



## Mystérieuses Cités d'Or UHC

Ce mode de jeux à été conçu par Ariel#4797  
pour JungleUHC

### Informations

Comme son nom l'indique, ce mode de jeu est grandement inspiré de l'animé "Les Mystérieuses Cités d'Or" il à été adapté afin de créer un mode de jeu intéressant avec de nouvelles mécaniques, d'une oeuvre que tout le monde connait, et qui est jouable même pour ceux qui ne la connaîtrait pas.

### Mode de jeux:

- Nom: [MCO UHC](#)
- Plugin: [MCO 0.1 by Altaks](#)
- Game Design: [Ariel](#)

### Camps:

- Gentils: [La Coalition](#)
- Méchants: [L'Ordre du Sablier](#)
- Solos: [Les Solitaires](#)

## La Coalition

### Esteban

A l'annonce des rôles vous recevez une épée en diamant enchantée tranchant 3 renommée Dague ainsi qu'un Médaillon du soleil.

Pour utiliser ce dernier vous devrez assembler les 2 médaillons du soleil en restant à côté de Zia pendant 5 minutes à moins de 20 blocs.

Quand vous commencerez à assembler les 2 médaillons vous recevrez le message : "Vous commencez à assembler les 2 médaillons" et "Vous avez arrêté d'assembler les 2 médaillons".

Une fois assemblé vous obtiendrez une version complète du médaillon qui vous permettra de tracker les cités d'or de vos choix.

Pour finir vous possédez la commande /mco coalition qui vous permet de savoir le nombre de membres de la coalition présent dans un rayon de 30 blocs utilisable 3 fois dans la partie.

De plus 1 minute après avoir croisée Athanatos pour la première fois vous recevez un message. "J'ai une sensation de déjà vue".

## Zia

Vous possédez l'effet faiblesse l tant que Pizarro est toujours en vie.  
A l'annonce des rôles vous recevez une liste de 5 pseudonymes dont celui de Pizarro.

Si jamais Pizarro vient à mourir dans un rayon de 30 blocs de vous alors vous débloquentez un items renommée Telekinesis grâce à la commande /mco claim

Cette items vous permettra en visant un joueur dans un rayon de 20 blocs de le repousser d'une dizaine de blocs. (cooldown 5 minutes).

A l'annonce des rôles vous recevez un Médaillon du soleil pour utiliser ce dernier vous devrez assembler les 2 médaillons du soleil en restant à côté de Zia pendant 5 minutes à moins de 20 blocs.

Quand vous commencerez à assembler les 2 médaillons vous recevrez le message : "Vous commencez à assembler les 2 médaillons" et "Vous avez arrêté d'assembler les 2 médaillons".

Une fois assemblé vous obtiendrez une version complète du médaillon qui vous permettra de tracker les cités d'or de vos choix.

## Tao

Tao est quelqu'un de très méfiant et intelligent par conséquent il possède la commande /mco trust "pseudo" qui lui permet de savoir si oui ou non le joueur à déjà tuez un membre de la coalition. Utilisable 3 fois dans la partie.

Si jamais Esteban et Zia viennent à mourir avant Ambrosius vous devrez gagner avec ce dernier.

Si Tao est présent dans une cité et que cette dernière voit son cœur détruit alors la destruction de la cité sera annulée et toutes les personnes présentes dedans seront téléporté à l'extérieur et le cœur réapparaîtra. (1 fois dans la partie).

A l'annonce des rôles vous recevez un Livre Écrit qui à chaque fin d'épisode les pseudonymes de 3 tueurs maximum sont écrits dedans (50% de chance qu'un tueur soit noté dedans)..

Vous possédez la commande /mco Pichu "pseudonymes" qui vous permet de surveiller les actions du joueurs ciblé savoir s'il mange des pommes dorée s' il tue des joueurs ou connaître même son meurtrier s'il se fait tuer. Si vous effectuez la commande sur 2 joueurs différents Pichu surveillera uniquement les actions du dernier joueur ciblé.

## Mendoza

A l'annonce des Rôles Mendoza reçoit une épée en diamants tranchant 4. De plus, étant donné que Mendoza est un combattant expert, il reçoit l'effet Force I de façon permanente.

Mendoza est un très bon meneur par conséquent il possède la commande /mco courage qui confèrent 10% de damage supplémentaires pendant 1 minute à tous les membres de la coalition. (Utilisable que 1 fois dans la partie). (Envoyer un message dans le chat général).

A chaque fois que Esteban tombe en dessous de 5 cœurs Mendoza peut choisir s'il veut ou non connaître les coordonnées de ce dernier. (Utilisable que 2 fois dans la partie).

## Pedro

Vous connaissez Sancho

Étant quelqu'un de très cupide Pedro peut connaître le nombre de pomme dorée d'un joueur via la commande /mco richesse "pseudo". (Utilisable 5 fois dans la partie).

A l'annonce des rôles il reçoit un items nommé Roublardise qui lui permet de voler une pomme dorée en frappant un joueur avec ce dernier (cooldown 5 minutes).

## Sancho

Vous connaissez Pedro.

Vous possédez 2 cœurs supplémentaires.

Vous êtes quelqu'un de très maladroit par conséquent vous subissez 25% de dégâts supplémentaires de dégâts de chute.

Vous êtes quelqu'un de très gourmand par conséquent quand un joueur mangera à moins de 20 blocs de vous vous obtiendrez l'effet faim I pendant 10 secondes.

Quand vous régénérer de la faim vous régénerez aussi de la vie (2 gigots de nourriture = 2 cœurs soignés).

## Waina

Vous possédez l'effet Vitesse I de façon permanente.

A l'annonce des rôles vous recevez un items qui se nomme Repérage il vous permet d'obtenir les coordonnées et le pseudonyme de tous les joueurs dans un rayon de 100 blocs.  
(1 fois par épisode).

## Ketcha

Vous possédez l'effet Vitesse I de façon permanente.

Quand vous retirez votre armure vous devenez invisible et obtenez nofall (10 minutes d'invisibilité par épisode maximum et vous devez ne pas être en combat).

## Kraka

A l'annonce des rôles vous recevez une clé de cité d'or (qui ne drop pas si on vous tue).

Vous recevez aussi 2 pommes dorées.

Il possède aussi la commande /mco inca qui lui permet d'obtenir une partie des coordonnées d'une cité (soit le X soit le Z). (Utilisable 1 fois dans la partie).

Si Waina meurt, il obtient l'identité de Kraka et inversement.

De plus si Waina et Kraka viennent à mourir vous obtenez l'effet résistance I de façon permanente.

## Viracocha

A l'annonce des rôles vous recevez un Arc Puissance 4 avec 64 flèches.  
Vos flèches infligent un effet de Poison pendant 5 secondes (30 secondes de cooldown)  
Pour chaque flèche touchée le cooldown diminue de 2 secondes (Reset toutes les 10 flèches.

Avec la commande /mco guerrier vous recevez le nombre de guerriers soldat dans un rayon de 30 blocs. (utilisable 3 fois).

Vos effet évolue selon votre vie :

10 à 8 coeurs : Rien / 8 à 6 coeurs : Vitesse 1 / 6 à 4 coeurs : Vitesse 2 / En dessous de 4 coeurs : Vitesse 3, Nofall.

## Soldats Mayas

Chaque fois qu'un Soldats Mayas meurt vous obtenez un effet de Force pendant 2 minutes.

Avec la commande /mco équipement vous pouvez choisir entre un livre tranchant 3 et un livre protection 3.



## Guerriers Seibans

Si un guerrier Seibans meurt vous obtenez 1 cœur supplémentaire.

Avec la commande /mco équipement vous pouvez choisir entre un livre puissance 3 et 3 ficelles ou un livre agility aquatique 2.

## Soldats Olmèques :

Chaque fois qu'un Soldat Olmèque meurt vous obtenez un effet de résistance 1 pendant 2 minutes.

Avec la commande /mco équipement vous pouvez choisir entre un livre chute amortie 4 ou un livre protection 3.

## Guerriers Urubus

Chaque fois qu'un Guerrier Urubus meurt vous obtenez 5 pommes dorées.

Avec la commande /mco équipement vous pouvez choisir entre un livre flame et un livre aura de feu 1.

## Méchants L'Ordre du Sablier

### Ambrosius :

Vous connaissez Athanaos et Fernando Laguerra.

Vous obtenez une liste de 3 pseudonymes dont celui de Tao.

Vous possédez la commande /mco info "pseudo" qui vous permet de connaître le rôle du joueur visé. (Utilisable 2 fois dans la partie).

Vous pouvez choisir un artefact grâce à la commande /mco artefact

Vous pouvez prendre qu'une seule fois le même artefact et vous pouvez en prendre 1 pour chaque meurtre que vous effectuerez sauf pour le premier artefact.

Liste des Artefacts : Pyramide de Mu : Lors de son activation le joueur peut voir la vie des joueurs ainsi que leurs aura (une aura de particules rouge autour des membres de l'ordre et une aura de particule bleue autour des membres de la coalition a savoir que les rôles solitaire apparaissent comme des membres de la coalition. (durée de l'artefact 1 minutes utilisable 1 fois).

Une Couronne télékinétique : Le joueur visé lévite pendant 5 secondes et est immobilisé pendant 5 secondes ensuite.

Luminarion : Un bloc que si vous le posez dans de l'eau remplace toutes les sources d'eau coller à ce dernier par de la lave.

Matrice d'Orichalque : Une fois l'artefact reçu, son utilisateur recevra un lingot d'or toutes les minutes.

Pour finir vous pourrez sacrifier un Artefact avec la commande /mco sacrifice en tenant l'artefact en main ce qui vous confèrera en échange un médaillon du soleil complet.

## Athanaos :

A l'annonce des rôles vous recevez l'identité de Ambrosius et Fernando Laguerra.

Vous recevez une liste de 3 pseudonymes dont celui de Esteban.

A l'annonce des rôles vous recevez un casque en diamant renommée Masque enchantée protection 2 qui vous permet de voir la vie des joueurs lorsque vous le portez.

Si jamais Esteban vient à mourir a moins de 30 blocs de vous vous écopez de l'effet Faiblesse de façon permanente.

A l'annonce des rôles vous recevez une "Pendule" qui vous envoie un message a chaque fois que vous passez à moins de 5 blocs d'un membre de l'ordre pour la première fois "Vous venez de croiser un membre de l'ordre".

Pour finir vous possédez la commande /mco prière qui vous permet si vous venez à mourir dans la minute qui suit de réapparaître en échange de votre masque. (1 fois dans la partie).

## Fernando Laguerra :

Vous connaissez Athanaos et Ambrosius.

A l'annonce des rôles vous recevez 3 potions de soin 2 stacker.

Quand un membre de l'ordre tombe en dessous de 5 cœurs dans un rayon de 30 blocs autour de vous. Vous recevez un message dans le chat qui vous permet de le soigner. (3 fois dans la partie).

Vous possédez la commande /mco chat "message" qui vous permet de parler avec Marinché.

## Marinché :

Vous possédez la commande /mco manipulation "pseudo" qui vous permet d'obtenir une barre de manipulation au dessus du pseudonymes du joueur qui augmente de 1% toutes les secondes passez à moins de 20 blocs de ce dernier. A la fin de cette barre le joueur sera considéré comme manipulé. (2 fois par épisode).

Grâce à la commande /mco manipuler vous ouvrez une interface où vous verrez les têtes de tous les joueurs et vous pourrez effectuer un malus sur le joueur sélectionné vous aurez le choix entre 3 choses : Soit lui voler un cinquième de ses pommes dorées restantes, soit connaître son rôle, Soit lui retirer 1 cœur permanent.

(Utilisable 2 fois par épisode).

Vous possédez la commande /mco chat "message" qui vous permet de parler avec Fernando Laguerra.

## Teteola

Vous avez 2 cœurs supplémentaires.

Vous possédez l'effet résistance I a moins de 20 blocs de Fernando Laguerra et de Marinché.

## Gomez :

Étant donné que vous êtes un ancien commandant espagnol vous possédez l'effet Force I de façon permanente.

Avec la commande /mco mission vous recevrez le pseudonyme d'un membre de la coalition que vous devrez abattre si vous arrivez à le tuer vous gagnez alors 2 cœurs permanent pour la première cible. Pour les autres cibles vous gagnerez uniquement qu'un cœur permanent. (Utilisable uniquement quand aucune cible est en vie). Il possède une flèche au-dessus de sa hotbar lui indiquant la position de sa cible.

## Tatiola :

Vous êtes une force de la nature par conséquent vous recevez l'effet Force I de façon permanente. De plus vous possédez la commande /mco nature qui vous confèrent 1/2 coeurs supplémentaires selon le nombre de membres de

la coalition présent dans un rayon de 20 blocs pendant 2 minutes.  
(Utilisable 2 fois dans la partie).

## Helvétius

Vous connaissez Ambrosius.

Vous possédez l'effet résistance I a moins de 10 blocs de Ambrosius.

A moins de 10 blocs de Ambrosius vous obtenez une barre qui progresse de 1% chaque minutes et augmente de 30% chaque fois que Ambrosius effectue un meurtre et que vous vous trouvez a moins de 30 blocs de lui a la fin de ce chargement vous obtiendrez un Soleil Noir que vous ne pouvez pas utiliser mais donner a un joueur en faisant clique droit dessus. (ouvre un interface avec la tête des joueurs dans un rayon de 20 blocs).

Si jamais Ambrosius vient à mourir alors la barre de chargement progressera toute seule de 2% par minute.

Soleil Noir : Confèrent un effet d'aura de feu aux joueurs qui reçoit l'items de plus tous les 6 coups d'épée vous remplacez un sceau d'eau par un sceau vide aux joueur qui subi le coups.

## Hortense

A chaque début d'épisode vous obtiendrez le pseudonyme d'un membre de l'Ordre du Sablier.

Vous possédez la commande /mco poison "pseudo" qui fait que la prochaine pomme dorée que mangera le joueur ne fonctionnera pas et lui inflige 2 cœurs. (Utilisable 5 fois dans la partie).

Quand vous mourrez tous les membres de la coalition présent dans un rayon de 30 blocs obtiennent l'effet faiblesse I pendant 2 minutes.

## Nostradamus :

A l'annonce des rôles vous recevez 3 potions de dégâts instantanée stacker.

Vous possédez la commande /mco astres "pseudo" qui vous permet de connaître la position du joueur ciblé (Utilisable 3 fois dans la partie).

Vous possédez la commande /mco prédiction qui vous permet de voir toutes les causes de mort durant les 5 prochaines minutes (Utilisable 2 fois dans la partie).

## Gaspard :

A l'annonce des rôles vous recevez une épée en diamants tranchant 3.

Vous êtes un ancien capitaine des conquistadors par conséquent vous écoper de l'effet Force I de façon permanente.

Si vous tuez Esteban, Tao et Zia, vous obtenez un cœur supplémentaire pour chaque élimination.

Si vous croisez Gomez en premier vous obtenez un livre enchanté agility aquatique 2 ainsi que son identité.

Si vous croisez Pizarro en premier vous obtenez un livre enchanté fire aspect I ainsi que son identité.

## Pizarro

Vous obtenez des effets de potions différents selon le nombre de pommes dorées que possèdent les joueurs de la coalition dans un rayon de 30 blocs.

Entre 0 et 15 : Aucun effet / Entre 15 et 25 : Force I / Entre 25 et 40 / Force I et Vitesse I / 64+ / Force I, Vitesse I et Résistance I.

Vous possédez la commande /mco cible "joueur" qui retire 3 coeurs permanents au joueurs pour les 5 prochaines minutes a savoir que tous les joueurs de la partie seront informée que le joueur est la cible de Pizarro si jamais Pizarro arrive à le tuer il obtiendra le double des pommes durée restante du joueur. (Utilisable 2 fois dans la partie et 1 fois par joueur).



## Isabella Laguerra

Si Fernando Laguerra vient à mourir et que Mendoza n'est pas mort vous devez gagner alors avec la Coalition.

Si Fernando Laguerra vient à mourir votre Fouet gagne 1 niveau de tranchant.

Vous possédez une épée en diamant enchantée tranchant 3 renommée "Fouet" cette dernière permet en faisant clique droit sur un joueur de lui remplacer l'items du joueur en main par un items aléatoire dans son inventaire. (cooldown 45 secondes).

Vous possédez aussi un items nommée "Art de l'Esquive" qui lors de son activation vous rend invulnérable à tout type de dégâts pendant 10 secondes mais pendant ses 10 secondes vous ne pourrez infliger de dégâts. (1 fois par épisode).

## Les Solitaires

### Yupanqui :

Vous possédez l'effet Résistance 1 de façon permanente.

Si vous êtes le dernier Solitaire, votre armure devient incassable .

A l'annonce des rôles vous recevez une pioche en diamants enchantée efficacité 3 fortune 1 et qui double l'or minée.

Vous possédez la commande /mco garnison qui crée une zone d'un rayon de 50 blocs limité par des particules uniquement vous voyez où vous possédez l'effet Résistance 2 ainsi que Force 1 et vous permet de voir la vie des joueurs la zone dure 2 minutes. (Utilisable 2 fois dans la partie).

## Calmèque :

Vous possédez l'effet Force l la nuit ainsi que Faiblesse l le Jour.

Vous pouvez accéder aux citées quand vous voulez.

Dans les cités d'or vous perdez votre effet de faiblesse.

Vous devez gagner avec Menator.

Vous connaissez Menator.

Si vous frappez un joueur qui possède moins de 2 cœurs vous l'achevez de façon instantanée.

A l'annonce des rôles vous recevez 5 bombes aveuglantes (boule de neige custom) qui lors de l'impact aveugle tous les joueurs dans un rayon de 3 blocs pendant 10 secondes.

Vous possédez la commande /mco piège "pseudo" qui empêchera le joueur de sauter pendant 30 secondes. (Utilisable 3 fois dans la partie).

## Menator :

Vous devez gagner avec Calmèque.

Vous pouvez accéder aux citées quand vous voulez.

Vous possédez l'effet résistance I de façon permanente ainsi que l'effet Force I dans les cités d'or.

Vous obtenez une liste de 8 pseudonymes dont les pseudonymes des soldats Olmèques.

Si vous restez 6 minutes à côté d'un soldat Olmèques ce dernier devra gagner avec vous.

Vous gagnez 1 cœur supplémentaire pour chaque Infection.

Vous êtes avertis 1 minute en avance de l'apparition d'une cité et obtenez ses coordonnées.

Vous pouvez sortir d'une cité avec la commande /mco leave

Quand un joueur entre dans une cité, vous obtenez son camp sauf celui qui apparaît comme membre de la coalition.

## Takashi :

A l'annonce des Rôles, Takashi reçoit une épée en diamants tranchant 4.

De plus, étant donné que Takashi est un combattant expert, il reçoit l'effet Force I de façon permanente ainsi que Vitesse I.

Chaque fois que Takashi effectuera un meurtre il une régénération automatique pendant 1 minute secondes et obtiendra un effet de Force 2 pendant 15 secondes.

Vous possédez la commande /mco duel "joueur" qui vous permettra de défier un joueur pendant 30 secondes. (Vous ne pourrez échanger des coups qu'entre vous).

(Utilisable 1 fois par épisode).

## Particularités :

### Les Cités d'or :

Les Cités d'or apparaissent entre la 40ème minute de jeu et la 75ème elles apparaissent forcément a au moins 10 minutes d'intervalle

Les cités ne sont accessibles que de jour.

Vous ne pouvez rester que 10 minutes par épisode dans une cité.

Chaque cité possède un cœur I Balise si ce dernier vient à être détruit alors le joueur qui le détruit obtiendra l'artefact de la cité et la cité s'effondrera (téléporte tous les joueurs dans l'overworld et leurs inflige 5 cœurs).

Chaque fois qu'une cité s'effondre les membres de la Coalition perdent 1 cœur permanent et obtiennent l'effet faiblesse I pendant 5 minutes.

Le cœur d'une cité ne peut pas être détruit avant que la cité soit apparue depuis au moins 5 minutes.

### Les Différents Artefacts des Cités :

**Artefacts 1 : Condors :** Vous permet de voler pendant 10 secondes (cooldown 10 minutes).

**Artefacts 2 : Couronne télékinésiste :** Le joueur visé lévite pendant 5 secondes et est immobilisé pendant 5 secondes ensuite. (cooldown 10 minutes).

**Artefacts 3 : Pierre d'Ophir :** Le joueur en possession de la pierre possède 2 cœurs supplémentaires qui lui offrent une régénération naturelle de 1/2 cœur toutes les 10 secondes.

# Items

Médaille du Soleil: [Clock](#)

Version complète du médaillon: [Boussole](#)

Telekinesis: [Blaze Rod](#)

Livre: [Book](#)

Roublardise: [Lingot d'or](#)

Repérage: [Boussole](#)

Clé de cité d'or: [Pépite d'Or](#)

Pyramide de Mu: [Nether Star](#)

Couronne télékinétique: [Blaze Rod](#)

Luminarion: [Fire Charge](#)

Matrice d'Orichalque: [Pépite d'Or](#)

Pendule : [Clock](#)

Soleil Noir : [Block de charbon](#)

Fouet: [Lead](#)

Art de l'esquive: [Épée en Or](#)

Bombes aveuglantes : [Snowball](#)

Condors: [Armure de cheval en or](#)

Pierre d'Ophir: [Silex](#)

**Les Items seront renommés, et enchanté unbreakable, mises à part les artefacts des cités d'or, aucun des items n'est dropable par le joueur ou à la mort de celui-ci.**

## Scoreboard

Naruto UHC	
	12
Joueurs : 36	11
Host : GlaiveTordue	10
	9
Temps : 42:12	8
PvP : ✓	7
R8les : ✓	6
Kill(Cs) : 0	5
	4
Bordure : 1500	3
Groupes : 6	2
	1
discord.gg/steleague	0