



spring 시작

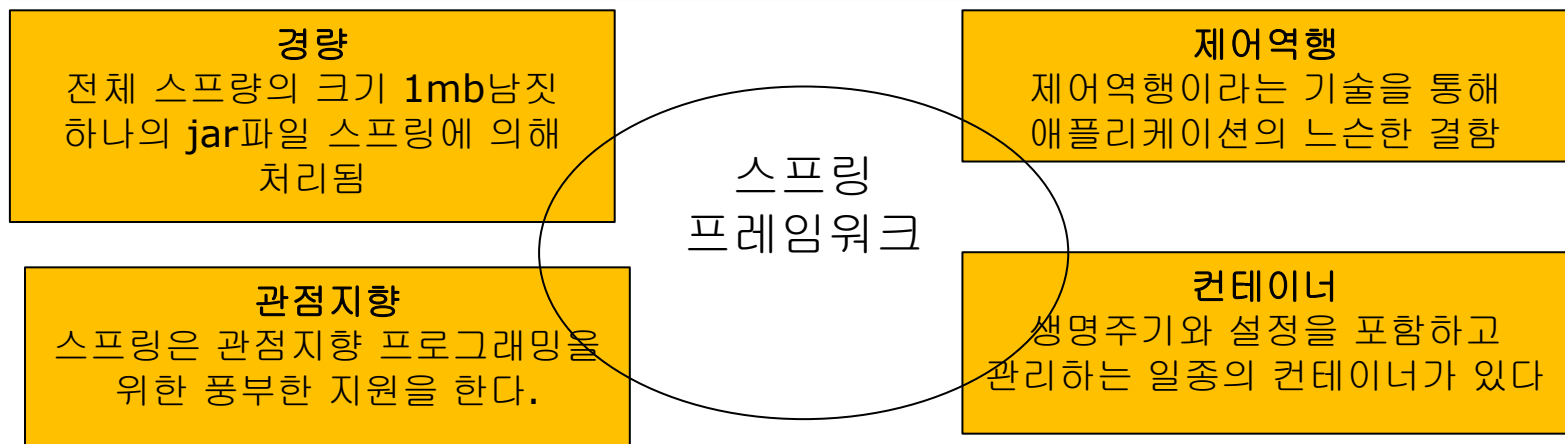
zelratole@hanmail.net



스프링 프레임워크 :

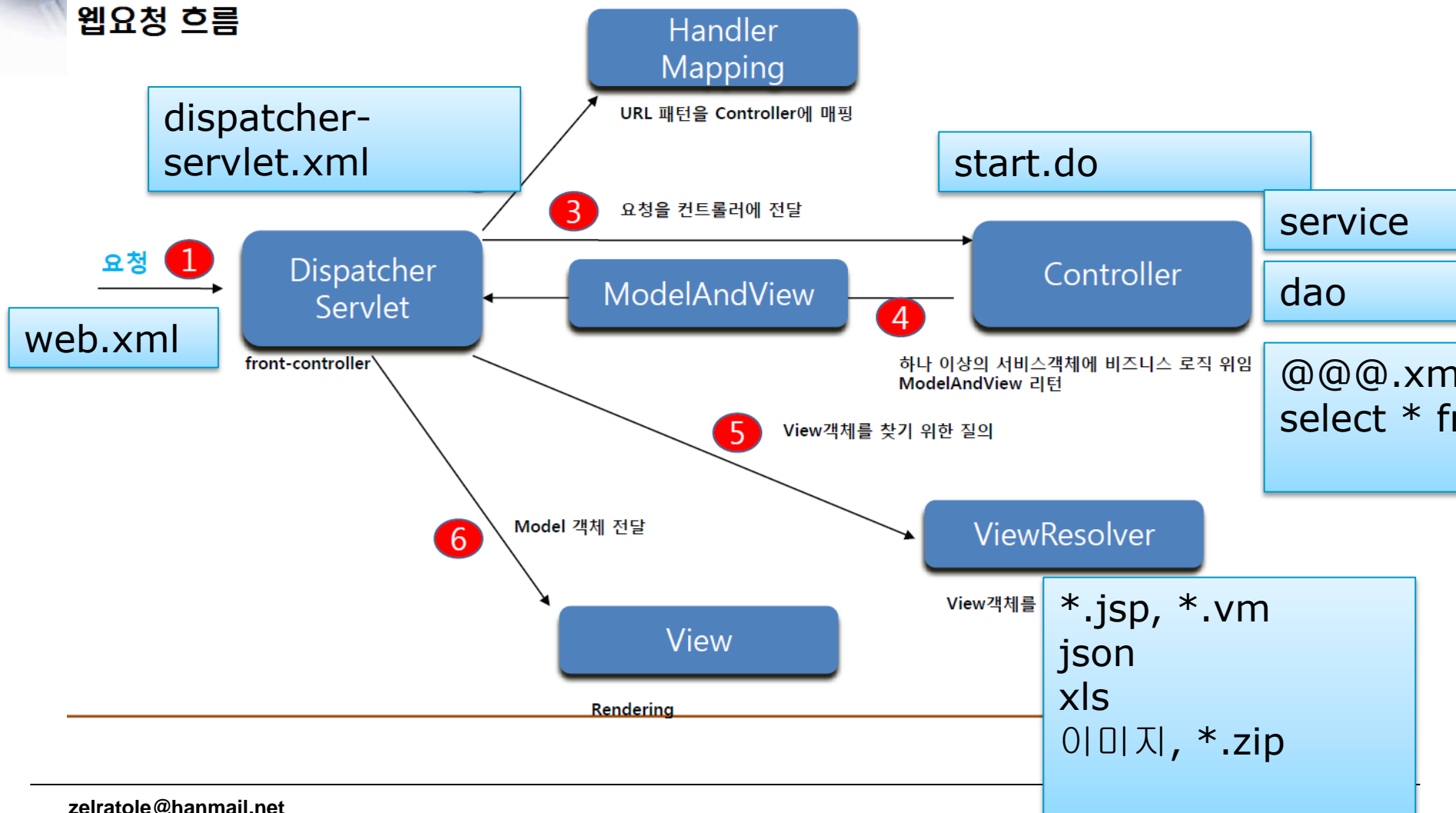
- Rod Johnson이 만든 오픈 소스 프레임워크
- 복잡한 엔터프라이즈 애플리케이션 개발을 겨냥
- 단순성, 테스트 용이성, 느슨한 결합성의 측면이 스프링의 이점을 제시하고 있다.

경량의 제어 역행(**DI**)과 관점지향(**AOP**) 컨테이너 를 구성되어 있는 프레임워



spring MVC

웹요청 흐름





- Dynamic Web Project
 - springweb2를 만들고, spring에서 처리하는
 - lib
 - web.xml
 - dispatcher-servlet.xml
- Controller 선언.
 - springweb2.a01_start.A01_CallController.java
- View
 - WebContent
 - a01_start/a01_call.jsp



스프링 모듈 :

- core
 - 프레임워크가장 기본적인 부분이고, 의존성 삽입 (**D**ependency **I**njection)기능을 제공한다.
- DAO
 - jdbc 코딩과 데이터베이스 업체별 특정 처리할 필요없는 jdbc 추상화 레이어를 제공
- ORM
 - 객체 관계 매핑 **API**를 위한 통합 레이어 제공한다. Mybatis를 활용해서 **DB** 처리를 효율화 한다.
- Web
 - 화면 **View**뿐만아니라, 웹에서 파일업로드, 다운로드
- MVC
 - 웹 애플리케이션의 모델2 패턴을 스프링에서 지원



스프링 개발환경처리 :

- 개발환경구성방식
 - maven 자동처리
 - lib 추가 처리
- 프레임워크구조
 - web.xml
 - spring프레임워크를 사용할 수 있게 끔. 호출 처리
 - config : 스프링 프레임워크의 설정 위치
 - 한글처리 filter
 - dispatcher-servlet.xml
 - 스프링의 환경 설정 구체적인 내용
 - mapping(model, view, controller), lib, database등 처리
 - 필요한 lib의 설정 위치를 지정 - mybatis
 - resource에서 상세 처리 지정



- url을 통해서 웹서버를 호출할 때, 가장 먼저 호출되는 곳
 - http://localhost:8080/springweb
- front단 controller 선언(**DispatcherServlet**)
 - 공통으로 스프링에서 지원하는 servlet 선언
 - 어떤 url패턴으로 스프링의 servlet이 호출되는 지도 선언..
 - *.do ==> 스프링에 사용하는 servlet을 선언
 - default 스프링 컨테이너 설정파일
 - <servlet-name>으로 설정한 이름 dispatcher.xml
- 스프링에서 지원하는 한글 encodingFilter 선언(**CharacterEncodingFilter**)



- dispatcher.xml에서 controller 등록
- controller
 - 스프링의 공통 servlet인 DispatcherServlet의 다음 단계의 내용을 처리..
 - 요청된 내용 받고, model단으로 요청처리에 필요한 business logic을 처리
 - Service, Dao
 - view단에 넘겨줄 model를 매핑시킨 후,
 - view단 호출
- View단 jsp호출



스프링프레임워크 프로세서 :

- 시작
 - <http://localhost:8080/springweb2/start.do>
- WEB-INF 하위에 web.xml 호출
 - 공통 스프링 모듈 dispatcher Servlet
 - **servlet name**으로 등록된 이름을 기준으로
 - **servlet이름.xml**을 WEB-INF에서 설정파일로 찾음
- **dispatcher-servlet.xml** (스프링관련설정)
 - 웹 컨테이너 로딩 시, **controller**를 메모리에 등록
 - 필요한 모듈 선언해서 메모리에 **loading**
 - **viewresolver**: 화면단 호출에 대한 방식 처리
- **mapping handler**를 통해 **start.do**를 **controller** 내에서 찾음.
 - @RequestMapping("start.do")



Controller:

- 구조
 - @Controller 클래스명 위에 선언
 - @RequestMapping("mapping이름")
 - `http://localhost:8080/springweb/mapping이름`
 - 컨트롤러에 바로 선언, 메서드에 선언
 - 메서드 선언규칙
 - `public String` 메서드명(외부전달값, Model)
 - 모델단 처리
 - `return View`단 호출
 - ex) `start.do?id=홍길동&pass=7777`



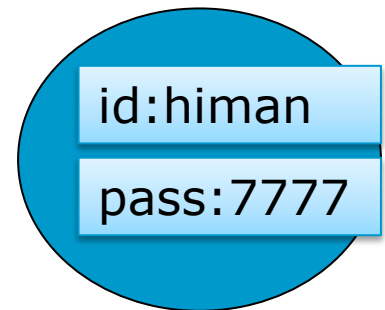
요청 처리 및 모델 처리 :

- `http://localhost:8080/springweb/start.do`
 - 요청값 처리(query string)
 - `?id=himan&pass=7777`
 - 받는 데이터 : 모델
- `@RequestMapping("/start.do")`
- `public String start(요청값전달객체, 뷰단 보내는 객체){`
 - `return "뷰단 jsp"`
- `}`
 - `public String start(Member m, Model d)`



요청값 받는 클래스 선언 :

- `?id=himan&pass=7777`
- `public String start(Member m, Model d) <<Member>>`
 - Member class에서 property `id`, `pass`
 - `setId(String name)`
 - `setPass(String pass)`
 - 뷰단에 모델 데이터..
 - `d.addAttribute("call", "call me");`
 - `view ==> ${call}`
- `return "view단 jsp호출";`





post 방식 id, pass 체크 :

- login.do
 - ID: @@@@
 - PASS: @@@@
 - [로그인]
- 맞으면 msg 로그인 성공
- 틀리면 msg 로그인 다시 하세요..



확인예제 :

- 초기 화면
 - @@ + @@
 - 정답입력:[]
 - [확인]
- 처리 내용
 - 정답 일 때, 페이지 전환 ==> pass!!!
 - 오답 일 때, 다시 문제 페이지로 **alert("오답입니다!")**

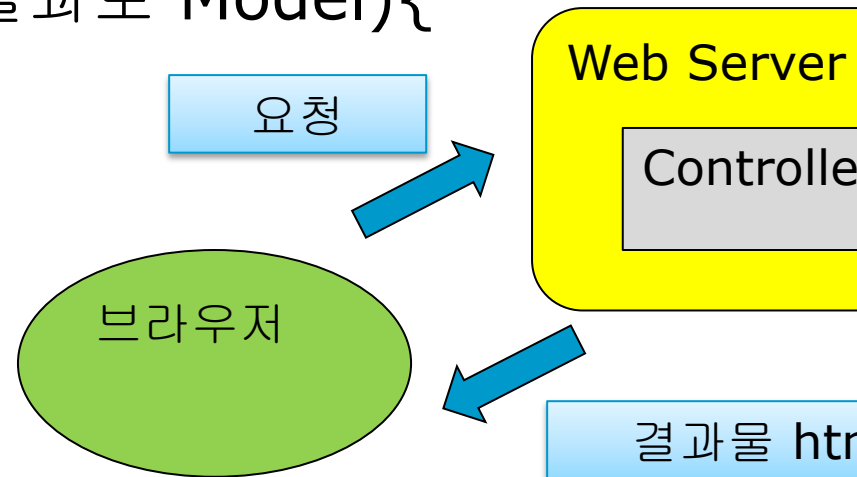


- 구매 물건 계산
- 물건명 가격 갯수
- 사과 @@@ []
- 바나나 @@@ []
- 딸기 @@@ []
- [총비용확인]
- ==> 다음 page
 - 총비용 @@@ 입니다.



Controller를 통한 요청처리 :

- 요청
 - `http://localhost:8080/springweb/callctrl.do?i`
`d=himan&pass=7777`
- 자바 Controller
 - `@RequestMapping("callctrl.do")`
 - `public String call(요청, 결과로 Model){`
 - 요청 DTO
 - 결과 Model : jsp단
 - - `return "/@@@.jsp";`
 - `}`





요청 처리를 해주는 여러 객체들 :

- `public String call(@@@@, Model d){}`
 - 1. 클래스 선언
 - Member m : `?id=himan&pass=7777`
 - 2. 한개 단위 입력값 처리
 - `@RequestParam(value="id", defaultValue="입력없음") String id`
 - value : query string key를 지칭
 - defaultValue : 실제 string key가 없거나, 데이터를 할당하지 않을 경우, 초기치 설정
 - `start.do?XXXXX`



@RequestParam 활용 물건구매 :

- 초기화면 요청 Controller, View

물건명	[]
가격	[]
갯수	[]
[구매요청]		

- 처리 Controller 및 화면 View

- 요청하신 물건은 @@@ 이고, 단가는 @@@ 이면,
갯수는 @@@ 이어서 총 비용이 @@@ 입니다.



연습 확인예제(숙제) :

■ 회원등록(초기화면)

id	
password	
이름	
이메일주소	
포인트	
[회원 등록]	

■ 등록 결과

- @@@(이름)님 등록 결과입니다.
- id: @@@, 패드워드 :@@@, 이메일 주소:@@@
- 초기가입 포인트+1000 드립니다. 포인트 :@@@



get/post 처리 :

- Controller에 공통 RequestMapping annotation 설정, get/post 방식 처리..
- @RequestMapping(value="요청 주소",
 - method=**RequestMethod.GET**)
 - 해당 요청 주소로, get방식을 처리했을 때
- @RequestMapping(value="요청주소",
 - method=**RequestMethod.POST**)
 - 해당 요청 주소로, post방식을 처리했을 때.



@ModelAttribute :

- 요청 처리 객체의 내용을 모델로 데이터를 넘길 때, 요청+model을 기능을 하는 객체를 말한다.
- 요청 처리
 - public String call(Member m, Model d){
 - Member : 요청 데이터 입력.
 - Model : View단 넘기는 처리..
 - ==> @ModelAttribute("이름") 클래스명 으로 요청과 model 한꺼번에..
 - }



@ModelAttribute를 통한 수학 :

- Controller 생성 (공통 RequestMapping)
 - get방식 메서드(@ModelAttribute선언)
 - 랜덤으로 문제 처리
 - post방식 메서드
 - 랜덤으로 문제 결과 처리..
- View단 구성



ModelAttribute

확인예제

- 구매 금액 누적 확인
- 물건 가격 :[]
- 물건 갯수 :[]
- [구매완료]
- 현재 누적 금액: []



@ModelAttribute :

- 해당 클래스를 controller에서 공통을 활용할 수 있다..
- Controller
 - @ModelAttribute("모델이름선언")
 - public Product getProduct(){
 - return new Product();
 - }

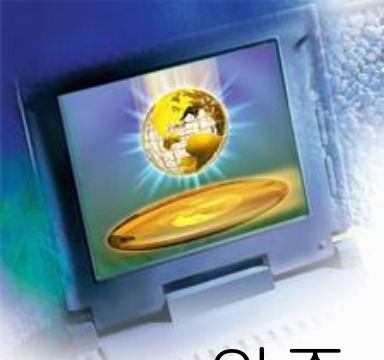


공통 ModelAttribute 설정 :

- 계산기
 - [] select[사칙연산] [] = []
 - [계산 결과]

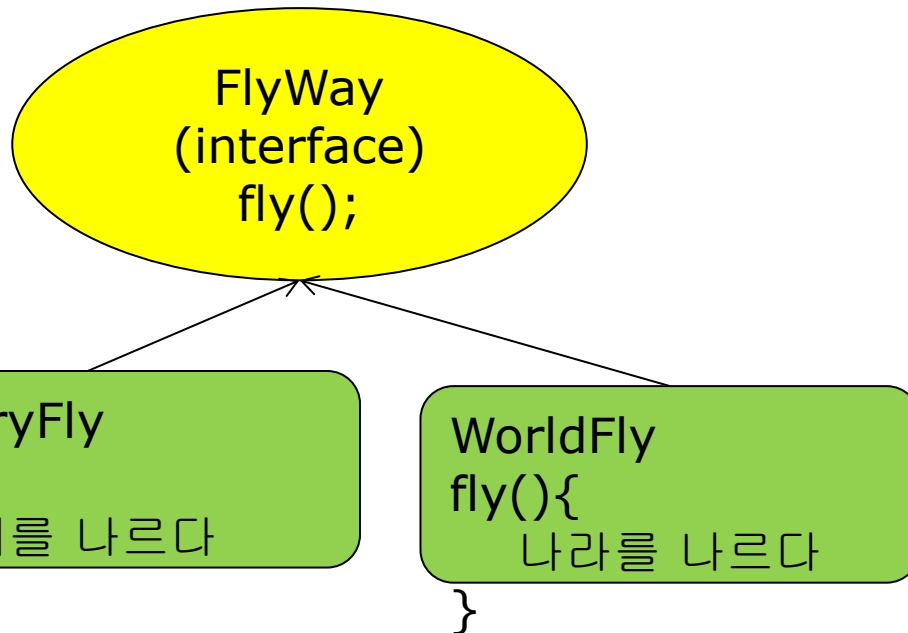
@@@.jsp

\${person.name}	



DI(Dependency Injection):

- 의존 주입
- 조립기를 사용하여, 기존 클래스에 영향이 없이 서로 간에 **type**을 확인하여 해당 객체를 삽입하는 **code** 처리 방식을 말한다.



조립기 클래스

FlyWay f

```
void setFlying(){
    f = new CountryFly();
    f = new WorldFly();
}
```



spring 조립기 :

- `dispatcher-servlet.xml`에서 정의된 클래스는 WAS 로딩 시, 사용자 정의 클래스나 프레임워크 기반을 클래스가 실제 객체가 메모리에 로딩되는 처리
- 조립기에 객체 생성으로 할당 하기에, 실제 클래스 코드에서는 `new XXX` 코드가 사라지게 된다.



조립기에서 객체 생성 데이터 할당 :

- main 객체 생성
 - Person **p** = new Person();
 - **p**.setName("홍길동");
 - **p**.setAge(25);
- 조립기
 - <bean id="**p**" class="패키지명...Person">
 - <property name="name" value="홍길동" />
 - <property name="age" value="25" />
 - </bean>

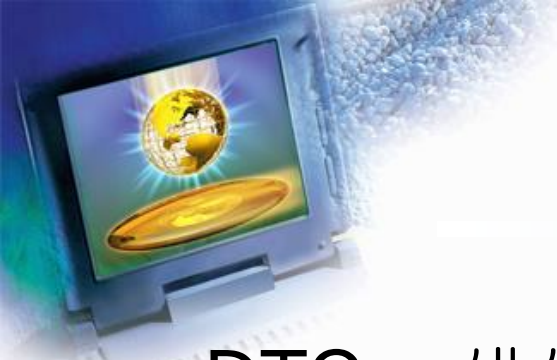


컨테이너 내용 확인.:

- xml 로딩
 - Resource rs = new ClassPathResource("경로/diexp01.xml");
- xml에 있는 bean을 호출.
 - BeanFactory : bean객체 호출
 - XmlBeanFactory : Resource 에 있는 xml bean 객체 호출
 - .getBean("xml에 선언된 id")
 - Person p = (Person)bean.getBean("p");
 - p.getName(), p.getAge()



- DTO : Weather
 - 날짜 : 2017.6.1
 - 지역 : 서울 강남
 - 정보 : 오전한때 비
- A02_DI_Exp.java
 - 상단 내용 출력 처리
- diexp02.xml
 - DTO bean 등록



생성자를 통한 할당 :

- DTO : 생성자를 통하여 데이터 할당할 수 있도록 선언
 - `Person(String name, int age)`
 - `Person p = new Person("홍길동", 25);`
- xml bean 선언
 - `<bean>`
 - `<constructor-arg value="홍길동"/>`
 - `<constructor-arg value="25"/>`
 - `</bean>`



객체에 객체 할당 처리..●●

- 클래스 선언..
 - class Woman{}
 - class Man{
 - Woman w;
 - public void setWoman(Woman w){
 - this.w = w;
- 조립기(Container) 처리
 - <bean id="woman" class="@@@.Woman"/>
 - <bean id="man"
 - <property name="woman" ref=" woman
"/>



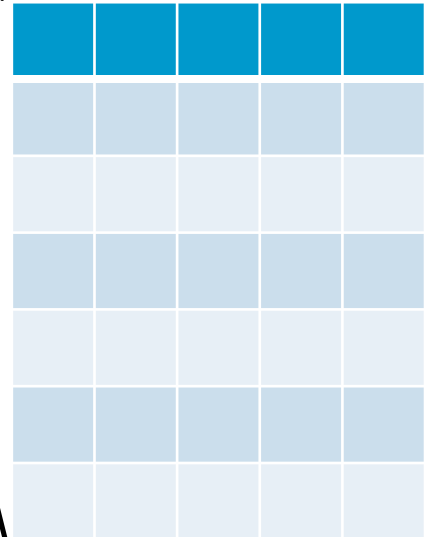
객체에 객체 할당 처리..

- Main()나 외부 클래스에서 호출 형태..

- Woman **woman** = new Woman();
- Man **man** = new Man();
- **man**.setWoman(**woman**);

- 조립기(Container) 처리

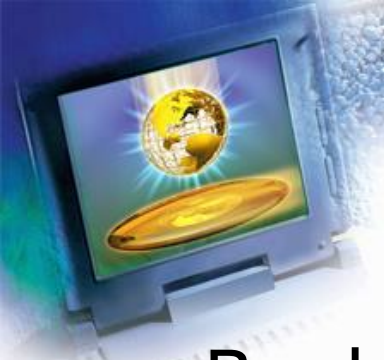
- <bean id="**woman**" class="@@@.Woman"/>
- <bean id="**man**" class="@@@.Man"/>
 - <property name="woman" ref="**woman**"/>





확인예제 :

- Product와 Mart를 autowire로 처리 후,
- 해당 selling()를 호출 후, 출력하세요..
- diexp08_auto.xml
- A08_GenericXml.java



확인예제 (**byType, constructor**) :

■ BookStore

- 서점 이름
- Book b;
- 생성자(Book display)
- void displayBook(){
 - @@@ 서점에서
 - 전시하는 도서는 @@@, 가격 @@@

■ Book

- 도서명
- 가격

```
A11_GenericXml.java  
diexp11_auto.xml  
BookStore.java  
Book.java  
  
autowire="constructor"
```



각 **java**에서 **autowire** 설정 :

- 조립기 선언
 - `<context:annotation-config/>`
- 각 클래스에서 **autowire** 및 **annotation**을 설정 처리..



@Autowired 확인예제 :

- 음식점
 - 가게이름
 - 음식(autowired)
 - void eatLunch(){
 - 오늘 점심은 @@@ 가서
 - @@@를 @@@원으로 먹기로 했다.
- 음식
 - 종류
 - 가격

```
A19_GenericXml.java  
diexp19_auto.xml  
Restaurant.java  
Food.java
```

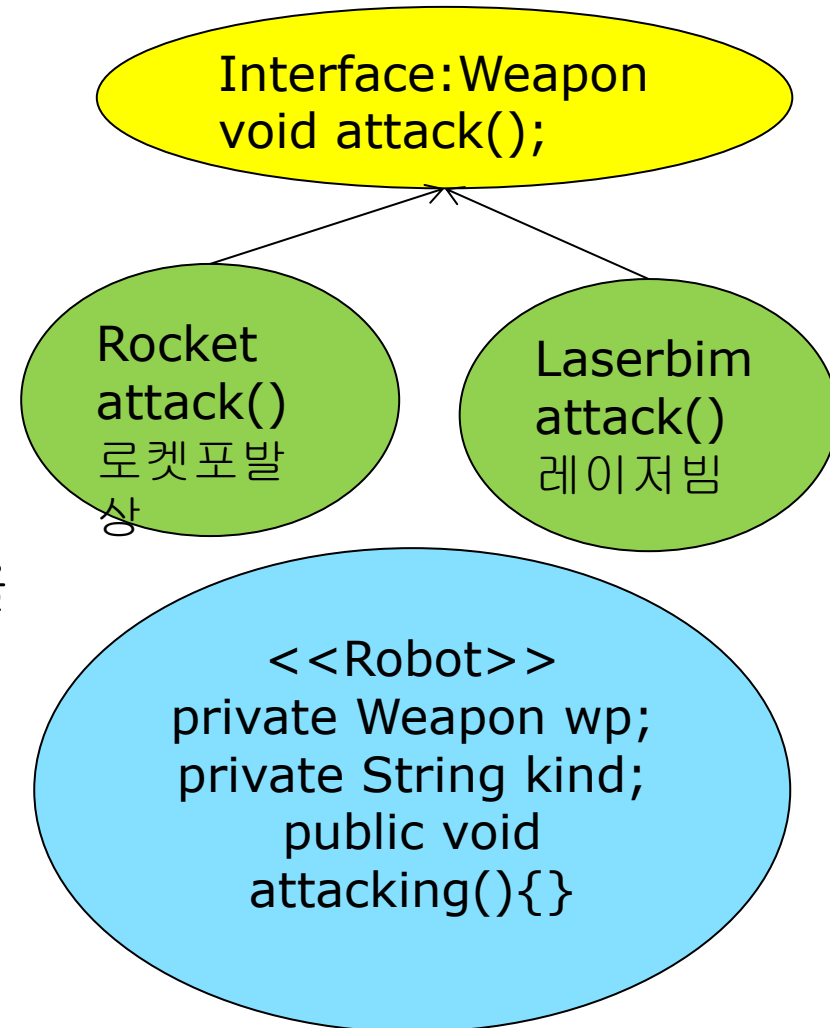


- @Autowired로 설정된 객체가 두가지 이상 type이 할당 될에 에러발생..
 - 할당할 수 있는 객체를 선택해야 할 필요가 있을 때, id값을 @Qualifier("bean ID")을 선언한다.
- @Autowired에서 해당 객체가 메모리로 할당이 안될 수도 있을 때, 반드시 할당해야 되는 것인 경우에는 에러발생. 이를 방지하기 위해 필수는 아니라는 옵션 설정으로 에러방지..
 - @Autowired(required=false)



@Qualifier 확인예제 :

- Robot.java
- Weapon.java
- A20_GenericXml.java
- diexp20_auto.xml
- 출력물
 - @@@ 로봇이 @@@공격을
 - 하다.





Mybatis연결 :

■ 컨테이너(dispatcher-servlet.xml)에 모듈

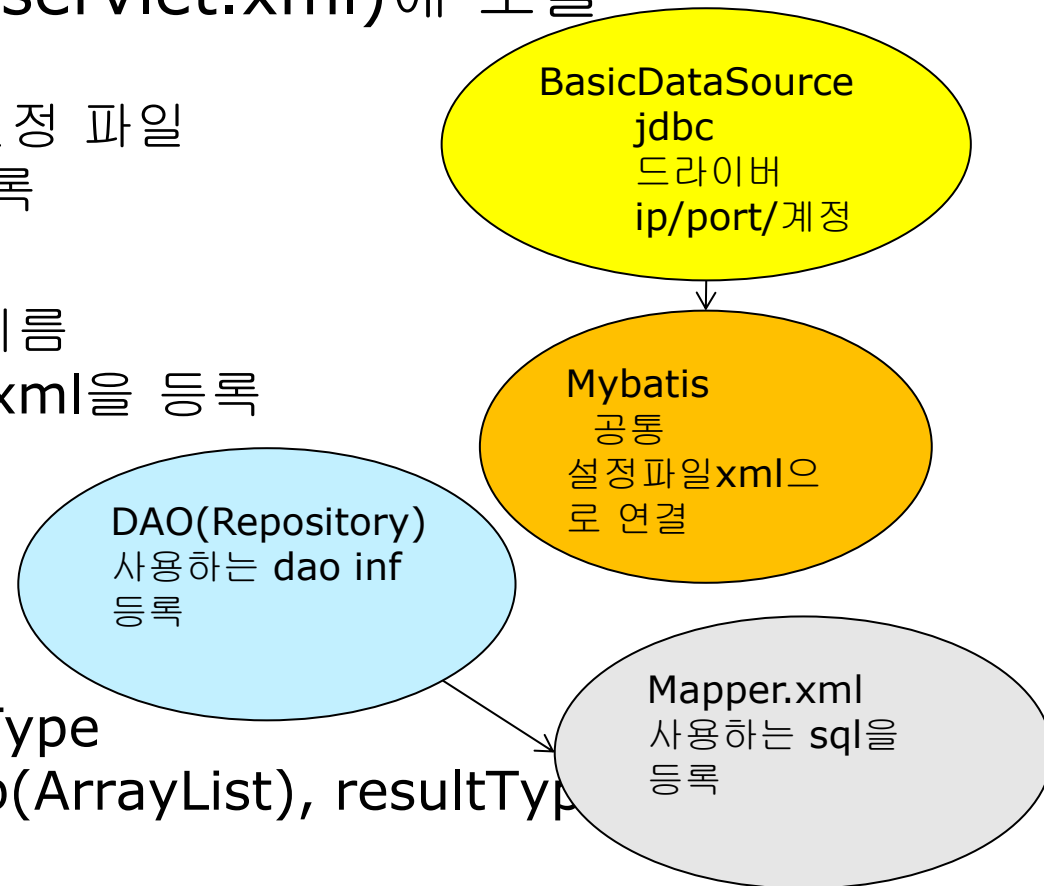
- DB 연결정보
- mybatis 모듈 등록, 설정 파일
- dao interface 위치 등록

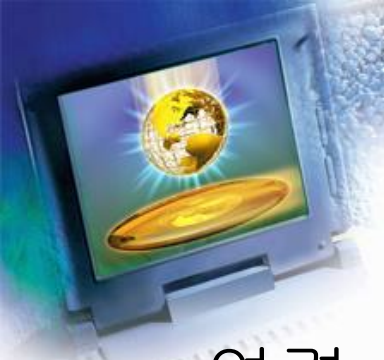
■ Mybatis 설정

- 공통 vo를 등록, alias이름
- 업무별 XXXXmapper.xml을 등록

■ Mapper.xml

- namespace 설정
- resultMap 선언...: vo
- sql 선언 :select
 - 입력값 :paramterType
 - return : resultMap(ArrayList), resultType
 - update, insert





dispatch-servlet.xml(조립기) :

- 연결 : *BasicDataSource* : *dataSource*
 - 드라이버
 - DB서버 정보(ip, port, sid, 계정, 비밀번호)
- mybatis 설정
 - 연결 정보를 받아서 mybatis와 설정..
 - *dataSource* ref => *dataSource*
 - mybatis 공통 설정 config xml파일 선언
 - *configLocation*
- Repository(DAO) 설정
 - *MapperScannerConfigurer*를 통해서 *dao* 단의 패키지 선언.



mybatis 공통 설정 config xml :

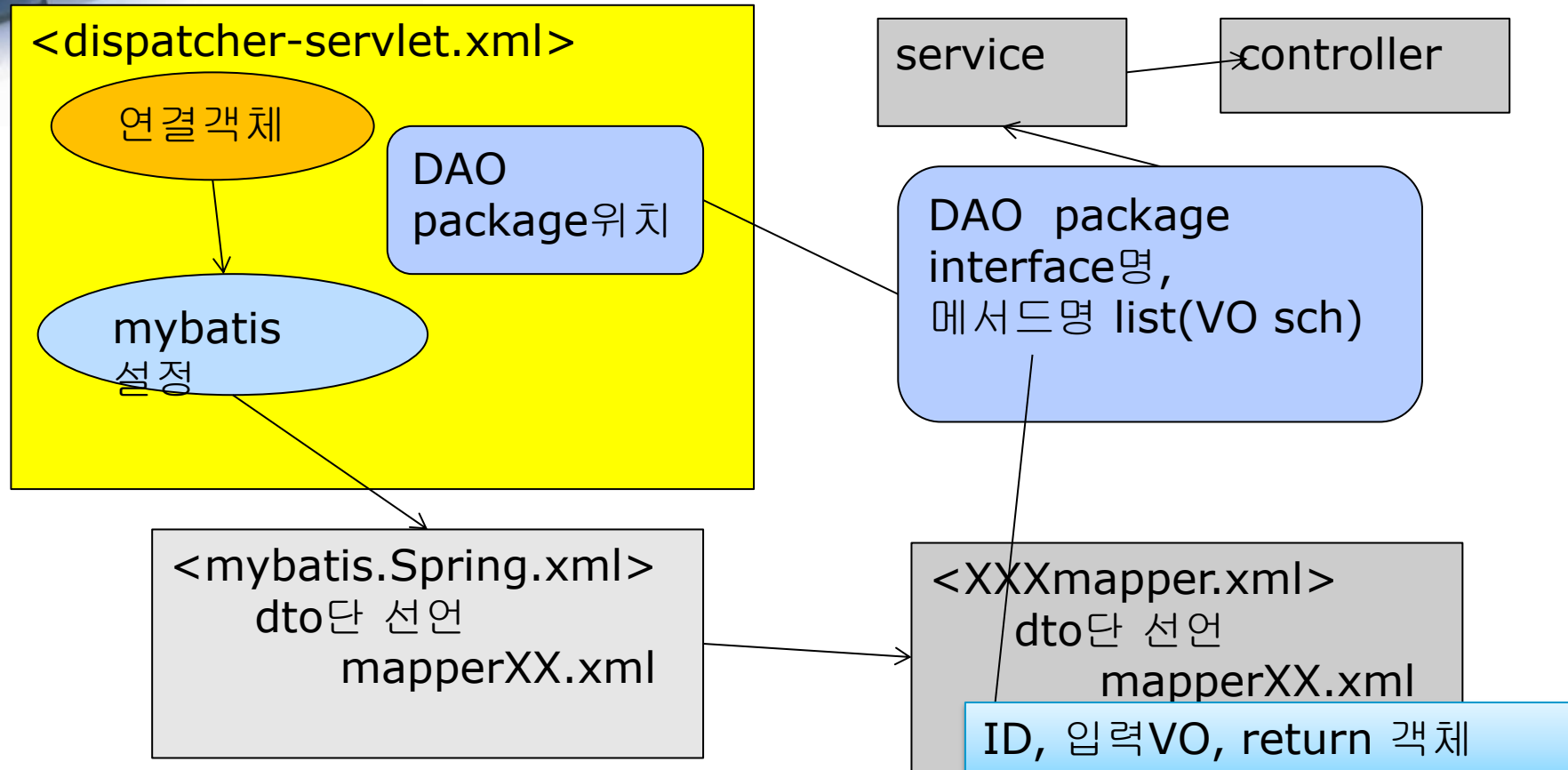
- *classpath:resource/mybatis.Spring.xml*
 - classpath:src를 기준으로 잡힘.
 - resource폴드에 mybatis공통 설정 파일인 mybatis.Spring.xml
- 주로 하는 역할
 - 모듈별로 실제 처리할 sql 파일(xml)을 등록처리
 - `<mapper resource="EmpMapper.xml"/>`
 - 공통 VO, DTO등을 alias으로 지정, sql파일에서 활용성을 높이기 위해, 간단한 이름으로 설정.
 - *springweb.z01_dto.Emp ==> emp*



XXXMapper.xml :

- mybatis 설정 config.xml 에서 모듈별로 sql을 사용할 수 있게끔 처리하는 파일
 - sql 처리 :select * from
 - 인식할 수 있는 id명 : dao단에서 호출 시 필요
 - hello.CallDao.callList
 - 입력관련 데이터 값 처리 paramType="CallDto"
 - return값에 대한 처리 : resultMap =VO가 모인 ArrayList형태
 - namespace : hello.CallDao를 선언하면 id에 namespace명 생략가능
 - DAO단 interface와 밀접한 연관관계
 - dao단 interface 패키지명.인터페이스명.메서드명
 - package hello;
 - public interface CallDao{

호출 상관계도 :





mybatis MVC 패턴 :

- Controller
- Service
- Repository(Dao)
- mybatis SQL (*.xml)
- 화면 단(*.jsp)



- select * from DEPT 결과물을 처리하는 DAO 만들기
- VO : 단위 데이터를 저장할 객체
 - Dept
- DAO단(Repository)
 - interface DeptDao
 - 메서드명 deptList
 - public ArrayList<Dept> deptList();
- mybatis.Spring.xml
 - Dept의 alias이름 설정
 - DeptMapper.xml 생성 및 선언
- DeptMapper.xml
 - namespace 선언
 - <resultMap id="deptRsMap" type=""
 - <select id="" resultMap=""



DAO 만들기 연습 :

- `select * from member`로 데이터 가져오기
- DTO
- DAO단
 - 메서드선언
- `mybatis.Spring.xml` 처리
- `memberMapper.xml` 처리



- 자동 객체를 해당 정의된 객체에 할당.



type casting 없이 bean 활용 :

- main()
 - GenericXmlApplicationContext ctx
 - Person p =ctx.getBean("p", Person.class);



생성자와 객체할당 예제 :

- Product
 - 물건명 가격 : 생성자로 할당..
- Mart
 - 마트이름
 - Product
 - selling()
 - 어서오세요 @@@ 마트 입니다.
 - 오늘 추천 물건..
 - @@@, @@@@원으로 모십니다!!
- A04_GenericXml.java, diexp04.xml



(1:다)에 대한 조립기 처리..

- DTO

- class Mart

- private ArrayList<Product> prodlist;
 - public void setProdlist(ArrayList<Product> li){
 - this.prodlist = li;

main()

```
ArrayList<Product> buyList = new XXXX();  
buyList.add(new Product("사과",3000));  
buyList.add(new Product("바나나",4000));  
mart.setProductlist(buyList);
```



조립기에서 처리..●●

- <bean id="**prod01**" class="@ @@">
 - <property name="name" value="사과"/>
- <bean id="**prod02**" class="@ @@">
 - <property name="name" value="바나나"/>
-
- <bean id="mart01" class="@ @@">
 - <property name="prodlist">
 - <list>
 - <ref bean="**prod01**"/>
 - <ref bean="**prod02**"/>



(1:다) 조립기 처리 :

- Schedule
 - 시간, 내용
- DailySchedule
 - 날짜(문자열)
 - `ArrayList<Schedule> schList;`
 - `showSchedule()`
 - @@월 @@일 일과계획
 - 6:00 기상
 - 7:00 일과계획
 - 8:00 @@@ 출발..



controller단 입력과 호출처리 :

- /springweb2/start.do?id=홍길동&pass=7777
- @RequestMapping("호출하는 mapping이름")
- public String form(입력값 형식)
- 입력값 형식
 - @RequestParam("key값") 할당받는 데이터 형식 변수명
 - ex) @RequestParam("id") String name
 - @RequestParam("pass") int pass
 - VO :Member에 setXXX,getXXX 있으면 자동으로 객체에 입력처리 됨..
 - Member mem
 - mem.getId(), mem.getPass() 데이터가 입력되어 있음.
 - ex) public String form(Member mem){
 -
 - }



확인예제 :

- controller
- A03_ParamExp.java
- view a03_ParamExp.jsp
- url
http://localhost:8080/springweb2/param2.do
- * ?procname=사과&price=3000&cnt=3
- 출력물 물건명 :@@@ 가격 :@@@ 갯수 :@@@ 총계 :@@@



Thank You !

zelratole@hanmail.net