과제 4. 스택/큐

과제 4

- ◆ 제출 마감일 : 4월 17일 (일요일) 11:59pm
 - 조기 제출: 4월 13일(수) 11:59pm 가산점 20%
- ◆ eClass 과제방에 제출
- ◆ 1인 과제
- ◈ 사용 언어
 - C / Java / Python / C++ 중 본인이 선택
 - 본인이 직접 만든 스택과 큐를 이용해야 한다.
- ◆ 제출 양식
 - 보고서 (표지 + 문제 내용과 해결 방안 + 결과 캡처)
 - 소스코드 (별도 파일로 제출)
- ◆ 보고서는 Word/HWP/PPT/PDF 중 하나<u>로 제출</u>

타인의 과제를 복사하지 말 것

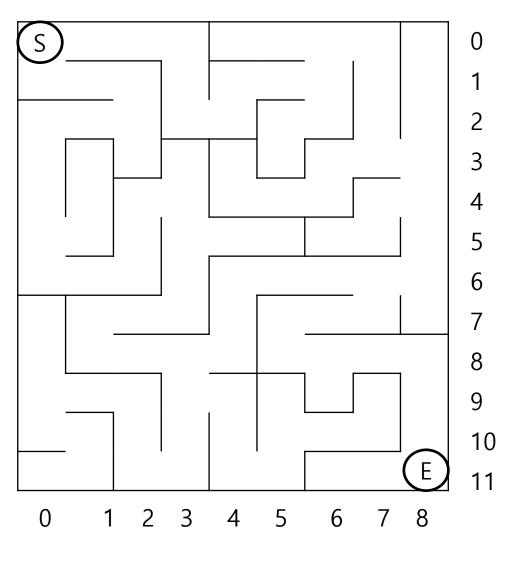
(1) 미로 탐색

◈ 최적의 미로를 찾는 프로그램을 작성하라.

- 미로는 과제 1에서 사용한 미로 파일을 이용한다.
- 미로의 길을 찾을 때에는 자신이 만든 스택을 이용해야 한다.
- 스택을 이용할 때마다 스택에서 어떤 정보를 PUSH하고 POP 하는지 화면에 표시해야 한다.
- 길은 여러 개가 있을 수 있다. 찾은 모든 길을 각각 화면에 표시 해야 한다.
- 길 찾기에 앞서 미로를 어떻게 저장할 것인지부터 생각해야 한다.
 - 과제 1의 저장 방법을 그대로 이용할 수도 있지만, 다른 방법을 사용할 수도 있다. 저장 공간의 제한은 없다.

자료구조 :

(1) 미로 탐색



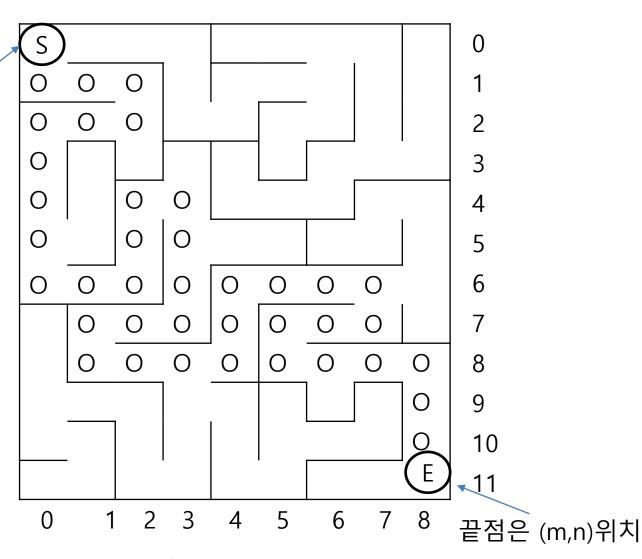
스택 사용 결과는 아래의 예시와 다를 수 있음

```
길 탐색 시작
PUSH(0,0)
PUSH(2,2)
PUSH(5,0)
PUSH(4,3)
PUSH(5,3)
PUSH(3,8)
PUSH(3,9)
PUSH(0,9)
POP(0,9)
POP(3,9)
PUSH(5,10)
PUSH(6,8)
(이하 생략)
모두 2개의 길을 찾았습니
```

(1) 미로 탐색

경로 1/2 여러 개의 경로가 있으면 각각 표시

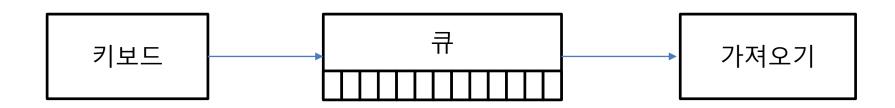
시작점은 (0,0)위치



(2) 큐 운영하기

◆ 문자가 입력되어 큐에 쌓이는 시스템에서 필요한 수만큼 문자를 가져오는 프로그램

- 우리 시스템은 문자가 큐로 들어온다.
- 사용자가 필요한 데이터의 개수를 입력하면 큐에서 해당 데이터를 가져온다.
- 사용되는 큐는 20 글자 크기를 갖는다. 입력 큐의 범위를 초과하면 받아들일 수 없다(에러 표시).
- 원형 큐로 동작한다. 직접 원형 큐를 만들어야 한다.



(2) 큐 운영하기

◈ 큐 입력

사용자가 입력한 n 개의 문자(A-Z, a-z)를 순차적으로 큐에 넣는다.

◈ 큐 출력

- 사용자가 숫자(1~9)를 넣으면 큐에서 해당 수만큼 가져와 화면에 표시한다.
- 0을 넣으면 큐에서 가져오지 않고 큐의 상태를 화면에 표시한다.

(3) 큐 운영하기

◆ 실행 예)

```
시스템이 시작됩니다.
                                     큐의 상태 보기
>>> 0
QUEUE = (0)
                                           큐에 문자 A, B, C 넣기
>>> ABC
(SYSTEM) ADDQUEUE(A) F=0 R=1
(SYSTEM) ADDQUEUE(B)
                   F=0 R=2
(SYSTEM) ADDQUEUE(C)
                   F=0 R=3
                                            큐에 문자 D, E 넣기
>>> DE
(SYSTEM) ADDQUEUE(D) F=0 R=4
                   F=0 R=5
(SYSTEM) ADDQUEUE(E)
                                           3개 가져오기
>>> 3
DELETEQUEUE() = A, F=1 R=5
DELETEQUEUE() = B, F=2 R=5
DELETEQUEUE() = C, F=3 R=5
                                            큐의 상태 표시
>>> 0
QUEUE=DE (2)
                                            큐에 문자 F, G 넣기
>>> FG
(SYSTEM) ADDQUEUE(F) F=3 R=6
(SYSTEM) ADDQUEUE(G) F=3 R=7
                                            5개 가져오기
>>> 5
DELETEQUEUE() = D, F=4 R=7
DELETEQUEUE() = E, F=5 R=7
DELETEQUEUE() = F, F=6 R=7
DELETEQUEUE() = G, F=7 R=7
                                자료구조
                                               큐가 비어 가져오기 실패
DELETEQUEUE() FAIL. QueueEmpty
```