시스템프로그래밍

과제이름: Assignment 2-2

- 담당교수:김 태 석 교수님

- 학 과: 컴퓨터정보공학부

- 학 번: 2019202021

- 이 름: 정성엽

- 제출일: 2023/5/3

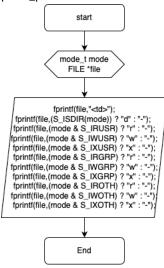
1. Introduction

A. 과제 소개

이번 Assignment 2-2 과제는 이전 Assignment 2-1에서 설계하였던 C언어로 html 파일을 브라우저 즉 client에게 보내는 것이다. 이 때 terminal은 server의 역할을 하며 socket으로 client의 request를 accept하여 원하는 동작을 client에게 보낸다. Root directory는 current working directory이고 Root directory의 parent directory로 갈 수 없으며 오직 하위 directory로만 이동할 수 있다. Root directory에서는 Is -I의 결과를 하위 directory에서는 Is -al의 결과를 출력하도록 한다. directory를 클릭한 경우 해당 directory로 이동하며, image 파일 또는 binary 파일인 경우 이미지를 다운받도록 하며, text 파일 및 소스 코드 클릭 시 브라우저에 display한다. 이때 링크파일은 원본 파일 내용을 display 한다.

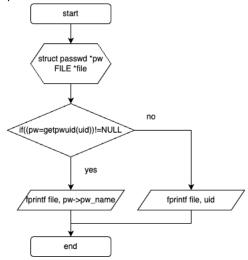
2. Flow chart

A. print_permission



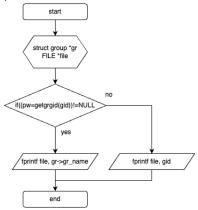
파일의 허용정보를 출력하는 함수이다.

B. print UID



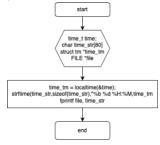
파일의 UID 정보를 출력하는 함수이다.

C. print GID



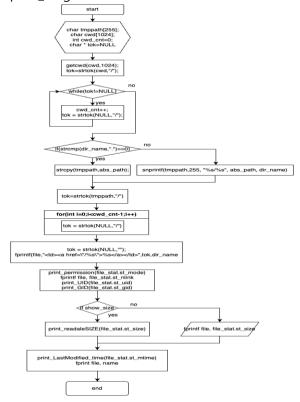
파일의 GID 정보를 출력하는 함수이다.

D. print_LastModified_time



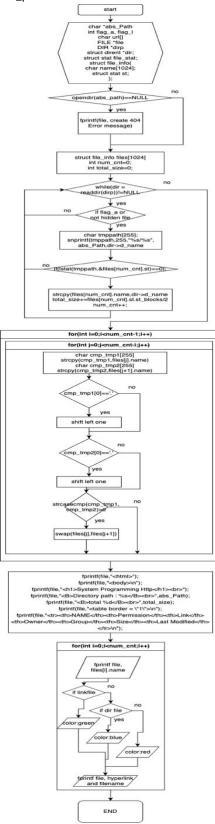
파일의 마지막 수정 일자와 시간을 출력하는 함수이다.

E. print_long

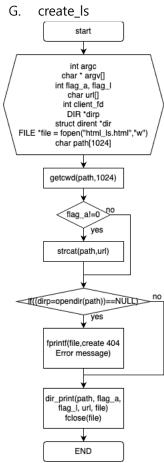


파일의 정보를 long format에 맞춰서 출력하는 함수이다.현재 working directory와 url 정보를 합쳐서 파일에 접근한다.

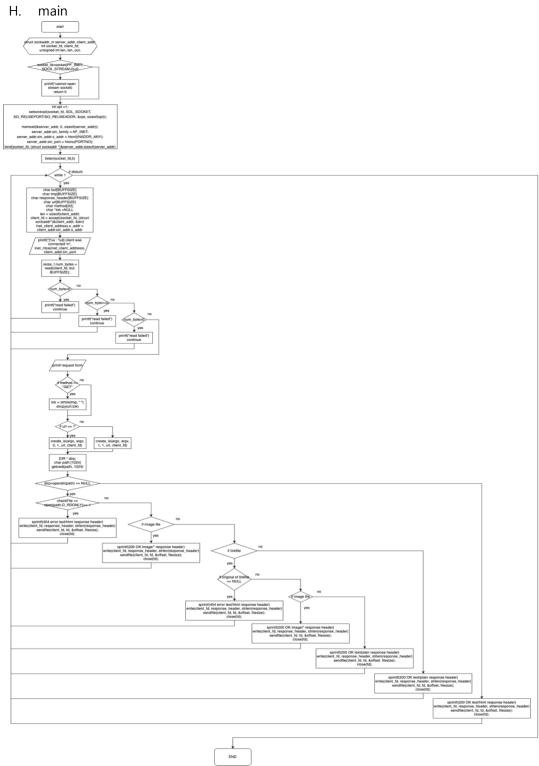
F. dir_print



입력받은 인자가 경로(directory)인 경우 실행하는 함수이다. 없는 경로인 경우 404 error html을 작성하고 정상 경로인 경우 ls -l or -al의 결과를 html_ls.html에 작성한다.



ls를 구현하기 위한 중간 단계의 함수로 directory가 존재하지 않는 경우 404 error message를 작성하고 아니라면 flag_a와 flag_l에 따라 ls의 결과를 작성하는 dir_print를 호출한다.



메인 함수로 socket을 통해 client의 요청을 받고 요청에 대한 응답을 보내는 함수이다. IPv4 internet protocol을 받고 TCP 통신을 한다. while(1)문으로 요청을 무수히 받으며 잘 못된 request가 넘어가서 buf에 대한 read가 0이하인 경우 다시 요청을 받도록 하고 BUFFSIZE를 넘는 경우에도 다시 받도록 한다. 그 이후 요청이 directory, 파일, 이미지파일, 링크파일, 등에 따라 나뉘어서 response_header를 작성하고 이를 write로 보내고 해당 파일을 client로 보낸다.

3. Pseudo code

A. print_permission

```
fprint file, 
if file is dir, print "d" else "-"

if have read permission by user, fprint file, "r" else "-"

if have write permission by user, fprint file, "w" else "-"

if have execute permission by user, fprint file, "x" else "-"

if have read permission by group, fprint file, "r" else "-"

if have write permission by group, fprint file, "w" else "-"

if have execute permission by group, fprint file, "x" else "-"

if have read permission by other, fprintf file "r" else "-"

if have write permission by other, fprintf file, "w" else "-"

if have execute permission by other, fprintf file, "w" else "-"
```

B. print UID

```
get struct passwd pointer pw

if pw=getpwuid(uid) is not NULL

fprint file, pw->pw_name

else

fprint file, uid
```

C. print GID

```
get strcut group pointer gr

if gr=getgrgid(gid) is not NULL

fprint file, pw -> pw_name

else

fprint file, gid
```

D. print_LastModified_time

```
make array 80
get struct tm pointer time_tm
time_tm is localtime(&time)
run strftime to get date and time format
fprint file, time
```

E. print_long

```
getcurrent working directory to cwd

count cwd's slash

if dir_name == "."

tmppath=abs_path

else

tmppath = abs_path,dir_name
```

```
get relative directory about root directory

use print_permission function

fprint file, file_stat,st_nlink

use print_UID function

use print GID function

if -h option activated

use print_readableSIZE function

else

just fprint file, file_stat.st_size

use print_LastModified_time function

fprint file, file name
```

F. dir_print

```
struct file_info{
         char name[1024];
         struct stat st;
};
int num_cnt=0
int total_size=0
struct file_info files[1024]
if dirp=opendir(abs_Path) ==NULL
         fprintf file, 404 error message
while dir = readdir(dirp)!=NULL
         if(flag_a || !hidden file)
                  files[num_cnt].name = dir->d_name;
                  total_size+= files[num_cnt++].st_blocks/2
sort files ascending order by name
fprintf file, html_ls.html result
for(int i=0; i<num_cnt;i++){</pre>
         if linkfile
                  style ="color:green"
         else if dir file
                  style ="color:blue"
         else
                  style="color:red"
```

G. create_ls

```
get current working directory to path

if not root path

strcat(path,url)

if dirp=opendir(path)==NULL

if checkFile=open(path,O_RDONLY))-1{

fprint file, 404 error message html

dir_print(path, flag_a, flag_l, url, file)

fclose(file)
```

H. main

```
struct sockaddr in server addr, client addr
int socket_fd, client_fd
unsigned int len, len_out;
socket_fd=socket(PF_INET, SOCK_STREAM,0)
setsockopt socket_fd, SOL_SOCKET, SO_REUSEPORT|SO_REUSEADDR, &opt, sizeof(opt)
memset(&server_addr,0,sizeof(server_addr))
server_addr.sin_family = AF_INET
server_addr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY)
server_addr.sin_port = htons(PORTNO)
bind socket_fd, (struct sockaddr *)&server_addr,sizeof(server_addr)
listen socket_fd 5
while(1)
        struct in_addr inet_client_address
        len = sizeof(client_addr)
        client_fd = accept socket_fd, (struct sockaddr*)&client_addr, &len
        inet_client_address.s_addr = client_addr.sin_addr.s_addr
        ssize_t num_bytes = read(client_fd, buf, BUFFSIZE)
        if num_bytes <=0
                 continue
        else if num_bytes > BUFFSIZE
                 continue
        printf request form
        if method == "GET"
                 tok = strtok(tmp," ")
```

```
strcpy(url, tok)
if url == '/'
         create_ls(argc, argv, 0, 1, url, client_fd)
else
         create_ls(argc, argv, 1, 1, url, client_fd)
if not directory
          if not file
                    make 404 error text/html response header
                   write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                   send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                    continue
          else
                    if image file
                              make 200 OK image/* response header
                             write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                              send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                              continue
                    else
                   if link file
                    if original of linkfile == NULL
                              make 404 error text/html response header
                              write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                              send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                              continue
                    else
                    if image file
                              make 200 OK image/* response header
                             write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                              send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                              continue
                    else
                              make 200 OK text/plain response header
                              write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                              send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                              continue
                    else
                              make 200 OK text/plain response header
                              write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
                              send(client_fd,fd,&offset, filesize)
                              continue
else
         make 200 OK text/html response header
```

write(client_fd, response_header, strlen(response_header)
send(client_fd,fd,&offset, filesize)
continue

각 함수에 대한 설명은 위의 flow chart에서 설명한 것과 동일하다.

4. 결과화면

A. Web server 실행

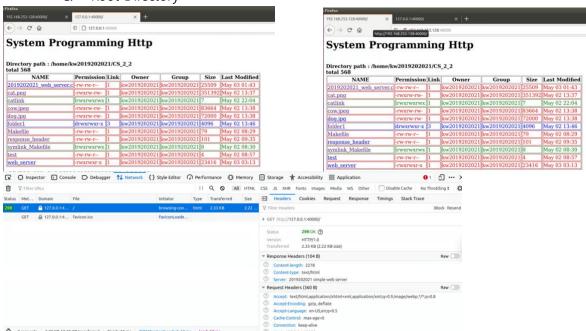
code를 gcc -o web_server 2019202021_web_server.c로 컴파일 후 ./web_server를 실행하였다.

B. Ip 확인

```
kw2019202021@ubuntu:~$ ifconfig | grep inet
    inet addr:192.168.253.128    Bcast:192.168.253.255    Mask:255.255.255.0
    inet6 addr: fe80::1e03:d80f:bbd9:81a9/64    Scope:Link
    inet addr:127.0.0.1    Mask:255.0.0.0
    inet6 addr: ::1/128    Scope:Host
```

hostname(192.168.253.128)과 ip address(127.0.0.1)이고 이 둘에 대해 모두 접속해볼 것이다.

C. Root Directory



hostname(192.168.253.128)과 ip address(127.0.0.1)에서 40000포트에 접속하였을 때 모두 정상적으로 작동하였다. 개발자모드를 통해 response header에서 type이 text/html임을 확인하였다. directory는 파란색, linkfile은 초록색, 다른 것은 빨간 색임을 확인할 수 있다. html_ls.html는 출력하지 않도록 하였다.

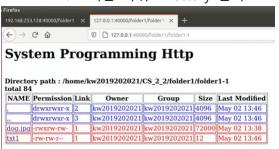
D. 하위 Directory 클릭





hostname(192.168.253.128)과 ip address(127.0.0.1)에서 40000/folder1에 접근했을 때 모두 정상적 으로 이동하였다.

E. 다음 하위 Directory 클릭





hostname(192.168.253.128)과 ip address(127.0.0.1)에서 40000/folder1/folder1-1에 접근했을 때 모두 정상적으로 이동하였다.

F. 현재 디렉토리(.) 클릭





.을 클릭하였을 때 dir_name을 제외한 경로를 하이퍼링크로 두었기 때문에 제자리임을 확인할 수 있다.

G. 상위 디렉토리(..) 클릭





..의 상위 디렉토리를 클릭하였을 때 40000/folder1에 접근하는 것을 확인할 수 있다.

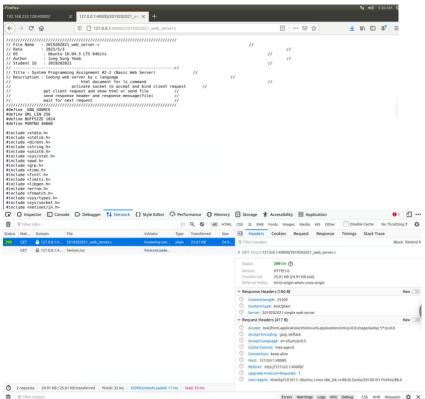
H. 상위 디렉토리(..) 클릭





또 ..의 상위 디렉토리를 연속으로 클릭하여도 상위 디렉토리를 정상적으로 접근하는 것을 확인할 수 있다. 이때 포트는 40000임 또한 확인할 수 있다.

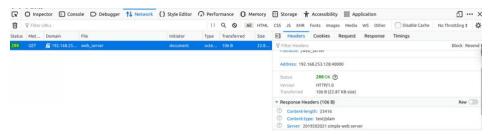
I. text or source code 파일 클릭



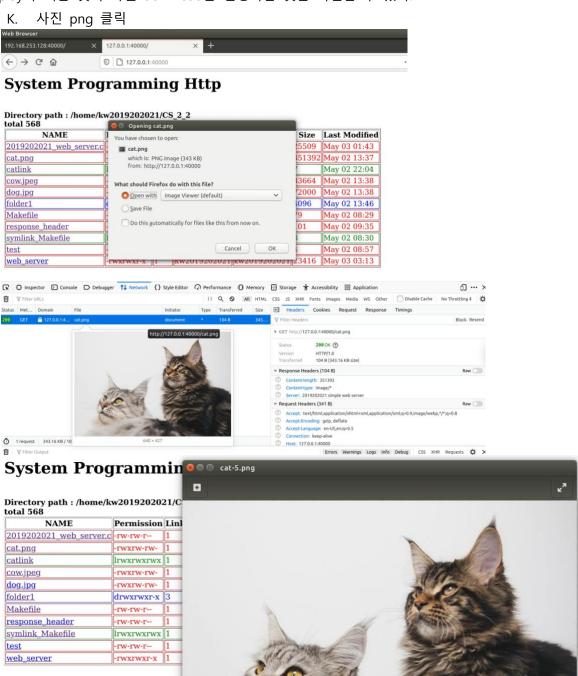
C언어 코드를 클릭하였을 때 해당 content-type이 text/plain으로 들어와 브라우저에 display하는 것을 확인할 수 있다. Status 또한 200으로 헤더가 정상적으로 전달되었다.

J. 실행 파일(바이너리 파일) 클릭



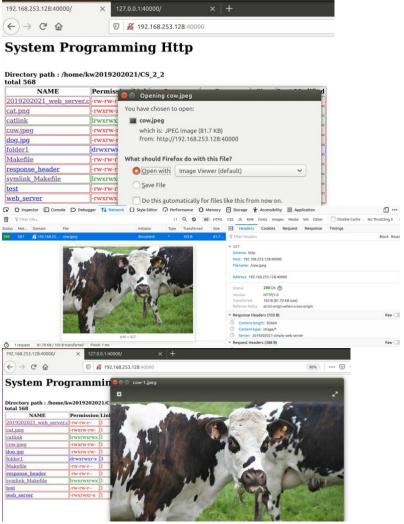


바이너리 파일을 클릭했을 때 Content-type이 text/plain이지만 실행 파일임으로 브라우 저에 display가 되는 것이 아닌 download를 진행하는 것을 확인할 수 있다.



png 파일을 클릭했을 때 png image임을 구별하여 opening option을 주고 open with image viewer(default)로 진행하면 아래와 같이 사진이 출력됨을 확인할 수 있다. status는 200 OK이고 image/*로 content-type이 헤더로 전달됨을 확인할 수 있다.

L. 사진 jpeg 클릭



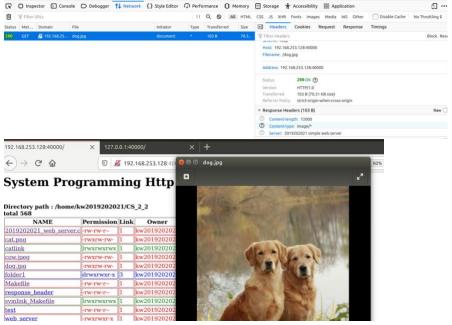
png와 마찬가지로 jpeg를 클릭했을 때 정상적으로 다운로드가 가능했으며 status는 200 OK, Content-type은 image/*로 정상적으로 header가 전달되었다.

M. 사진 jpg 클릭



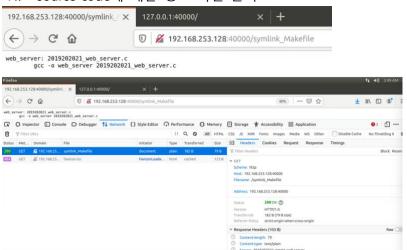
System Programming Http





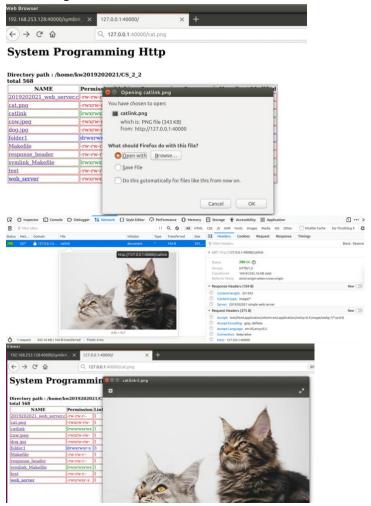
jpg를 클릭했을 때도 200 OK, Content-type image/* 로 정상적으로 헤더 전송과 파일 다운로드가 진행되었으며 특이점은 jpg 파일이지만 다운로드할 때 구분은 jpeg로 한다는점이다. 이는 고찰에서 다시 다뤄본다.

N. source code에 대한 링크 파일 클릭



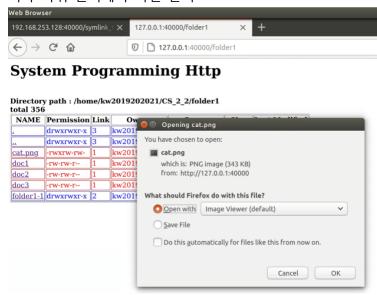
Makefile에 대한 symbolic link를 클릭했을 때 결과이며 200 OK, Content_type text/plain으로 원본을 가져와 전송했기 때문에 Makefile의 내용이 브라우저에 display 되었다.

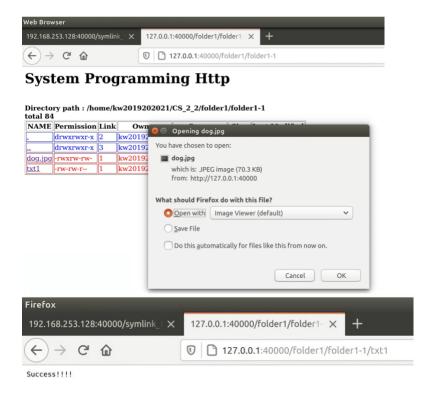
O. image에 대한 링크 파일 클릭



이미지에 대한 symbolic link를 클릭하였을 때 결과이다. symbolic link를 단순 text/plain으로 하는 것이 아니라 원본에 접근하였기 때문에 원본 이름인 cat.png 이름으로 구별하여 image/*로 헤더를 보냈으며 대신 이름은 catlink로 다운받도록 하였다.

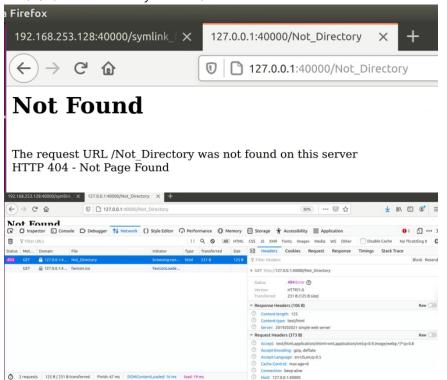
P. 기타 하위 폴더에서 파일 클릭





기타 하위 폴더에서도 파일들을 접근하면 문제없이 다운로드하거나 브라우저에 display하는 것을 확인하였다.

Q. 존재하지 않는 directory 접근 시



디렉토리가 아닌 곳으로 접근하였을 때 status는 404 Error가 되었으며 html 파일을 미리 작성하였기 때문에 content-type을 text/html로 지정하여 헤더로 전달하였다. 정해진 양식대로 오류가 출력됨을 확인할 수 있다.

5. 고찰

Assignment 2-2에서는 수업시간에 배운 socket을 바탕으로 리눅스 환경에 서버를 두어 브라우저에서 접근하여 Is의 결과를 html로 브라우저에 출력하거나 파일 다운로드 또는 출력을 하도록 설계하였다. 이 때, 수업시간이나 실습 수업에서는 response_header나 response_message는 write 함수로만 보냈지만, 파일 용량이 큰 경우 write만으로 전송하기에는 BUFFSIZE가 작을 때는 직접 이미지를 바이너리 모드로 읽어 BUFFSIZE만큼 패킷처럼 보내야하는 불편함이 있었고, 라이브러리에 대한 제한이 제안서에 없었기 때문에 한번에 처리할 수 있는 sendfile() 함수를 사용하여 설계하였다. 이를 통해 사이즈가 큰 이미지를 따른 처리를 하지 않고 보낼 수 있었다.

이미지를 보내는 중 한 가지 문제가 아닌 문제점이 있었다면 jpg 파일을 전송하고 다운받을 때 firefox 브라우저에서 jpg 파일을 jpeg 파일처럼 읽고 표기한다는 점이었다. 이에 처음에는 asterisk를 사용하는 것이 아닌 각 확장자에 대해 표기를 해 줘야 하는 것인지, 따로 구별할 수 있는 점이 있는지 판별하려고 했으나 제안서에서 bonobono.jpg 또한 확장자가 jpg이지만 브라우저에서 jpeg로 읽는 것을 보고 문제가 없음을 확인하여 그대로 진행하였다. 이에 대해 왜 jpg를 jpeg로 읽는 지에 대해 찾아본 결과 jpg와 jpeg의 바이너리 헤더가 동일하기 때문에 이에 대한 구분을 두지 않고 한번에 처리함을 확인하였다. 이를 magic number라고도 한다.

마지막으로 매번 과제가 Is 를 구현했던 것을 바탕으로 과제를 진행하는 데 이미 구현한 것으로 만들기 때문에 잘 활용하는 것이 중요하게 여겨지고 있다. 다행히 일부 출력에 대해 함수로 작게 소분하여 제작하였기 때문에 그대로 가져오는 경우가 있으나 후에이를 발전시킬 때 또 다시 필요 함수를 만들 필요가 있기 때문에 이번 시스템프로그래밍수업 내에 코드를 정돈할 수는 없겠지만 후에 다시 대규모 코딩을 진행한다면 미리 구조를 정해서 후에 수정할 때도 편리하게 할 수 있도록 해야 함을 배웠다.

6. Reference

- 1) 시스템프로그래밍실습 Assignment 2-2/광운대학교/컴퓨터정보공학부/김태석교수님 /2023
- 2) 시스템프로그래밍 강의자료/광운대학교/컴퓨터정보공학부/김태석교수님/2023
- 3) jpeg signature format/ https://www.ntfs.com/jpeg-signature-format.htm