|  |  |
| --- | --- |
| LINE Games 채용 과제 | |
| Development Support > TechPM |  |

|  |
| --- |
| 저작권 |

Copyright © LINE Games Corp. All Rights Reserved.

이 문서는 LINE Games(주)의 지적 재산이므로 어떠한 경우에도 LINE Games(주)의 공식적인 허가 없이 이 문서의 일부 또는 전체를 복제, 전송, 배포하거나 변경하여 사용할 수 없습니다.

이 문서는 정보 제공의 목적으로만 제공됩니다. LINE Games(주)는 이 문서에 수록된 정보의 완전성과 정확성을 검증하기 위해 노력하였으나, 발생할 수 있는 내용상의 오류나 누락에 대해서는 책임지지 않습니다. 따라서 이 문서의 사용이나 사용 결과에 따른 책임은 전적으로 사용자에게 있으며, LINE Games(주)는 이에 대해 명시적 혹은 묵시적으로 어떠한 보증도 하지 않습니다.

관련 URL 정보를 포함하여 이 문서에서 언급한 특정 소프트웨어 상품이나 제품은 해당 소유자가 속한 현지 및 국내외 관련법을 따르며, 해당 법률을 준수하지 않음으로 인해 발생하는 모든 결과에 대한 책임은 전적으로 사용자 자신에게 있습니다.

LINE Games(주)는 이 문서의 내용을 예고 없이 변경할 수 있습니다.

|  |
| --- |
| 문서 정보 |

문서 개요

개발자 채용 과제

독자

TechPM팀에 지원한 기술PM

문서 버전 및 이력

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 일자 | 이력 | 작성자 |
| 1.0 | 2020년. | 최초 작성 | Team Lead |

**1. 과제 요약**

* 배포 자동화에 대한 이해도와 실무능력을 확인하는 목적입니다.
  + php를 사용하는 웹 서버 구축 및, 소스코드 배포를 위한 jenkins 구축에 대한 매뉴얼을 작성합니다.

**2. 문제 제출 시 고려된 사항**

* AWS 사용 경험자
* 시스템

**3. 참고사항**

* AWS환경에서 진행합니다.
  + VPC 및 EC2를 사용하여 진행합니다.
* 웹서버는 php를 사용합니다.
  + os는 linux를 사용해 주세요. Centos를 권장합니다.
  + nginx + php으로 구성합니다.
  + php 소스코드 내용은 <?php echo "hello world!"; 정도면 충분합니다.
  + php 버전은 7 이상이 필요합니다.
  + os의 패키지 매니저를 사용해도 됩니다.
* Jenkins EC2 서버와 물리적으로 동일한 곳에 php소스코드를 배포해도 됩니다.
  + 단 Jenkins 실행 유저와 php 실행 유저는 달라야 합니다.
* php소스코드는 git으로 관리되고 있다고 가정합니다.
  + 해당 git 저장소는 로컬에 있어도 무방합니다. 외부 저장소( github등 )에서 가져와도 됩니다.

아래는 옵션이며, 여유가 될 경우 각 항목에 대해 선택하여 진행해주세요.

* php소스코드 배포를 위한 job은 git의 특정 tag를 대상으로 한다고 가정합니다.
* 환경 구성도를 작성합니다.
* 배포 대상인 웹 서버에 대한 HA 구성에 대한 계획을 작성합니다.
* terraform으로 구성합니다.
* docker를 사용하여 구성합니다.
* 사용한 ec2에 대한 모니터링 솔루션을 적용합니다.
* Nginx access 로그에서 에러 빈도를 검출하는 솔루션을 적용합니다.
* php 확장 imagemagick 를 설치하고 php에서 사용할 수 있도록 설정합니다.

**4. 제출 방법**

* zip압축파일을 인사 담당자에게 전달합니다.

**5. 제출 일시**

* 과제를 전달받은 후 7일이내 제출합니다.