

Survivor 집

이석호

목차

1. 개요

2. 기능 별 정리

2.1) R 확인

2.2) 제작

2.3) HP, MT회복

2.4) 외부 진입

개요

집

정의 :

PC가 안전하게 있을 수 있는 공간.
여러 물체가 비치 되어 있으며, 터치 시 작동.

	기능	이름	설명	고정 소모	가변 소모
1	R 확인	보물상자	소모품, 재료, 장비 확인 인벤토리	-	-
		옷걸이	캐릭터 스탯 및 착용 중인 장비 확인	-	-
2	소모품, 장비 제작	망치	소모품 또는 장비 제작	3T	소모품R, 장비R, 재료R
3	HP,MT 각각 n만큼 회복	침대	남은 T에 비례해 R 충전	(2*n)T	-
4	'외부공간' 이동	문	T를 소모해 집 밖으로 이동	6T	-

4가지 기능 구분

보물상자&옷걸이

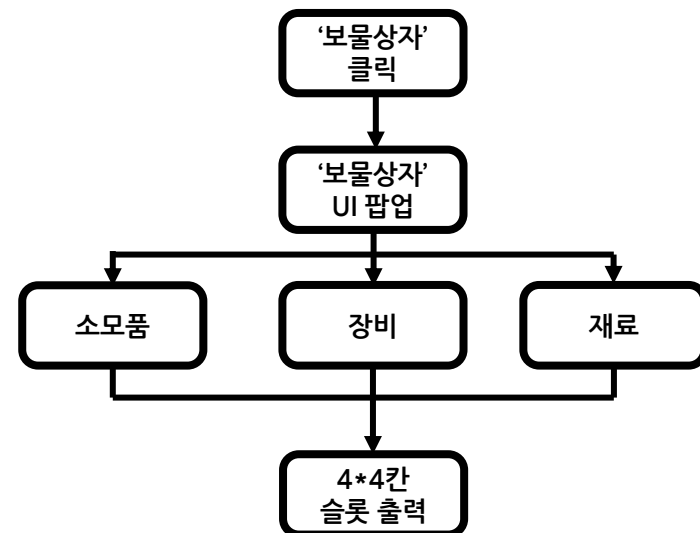
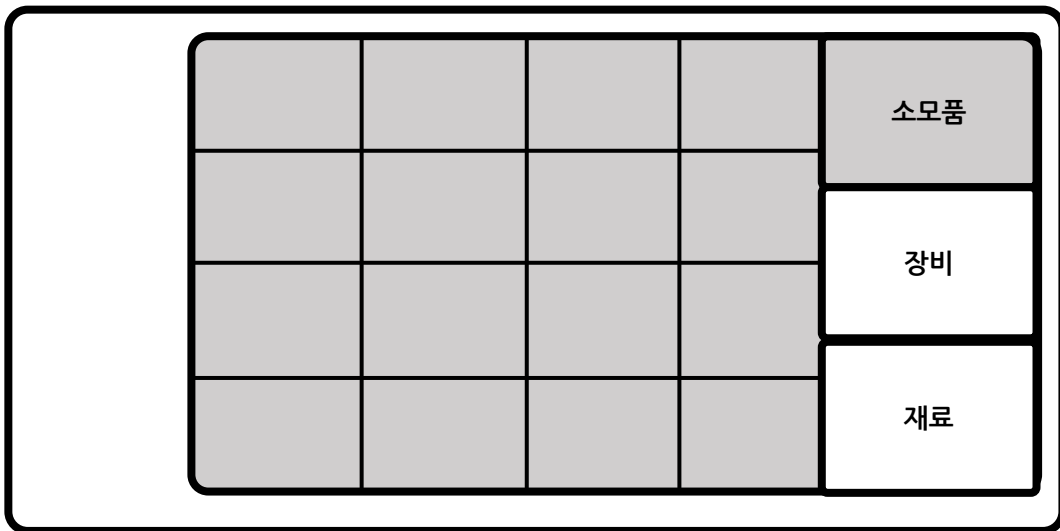
R 확인

정의 :

현재의 R을 확인 할 수 있는 인벤토리
소모품, 장비의 경우 인벤토리 내에서 사용 가능

1. 보물 상자

- 1)소모품, 2)장비, 3)재료 순으로 나뉘어 정리
- *각 분류마다 16칸의 슬롯으로 나누어져 좌측상단부터 행마다 입력



보물상자&옷걸이

R 확인

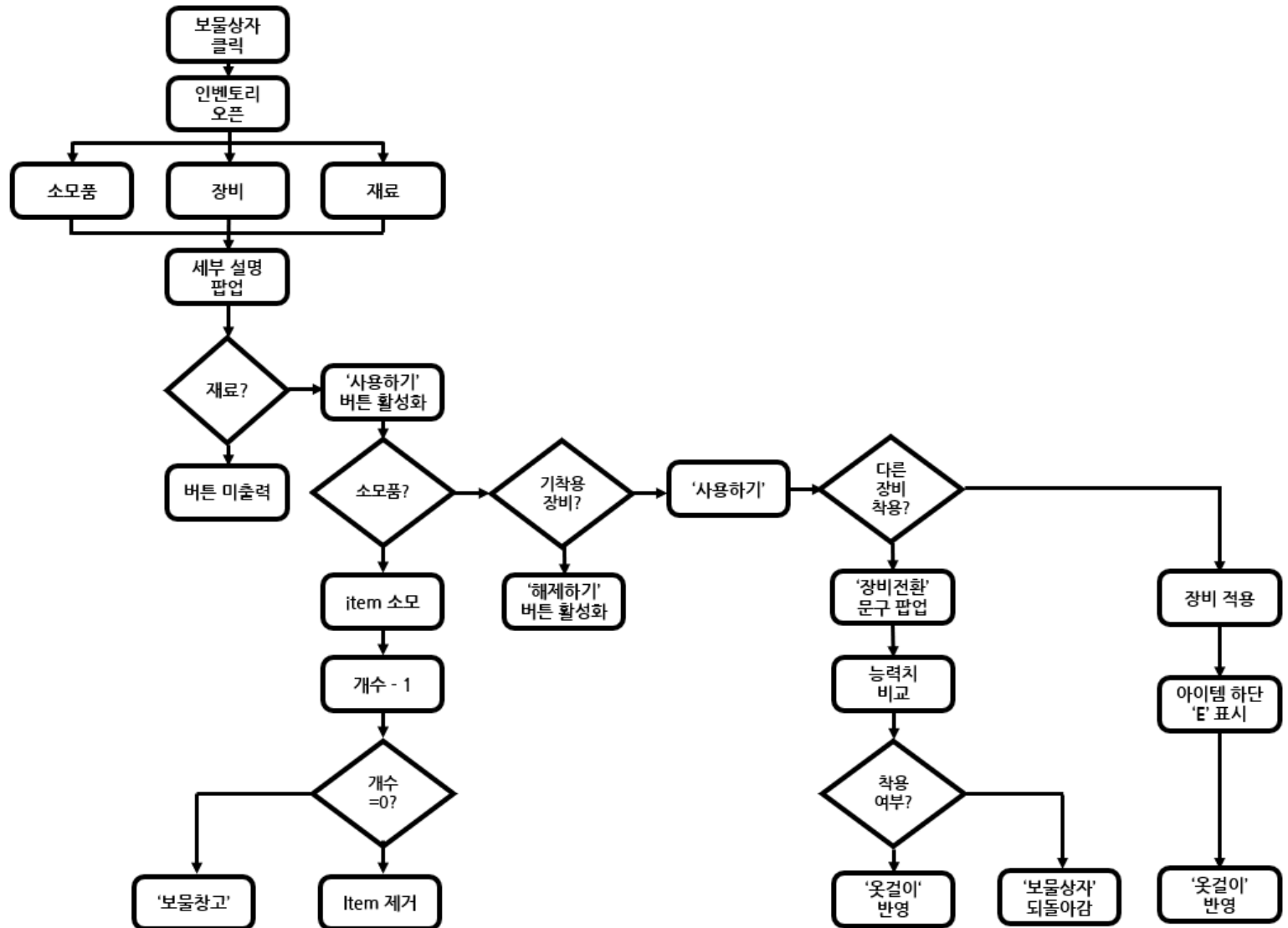
1.2. 아이템 사용 시

- 소모품 : 세부 설명 팝업
사용 버튼 활성화

- 장비 : 세부 설명 팝업
사용 버튼 활성화
우측 하단 'E' 착용 여부 확인



- 재료 : 세부 설명 팝업

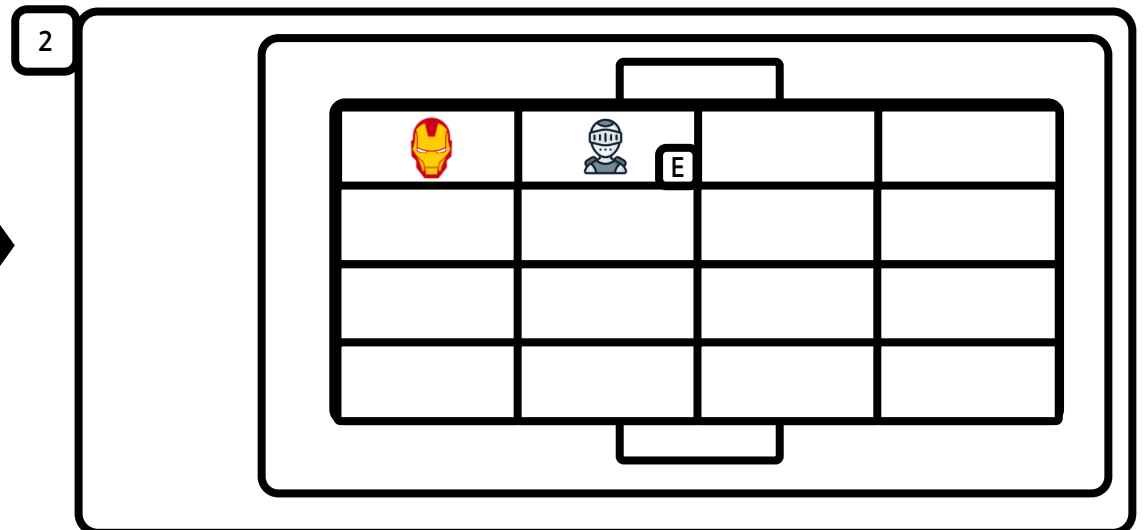
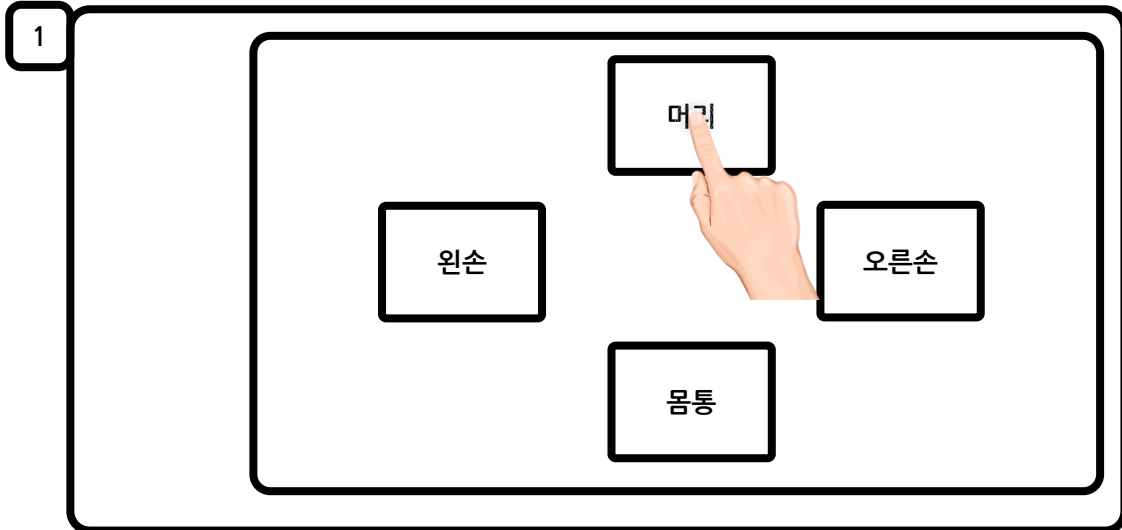
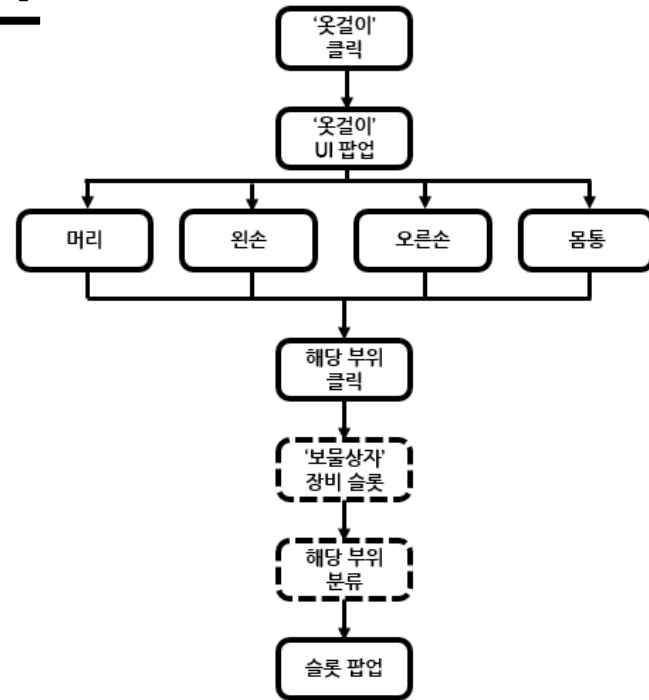


보물상자&옷걸이

R 확인

2. 옷걸이

- 현재 캐릭터가 착용 중인 장비 표시
- 1)머리 2-1)왼손 2-2)오른손 3)몸통 총 4개의 부위로 분리
 - *해당 부위 클릭 시 착용 가능한 장비 출력
- 장비 클릭 시, 착용/미착용 장비 비교 창 팝업



망치

소모품, 장비 제작

정의 :

3T와 보유한 R을 사용하여 소모품과 장비를 제작.
제작 재료가 조건을 만족하지 못할 시 제작 실패.

제작 시 선택 요소

1) 레시피(재료R)

- 입력 시 해당 재료가 자동 출력
*자료R의 개수 부족 시 붉은 색 표시
- 미입력 시 해당 재료R을 플레이어가 직접 입력

제작 시 필수 요소

1) 재료(소모품R,장비R,재료R)

- 최소 2종류, 최대 4종류의 R을 소모

2) 시간

- 제작 시 사용되는 시간, 3T 소모

제작물

제작의 결과물로, 최대 제작개수 제한

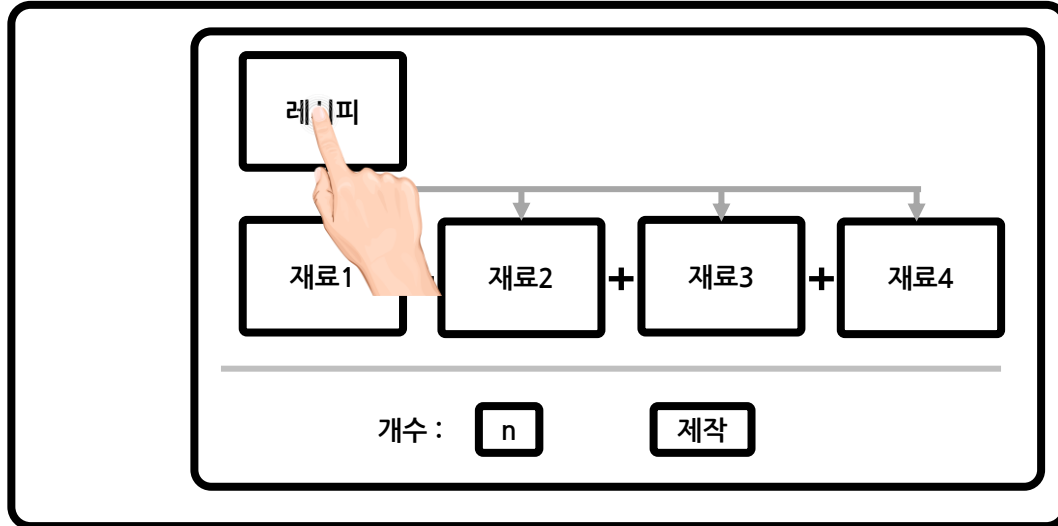
1)소모품R : 최대 3개

2)장비R : 최대 1개

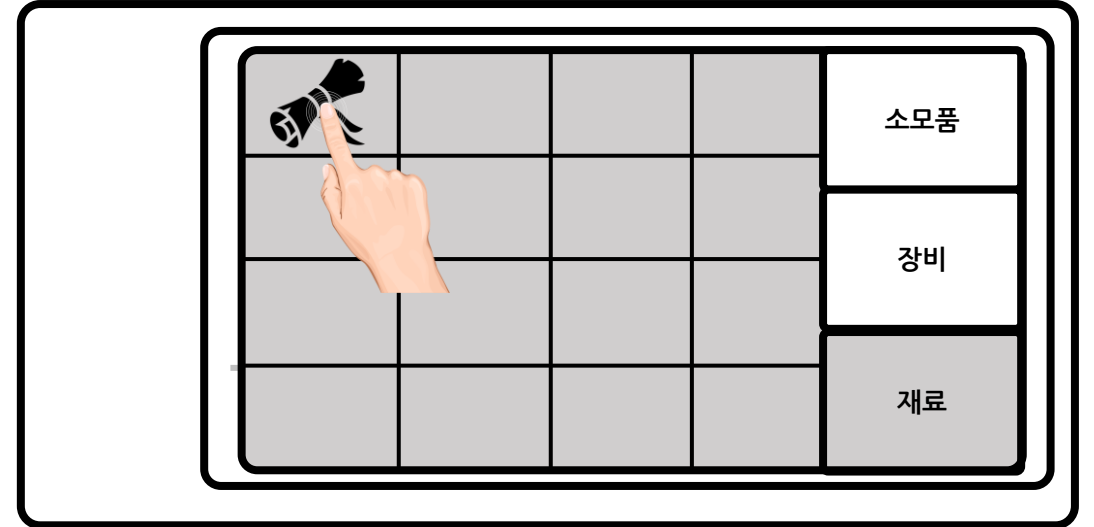
이름	필수 여부	분류	설명
레시피	X	재료R	조합법 필요한 재료를 자동 출력 플레이어가 레시피를 외울 경우, 재료만으로도 제작 가능 (재료의 순서는 상관X)
재료	O	재료R 소모품R 장비R	제작에 필요한 재료 1)소모품R 2)장비R 3)재료R 로 사용. 최소 2종류에서 최대 4종류의 재료를 사용 각 종류당 1개씩만 재료로 필요
시간	O	T	제작시 사용되는 시간 1회 제작시 3T 소모
제작물	X	소모품R 장비R	제작의 결과물 실패 시, 결과물이 없음 1회 제작 시 최대 제작 개수 1)소모품R :3개 2)장비R : 1개

망치

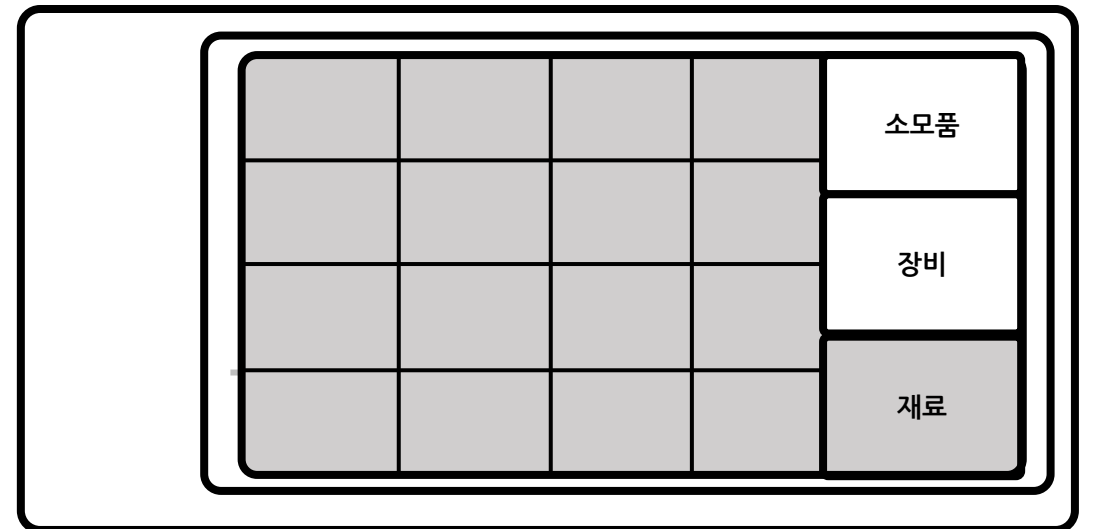
소모품, 장비 제작



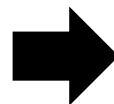
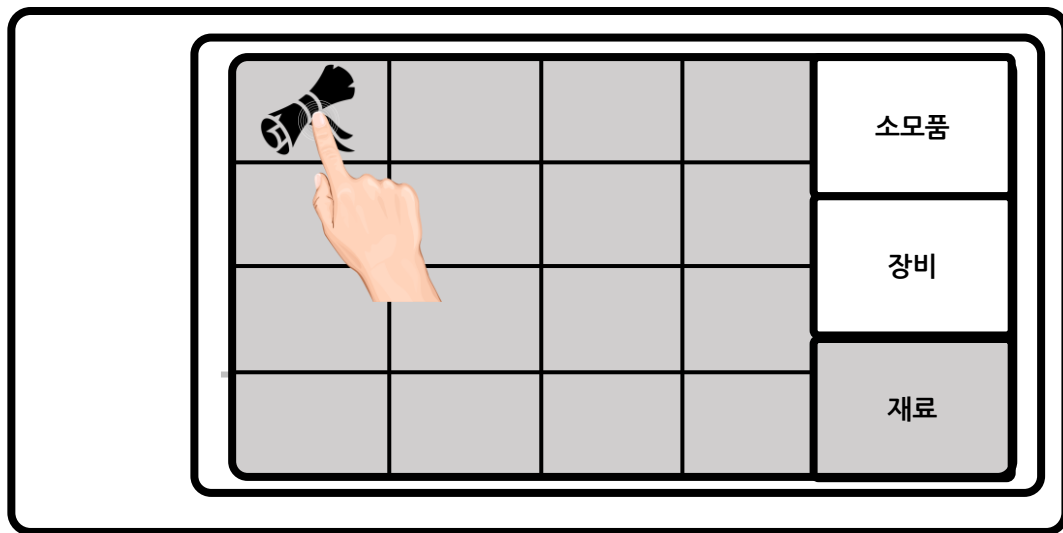
보유



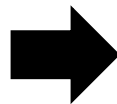
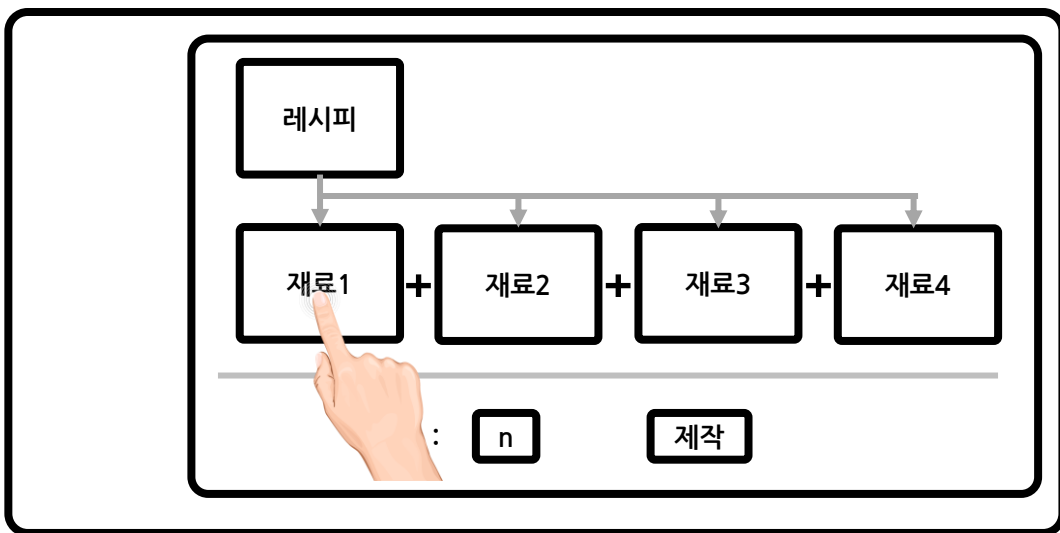
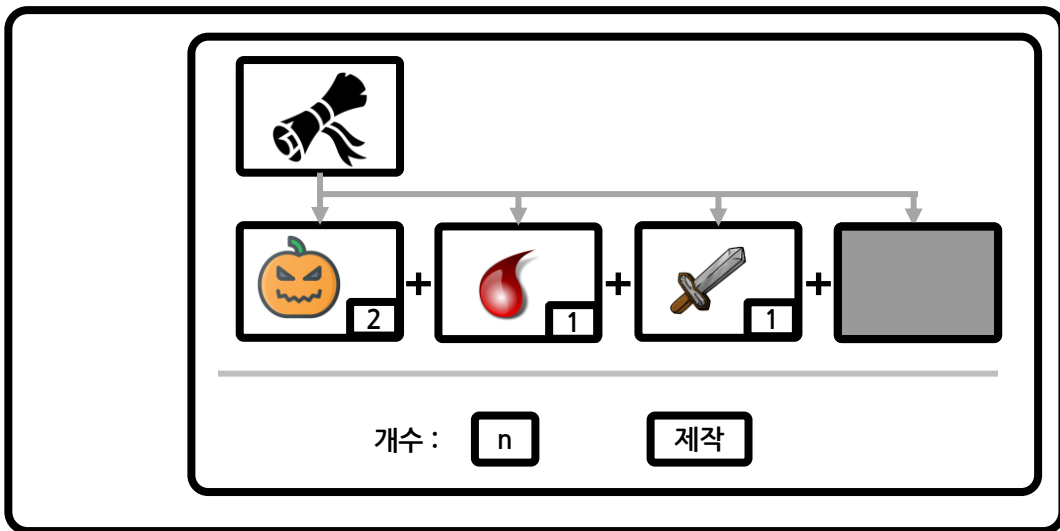
미보유








망치

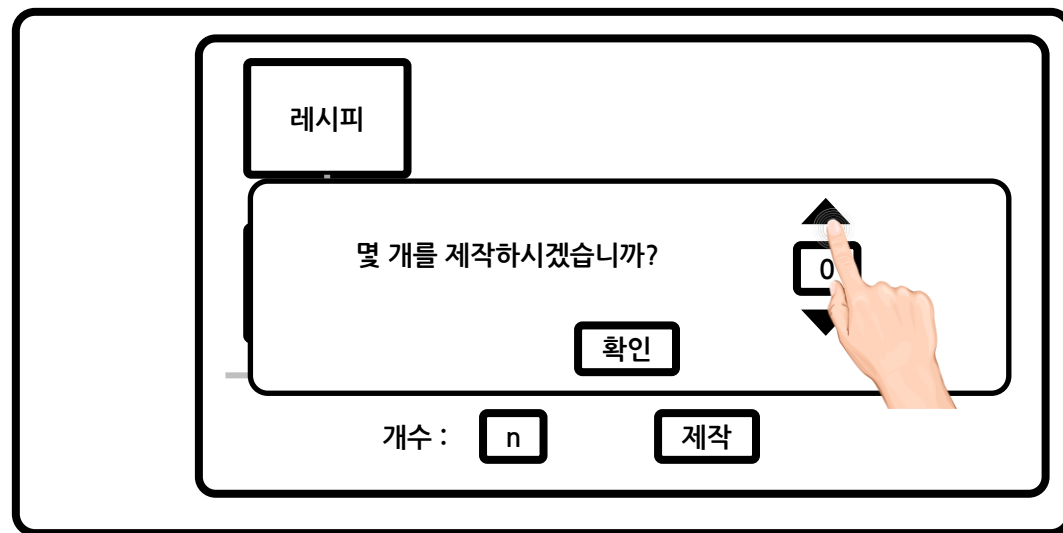
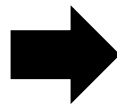
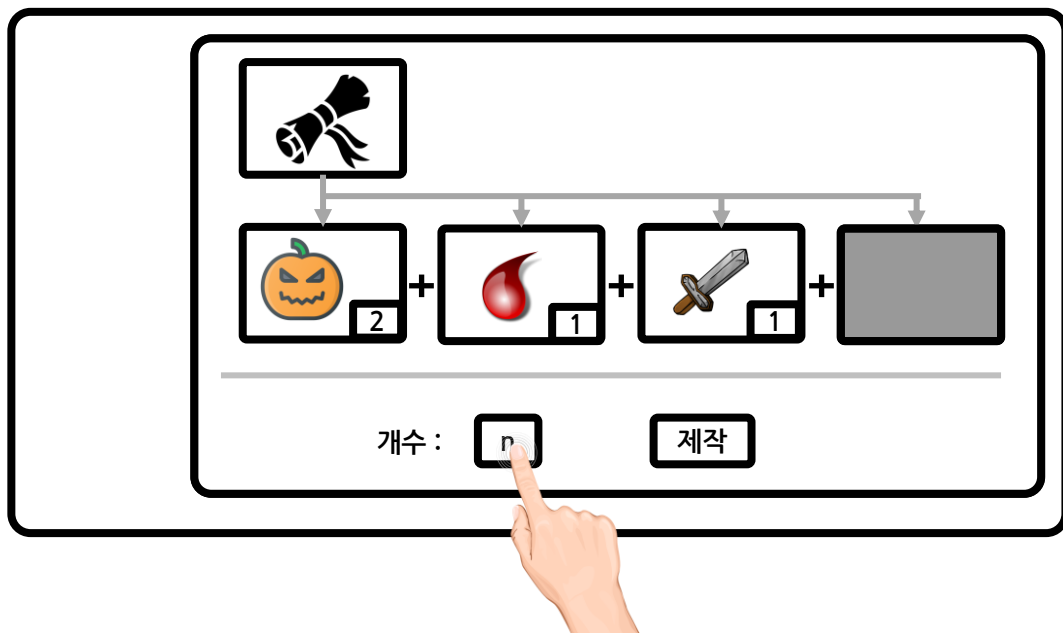


망치

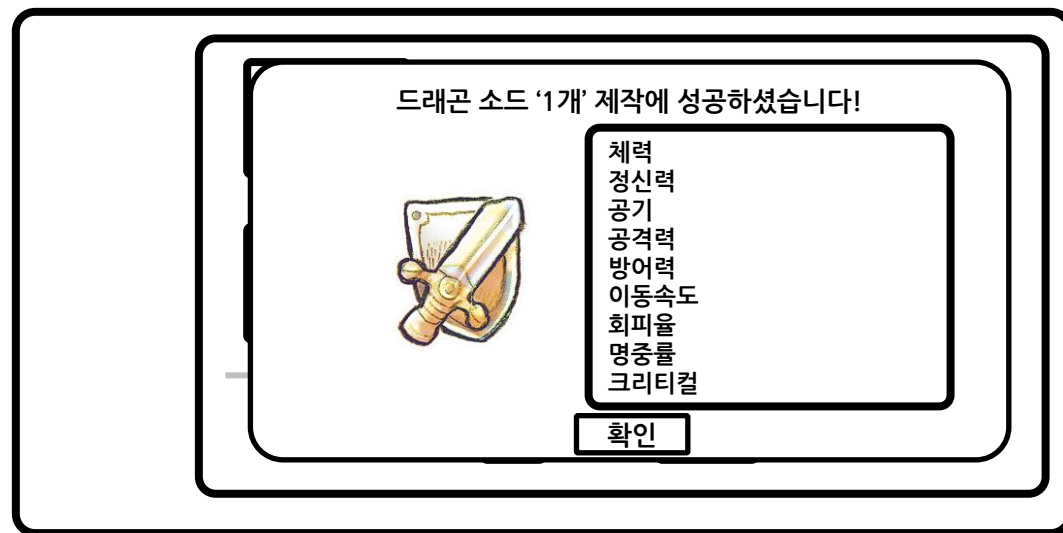
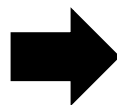
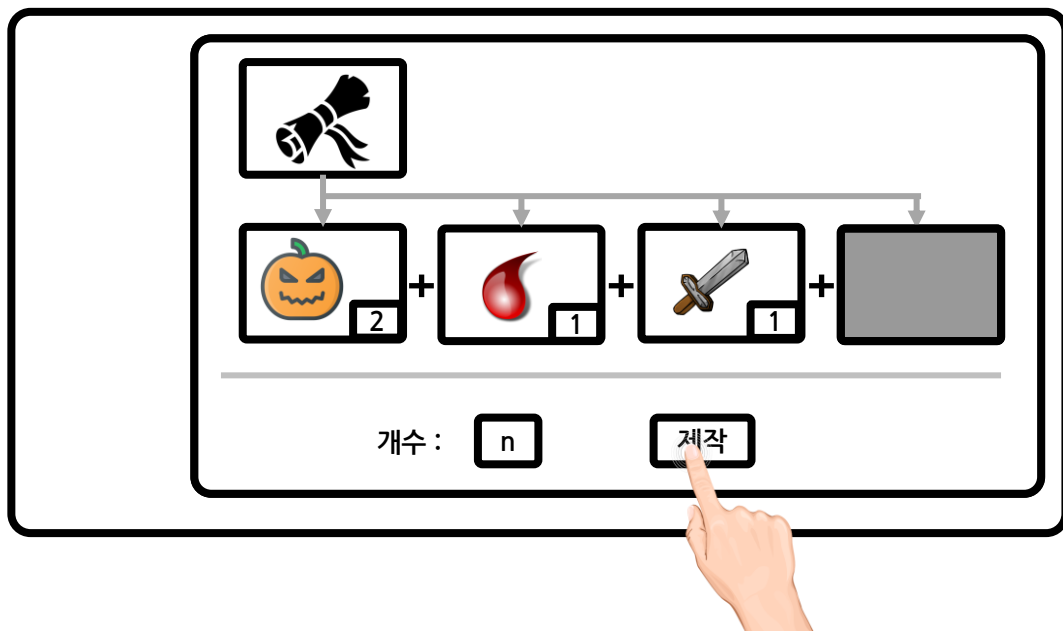


 2	 3	 1	 4	소모품
 3				장비
				재료

망치



망치



침대

R회복

정의 :

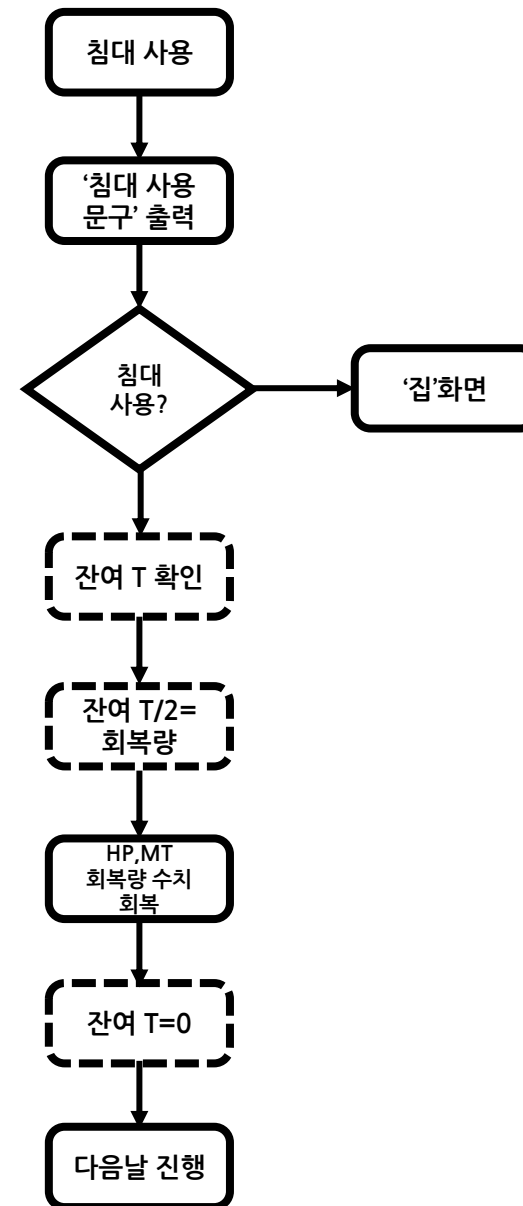
HP(R1), MT(R2)를 회복하기 위한 수단.
침대 사용 시, 하루를 종료 및 다음 날 시작.
잔여T를 사용하여, HP,MT를 회복함.

회복 공식 :

$(잔여T)/2 = \text{회복량}$
*단, 정수가 아닌 부분은 버림

침대 사용 문구 :

“침대 사용 시 남은 시간이 모두 소비되며, 다음날로 진행됩니다.
사용 하시겠습니까?”



문

외부 공간 이동

정의 :

외부 공간으로 이동하기 위한 수단.
이동 시 6T 소모.
T가 충분하다면, 하루 최대 외부공간 이동 수 제한 없음.
외부 이동 시 Air 실시간 감소

문 사용 문구 :

“문을 통해 외부로 이동 시 6T가 소모되며, Air가 실시간으로 감소합니다.
외부로 이동하시겠습니까??”

문 사용 가능 문구 :
“외부로 이동합니다.”

문 사용 제한 문구 :

“잔여 T가 부족하여, 외부로 나갈 수 없습니다.”

