**Gruppkontrakt**  
  
Syftet med att skriva ett gruppkontrakt är att alla deltagare ska vara överens om arbetsmetoden för projektet.

Gruppkontraktet är en grund till ett bättre samarbete för en projektgrupp som skrivs för att säkerställa engagemang och en bra arbetsmiljö inom gruppen. Tanken är att dessa frågor ökar projektgruppens samförstånd och trivsel, vilket förbättrar gruppens och projektets resultat, kvalitet och målgång.

Ett gruppkontrakt är en del av projektets styrdokument

**Observera!** Det väldigt viktigt att alla i gruppen deltar aktivt och att hänsyn tas till alla gruppmedlemmars synpunkter och önskemål. I den bästa av världar bör man, vad gäller agila metoder, ses face-to-face så kroppsspråk och mimik kan bedömas. Därför bör alla ha kamerorna på när ni kommunicerar under kursen.

**1. Projektets mål/deadlines, medarbetare och metod**

Mål Vad ska ni producera/ åstadkomma?

En hemsida liknande Hemnet, som uppfyller kraven.  
  
Tidsplan När ska detta vara klart (mål och viktiga delmål)?

2022-05-15  
  
Organisation Vem gör vad i den agila metoden?

Se nästa sida.  
  
Metod Hur ska ni gå tillväga i den agila metoden, där Scrum står i fokus?

Va?

**2. Kommunikationsplan**

Mötesplan: Beskriv när/var/hur ofta **gruppen ska träffas** samt när möten med handledare, eventuella uppdragsgivare och andra berörda ska ske?

• När och hur kommunicerar ni på **distans – löpande kommunikation**.

På vår discord-server.

• Hur kommuniceras **beslut, aktiviteter, deadlines,** mm. samt eventuella ändringar av dessa?

På mötet.

• Vem/hur/var sparar och delar ni **projektets styrdokument** Internt för projektgruppen (mötesprotokoll) och externt för UL, kund, m.fl.

* Agila rapporter: Hur och när ska de göras?

Github?

• Hur avgränsar ni tiden ni lägger ned på er uppgift? När får man inte höra av sig?

Vi ringer inte varandra, discord kan man skriva på när man vill.

Man ska inte förvänta sig svar under kvällar, nätter, helger.

**3. Närvaro, produktion och leverans**

Målet är att samtliga projektmedarbetare ska ha minst 80% närvaro under projektets gång. Scrumteamet ansvarar för att SNABBT lösa problemet om någon inte närvarar eller levererar enligt överenskommelsen.

* **Steg 1** är att försöka lösa problemet internt i scrumteamet.
* **Steg 2** är att kontakta er handledare/lärare
* **Steg 3** är att kontakta erutbildningsledare

**Projektets namn**

|  |
| --- |
| Homefinder – Grupp 9 |

**Klass** **Datum**

|  |  |
| --- | --- |
| .NET Distans | 2022-03-08 |

Samtliga projektmedarbetare har tagit del av gruppkontraktet och använt det som samtalsmall i en diskussion där alla har varit närvarande och delaktiga.

|  |
| --- |
|  |

**Projektmedarbetare med beskrivning av roll/ansvar/arbetsuppgifter:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Namn** | **Roll** | **Ansvar / arbetsuppgift** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |