

Contents

- Workload
 - Pod
 - Pod lifecycle
 - Container probes
 - Resource 관리
 - Namespace settings

Workload

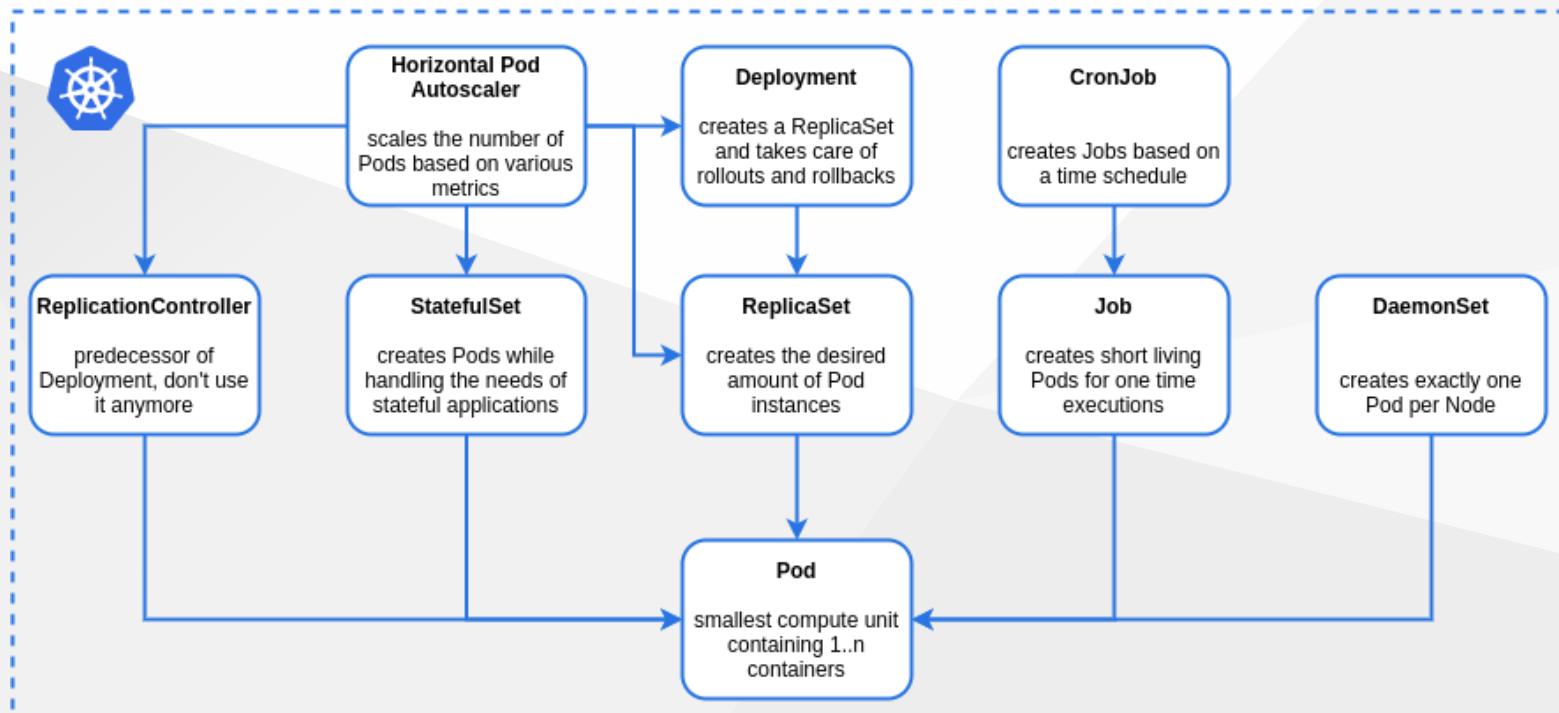
워크로드(Workload)는 Kubernetes에서 구동되는 애플리케이션을 말합니다.

애플리케이션을 컨테이너의 형태로 실행하기 위해서 Kubernetes에서는 Pod라는 Object를 이용합니다.

그리고, 이 Pod들의 집합을 관리하기 위해서 또 다른 Workload resource들을 사용합니다.

이번 장에서는 이 Workload에 대해 알아보겠습니다.

Kubernetes Workload Resources Overview



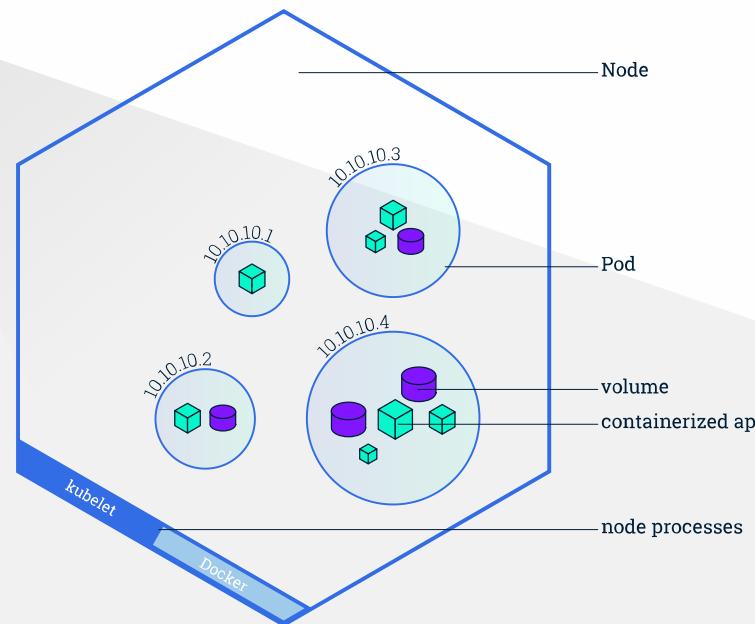
Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Pod

파드(Pod)는 Kubernetes에서 생성하고 관리할 수 있는 배포 가능한 가장 작은 컴퓨팅 단위입니다.
Pod는 하나 이상의 컨테이너 그룹으로 구성되며, 스토리지와 네트워크를 공유합니다.

이 Pod는 Node에서 실행되는데, 이때 Node의 Container runtime을 이용하게 됩니다.

Docker는 대표적인 Kubernetes의 Container runtime이었지만, Kubernetes v1.200이후에는 deprecated 되었습니다. ([참조](#))
하지만, 앞서 배운 Docker환경에서 만들어진 컨테이너 이미지는 Kubernetes에서 문제없이 동작하니 걱정할 필요는 없습니다.



Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Pod

Pod를 구성하기 위한 Spec은 아래와 같이 작성할 수 있습니다.

내부에 포함될 Container의 image와 구성에 필요한 여러 정보(e.g. ports)를 포함하고 있습니다.

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: nginx
spec:
  containers:
    - name: nginx
      image: nginx:1.14.2
      ports:
        - containerPort: 80
```

그리고, 아래와 같이 두 가지 유형의 Pod가 있습니다.

- **Pods that run a single container** : "one-container-per-Pod" 모델로, 가장 일반적인 유형
- **Pods that run multiple containers** : 밀접하게 결합되고 리소스를 공유하는 여러 개의 컨테이너로 구성

Pod는 결국 애플리케이션의 단일 인스턴스를 실행하기 위한 Kubernetes의 Object이며, 인스턴스를 확장(Pod의 개수를 증가)하기 위해서는 또 다른 Workload resource(아래)와 컨트롤러를 이용하게 됩니다. 이 부분은 뒤에 더 자세히 다루겠습니다.

- Deployment
- StatefulSet
- DaemonSet

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

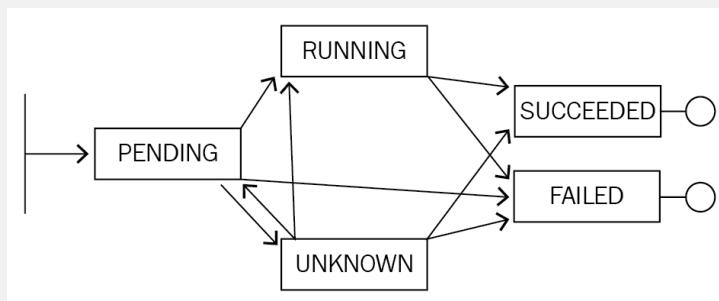
Pod lifecycle

파드(Pod)는 정의된 라이프사이클을 따릅니다. Pending 단계(Phase)에서 시작해서, 기본 컨테이너 중 적어도 하나 이상이 OK로 시작하면 Running 단계를 통과하고, 그런 다음 파드의 컨테이너가 어떤 상태로 종료되었는지에 따라 Succeeded 또는 Failed 단계로 이동합니다.

Pod phase

Pod의 Lifecycle에서의 단계(Phase)를 나타내는 고수준 요약

Value	Description
Pending	Pod가 Kuberneet cluster에서 승인되었지만, 컨테이너가 준비상태인 경우 (스케줄링이나 이미지 다운로드에 걸리는 시간을 포함함)
Running	Pod가 Node에 바인딩 되고 모든 컨테이너가 생성되어 실행 중
Succeeded	Pod의 모든 컨테이너가 성공적으로 종료
Failed	Pod의 모든 컨테이너가 종료되었고, 그 중 적어도 하나의 컨테이너가 실패로 종료
Unknown	Pod의 상태를 확인할 수 없는 단계로, 일반적으로 Node와의 통신오류로 인해 발생함



Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Pod conditions

Pod가 통과하거나 통과하지 못한 컨디션을 나타냄.

- PodScheduled : Pod가 Node에 스케줄되었다.
- ContainersReady : Pod의 모든 컨테이너가 준비되었다.
- Initialized : 모든 [초기화 컨테이너\(Init container\)](#) 가 성공적으로 완료(completed)되었다.
- Ready : Pod는 요청을 처리할 수 있으며 일치하는 모든 서비스의 로드 밸런싱 풀에 추가되어야 한다.

`kubectl describe pod` 명령어로 조회했을 때, 아래와 같이 각 Condition이 True/False로 표시됩니다.

Conditions:	
Type	Status
Initialized	True
Ready	True
ContainersReady	True
PodScheduled	True

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Container states

Pod의 단계(Phase)뿐 아니라, Kubernetes는 Pod 내부 컨테이너의 상태(State)도 추적합니다. 컨테이너는 각 Node의 Container runtime에 의해 생성되며, 아래와 같은 상태(Status)를 가집니다.

Container states	Description
Waiting	컨테이너가 시작되기 전의 상태로, 이미지 pull이나 Secret의 적용과 같은 처리가 진행 중인 상태
Running	컨테이너가 문제없이 실행중인 상태
Terminated	컨테이너가 종료된 상태. (실패인 경우 포함.)

요약하자면 아래와 같습니다.

- Pod
 - Phase : Pending / Running / Succeeded / Failed / Unknown
 - Condition : PodScheduled / ContainersReady / Initialized / Ready
 - Reason : ContainersNotReady / PodCompleted
 - Containers:
 - Container #N
 - State : Waiting / Running / Terminated
 - Reason : ContainerCreating / CrashLoopBackOff / Error / Completed

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

일반적인 Pod가 생성되는 단계의 각 상태변화는 다음과 같습니다.

Pod phase	Pod condition	Container state	Description
Pending	PodScheduled : F ContainersReady : F Initialized : T Ready : F	-	Pod가 최초로 생성되었을 때
Pending	<i>PodScheduled : T</i> ContainersReady : F Initialized : T Ready : F	-	실행될 Node가 정해짐 (Kube-scheduler에 의해)
Pending	PodScheduled : T ContainersReady : F Initialized : T Ready : F	<i>Waiting</i>	Image를 Pull
Running	PodScheduled : T <i>ContainersReady : T</i> Initialized : T Ready : T	<i>Running</i>	컨테이너가 실행됨

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Container probes

Kublet은 주기적으로 Pod의 상태를 진단하게 되는데, 이때 사용되는것이 Probe 입니다.
아래와 같은 체크 메커니즘이 사용됩니다.

- **exec** : 컨테이너에서 지정된 명령어를 실행 (exits with 0 -> Successful)
- **httpget** : HTTP GET request (200이상 400미만 -> Successful)
- **tcpsocket** : 특정 포트에 대한 TCP 체크 수행 (Port가 Open됨 -> Successful)

Probe의 종류는 다음과 같은 것들이 있습니다.

- **livenessProbe** : 컨테이너가 동작 중인지 여부를 나타냄. (실패한 경우 컨테이너를 재시작)
- **readinessProbe** : 컨테이너가 요청을 처리할 준비가 되었는지 여부를 나타냄.
- **startupProbe** : 컨테이너 내의 애플리케이션이 시작되었는지를 나타냄. 성공이후 다른 Probe가 활성화됨. (실패한 경우 컨테이너를 재시작)

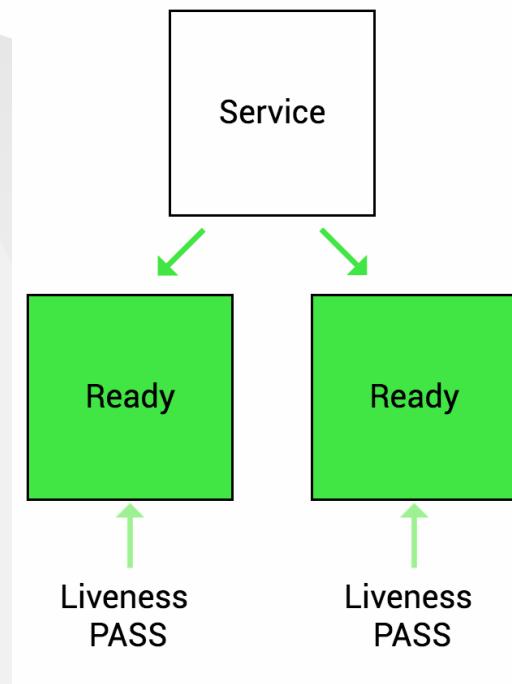
Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

livenessProbe

livenessProbe는 애플리케이션의 동작상태를 체크합니다.

애플리케이션에 교착 상태(deadlock)가 발생하여 앱이 무기한 중단되고 요청(Request) 처리가 중단되는 시나리오를 상상해 보겠습니다. 프로세스는 계속 실행중이기 때문에 기본적으로 Kubernetes는 모든 것이 정상이라고 생각하고 계속해서 손상된 Pod에 요청을 보냅니다.

livenessProbe를 사용하면 이런경우 애플리케이션이 더 이상 Request를 정상적으로 처리하지 않음을 감지하고 문제가 되는 Pod의 컨테이너를 재시작합니다. (Pod의 Restart 카운트가 증가함.)



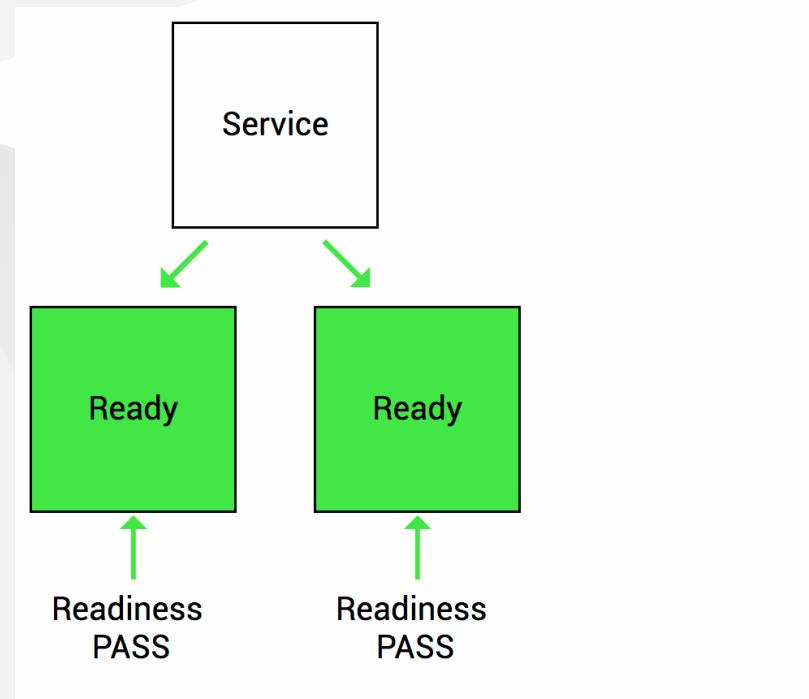
Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

readinessProbe

readinessProbe는 애플리케이션이 요청을 처리할 준비가 되었는지를 체크합니다.

예를 들어 애플리케이션이 시작되고 정상적으로 서비스되기까지 얼마정도의 시간이 걸린다고 가정해보겠습니다. 이러한 상황(준비가 완료되지 않은 상황)에서는 트래픽이 이 컨테이너로 전달되면 문제가 될 수 있습니다.

readinessProbe를 사용하면 애플리케이션이 완전히 시작될 때까지 기다렸다가 트래픽을 보낼 수 있습니다.



Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Container probes

몇 가지 Container probe의 사용 예시를 보겠습니다.

- Define a liveness HTTP request
httpGet 유형의 livenessProbe 예제입니다.

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  labels:
    test: liveness
  name: liveness-http
spec:
  containers:
  - name: liveness
    image: k8s.gcr.io/liveness
    args:
    - /server
    livenessProbe:
      httpGet:
        path: /healthz
        port: 8080
        httpHeaders:
        - name: Custom-Header
          value: Awesome
      initialDelaySeconds: 3
      periodSeconds: 3
```

livenessProbe 는 initialDelaySeconds (3초) 후부터 periodSeconds (3초) 간격으로 /healthz 를 httpGet 요청을 보냄.

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Container probes

- Define a TCP liveness probe

tcpSocket 유형의 readinessProbe와 livenessProbe 예제입니다.

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: goproxy
  labels:
    app: goproxy
spec:
  containers:
  - name: goproxy
    image: k8s.gcr.io/goproxy:0.1
    ports:
    - containerPort: 8080
  readinessProbe:
    tcpSocket:
      port: 8080
    initialDelaySeconds: 5
    periodSeconds: 10
  livenessProbe:
    tcpSocket:
      port: 8080
    initialDelaySeconds: 15
    periodSeconds: 20
```

컨테이너의 8080번 포트의 상태를 이용하여 준비상태(readinessProbe)와 동작상태(livenessProbe)를 검사

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Container probes

Configure Probes

정확한 Probe 설정을 위해서 다음 필드들을 사용할 수 있습니다.

- `initialDelaySeconds` : Container가 시작된 후 probe가 수행되기 전까지의 Delay (Default : 0 , Minimum : 0)
- `periodSeconds` : probe의 수행빈도 (Default : 10 , Minimum : 1)
- `timeoutSeconds` : probe 수행응답을 기다리는 timeout 시간을 설정 (Default : 1 , Minimum : 1)
- `successThreshold` : probe가 실패한 후 성공으로 간주되기 위한 최소 연속 성공 횟수 (Default : 1 , Minimum : 1)
- `failureThreshold` : probe가 실패로 판단하기 위한 실패 횟수 (Default : 3 , Minimum : 1)

HTTP probes

HTTP probe는 추가적으로 아래와 같은 필드를 더 설정할 수 있습니다.

- `host` : 연결하려는 Host Name (Default : pod IP)
- `scheme` : HTTP or HTTPS (Default : HTTP)
- `path` : HTTP server에 접근하려는 경로 (Default : /)
- `httpHeaders` : Custom header 설정 값
- `port` : container에 접근하려는 Port

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Resource 관리

Pod의 Spec.을 정할 때 컨테이너에 필요한 각 리소스의 양을 지정할 수 있습니다. 지정할 수 있는 대표적인 리소스는 CPU와 메모리(RAM)가 있습니다.

requests and limits

Pod에서 리소스 요청(request)을 지정하면, kube-scheduler는 이 정보를 사용하여 Pod가 배치될 Node를 결정합니다. 리소스 제한(limit)을 지정하면, kublet은 실행중인 컨테이너가 설정한 제한보다 많은 리소스를 사용할 수 없도록 해당 제한을 적용합니다. 또한, kubelet은 컨테이너가 사용할 수 있도록 해당 시스템 리소스의 최소 요청(request)량을 예약합니다.

컨테이너의 프로세스가 허용된 양보다 많은 메모리를 사용하려고 하면, 시스템 커널은 메모리 부족(Out of memory, OOM) 오류와 함께 프로세스를 종료합니다.

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: frontend
spec:
  containers:
  - name: wp
    image: wordpress
    resources:
      requests:
        memory: "64Mi"
        cpu: "250m"
      limits:
        memory: "128Mi"
        cpu: "500m"
```

위 예제는 250 milicore / 64 MiB ~ 500 milicore / 128 MiB로 설정함.

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

CPU

1 CPU 단위는 물리호스트인지 가상머신인지에 따라서 1 physical CPU Core 또는 1 virtual core 에 해당합니다.

1 core = 1000m core

Memory

메모리에 대한 요청(request)과 제한(limit)은 바이트(byte) 단위로 주어집니다.

1 Ki = 1 KiB (Kibibyte, Kilo binary byte) = 2^{10} byte

1 Mi = 1 MiB (Mebibyte, Mega binary byte) = 2^{20} byte

1 Gi = 1 GiB (Gibibyte, Giga binary byte) = 2^{30} byte

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

Namespace settings

Kubernetes cluster에는 다수의 Namespace가 존재할 수 있고, 각 Namespace간에 리소스 사용에 대한 제한을 둘 필요가 있습니다.

이를 위해 Kubernetes에서는 Namespace 단위로 리소스 사용에 대한 설정을 할 수 있습니다.

ResourceQuotas

ResourceQuota는 Namespace별 총 리소스 사용을 제한하는 제약 조건입니다.

예를들면 다음과 같은 유형으로 사용할 수 있습니다.

- 용량이 32GiB RAM, 16 코어인 클러스터에서 A 팀이 20GiB 및 10 코어를 사용하고 B 팀은 10GiB 및 4 코어를 사용하게 하고 2GiB 및 2 코어를 향후 할당을 위해 보유하도록 한다.
- "testing" 네임스페이스를 1 코어 및 1GiB RAM을 사용하도록 제한하고 "production" 네임스페이스에는 원하는 양을 사용하도록 한다.

```
apiVersion: v1
kind: ResourceQuota
metadata:
  name: demo
spec:
  hard:
    requests.cpu: 500m
    requests.memory: 100Mib
    limits.cpu: 700m
    limits.memory: 500Mib
```

request.cpu / request.memory : 모든 Pod에서 CPU/memory 요청(request)의 합은 이 값을 초과할 수 없음.

limits.cpu / limits.memory : 모든 Pod에서 CPU/memory 제한(limit)의 합은 이 값을 초과할 수 없음.

Docker & Kubernetes - 08. Kubernetes workload(1)

LimitRange

ResourceQuotas는 Namespace 전체영역에 대한 리소스의 제한을 정의하는반면, LimitRange는 개별 컨테이너 단위의 리소스에 대한 제약입니다. 즉, 사용자들이 개별 컨테이너에 대한 리소스를 정의할때 해당되는 범위를 제한하는 개념입니다.

```
apiVersion: v1
kind: LimitRange
metadata:
  name: cpu-resource-constraint
spec:
  limits:
    - default: # this section defines default limits
      cpu: 500m
      memory: 100Mib
    defaultRequest: # this section defines default requests
      cpu: 100m
      memory: 50Mib
    max: # max and min define the limit range
      cpu: "1"
      memory: 200Mib
    min:
      cpu: "1"
      memory: 10Mib
  type: Container
```

default : 컨테이너에서 지정된 값이 없을 경우 적용되는 limit

defaultRequest : 컨테이너에서 지정된 값이 없을 경우 적용되는 request

max : limit으로 지정할 수 있는 최대 크기

min : limit으로 지정할 수 있는 최소 크기

▶ Hands-on : 08_Kubernetes_Workload(1)

Summary

- Workload
 - Pod
 - Pod lifecycle
 - Pod phase
 - Container state
 - Container probe
 - livenessProbe
 - readinessProbe
 - startupProbe
 - Resource 관리
 - Namespace settings