将3D点到2D点的映射当成一个正交变换和缩放的叠加。

Shape基,表示模型点数，表示主成分个数，表示基本模型

表示第点对应的主成分，基本模型第点，表示Shape系数。

第个3D点的投影点为







第个2D点表示为



寻找网格的轮廓边：

1. 边关联的两个三角形可见性相反
2. 排除内轮廓边，外轮廓边关联的两个三角形法向Z分量相反
3. 排除网格边界