5월 말까지 개발

기존 시스템 개선 우선

* 플레이어 체력을 빙의 후에도 유지
* GAS에 넣을 스킬 추가, 빙의 개선

나중에 진행

1. 훔친 스킬의 횟수

- 최대 스킬 개수까지 스킬 훔치기 가능 -> 큇슬록 등 UI로 표시를 할 필요가 있음

- 최대 스킬 수 초과할 시 삭제할 스킬 선택, 스킬 삭제도 상시 가능

- (옵션)빙의할지, 빙의안하고 스킬만 훔칠지 빙의 전에 선택

기획

1. hp는 마리오처럼 횟수제. 플레이어와 보스는 3. 적은 1

2. 전투방식

기본공격을 넣되 데미지 없이 넉백.