영유아 위험 행동 감지 시스템

2조

김윤정, 원하은, 정가희, 정준하

Intro



잠시라도 눈을 떼면 금세 사고치는 우리 아이, 눈이 열 개라도 모자란 당신을 위해 딥 러닝 기반 영유아 위험 행동 감지 시스템 '아이쿠'가 힘이 되어드리겠습니다.

Contents

61

02

03

04

I. 연구방향 설정

- 1. 연구 배경
- 2. 연구의 필요성
- 3. 프로젝트 목표
- 4. 일정 및 프로세스

Ⅱ. 시스템 설계

- 1. 주요 기능 및 시스템
- 2. 데이터 수집
- 3. 데이터 전처리
- 4. 모델 구축 및 모델링
- 5. 학습 결과

Ⅲ. 시스템 구현

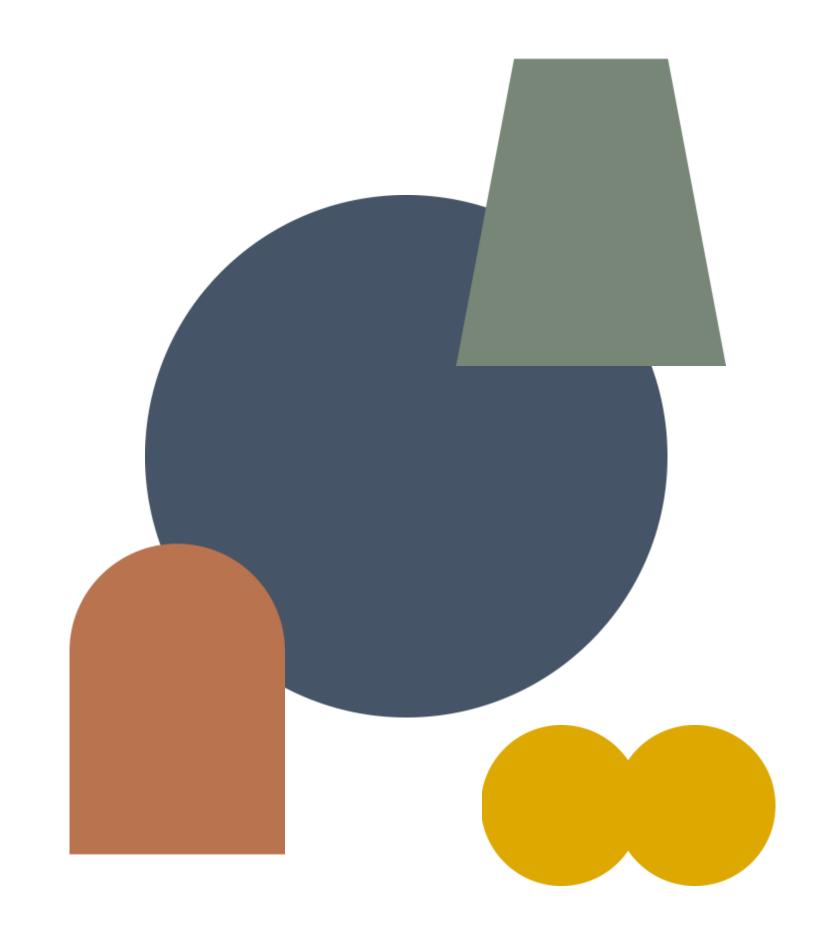
- 1. UI 소개
- 2. 시연 영상

IV. 차별성 및 효과

- 1. 기존 서비스와의 차별점
- 2. 서비스 활용 방안
- 3. 기대 효과
- 4. 개선 방안

I. 연구방향 설정

- 1. 연구 배경
- 2. 연구의 필요성
- 3. 프로젝트 목표
- 4. 일정 및 프로세스



1-1 연구 배경



- 주변에 **초보 엄마**가 된 지인들의 고민 상담에 서부터 시작
- 다양한 걱정거리가 있지만 특히 집에서 일어나 는 **크고 작은 안전 사고**가 가장 걱정된다 함



잠깐이라도 눈을 떼고 있을 수가 없어요ੑੑੑੑੑੑੑੑ

아이가 조용할 때 오히려 더 불안해요

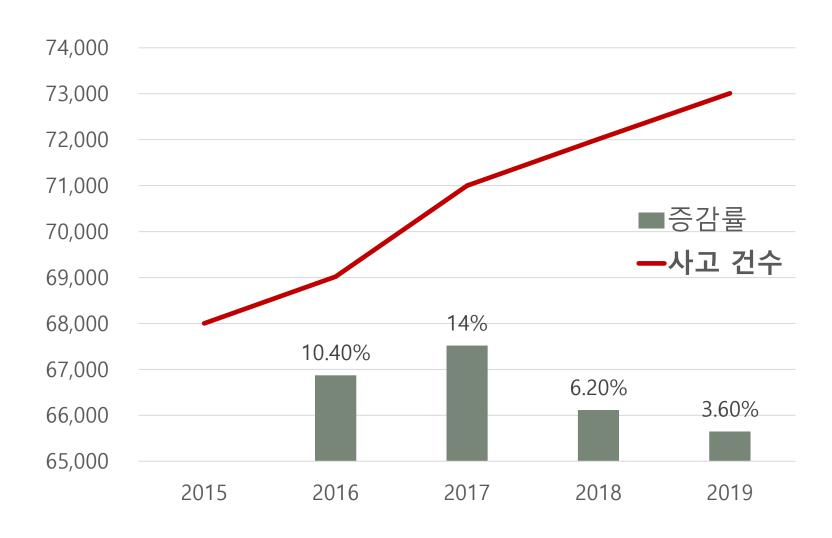
재택 근무와 육아를 병행하는 것이 정말 힘들어요 ♀️

일, 집안일, 육아까지 쉬운 일이 하나 없어요



1-1 연구 배경

<어린이 안전사고 현황>



출처: 한국소비자원, 2019

- 사고 건수는 2015년을 기점으로 매년 증가
- 전체 사고 중 영유아 안전사고 비율은 매우 높은 비중을 차지한다.



1-1 연구 배경

홈 > 경제

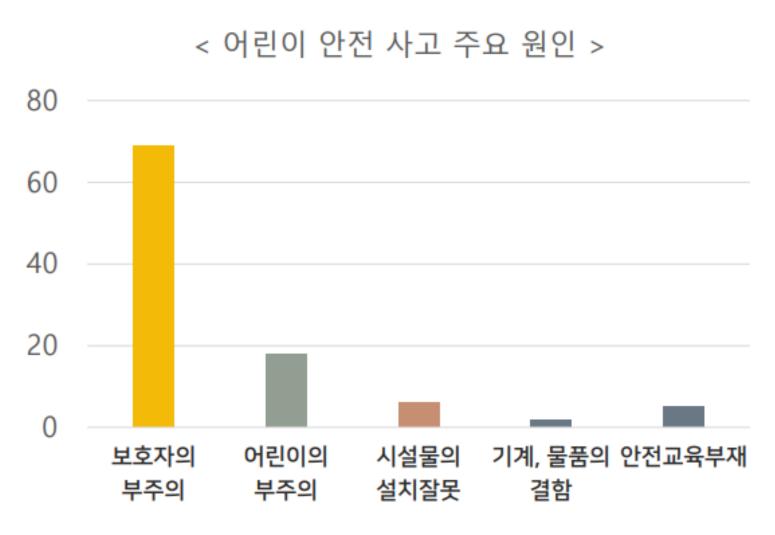
부모 부주의에...인덕션에 화상 입고 아령에 발 찌이는 아이들

지난 4년간 소아낙상 291건...침상난간 36.1%로 최다

응 엄태선 기자 │ ② 승인 2020.06.11 06:33 │ ☞ 댓글 0

나상 환경적 요인...보호자 부재 25.7%

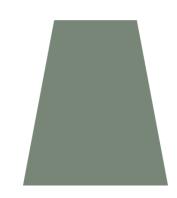




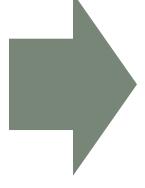
출처: 한국소비자원, 2019

• 어린이 안전사고 약 70%가 **보호자의 실수 및** 부주의로 인해 발생

1-2 연구의 필요성

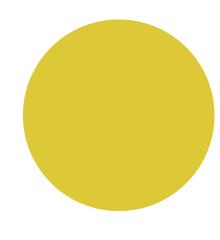


• 보호자 부주의 보호자의 부주의로 인한 사고 사 례들이 꾸준히 보도 되고 있다.



• 보호자의 책임?

24시간 아이들에게만 신경 쓸 수 없는 보호자. 사고의 책임은 모두 보호자에게 돌아갈 수 밖에 없다.



< 영유아용 홈카메라 등장 >



• 현재 시중에 판매되고 있는 홈카메라는 소리 센서, 동작 센서를 통해 실시간으로 **영유아의 행동을 모니터링하는** 기능만 제공

1-2 연구의 필요성

• 보호자 부주의

보호자의 부주의로 인한 사고 사

에들이 명유아의위험 행동을 즉각적으로 알려주는 시스템 부재

• 보호자의 책임?

24시간 아이들에게만 신경 쓸 수 없는 보호자. 사고의 책임은 모두 보호자에게 돌아갈 수 밖에 없다

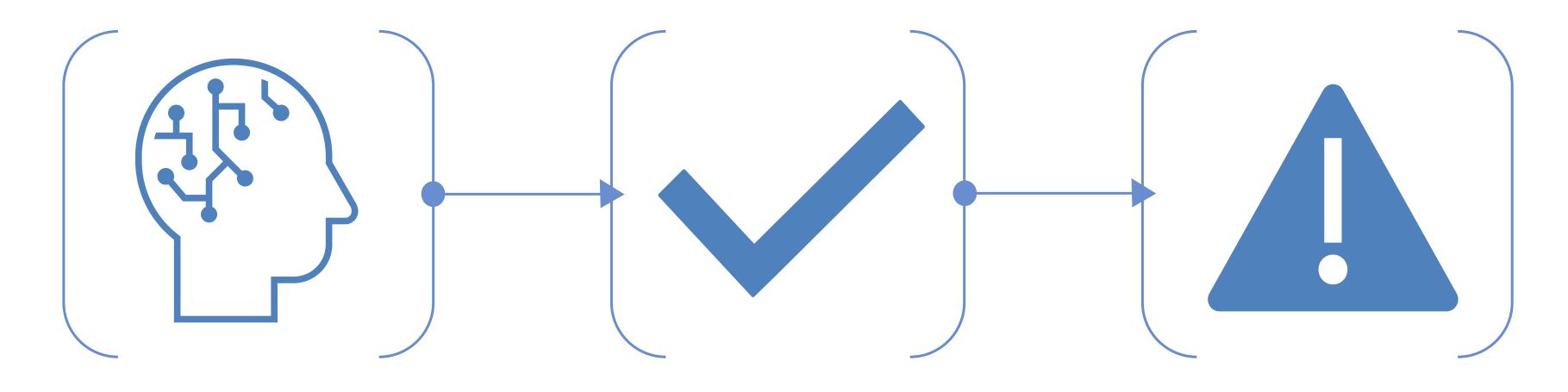


< 영유아용 홈카메라 등장 >



• 현재 시중에 판매되고 있는 홈카메라는 소리 센서, 동작 센서를 통해 실시간으로 **영유아의 행동을 모니터링하는** 기능만 제공

1-3 프로젝트 목표

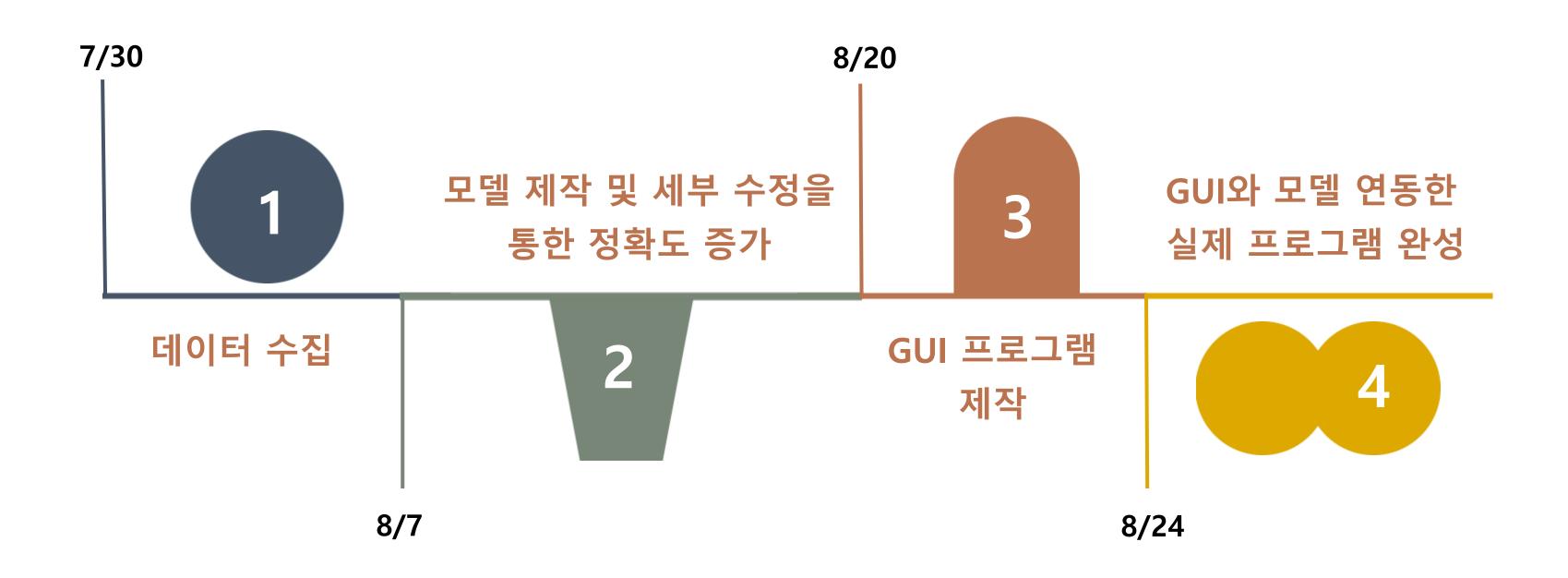


영유아 위험 행동을 학습한 모델 제작.

실시간으로 관측되는 영상의 프레임과 학습된 모델을 연동시켜 아이의 행동을 실시간 판단.

위험 행동 관측 시 아이나 부모에게 경고메세지를 알려 위험 행동 제지.

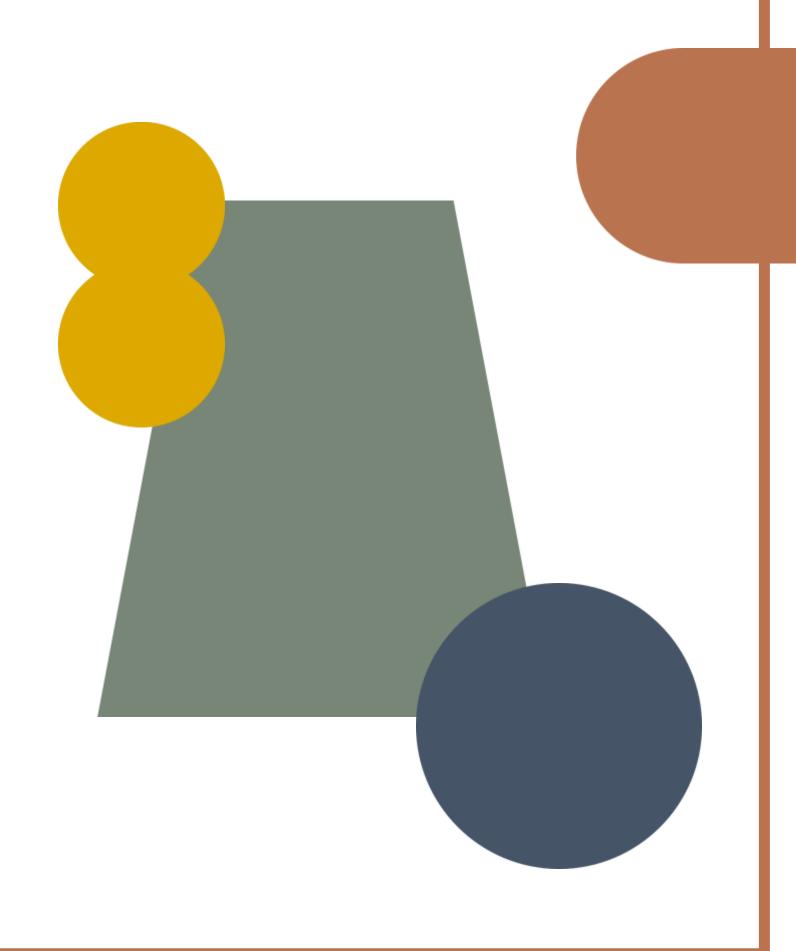
1-4 일정 및 프로세스



Ⅱ. 시스템 설계

- 1. 주요 기능 및 시스템

- 2. 데이터 수집 3. 데이터 전처리 4. 모델 구축 및 모델링
- 5. 학습 결과





카메라를 통해 아이들의 행동을 실시간으로 관찰한다.



경고 행동 시 카메라를 통해 경고 메시지를 보낸 다.

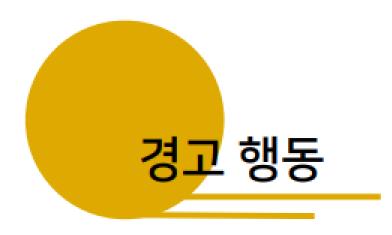


내 아이가 지금 위험합니다!

3 위험 행동 시 보호자의 핸드폰으로 알림이 간다.

안전 행동

- 걸음
- 앉아 있음
- 음식 섭취
- 그 외



• 위험 물건 잡기



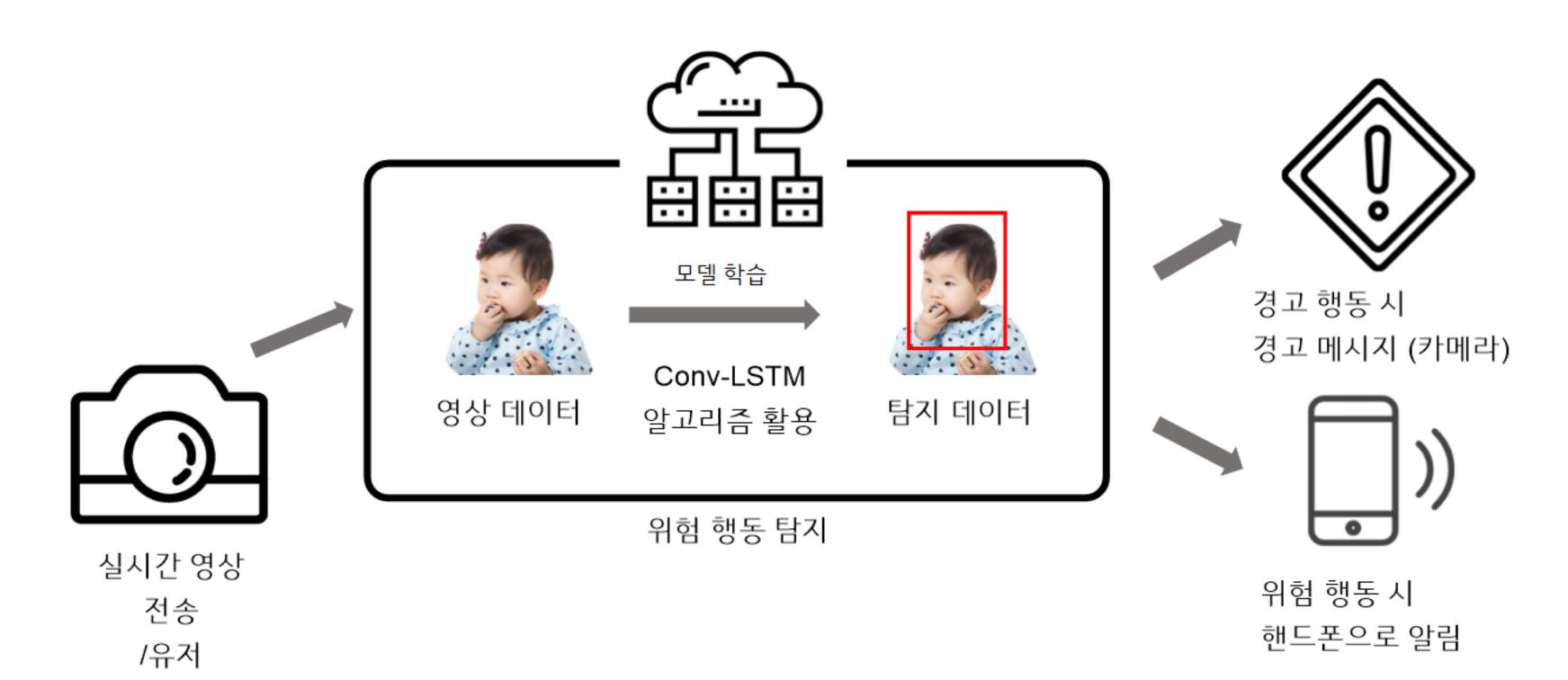
녹음된 **경고 메시지가** 아 이에게 재생된다.



- 이물질 입에 댐
- 넘어짐, 낙상
- 높은 곳에 기어 올라감

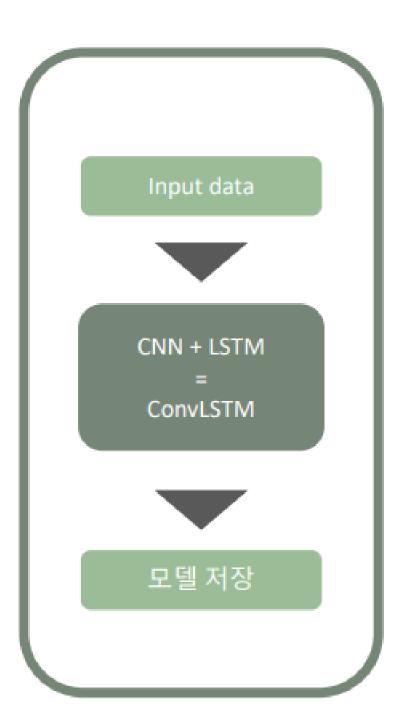


보호자에게 <mark>문자 메시지가</mark> 전 송된다.



영유아 행동 데이터 걸음 앉아 있음 물건 잡기 이물질 먹음 넘어짐

영상 크기 및 길이 영상 프레임 분할 이미지 레이블링 Train, test Dataset 생성





2-2 데이터 수집







마 아이 행동 영상 수집

• 개방 데이터 : 없음

• **직접 수집** : 유튜브 영상

- 유튜브 등의 웹에서 행동 영상 자료 직접 수집

단계별 행동 영상 데이터(3초 내외 분량의 동영상 2000개)

2-3 데이터 전처리

data_dir = "/content/drive/MyDrive/video_data"

```
img_height , img_width = 64, 64
seq_len = 16
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
Mounted at /content/drive
classes = ["fall_down", "grab", "swallow", "walk", "sit", "climb", 'eat', 'safe']
def frames_extraction(video_path):
    frames_list = []
    vidcap = cv2.VideoCapture(video_path)
    total_frames = vidcap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_COUNT)
    #total frame 갯수를 16으로 나눠줌으로써 총 영상의 프레임을 16등분하는 프레임들만 추출하게 함
    frames_step = total_frames//seq_len
    for j in range(seq_len):
       #parameter 1 즉 frame number을 frame에 설정해준다. (j*frames_step)
       vidcap.set(1,j*frames_step)
       success,image = vidcap.read()
       #이미지를 frames_list에 담는다.
       if success:
           image = cv2.resize(image, (img_height, img_width))
           frames_list.append(image)
           print("Defected frame {}".format(video_path))
    return frames_list
```

- ① 이미지 크기와 프레임 개수 맞춤
- ② 8개의 클래스 설정
- ③ 프레임 추출 코드: 한 영상의 전체 프레임을 16등분하는 프레임을 추출

2-3 데이터 전처리

```
-import vidaug,augmentors as va
def create_data(input_dir):
   X = []
   Y = []
    sometimes = lambda aug: va.Sometimes(1, aug) # video augmentation
    seq_1 = va.Sequential([
       sometimes(va.HorizontalFlip()), #좌우 반전
    seq_2 = va.Sequential([
        sometimes(va.RandomShear(0.2,0.2)), #영상 기울이기
    classes_list = os.listdir(input_dir)
    for c in classes_list:
       files_list = os.listdir(os.path.join(input_dir, c))
        for f in files_list:
           frames = frames_extraction(os.path.join(os.path.join(input_dir, c), f))
           if len(frames) == seq_len:
               #frame 추출된 기본 영상
               X.append(frames)
               #추출된 frame을 이용하여 3가지 augmentation - 좌우반전, 기울이기, 좌우반전 + 기울이기
               X.append(seq_1(frames))
               X.append(seq_2(frames))
               X.append(seq_2(seq_1(frames)))
               y = [0] * len(classes)
               y[classes.index(c)] = 1
               #이에 따른 라벨값도 4번 추가.
               Y.append(y)
               Y.append(y)
               Y.append(y)
              Y.append(y)
   X = np.asarray(X)
    Y = np.asarray(Y)
    return X, Y
```

```
X, Y = create_data(data_dir)
X = X/255
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.20, shuffle=True, random_state=0)
```

- ④ 프레임 추출과 이미지 레이블링 진행 코드
- ⑤ 데이터를 보충하기 위해 video augmentation 진행
- ⑥ 코드를 바탕으로 train, test set 분리

2-4 모델 구축 및 모델링







- 일정 행동 구간 or 일정 시간 동안의 연속된 행동 영상을 이미지 레이블링
- 전처리한 데이터를 Conv-LSTM 알고 리즘을 사용하여 행동 분류 모델 생성

2-4 모델 구축 및 모델링

```
model = Sequential()
model.add(ConvLSTM2D(filters = 32, kernel_size = (3, 3), strides = (2,2), return_sequences = True, input_shape = (seq_len, img_height, img_width, 3)))
model.add(tf.keras.layers.BatchNormalization())
model.add(tf.keras.layers.Activation('tanh'))
model.add(ConvLSTM2D(filters = 32, kernel_size = (3, 3),strides = (2,2), return_sequences = True))
model.add(tf.keras.layers.BatchNormalization())
model.add(tf.keras.layers.Activation('tanh'))
model.add(ConvLSTM2D(filters = 64, kernel_size = (3, 3),strides = (2,2), return_sequences = True))
model.add(tf.keras.layers.BatchNormalization())
model.add(tf.keras.layers.Activation('tanh'))
model.add(ConvLSTM2D(filters = 128, kernel_size = (3, 3), strides = (2,2), return_sequences = False))
model.add(tf.keras.layers.BatchNormalization())
model.add(tf.keras.layers.Activation('tanh'))
model.add(Flatten())
model.add(Dense(512, activation="relu"))
model.add(Dropout(0.5))
model.add(Dense(8, activation = "softmax"))
model.summary()
```

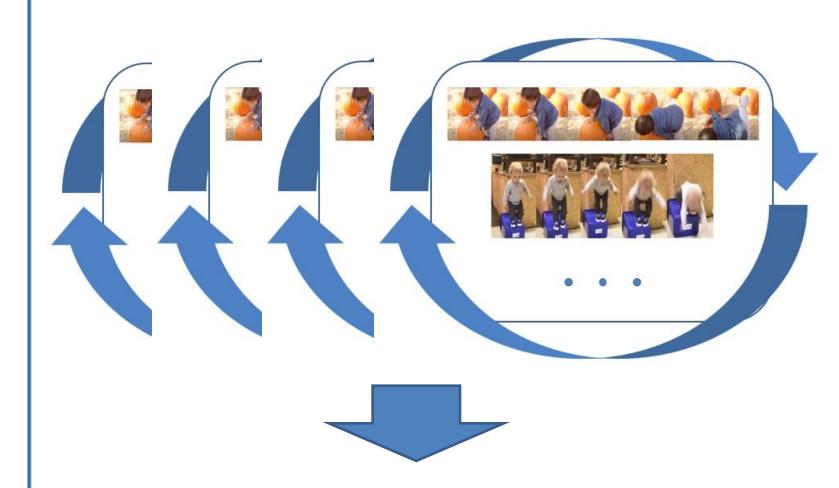
- 4개의 레이어를 쌓아서 모델 설계. Filter 구성은 VGG16 논문 참조
- Activation function은 tanh 이용. 또한 overfitting을 막기 위해 dropout과 batch normalization 이용.

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv_lst_m2d (ConvLSTM2D)	(None,	16, 31, 31, 32)	40448
batch_normalization (BatchNo	(None,	16, 31, 31, 32)	128
activation (Activation)	(None,	16, 31, 31, 32)	0
conv_lst_m2d_1 (ConvLSTM2D)	(None,	16, 15, 15, 32)	73856
batch_normalization_1 (Batch	(None,	16, 15, 15, 32)	128
activation_1 (Activation)	(None,	16, 15, 15, 32)	0
conv_lst_m2d_2 (ConvLSTM2D)	(None,	16, 7, 7, 64)	221 440
batch_normalization_2 (Batch	(None,	16, 7, 7, 64)	256
activation_2 (Activation)	(None,	16, 7, 7, 64)	0
conv_lst_m2d_3 (ConvLSTM2D)	(None,	3, 3, 128)	885248
batch_normalization_3 (Batch	(None,	3, 3, 128)	512
activation_3 (Activation)	(None,	3, 3, 128)	0
flatten (Flatten)	(None,	1152)	0
dense (Dense)	(None,	512)	590336
dropout (Dropout)	(None,	512)	0
dense_1 (Dense)	(None,	8)	4104
Total params: 1,816,456 Trainable params: 1,815,944 Non-trainable params: 512			

2-5 학습 결과

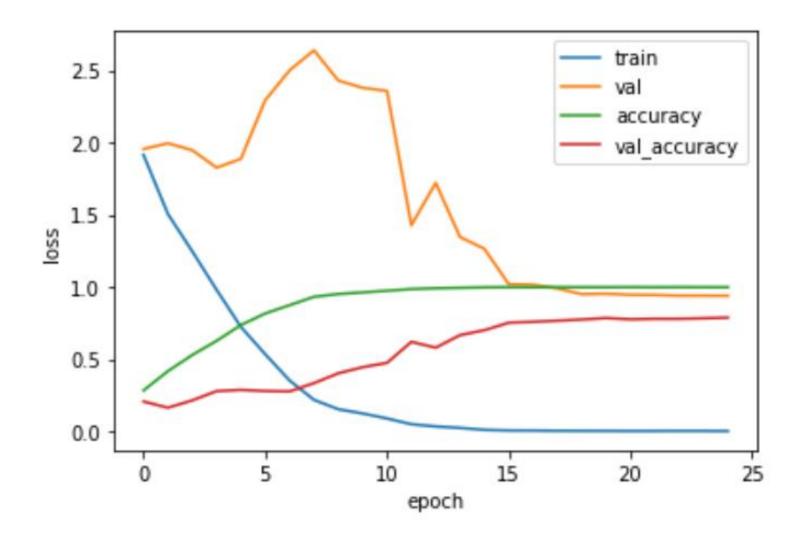
```
def schedular(epoch):
  if epoch < 10:
   return 0.001
  else:
    return 0.001 * math.exp(0.1*(10-epoch))
opt = tf.keras.optimizers.Adam(Ir=0.0005)
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer=opt, metrics=["accuracy"])
# earlystop = EarlyStopping(monitor='val_loss', mode='min', verbose=1, patience=5)
callbacks = tf.keras.callbacks.LearningRateScheduler(schedular)
history = model.fit(x = X_train, y = y_train, epochs=25, batch_size = 128, shuff|le=T_true, validation_split=0.2, callbacks=callbacks)
import matplotlib.pyplot as plt
plt.plot(history.history['loss'])
plt.plot(history.history['val_loss'])
plt.plot(history.history['accuracy'])
plt.plot(history.history['val_accuracy'])
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('loss')
plt.legend(['train', 'val', 'accuracy', 'val_accuracy'])
plt.show()
```

• 모델 학습을 진행 – 여러 번의 학습 중 가장 학습 성능이 좋았 던 learning rate schedular 이용



- aug_epoch25_withsafe.h5
- 25번의 epoch를 진행 후 모델 저장

2-5 학습 결과



• 학습 결과, validation loss는 0.9392, validation accuracy는 0.7879로 **79**%의 정확도를 보임

	precision	recall	f1-score	support
0 1 2 3 4 5 6	0.79 0.81 0.76 0.77 0.85 0.70 0.80	0.76 0.76 0.84 0.75 0.86 0.77 0.64	0.78 0.78 0.80 0.76 0.86 0.74 0.71	277 219 283 232 188 146 81
accuracy macro avg weighted avg	0.78 0.78	0.77 0.78	0.78 0.78 0.78	1426 1426 1426

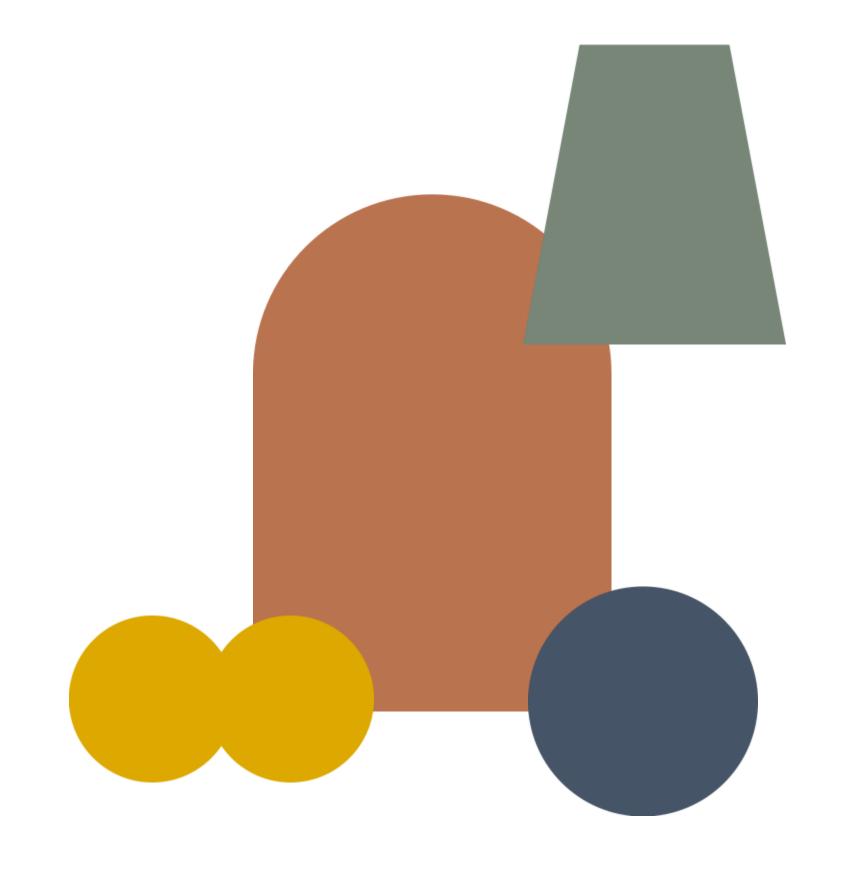
accuracy score : 0.782608695652174

• Test data에 대해 최종 정확도 78.2% 보임.

03

Ⅲ. 시스템 구현

- 1. UI 소개 2. 시연 영상



3-1 UI 소개



3-2 시연 영상

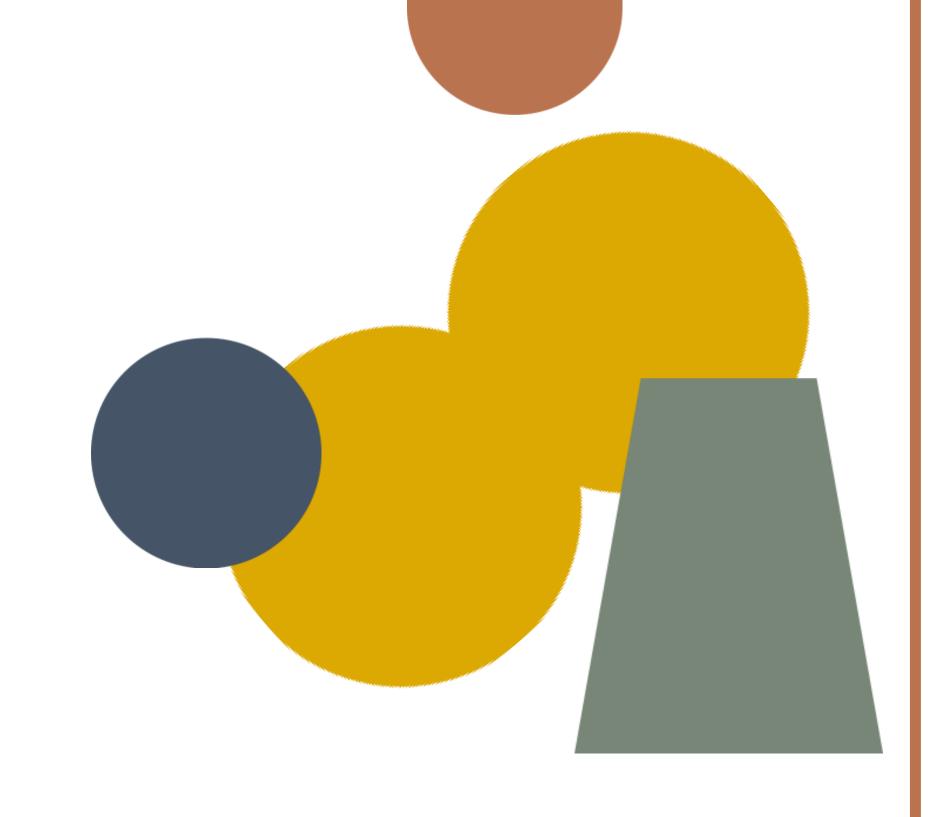


안녕하세요. 지금부터 영유아 위험행동 감지 시스템 AI-ku(아이쿠!)를 소개하겠습니다.

04

IV. 차별성 및 효과

- 1. 기존 서비스와의 차별점
- 2. 서비스 활용 방안
- 3. 기대 효과
- 4. 개선 방안



4-1 기존 서비스와의 차별점

	아이쿠!	KT IOT 홈캠	aivomo AI 보모
대상 연령층	영유아(1-3세)	노인, 영유아, 반려동물	신생아
기기 종류	스마트폰/ 웹캠	Cctv용 홈캠	Cctv, 행동 감지 센서
주요 기능	움직임 감지/ 안전- 경고- 위험 3단계로 행동 분류/ 경고-위험에 맞는 알림 서비스	소리 및 움직임 감지/ 오랫동안 움직임 없을 경우 알림	소리 및 움직임 감지/ 아이 울음소리로 감정 파악

4-2 활용방안



야외

• 야외의 놀이 시설 등에서 놀고 있는 아이를 지속적으로 보지 못하는 경우

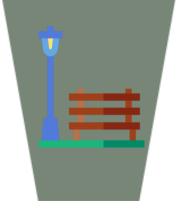


키즈 카페

• 보호자가 대화를 나누고 있어 아이가 위험한 것을 인지하지 못한 경우

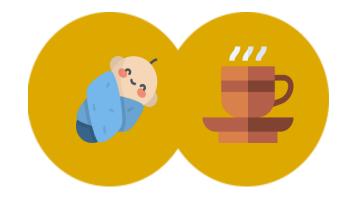
가정

 가정 내 보호자가 요리를 하거나 청소를 할 때, 혹은 짧은 외출을 다녀오는 경우 등 아이 옆에 있지 못하는 경우



어린이집

• 어린이집에서 선생님이 동시에 모두를 관리하지 못하는 경우



4-3 기대효과

1 대형 사고로 이어지는 것을 막고, 사고에 대한 신속한 대처 가능.

가정 내 영유아 안전사고 감소

기즈 카페, 놀이터, 어린이집 cctv 등 어린이 안전사고가 많이 일어나는 곳에서도 사용 가능

가정 외 영유아 안전사고 감소

일상적 기기에 연결 가능해 보급이 쉬움

홈캠/돌보미 비용 절감

4 보호자의 심리적 안정감 증대 및 육아 스트레스 감소

부모와 아이에게 있어 안정적인 육아 가능

4-4 개선 방향

데이터 수집의 한계로 인해 행동 인식이 부정확한 점

위험 물질에 제한되지 않은 '잡기' 경고 행동

실질적 효과 확인 부족

이용자 데이터 수집과 주기적으로 업데이트를 통해 정확성 증가

위험 물질 인식 모델을 제작해 현재 모델과 연동할 계획 사용자들의 의견을 적극 반영해 지속적인 모델의 수정을 이어 나갈 것



2조

김윤정, 원하은, 정가희, 정준하