과제: 객체지향프로그래밍실습 (목 1,2) Assignment 1-2

학부: 컴퓨터정보공학부

학번: 2019202021

이름 정성엽

<1번 문제>

1) 문제 설명

- txt 파일로부터 임의의 숫자 20개를 입력 받아 ascending order로 정렬해 출력하는 프로그램을 구현하는 것으로 STL이나 그 외 Built in function을 이용하지 않고 정렬을 하도록 한다. 그러므로 tmp의 임의의 공간을 변수로 만들어 자리를 바꾸도록 한다. fin 함수를 이용할 때 공백을 기준으로 끊어서 읽음을 알고 이용하여 배열에 저장한다.

2) 결과 화면



예시와 같은 수가 들어간 파일을 열었을 때 결과.

3) 고찰

- 파일을 열고 프로그램을 마무리 또는 파일을 더 이상 사용하지 않는 경우 close()를 이용하여 파일을 닫도록 해야한다. 오름차순으로 정렬할 때 전체를 다 확인한 후 더 작은 값만 확인 후 바꾸는 방법도 있지만 현재 수보다 작은 경우 바로 바꾸면 변수하나를 덜 선언해도 된다고 생각하여 바로 바꿔서 진행하도록 프로그램을 만들었다.

<2번 문제>

1) 문제 설명

- 같은 길이의 2개의 영어 문자열을 입력 받아 비교해서 문자를 이동하는 프로그램을 구현하는 것으로, 대·소문자 구별 없이 문자의 순서에 맞게 뒤에 있는 문자는 첫 번째 문자열로 앞에 있는 문자는 두 번째 문자열로 이동하게 한다. 이를 비교 하기 위해서는 각 문자의 아스키코드가 있음을 알고 이를 비교하여 이동시킨다.

2) 결과 화면

FPGAcpuGpu, AbCdefGHiJ를 각각 입력했을 때 결과.

3) 고찰

- 대・소문자는 같은 알파벳인 경우 아스키코드에서 32만큼의 차이가 있으므로 대・소문자 구분 없이 비교하기 위해선 같은 선상에 놓을 필요가 있다고 판단하여 둘다 소문자일 때, 첫 번째만 대문자일때, 두 번째만 대문자일때, 모두 대문자일 때를 switch를 이용해 경우를 나누어 비교하게 진행했다. 자리를 바꾸는 경우 1번 문제와 마찬가지로 tmp라는 임의의 변수를 이용해 자리를 바꾸도록 했다.

<3번 문제>

1) 문제 설명

txt 파일로부터 임의의 길이 최대 20인 영단어, 최대 100개를 입력 받아서 영단어 길이 별로 구분하여 정리 후 출력하도록 한다. 문자열 길이는 문자열 길이를 구하는 함수를 직접 구현해서 구한다. 각 길이 별로 단어의 개수가 다르고 단어가 있는 경우에만 출력하도록 한다.

2) 결과 화면

```
™ Microsoft Visual Studio 디버그 콘슨

Length 3 : obj App
Length 4 :ship shop Type
Length 5 :apple class
Length 8 :computer

C:\U00e4Users\U00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u0
```

예시와 같은 파일을 이용했을 때 결과

3) 고찰

- 단어의 길이는 최대 20이고 개수는 100개이므로 2차원 배열을 이용하여 각 문자를 저장을 하였다. 그리고 이 단어들을 길이를 널문자를 기준으로 길이를 구분하였다. 이 길이의 값을 배열에 저장하여 각 단어별로 길이를 저장하였고 각 길이가 있을 때마다 길이 개수 관련 배열을 1씩 증가시켰고 후에 길이 별 단어 개수가 1이상인 경우에만 cout << Length (num)이 출력되도록 하고 해당 길이를 가진 단어를 출력하도록 프로그램을 만들었다.

<4번 문제>

1) 문제 설명

- -5x5보드에서 command를 입력 받아 노드를 움직이는 프로그램으로 이전 과제 1-2의 3번 문제를 변형시켜 완성하되 노드가 움직이기 이전 4번째 경로는 'X'로 표현하고 나머지는 'O'로 표현한다. 노드는 좌상단 끝(0,0)에서 시작하며 'w', 'a', 's', 'd', 'q'의 명령만 듣는다. 위치를 표현하기 위해 2차원 배열을 이용한다.

2) 결과 화면





예시와 같이 이동했을 때의 결과.

3) 고찰

- 이전에 노드가 있었던 경로를 저장하기 위해 pastX[4], pasty[4] 배열을 int형으로 선언하여 이전 위치를 저장하였고 이동할 때마다 이전 기록은 뒤로 밀어 저장하였다. 4개이상이 된 경우에는 마지막 경로 기록은 'O'로 선언해주고 미룬 다음 새로운 기록을받게 한다.