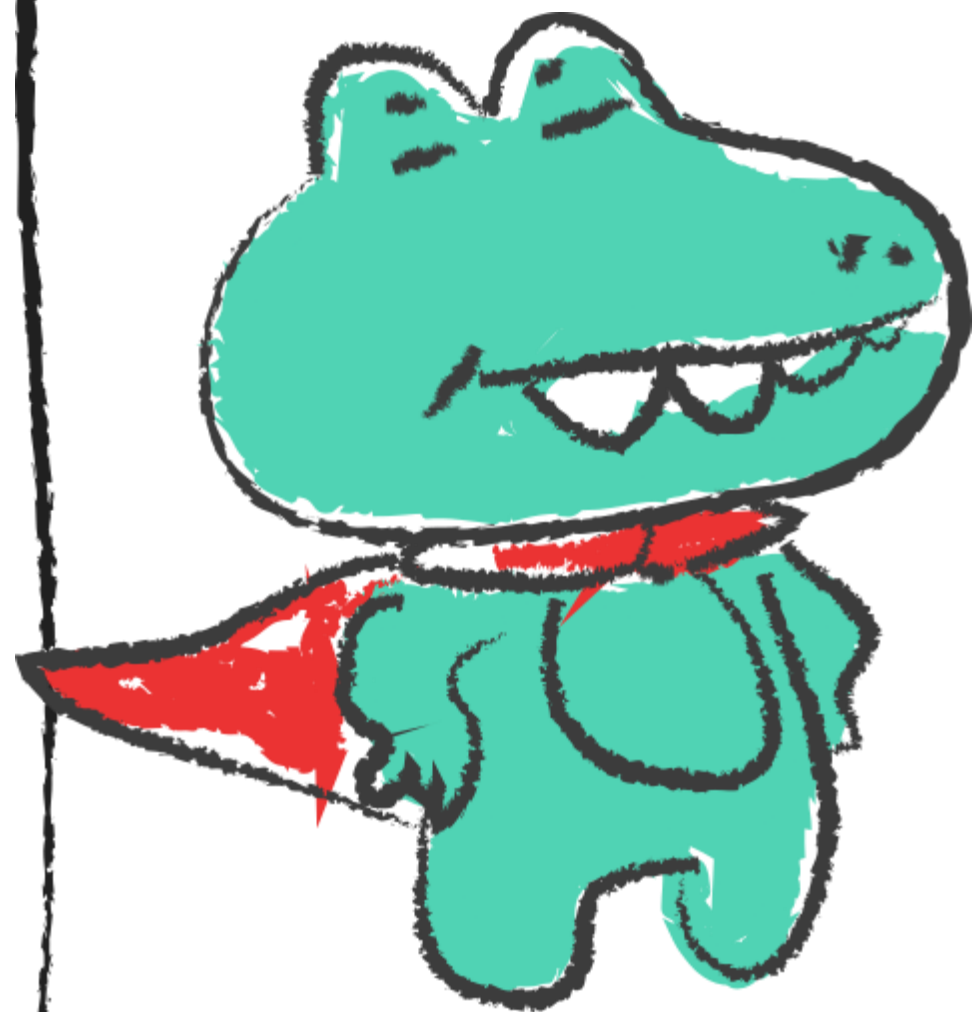


3차 프로젝트 발표

2020182037 정종비



3. 개발 진행 상황

1주차	음성 및 이미지 파일 수집	90% : 몬스터 중 일부 구해야함
2주차	마리오 기본 움직임 구현	100%
3주차	맵 구현	90% : 맵 1-1 구현 완료
4,5주차	아이템 구현	70% : 충돌처리, 버섯 효과 구현
6주차	맵 블록 오브젝트 구현	70% 충돌처리, ? 블록처리 중
7주차	벽타기 및 충돌여부 구현	70% 충돌처리 일부 완료
8주차	몬스터 구현	10% : 구조 생성
9주차	깃발 및 클리어 효과 구현	0%
10주차	마무리 및 버그수정	0%



3. 개발 수정 사항

벽타기 구현에서 충돌처리가 모호해 나중에 미뤄짐



Pulse

Contributors

Community

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

