

synthesize()는 지정된 음성으로 사용되는 오디오에 텍스트를 동기화하는 명령어이다.

text의 입력인자

입력한 텍스트

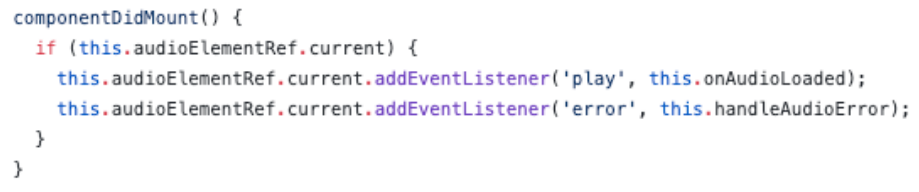
accept의 입력인자(default는 audio/ogg;codecs=opus이다.)

audio/basic,audio/flac,audio/l16,audio/mp3,audio/mpeg,audio/mulaw,audio/ogg,audio/ogg;codecs=opus,audio/ogg;codecs=vorbis,audio/wav,audio/webm,audio/webm;codecs=opus,audio/webm;codecs=vorbis

voice의 입력인자(default는 en-US\_MichaelVoice이다.)

ar-AR\_OmarVoice,de-DE\_BirgitVoice,de-DE\_BirgitV3Voice,de-DE\_DieterVoice,de-DE\_DieterV3Voice,de-DE\_ErikaV3Voice,en-GB\_CharlotteV3Voice,en-GB\_JamesV3Voice,en-GB\_KateVoice,en-GB\_KateV3Voice,en-US\_AllisonVoice,en-US\_AllisonV3Voice,en-US\_EmilyV3Voice,en-US\_HenryV3Voice,en-US\_KevinV3Voice,en-US\_LisaVoice,en-US\_LisaV3Voice,en-US\_MichaelVoice,en-US\_MichaelV3Voice,en-US\_OliviaV3Voice,es-ES\_EnriqueVoice,es-ES\_EnriqueV3Voice,es-ES\_LauraVoice,es-ES\_LauraV3Voice,es-LA\_SofiaVoice,es-LA\_SofiaV3Voice,es-US\_SofiaVoice,es-US\_SofiaV3Voice,fr-FR\_NicolasV3Voice,fr-FR\_ReneeVoice,fr-FR\_ReneeV3Voice,it-IT\_FrancescaVoice,it-IT\_FrancescaV3Voice,ja-JP\_EmiVoice,ja-JP\_EmiV3Voice,ko-KR\_YoungmiVoice,ko-KR\_YunaVoice,nl-NL\_EmmaVoice,nl-NL\_LiamVoice,pt-BR\_IsabelaVoice,pt-BR\_IsabelaV3Voice,zh-CN\_LiNaVoice,zh-CN\_WangWeiVoice,zh-CN\_ZhangJingVoice

transcript.pipe()는 입력된 텍스트가 지정된 음성으로 변환된 결과를 내보낸다.



addEventListener가 수행하는 기능은 지정한 이벤트가 대상에 전달될 때마다 호출할 함수를 설정하는 메서드로, addEventListener를 이용하면 여러 개의 이벤트 핸들러를 등록할 수 있다.