

# Survivor 외부 공간

---

이석호

# 목차

---

## 1. 개요

## 2. 타일

2.1 일반

2.2 파밍

2.3 함정

2.4 이동불가

## 3. 전체 flow

# 개요

## 외부 공간

정의 :










‘집’에서 ‘문’을 통해 나간 공간으로, Air(R3)가 실시간으로 감소함.

맵은 4종류 타일로 구성.

#타일 크기 추후 PC에 맞춰 설정

위치가 조정된 건물과 움직이는 몬스터가 맵 위에 위치.

타일 구분 :

| 명칭    |              | 설명  | 아이콘 예시  |
|-------|--------------|---|---|
| 일반    |              | 일반 타일.<br>PC가 올라가도 상호작용X  |    |
| 파밍    | 파밍1<br>(재료O) | 파밍 타일.<br>해당 타일에 올라갈 시 얻을 수 있는 재료 표시.<br>PC가 타일 위에 1초간 정지 시, n초 후 해당 타일의 재료 획득.<br>재료 획득 시 파밍 타일2로 전환 및 PC의 MT m소모                  |       |
|       | 파밍2<br>(재료X) | 재료가 사라진 파밍 타일.<br>해당 타일의 재료가 X자로 표시.<br>해당 타일에 올라갈 시 복구 가능한 재료 표시<br>PC가 타일 위에 1초간 정지 시, n초 후 해당 타일이 파밍 타일3으로 변환<br>복원 시 PC의 MT m소모 |   |
|       | 파밍3<br>(재료X) | 재료가 복원 중인 파밍 타일.<br>해당 타일의 재료가 복원중 표시<br><br>다음 날이 될 때 파밍 타일1로 전환   |   |
| 함정    |              | PC에만 작동하는 타일로, 밟을 시 Air를 a만큼 감소시킴   |    |
| 이동 불가 |              | PC,몬스터가 이동불가능한 장애물 타일   |    |

# 개요

## 외부 공간

타일 :

타일은 기본적으로 PC보다 큰 정사각형 모양.

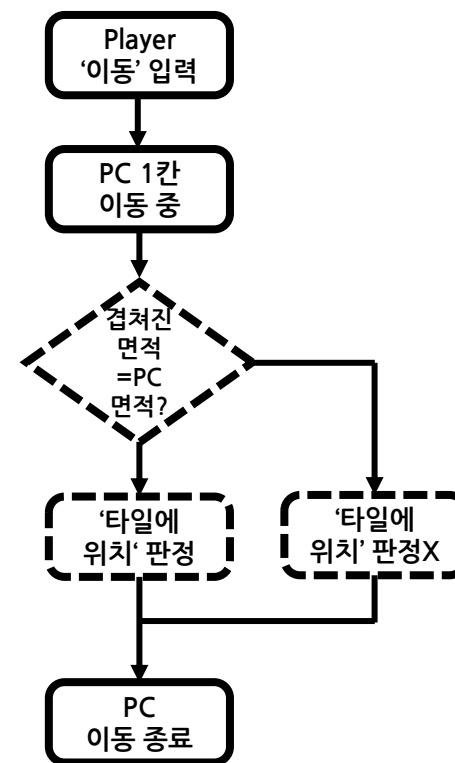
- 1) 타일 색
  - 2) 타일 아이콘
- 2가지로 구성



타일 판정:

- PC크기와 같거나 조금 크게 기획.
- \*'타일에 위치'를 가시성있게 표현하기 위해.
- \*PC의 이동 시 최소 이동 거리는 1칸.

PC가 타일 1칸에 완전히 들어와 졌을 때, '해당 타일에 위치'로 판정.



# 타일

## 일반

정의 :

기초가 되는 타일

아이콘 없이 타일 색상만 존재.  
어떠한 효과도 없는 타일

| 타일 이름 | 재료 유무 | 세부사항                  |
|-------|-------|-----------------------|
| 일반    | X     | 타일색 : 연노랑<br>아이콘 : 없음 |

# 타일

## 파밍

정의 :

재료를 얻을 수 있는 타일.

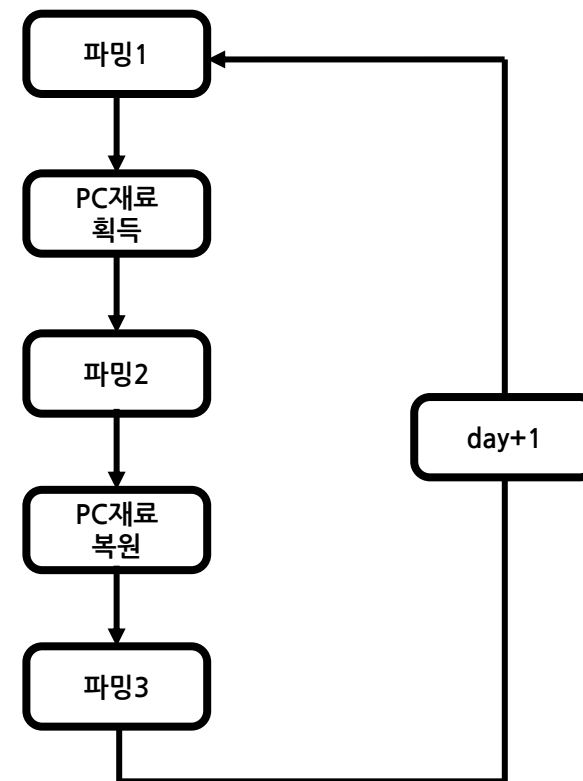
파밍 타일 위에 1초 이상 머무를 시, 파밍 시작.  
게이지가 채워지며, n초간 방해받거나 움직이지 않을 시 파밍 완료.

파밍 타일 :

파밍1, 파밍2, 파밍3 3가지로 구성

| 타일 이름 | 재료 유무 | 세부사항                                |
|-------|-------|-------------------------------------|
| 파밍1   | O     | 타일색 : 초록<br>아이콘 : 해당 재료             |
| 파밍2   | X     | 타일색 : 분홍<br>아이콘 : 해당 재료 위 x 표시      |
| 파밍3   | X     | 타일색 : 하늘<br>아이콘 : 해당 재료 위 recycle표시 |

\*하루 동안 같은 타일에서 반복 파밍 하는 것을 방지하기 위해, 복원 후 하루 delay



# 타일

## 함정

정의 :

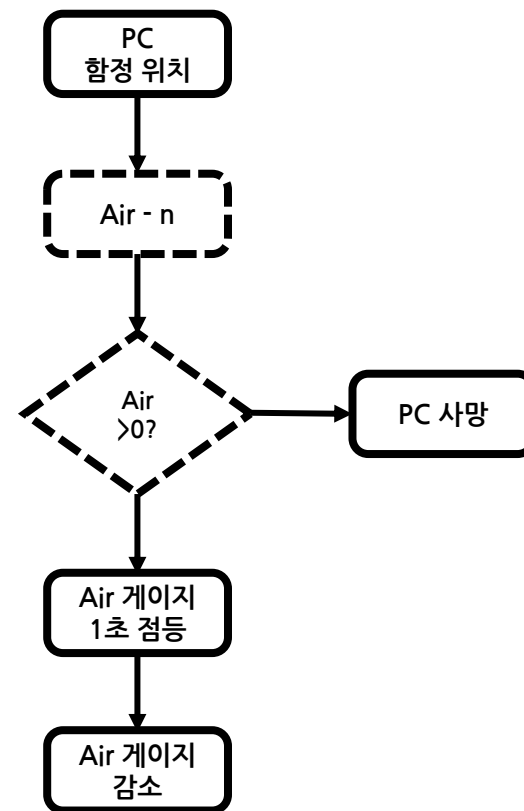
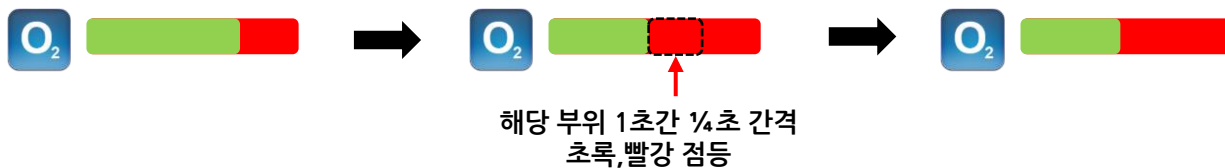
밟으면 Air(R3)의 양을 감소시키는 타일.

밟을 시, '아파하는 모션' 과 함께 Air(R3) 게이지가 점등 후 줄어듦.  
\*Player가 컨트롤에 집중하도록 표시

함정 타일 :

| 타일 이름 | 재료 유무 | 세부사항  |
|-------|-------|---|
| 함정    | X     | 타일색 : 빨강(수정 가능)<br>아이콘 : 밟<br>밟을 시 Air게이지 점등<br>Air 수치 n만큼 감소 |

함정 밟을 시 Air UI :



# 타일

## 이동 불가

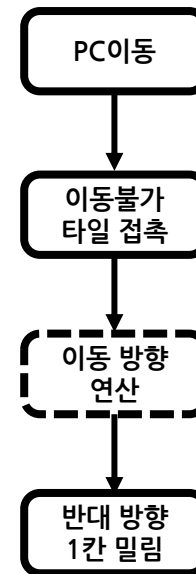
정의 :

이동 불가 장애물 타일.

해당 영역은, PC나 몬스터 모두 지나가는 것이 안됨.  
해당 타일 접촉 시 이동방향 반대 방향으로 1칸 밀려남.

이동 불가 타일 :

| 타일 이름 | 재료 유무 | 세부사항   |
|-------|-------|--|
| 이동불가  | X     | 타일색 : 진한 회색<br>아이콘 : 없음<br>경계 접촉 시 이동방향의<br>반대방향으로 1칸 이동 |





# 전체 flow

## 전체 flow

