**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2023-02-03 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 이서연 | 작성일 | 2023-02-03 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 6주차 – 이번 주 한 일, 다음 주 계획 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 6주차 한 일 정리   박재우    이서연    정롭비     1. 다음 주 할 일 (7주차)   박재우  메인 프로젝트에 모델 띄우기  캐릭터 능력치 구상  이서연  반쪽짜리 Deferred Lighting (빛이 닿는 거리 계산X, 2PASS만)  외곽선 구현 및 색상, 두께 프로그램 내에서 조절 가능하게 구현  Deferred Lighting의 Light PASS 공부  정롭비  개인 콘솔 프로젝트에 IOCP echo서버 구현  로비, 배틀 서버 설계  메인 프로젝트 포인터들을 RAII구조로 변경 |
| 결정사항 | 위의 내용과 같음 |
| 향후일정 | 7주차 계획 완료  다음 회의 시간 – 2.09 or 2.10 |
| 특이사항 | 없음 |