강원대학교 AI 소프트웨어학과

데이터 전처리

- 이미지 데이터 수집하기 -



이미지 데이터 수집 방법 - 환경설정

import cv2 → cv2: OpenCV 라이브러리로 이미지 처리 및 비디오 처리에 사용됨 import os → os: 운영 체제와 상호 작용하기 위한 라이브러리로 파일과 디렉터리를 관리하는 데 사용됨

os.makedirs('<mark>폴더명</mark>', exist_ok=True) 해당 경로에 새로운 이름의 폴더 생성

file_list = os.listdir() 현재 경로에 존재하는 파일 리스트 print(file_list)

os.rmdir(' <mark>폴더명</mark> ') 현재 경로에 존재하는 해당 파일 삭제

이미지 데이터 수집 방법 - 환경설정

이미지 데이터를 수집하는 방법

cwd = os.getcwd() print(cwd)

현재 내가 작업하는 환경의 경로

os.chdir("원하는 경로") cwd = os.getcwd() print(cwd)

바꾸고 싶은 작업 환경의 경로

os.path.exists("파일명 또는 경로 명") 파일 또는 경로가 존재하는지 확인하는 방법

이미지 데이터 수집 방법 - 환경설정

이미지 데이터를 수집하는 방법

import cv2 → cv2: OpenCV 라이브러리로이미지 처리 및 비디오 처리에 사용됨 import os → os: 운영 체제와 상호 작용하기 위한 라이브러리로 파일과 디렉터리를 관리하는 데 사용됨

if not os.path.exists('captures'): os.makedirs('captures') 'captures'라는 이름의 폴더가 존재하지 않으면, 이를 생성함 → 이미지 파일들이 이 폴더에 저장됨

이미지 데이터 수집 방법 - 동영상

cap = cv2.VideoCapture("경토	동영상을 사용하기 위해 사용하는 동영상의 경로과 파일명을 지정해줌
while True: ret, frame = cap.read()	무한 루프를 통해 카메라로부터 이미지(프레임)를 지 속 적으로 읽어음
if not ret: print("동영상이 끝났습니다.' break	") 동영상이 끝났을 때를 알기 위해
<mark>프레임의 처리 내용</mark> cv2.imshow('Video', displa	ny_image) 처리하고 싶은 프레임의 내용과 이를 보여주기
if cv2.waitKey(1) & 0xFF = 실행하고 싶은 작업내용	= ord('1'): 1을 눌리면 이래의 작업을 실행함 → 실행하고 싶은 작업내 용 Q를 눌리면 이래의 작업을 실행함(break) → 종료
if cv2.waitKey(1) & 0xFF = break	= ord('q'):
cap.release() cv2.destroyAllWindows()	카메라 장치를 해제함 생성된 모든 윈도우를 닫음

이미지 데이터 수집 방법 - 웹캠

```
cap = cv2.VideoCapture(0)
                                 웹캠을 사용하기 위한 객체를 생성함 0은 시스템의 첫 번째 카메라를 의미함
while True:
                                 무한 루프를 통해 카메라로부터 이미지(프레임)를 지속적으로 읽어옴
 ret, frame = cap.read()
  if not ret:
                                   웹캠이 끝났을 때를 알기 위해
   print("웹캠이 끝났습니다.")
   break
 프레임의 처리 내용
                                  처리하고 싶은 프레임의 내용과 이를 보여주기
 cv2.imshow('Webcam', display_image)
 if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('1'):
                                   1을 눌리면 아래의 작업을 실행함 → 실행하고 싶은 작업내용
   실행하고 싶은 작업내용
                                   Q를 눌리면 이래의 작업을 실행함(break) → 종료
 if cv2, waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
   break
cap.release()
                                       카메라 및 비디오 입력을 해제함
                                       생성된 모든 윈도우를 닫음
cv2.destroyAllWindows()
```

이미지 데이터 수집 방법 – 동영상/웹캠 인코딩 및 저장

```
동영상 파일을 읽어 옴
cap = cv2.VideoCapture("동영상 파일 명")
if not cap.isOpened():
 print("Error: Could not open video.")
                                              비디오가 정상적으로 열렸는지 확인
 exit()
is_video_capturing = False
fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*'mp4v') → 인코딩
output_file_name = 'output,avi' → 저장 파일명
fps = cap.get(cv2.CAP_PROP_FPS) → 동영상의 프레임 속도
frame_width = int(cap,get(cv2,CAP_PROP_FRAME_WIDTH)) →프레임의 너비
frame_height = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT)) →프레임의 높이
cap = cv2, VideoWriter(output_file_name, fourcc, fps, (frame_width, frame_height))
is_video_capturing = True
cap.release()
out.release()
               비디오 저장을 하기 위해
```

사용 가상환경 저장

사용 가상환경 저장

pip freeze > requirements.txt 사용했던 패키지 저장

pip install -r requirements.txt 사용했던 패키지 다른 가상환경에서 실행