5월 말까지 개발

1. 훔친 스킬의 횟수

- 최대 스킬 개수까지 스킬 훔치기 가능 -> 큇슬록 등 UI로 표시를 할 필요가 있음

- 최대 스킬 수 초과할 시 선택 해서 대체, 스킬 삭제는 상시 가능

- (옵션)빙의할지, 빙의안하고 스킬만 훔칠지 빙의 전에 선택

추후 회의

1. hp는 마리오처럼 횟수제. 플레이어든 적이든 3번 맞으면 죽음. 장점

또는 hp를 100정도로 설정하고, 각 스킬별로 데미지에 차등을 주는 방법. 장점은 기본공격 등을 추가하거나 추후에 장비시스템 등을 넣을 수 있음

2. 전투방식

기본공격을 넣을지 안 넣을지.