1. 计算DAZ无表情和每个表情100%的68个点的3D位置，写上npy文件
2. 计算DAZ无表情的BFM Shape参数，计算每个表情的BFM Expression 参数
3. 从BFM Expression 参数 计算DAZ每个表情的强度

# shape参数计算

1. 平移DAZ到BFM.
2. 根据68点计算DAZ到BFM的旋转。
3. 计算shape
4. 计算误差，假如误差小于阈值结束，否则下一步循环。





 表示DAZ第 个表情参数为1

 表示DAZ第 个表情为1对应的BFM表情参数

 表示BFM的第i个express basis，表示DAZ的basis（只是计算表情对应的）

 表示（BFM和美术模型匹配）对应点选出的BFM的basis部分



计算得到  ，是计算的表情个数







已知求y.





