',input_shape=
(8,8,1)))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2,2)))
model.add(Conv2D(3,(2,2),padding='same',activation='relu'))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2,2)))
model.add(Flatten())
model.add(Dense(8,activation='relu'))
model.add(Dense(3,activation='softmax'))

```



위 코드를 model\_to\_dot을 이용하여 가시화한 결과

가시화하는 코드 )

```

from IPython.display import SVG
from tensorflow.python.keras.utils.vis_utils import model_to_dot

%matplotlib inline

SVG(model_to_dot(model,show_shapes=True).create(prog='dot',format='svg'))

```

## LSTM(Long Short-Term Memory units) Layer

컨벌루션 신경망 뿐만 아니라 순환 신경망 모델이라는 것도 존재하는데 이는 순차적인 자료에서 규칙적인 패턴을 인식하거나 그 의미를 추론할 수 있다. 순차적이라는 특성 때문에 간단한 레이어로도 다양한 형태의 모델을 구성할 수 있는데 주로 사용하는 LSTM 레이어에 대해 보면

```
LSTM(3, input_dim=1, input_length=5)
```

- 첫 번째 인자 : 메모리 셀의 개수

- input\_dim : 입력 속성 수

- input\_length : 시퀀스 데이터의 입력 길이

- (출력) return\_sequences : 시퀀스 출력 여부

Dense Layer와 비슷한데 첫 번째 인자인 메모리 셀의 개수는 기억용량 정도와 출력 형태를 결정짓는다. Dense 레이어에서의 출력 뉴런 수와 비슷하다고 보면 된다.

4

구독하기

### 관련글

파이썬 딥러닝 - 06. 케라스 모델 저장하고 불러...  
2020.01.12

파이썬 딥러닝 - 05. EarlyStopping  
2020.01.12

파이썬 딥러닝 - 04. 케라스 학습 과정  
2020.01.12

파이썬 딥러닝 - 02. 케라스 개발환경 구축  
2020.01.04

### 댓글



ugi · 2020.01.13 11:07 신고

덕분에 많이 배우고 갑니다~!

수정/삭제|답글

댓글을 입력해주세요.

☐ 비공개

댓글 남기기

< 1 2 3 4 5 6 ... 10 >

---

## 티스토리

© 2018 TISTORY. All rights reserved.