게임의 목표와 장르

1. 마지막에 보스를 처치하고 게임 종료

2. 레벨없는 어드벤쳐 게임

빙의 형식

플레이어 머리 위에 공 배치.

키 눌러서 공 날리고 공에 맞으면 빙의, 플레이어는 화면에서 숨김

키 눌러서 탈출하면 스킬 획득하고 근처에 플레이어 다시 생성

적은 죽음

5월 6일까지

1.적 캐릭터 세워놓고 특정 키 눌렀을 때 적 캐릭터 스킬을 플레이어가 사용

2. 모자로 적 탐지하면 적에게 고정, 탐지 못하면 플레이어에게 귀환