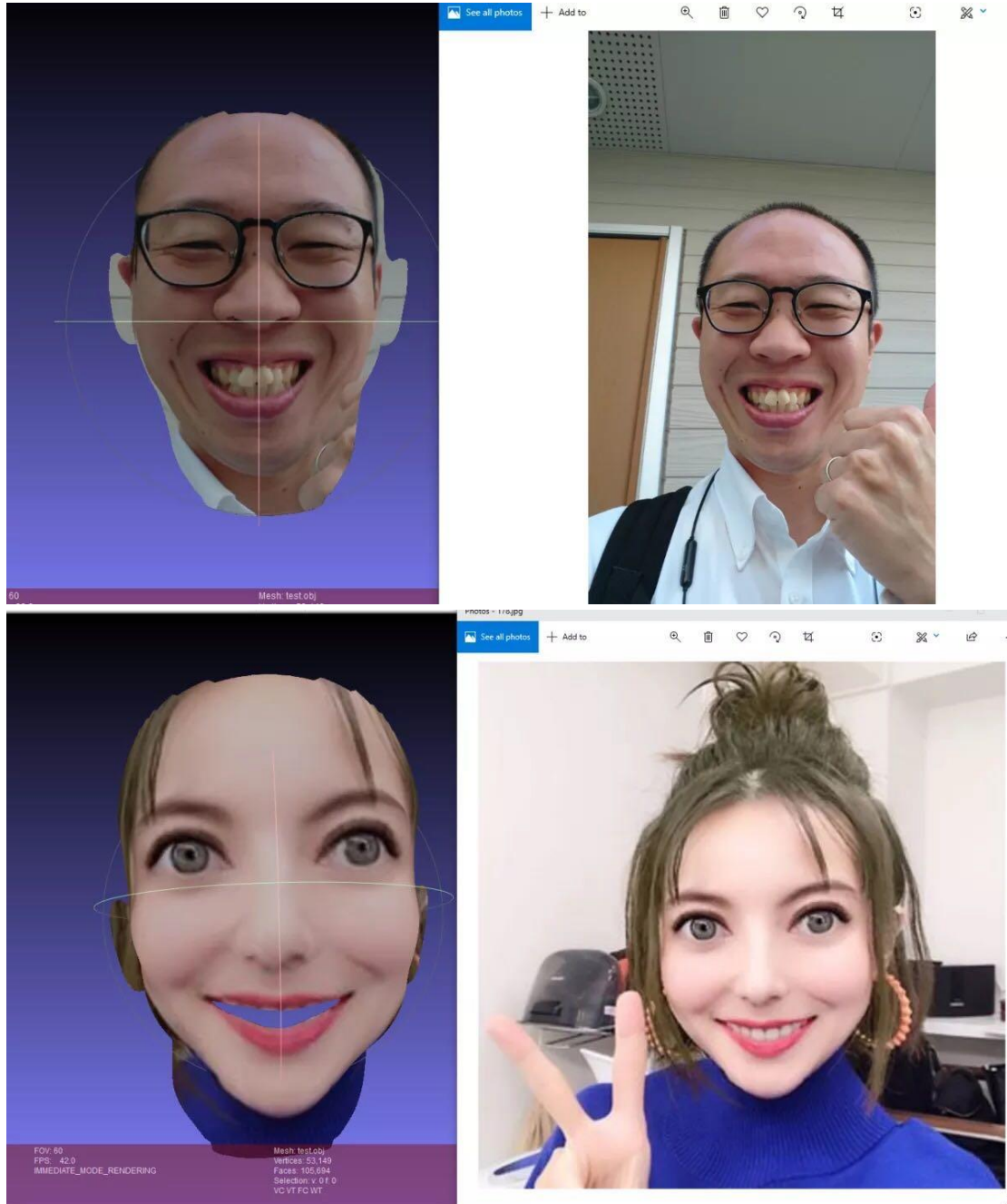
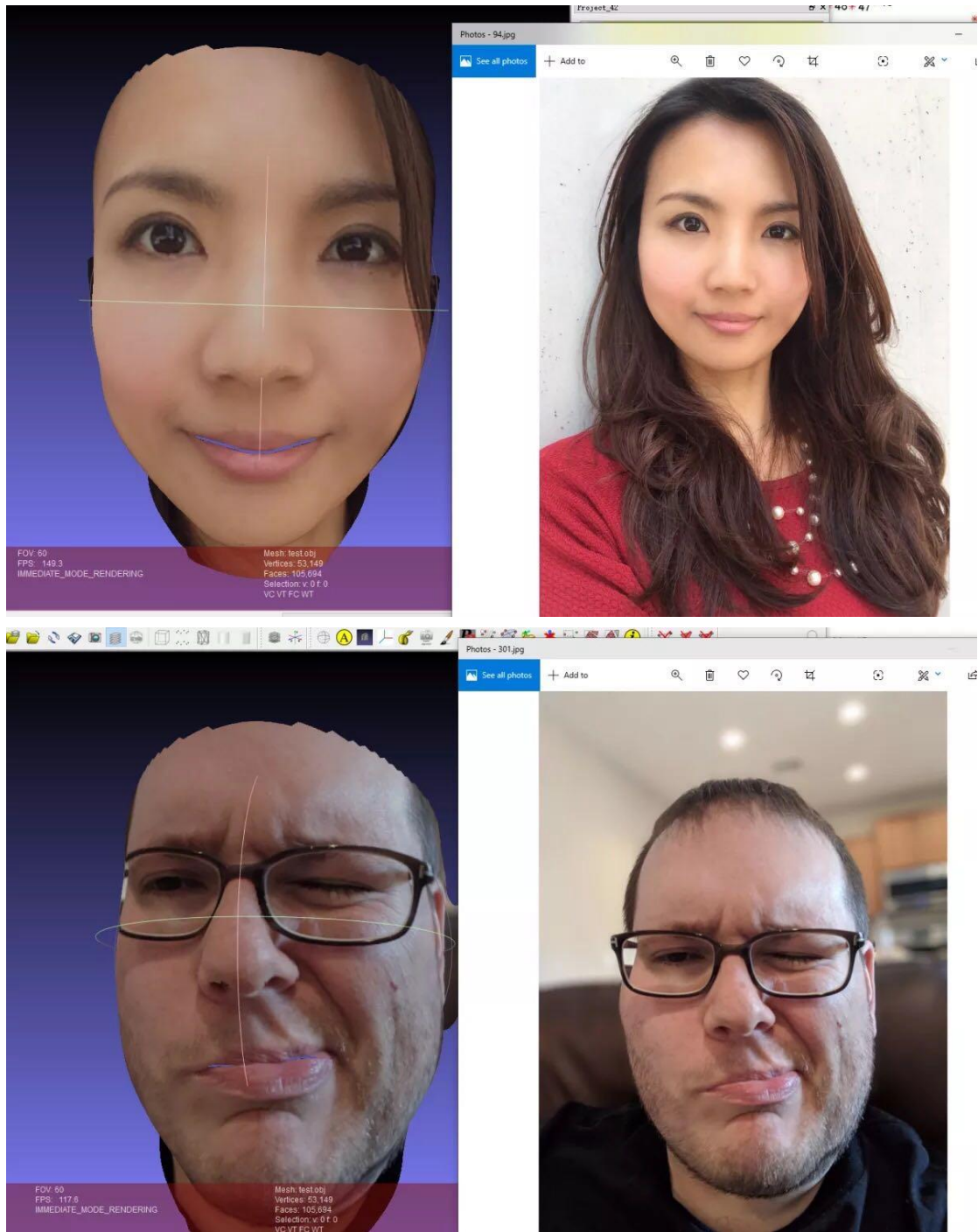


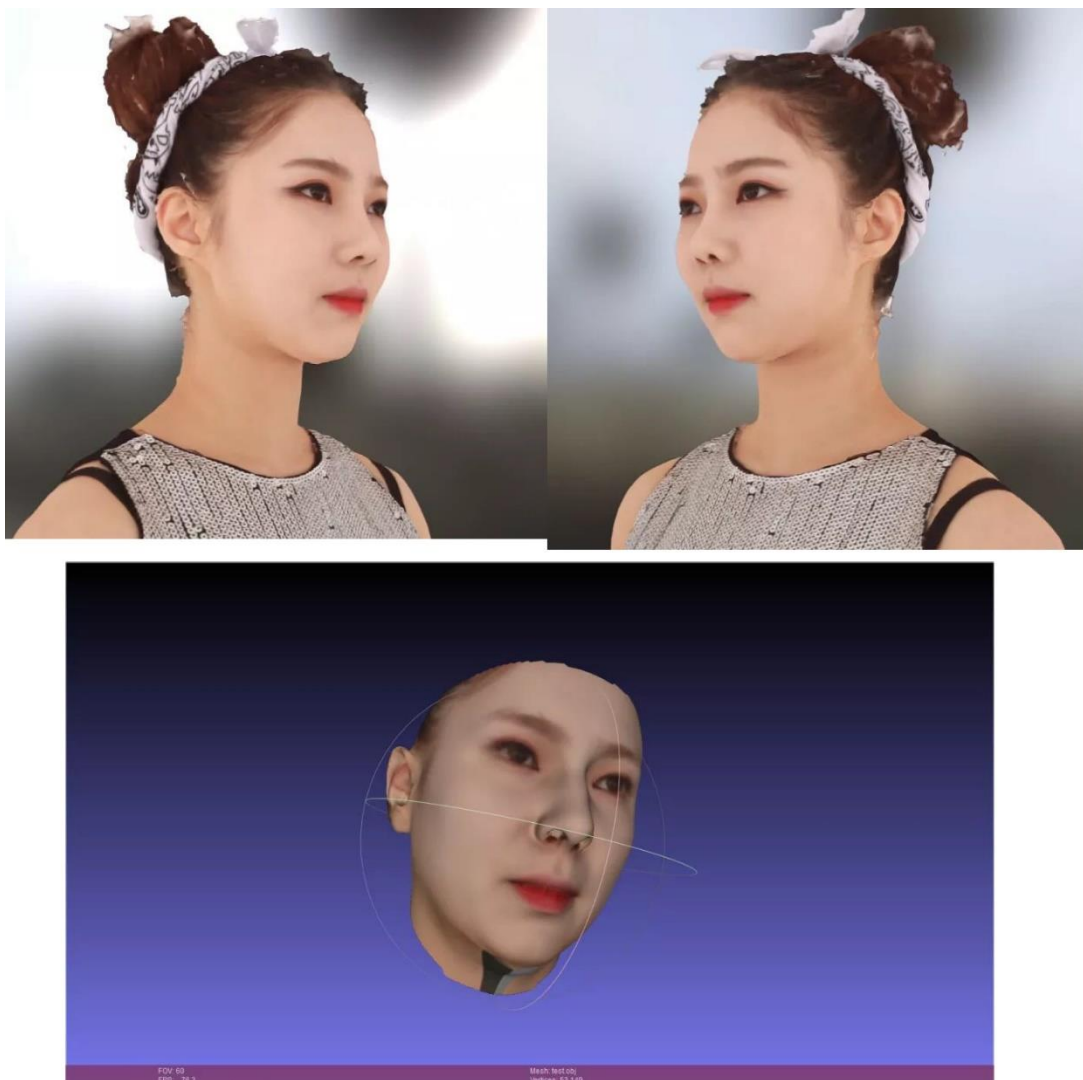
部分项目效果图：

BFM2017 单张建模效果(使用网上下载的自拍照)

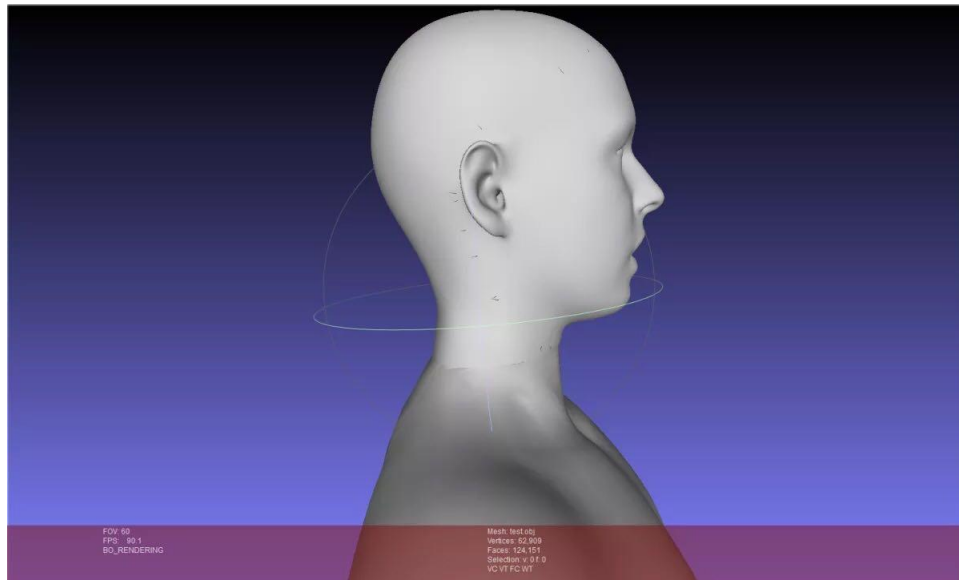




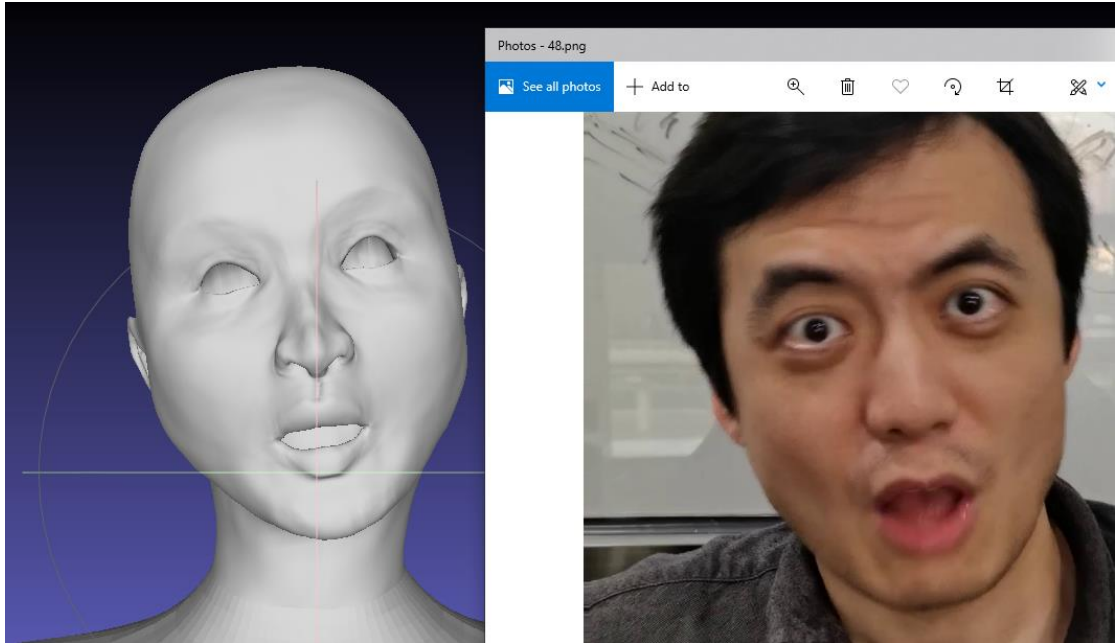
BFM2017 多张建模效果



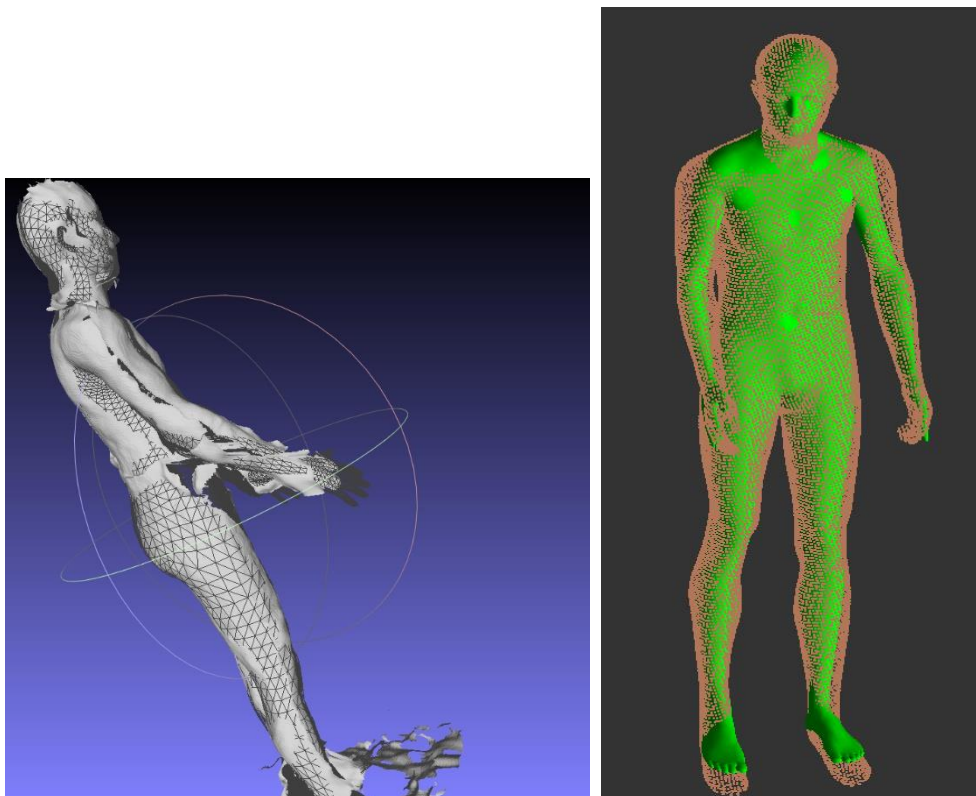
BFM2019 模型拼接及产品效果(使用本人的自拍照)

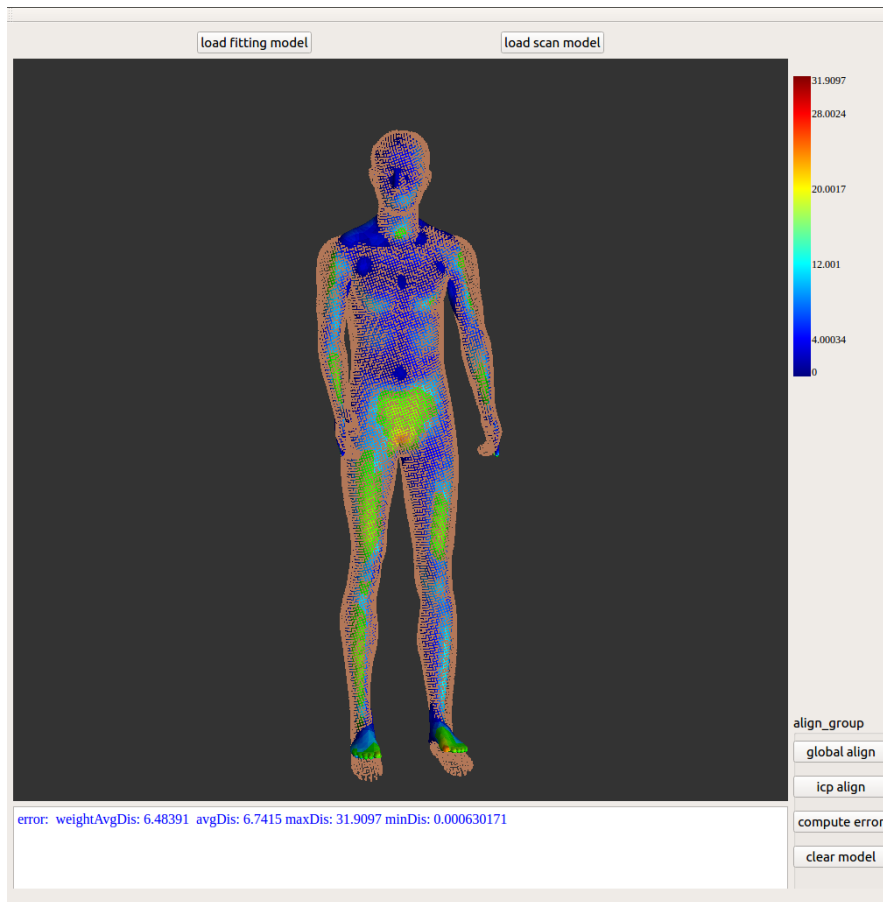


表情动画



SMPL 人体静态重建





结构光人脸建模流程图（使用塑料模型展示）：

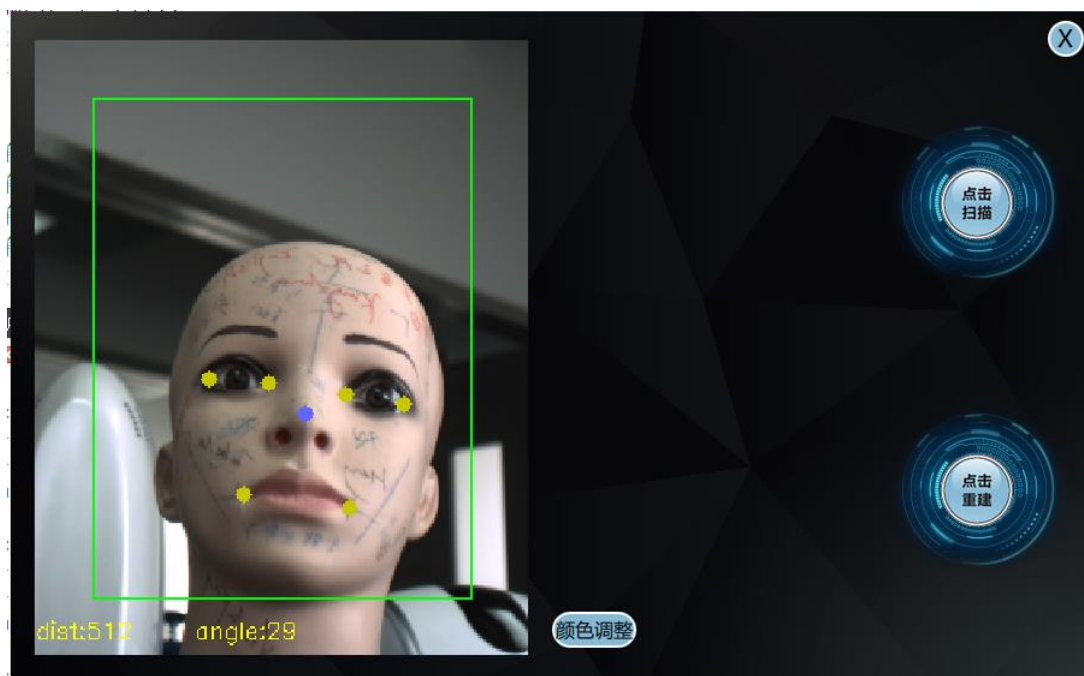


图 1 相机实时抓拍和人脸关键点检测

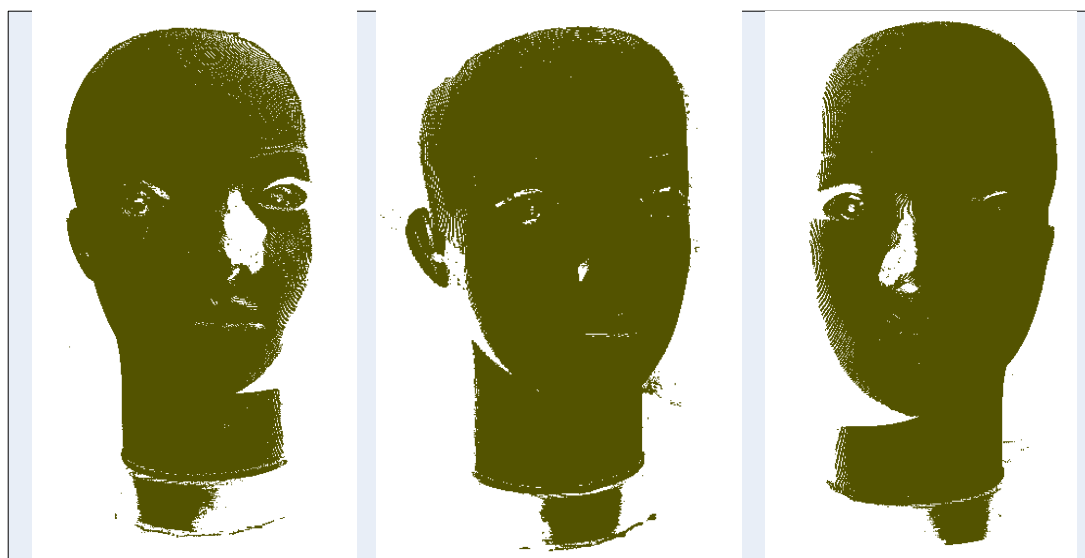


图 2 左、中、右三片原始点云

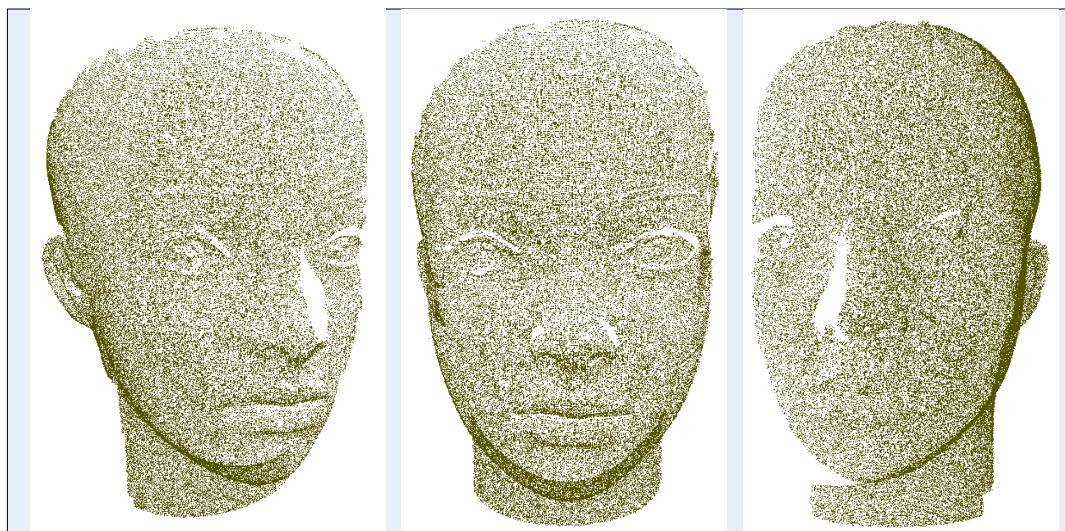


图 3 进行人脸裁切、降噪平滑和简化后的三片点云



图 4 三片点云拼接后的左、中、右视图

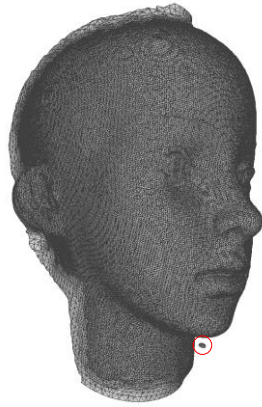


图 5 泊松重建得到的网格模型

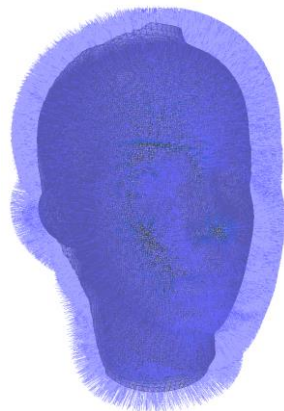


图 6 带法向的网格模型

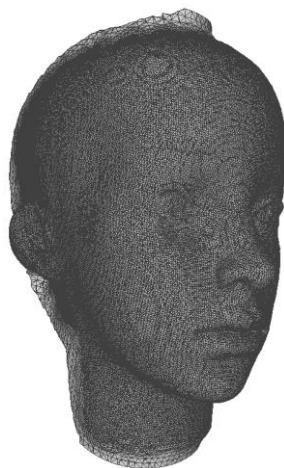


图 7 网格滤波之后的网格模型

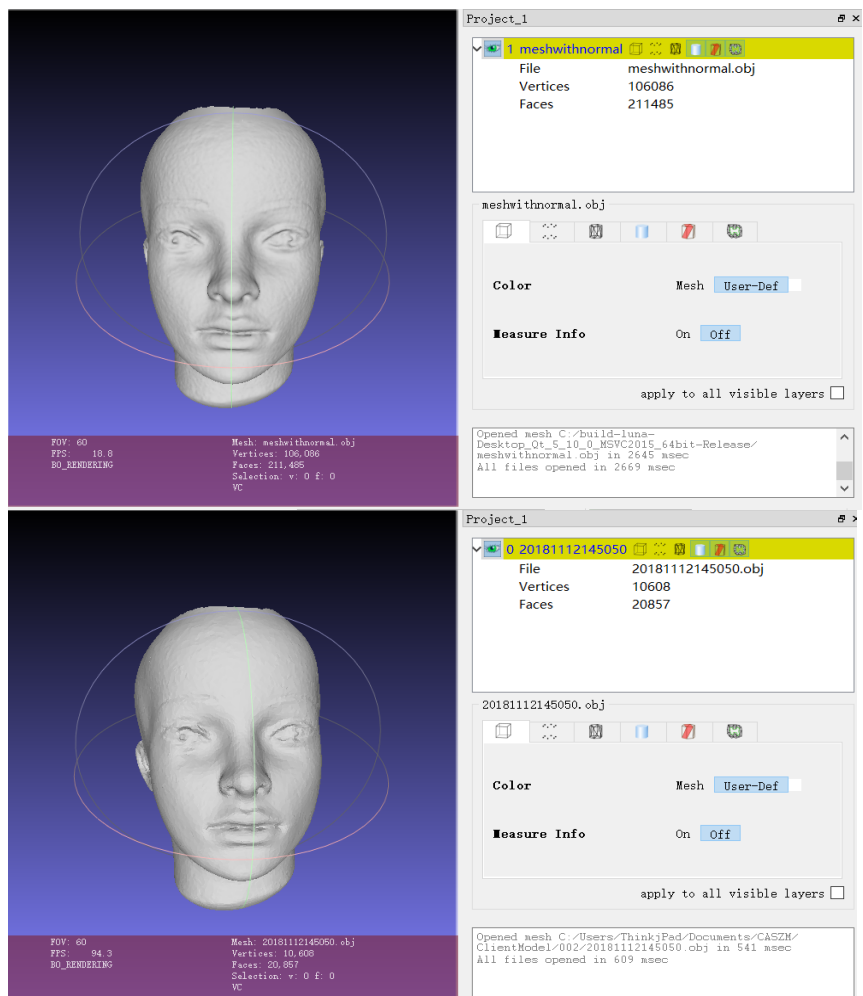


图 8 网格简化前（上半图）和简化后（下半图）

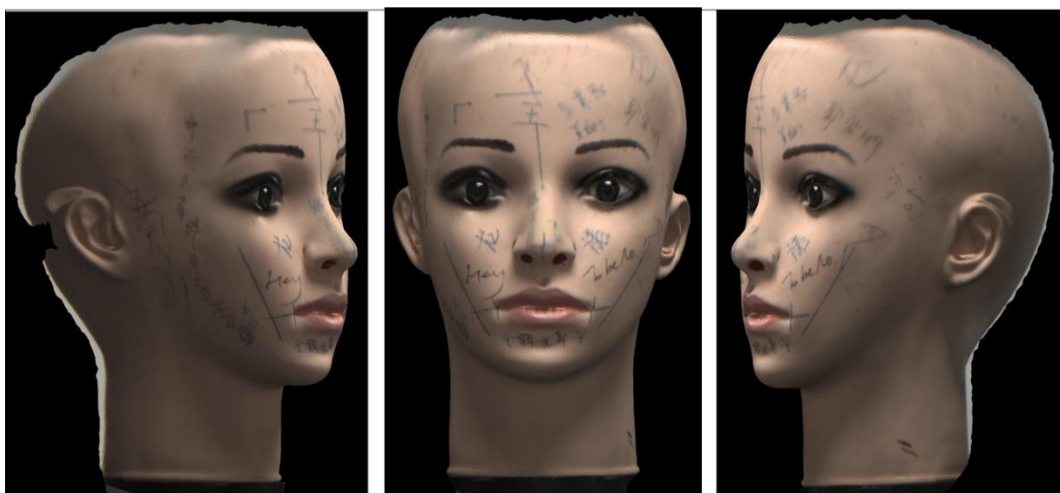


图 9 塑料模型贴图后的结果左、中、右视图