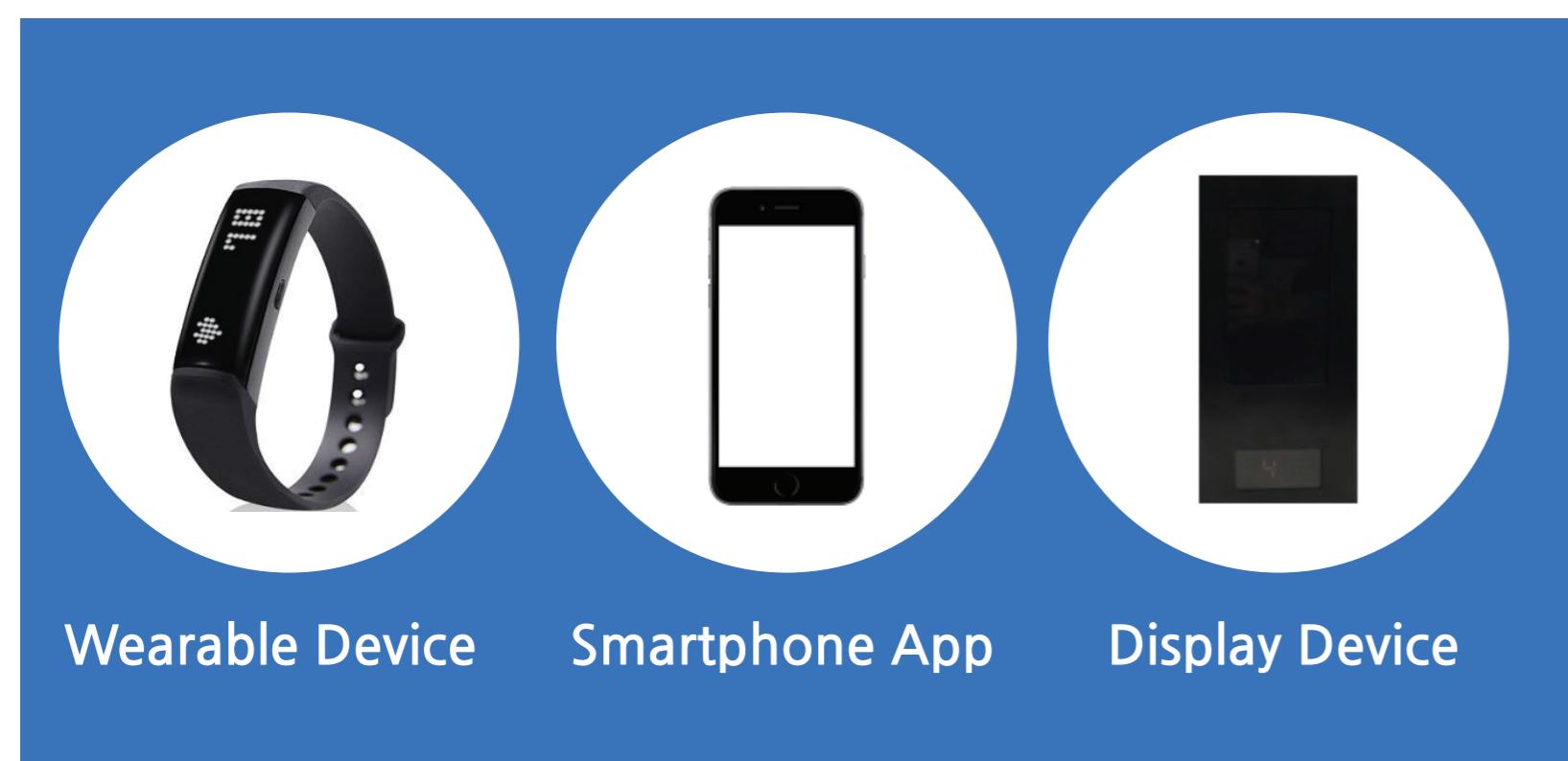


ABOUT

나와 닮은 iDoll

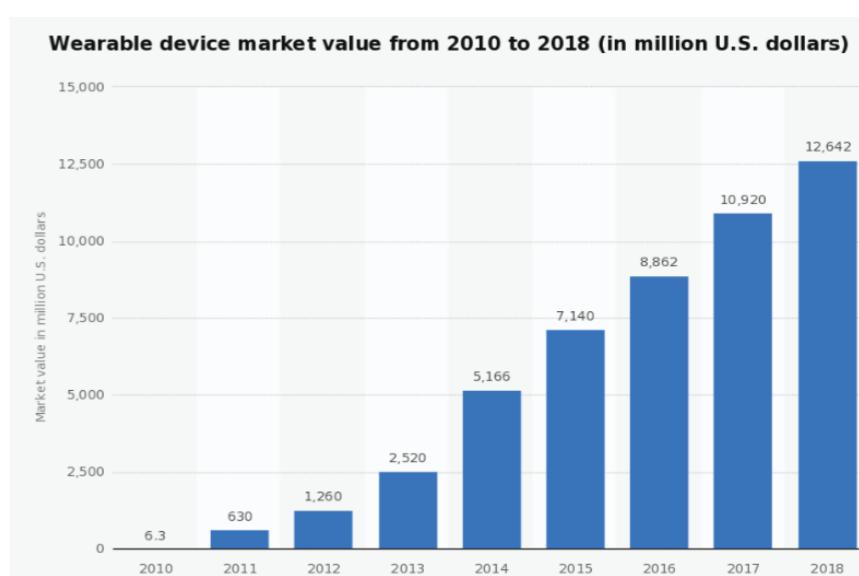
바쁜 현대인의 삶에서 운동부족은 큰 문제로 대두되고 있다. 이에 따라 헬스케어 산업의 규모는 점차적으로 성장하고 있으며 시중에는 다양한 서비스들이 출시되고 있다. 하지만, 여전히 아외에서는 운동하는 사람들 중 헬스케어 기기를 착용하고 있는 사람을 찾기란 쉽지가 않다.

이는 지하철에서 게임에 삼매경인 20, 30대 직장인들의 모습과는 대조적인 모습이다. 무엇이 문제인 것일까? 칼로리 소모량과 운동량을 측정하고 수치화하는 기본적인 큰 틀에서 벗어나지 못하고 있다는 것이 현 헬스케어 서비스의 가장 큰 문제점이다. 지금의 수준에서 한 단계 도약하기 위해서는 헬스케어 기기들도 엔터테인먼트(Entertainment)적인 요소들을 가미해야 한다고 생각한다. 페이스북(Facebook)처럼 헬스케어 산업도 트렌드를 따를 필요가 있다. 이러한 이유로, 우리는 기존의 헬스케어 서비스와 엔터테인먼트를 결합한 iDoll 서비스를 제안하려고 한다. 사람들이 자신의 모습을 반영한 아바타와 그 외 오락적인 요소들을 통해 운동에 대한 즐거움을 얻도록 하는 것이 iDoll 서비스의 목격이다.

SYSTEM OVERVIEW

APPLICATION

PROBLEM FINDING


Mobile Device → Wearable Device + Visual Pleasure


PRODUCT
