lookAt的目的是将模型坐标系转换成，坐标原点为相机位置，

Z轴的方向与相机的视线方向相反，Y轴朝上的坐标系统，首先需要求新坐标系统的三个单位向量，假设相机位置为，目标点为,向上的方向为 ：



假设原来的坐标为，转换后的新坐标为 ，变换关系为：



假设可得：



假设 可得 ，化为其次形式：



因此变换矩阵为：

