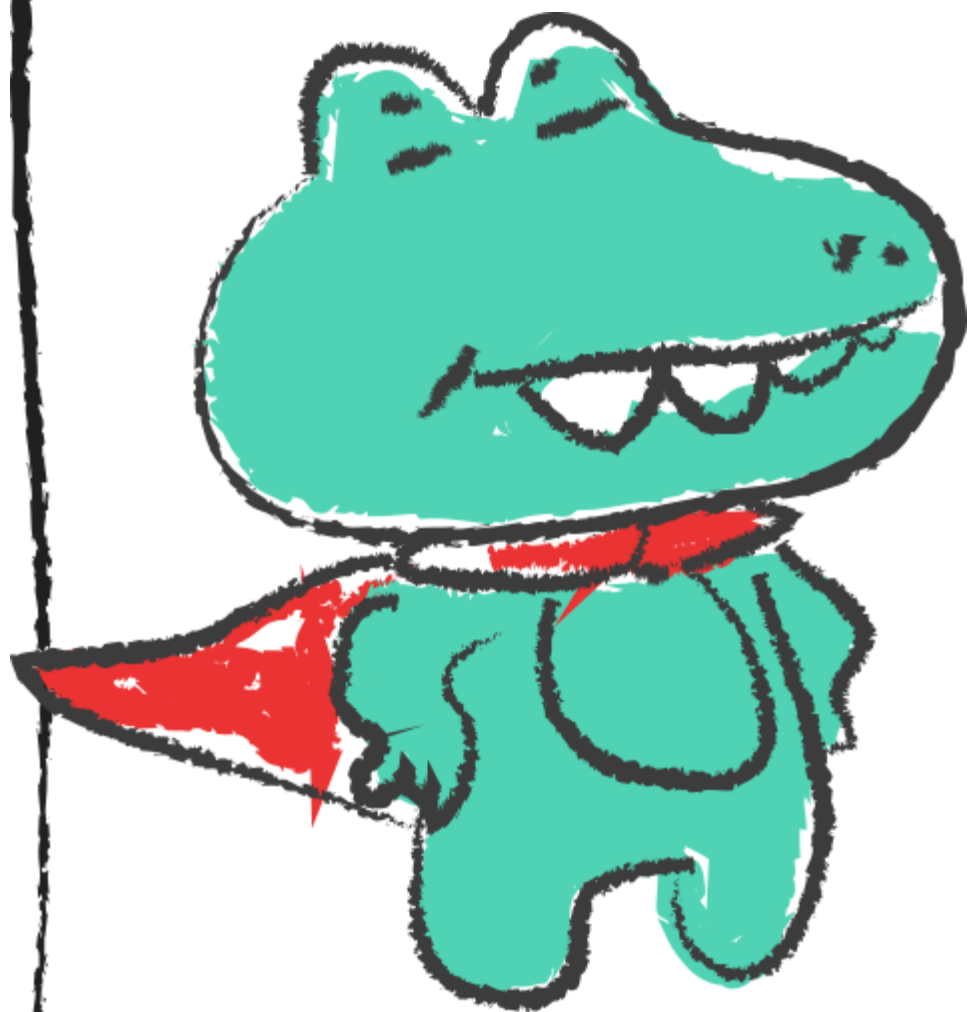


2차 프로젝트 발표

2020182037 정종비



3. 개발 진행 상황

1주차	음성 및 이미지 파일 수집	40% : 원하는 리소스 파일을 찾지 못하여 추가 조사 필요
2주차	마리오 기본 움직임 구현	80% : 가속도 등을 구현완료, 블럭 제작후 충돌했을때의 움직임 필요
3주차	맵 구현	80% : 맵 움직임 구현 완료, 리소스 파일 부족
4,5주차	아이템 구현	20% : 구조 생성
6주차	맵 블럭 오브젝트 구현	0%
7주차	벽타기 및 충돌여부 구현	0%
8주차	몬스터 구현	10% : 구조 생성
9주차	깃발 및 클리어 효과 구현	0%
10주차	마무리 및 버그수정	0%



3. 개발 수정 사항

1주차의 리소스 수집과정이 추가적으로 필요하다.

찾은 리소스 파일에 따라 맵, 캐릭터의 이미지가 바뀔 수 있음



