



난이도 2단계 (초급) | 학습시간 90분

| 학습주제

✓ ES6 문법 익히기

| 학습목표

✓ ES6에서 새롭게 적용된 문법을 이해한다.

| 지문

ECMA (ECMA International)은 정보 통신에 대한 표준을 제정하는 비영리 표준화 기구이다. ECMAScript는 ECMA에서 ECMA-262(범용적인 목적의 프로그래밍 언어에 대한 명세) 규격에 따라 정의한 언어이다. ECMAScript6는 ECMA에서 제안하는 6번째 표준 명세를 말하는데 ES6라는 약어를 사용 하기도 하고 발표 연도에 따라 ECMAScript2015라고도 불린다.

| 학습 문제

ES6에 새롭게 추가된 문법들을 확인하고 익혀보자.

1. 나의 이름, 생년월일, 직업을 ES6를 이용하여 변수를 선언하고, Tempalte Literal을 이용하여 출력해 보자. (ES5 문법으로는 아래와 같다.)

```
// ES5
var name = "Kim";
var birthday = "2000.01.01";
var job = "Student";

var info =
  "내 이름은 " + name + "이고, " + birthday + "에 태어 났습니다. 제 직업은 " + job + "입니다.";
```

2. 영화 객체가 주어 졌을 때 Object Destructuring assignment를 활용하여 출력해보자. (ES5 문법으로는 아래와 같다.)

```
const Movie = {
  title: "기생충",
  director: "봉준호",
  genre: "드라마",
  runningTime: 132,
};

// ES5
console.log(Movie.title);
console.log(Movie.director);
console.log(Movie.genre);
console.log(Movie.runningTime);
```

3. 반복문을 통해 영화 배열을 출력해 보자.
Movies = ["기생충", "이터널스", "킹스맨", "스파이더맨", "해리포터" ...]
4. 인자로 숫자 1개를 받아 세제곱을 반환하는 함수를 작성하고 이를 화살표 함수로 바꾸어 작성해보자.
5. Array Helper Methods 중 map 을 메서드를 이용하여 임의의 정수를 가진 배열의 요소를 2배씩 하여 새로운 배열을 생성해보자.