

문서용도	사업 프로젝트	버전	Ver 0.1
문서이름	사업기획서	최초 작성일	2020 년 10월 05일
열람자	팀원 전체	작성자	유영훈

중국비즈니스 VR 교육

개발 기획서

Ver0.1

1. 콘텐츠 개요

- 1.1. 기획의도
- 1.2. 콘텐츠소개
- 1.3. 콘텐츠목표
- 1.4. 호텔 비즈니스 진행 플로우차트
- 1.5. 항공 비즈니스 진행 플로우차트
- 1.6. 학습방 메뉴 플로우차트

2. 호텔&항공 비즈니스 공통 화면 및 시스템

- 2.1. 학습방 스테이지
- 2.2. 학습방 메뉴선택
- 2.3. 학습방 일반 진행순서
- 2.4. 복습방 스테이지
- 2.5. 복습방 진행순서

3. 호텔 비즈니스 화면 및 시스템

- 3.1. 프런트 사용자 진행화면
- 3.2. 프런트 플랫폼별 진행설명
- 3.3. 침대 방 사용자 진행화면
- 3.4. 침대 방 플랫폼별 진행설명
- 3.5. 음식점 사용자 진행화면
- 3.6. 음식점 플랫폼별 진행설명

4. 항공 비즈니스 화면 및 시스템

- 4.1. 공항 프런트 사용자 진행화면
- 4.2. 공항 프런트 플랫폼별 진행설명
- 4.3. 비행기 실내 사용자 진행화면
- 4.4. 비행기 실내 플랫폼별 진행설명

5. 기획 참고 자료

- 5.1. 기획 참고 자료

1. 콘텐츠 개요

- 1.1. 기획의도
- 1.2. 콘텐츠소개
- 1.3. 콘텐츠목표
- 1.4. 호텔 비즈니스 진행 플로우차트
- 1.5. 항공 비즈니스 진행 플로우차트
- 1.6. 학습방 메뉴 플로우차트

1. 콘텐츠 개요

1.1 기획의도

- 중국비즈니스과 학생들의 비즈니스 출장 호텔, 비즈니스 귀국관련 회화 교육용 VR 콘텐츠를 개발하기 위해서 기획 되었습니다.

1.2 콘텐츠소개

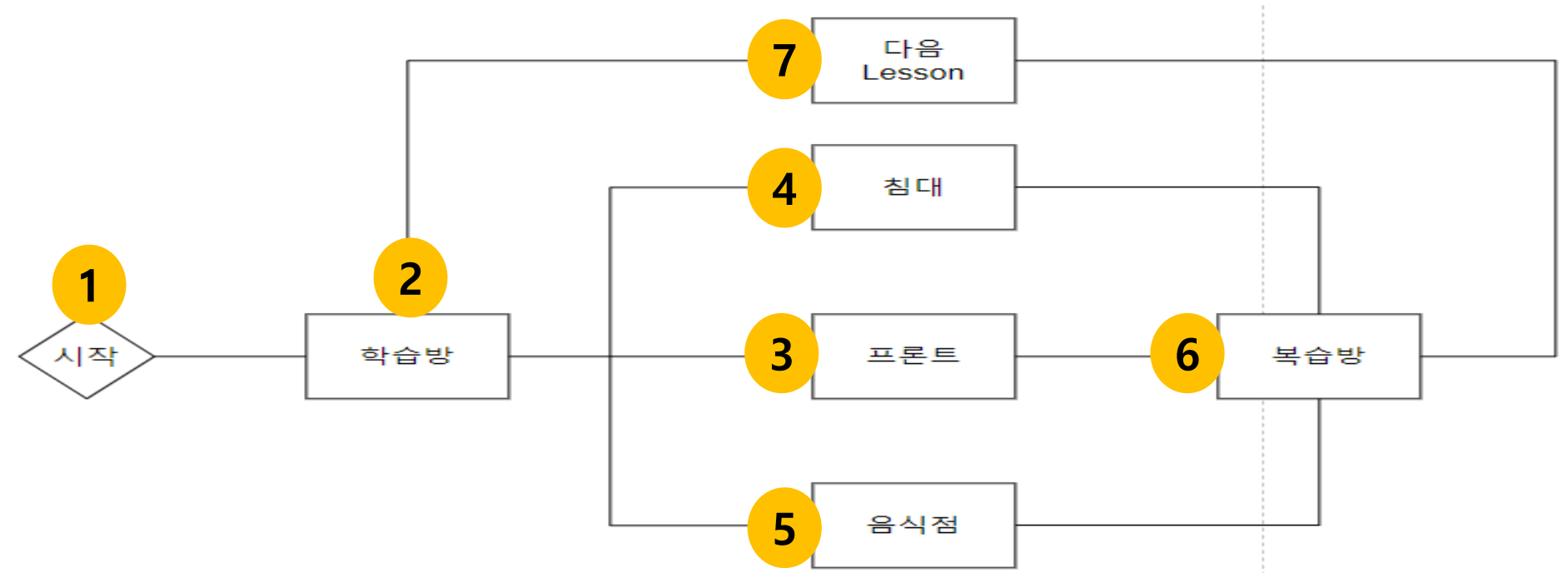
호텔,항공 비즈니스 회화 교육용 프로젝트

제목	호텔,항공 비즈니스 회화 교육용 프로젝트
장르	VR Education
플랫폼	PC, HTC VIVE, 카드보드
타겟층	중국비즈니스과 학생
개발엔진	Unity 2019.4.11f1
개발인원	기획자(1), 프로그래머(2), 그래픽(3)
콘텐츠소개	PC와 VR 장비들을 이용해 호텔, 항공관련 중국어 회화를 체험해 볼 수 있는 콘텐츠입니다.

1.3 콘텐츠목표

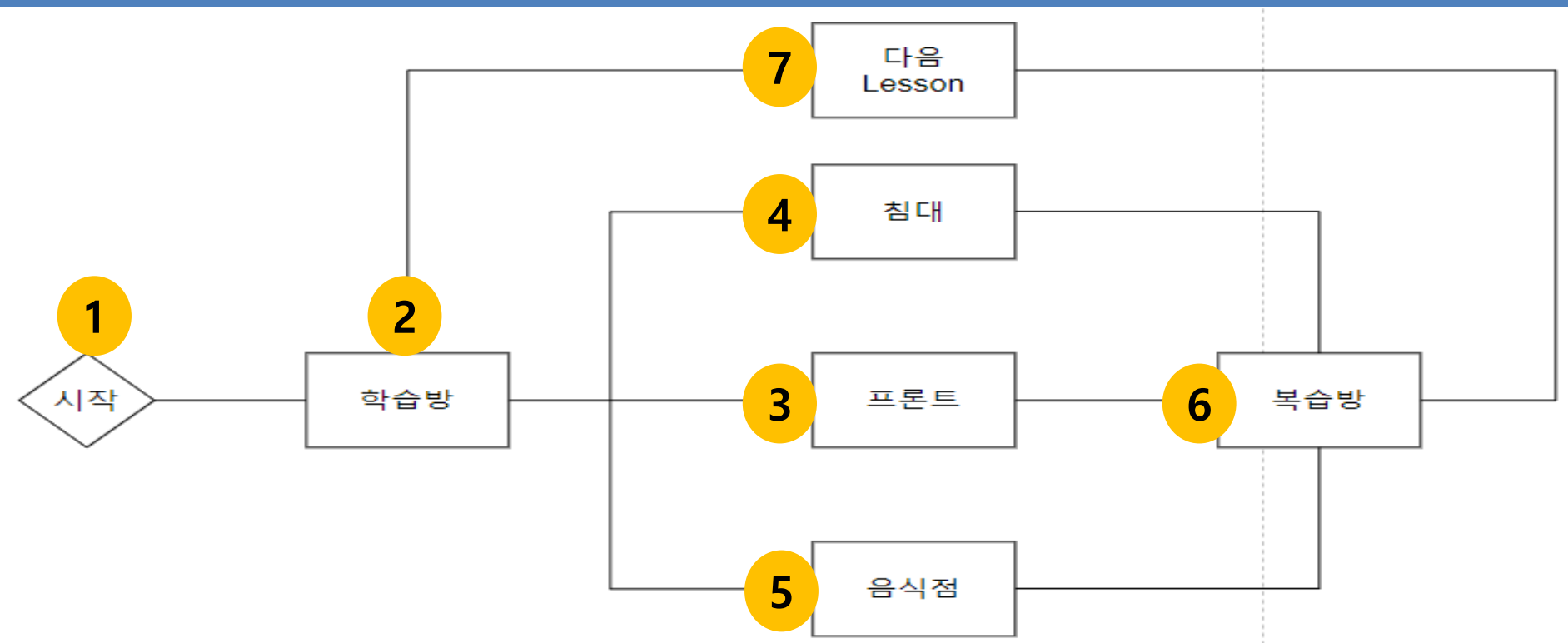
- 스테이지 방식으로, 각 스테이지 내에서 호텔직원과 손님이 겪을 수 있는 상황, 승무원과 승객 간의 일어날 수 있는 상황 맞춰서 사용자가 알맞은 상호작용하도록 만드는 것이 목표입니다.

1.4. 호텔 비즈니스 진행 플로우 차트



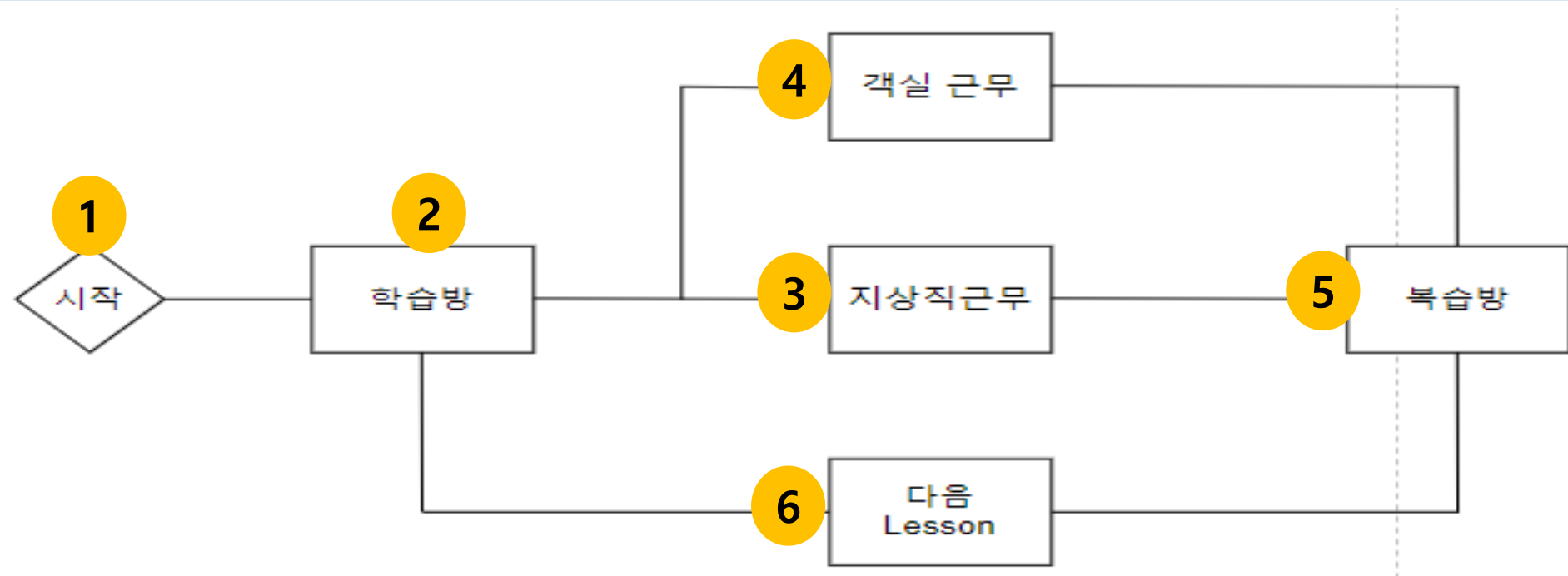
번호	이름	설명	비고
1	시작화면	콘텐츠 실행하면 보게 되는 화면으로 콘텐츠의 제목, 시작 버튼, 옵션 버튼으로 구성되어 있습니다.	
2	학습방	1. 학습방 스테이지에서는 '비즈니스 중국어 회화 성공 TIP' 책의 Lesson13~20까지의 내용들의 먼저 학습할 수 있습니다. 2. 학습방 메뉴에서 Lesson 선택 -> 사전 학습, 회화학습, Lesson 복습 중 원하는 내용을 선택한 후 원하는 학습 내용으로 이동할 수 있습니다.	
3	프론트	Lesson13~15(호텔 체크인)내용, Lesson17(호텔 환전서비스)내용, Lesson18(체크아웃)내용, Lesson19(잘못된 요금청구)내용을 사용자가 경험해볼 수 있습니다.	

1.4. 호텔 비즈니스 진행 플로우 차트



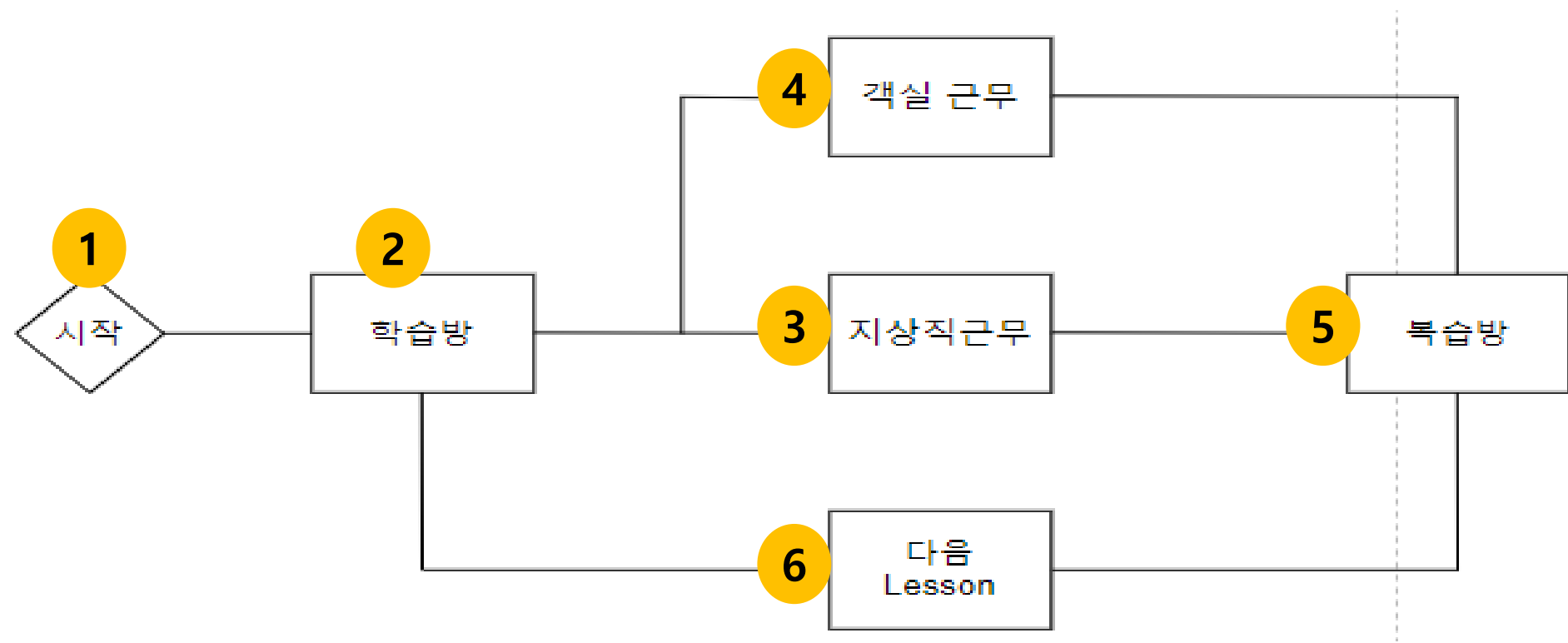
번호	이름	설명	비고
4	침대	Lesson16(호텔 서비스) 프론트에 전화로 모닝콜을 요청하는 관련 내용을 경험해 볼 수 있습니다.	
5	음식점	Lesson20(음식주문) 호텔 내부 음식점에서 음식을 주문하는 상황에 대한 내용을 체험할 수 있습니다.	
6	복습방	Lesson13~20까지 전체적인 내용을 사용자가 다시 한번 상기시켜 볼 수 있습니다.	
7	다음 Lesson	복습방에서 학습을 다하면 다음 Lesson으로 넘어가서 새로운 Lesson의 내용을 학습할 수 있습니다.	

1.5. 항공 비즈니스 진행 플로우차트



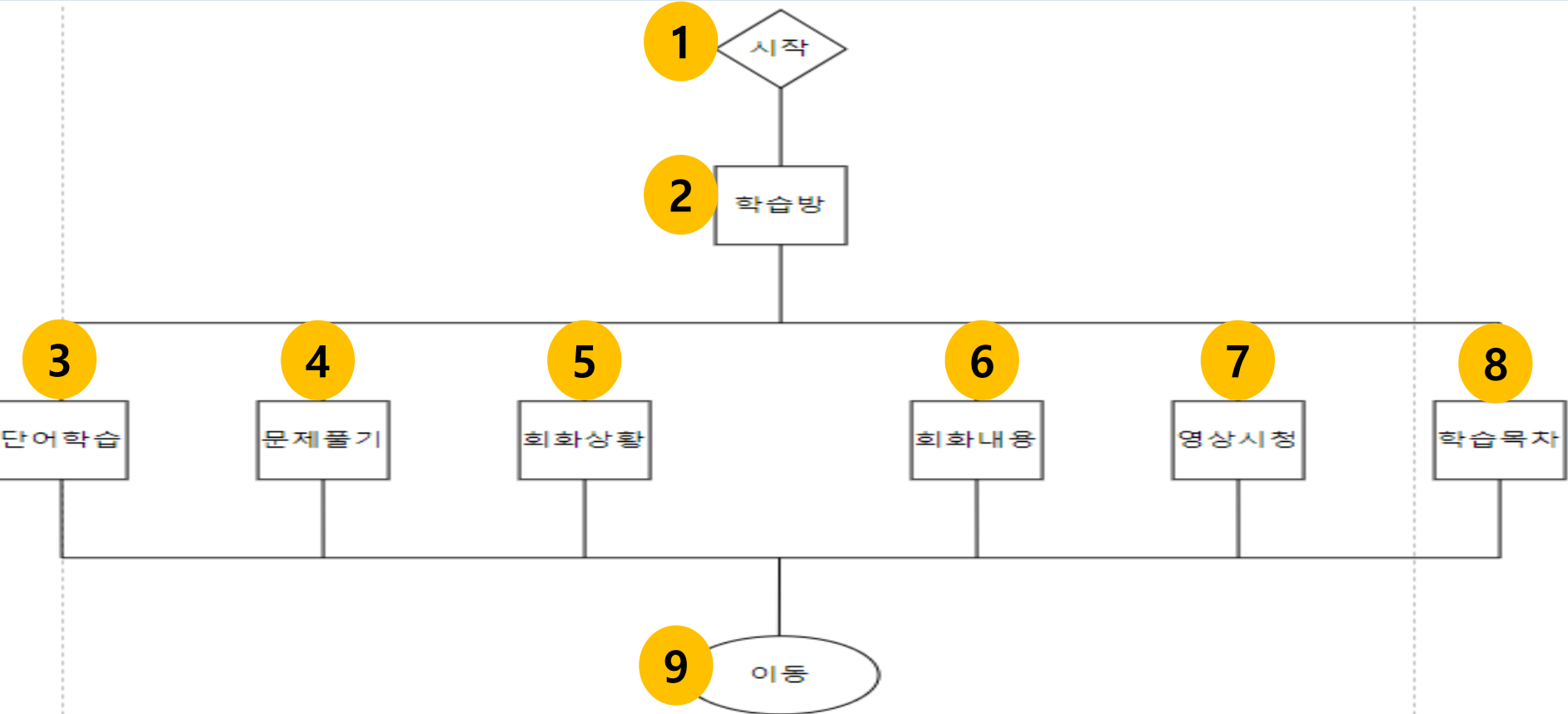
번호	이름	설명	비고
1	시작화면	콘텐츠 실행하면 보게 되는 화면으로 콘텐츠의 제목, 시작 버튼, 옵션 버튼으로 구성되어 있습니다.	
2	학습방	1. 학습방 스테이지에서는 '비즈니스 중국어 회화 성공 TIP' 책의 Part 6의 Lesson25~30까지의 내용들을 먼저 학습할 수 있습니다. 2. 학습방 메뉴에서 Lesson 선택 ->사전 학습, 회화학습, Lesson 복습 중 원하는 내용을 선택한 후 원하는 학습 내용으로 이동할 수 있습니다.	
3	지상직근무	Lesson25 항공권 구매, Lesson26 창가 좌석 신청, Lesson27 수하물, Lesson28 세관 통과 등 지상직 승무원과 승객 간의 회화 내용을 학습 해볼 수 있습니다.	

1.5. 항공 비즈니스 진행 플로우차트



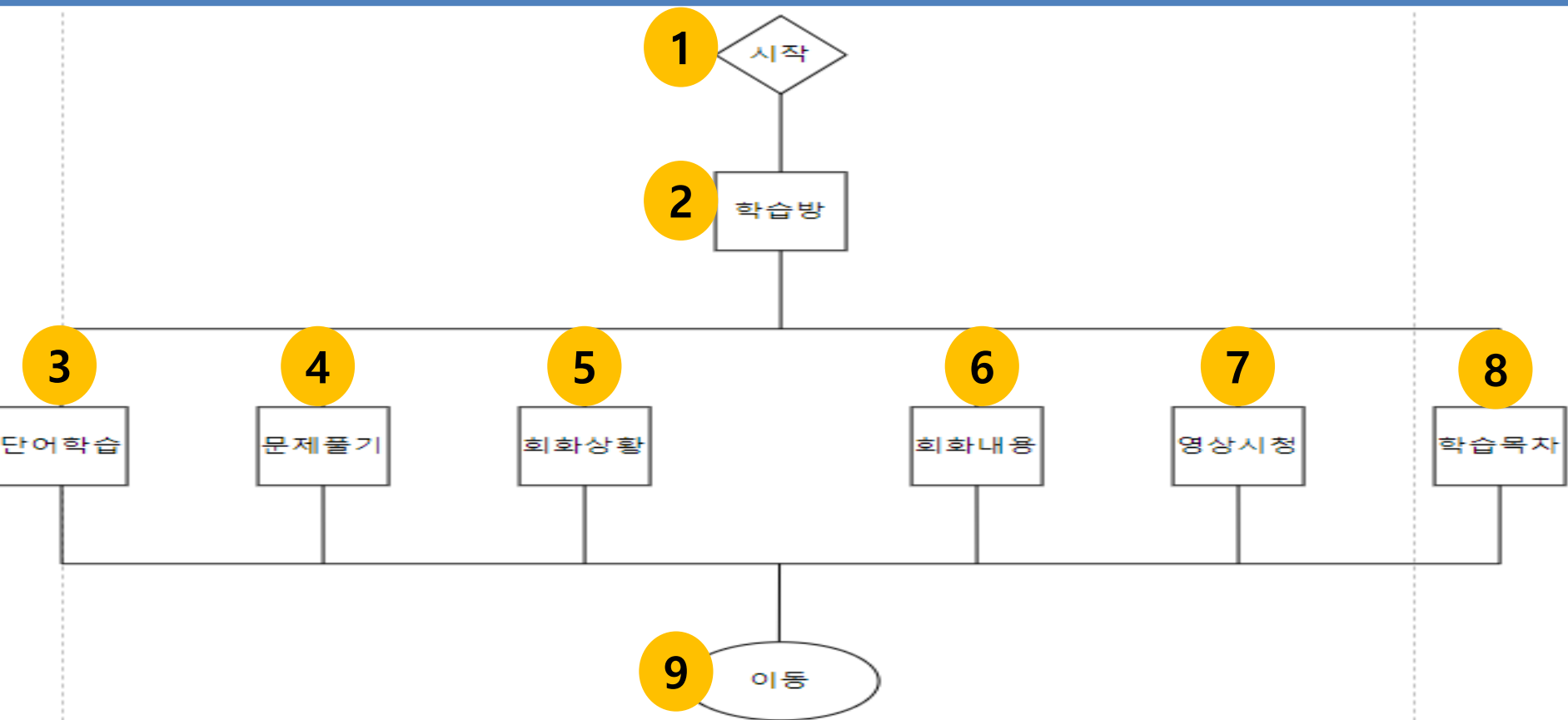
번호	이름	설명	비고
4	객실 근무	Lesson29 선물 구입, Lesson30 기내 내용등 객실 승무원과 승객 간의 회화 내용을 학습해볼 수 있습니다.	
5	복습방	Lesson25~30까지 전체적인 내용을 사용자가 다시 한번 상기시켜 볼 수 있습니다.	
6	다음 Lesson	복습방에서 학습을 다하면 다음 Lesson으로 넘어가서 새로운 Lesson의 내용을 학습할 수 있습니다.	

1.6. 학습방 메뉴 플로우차트



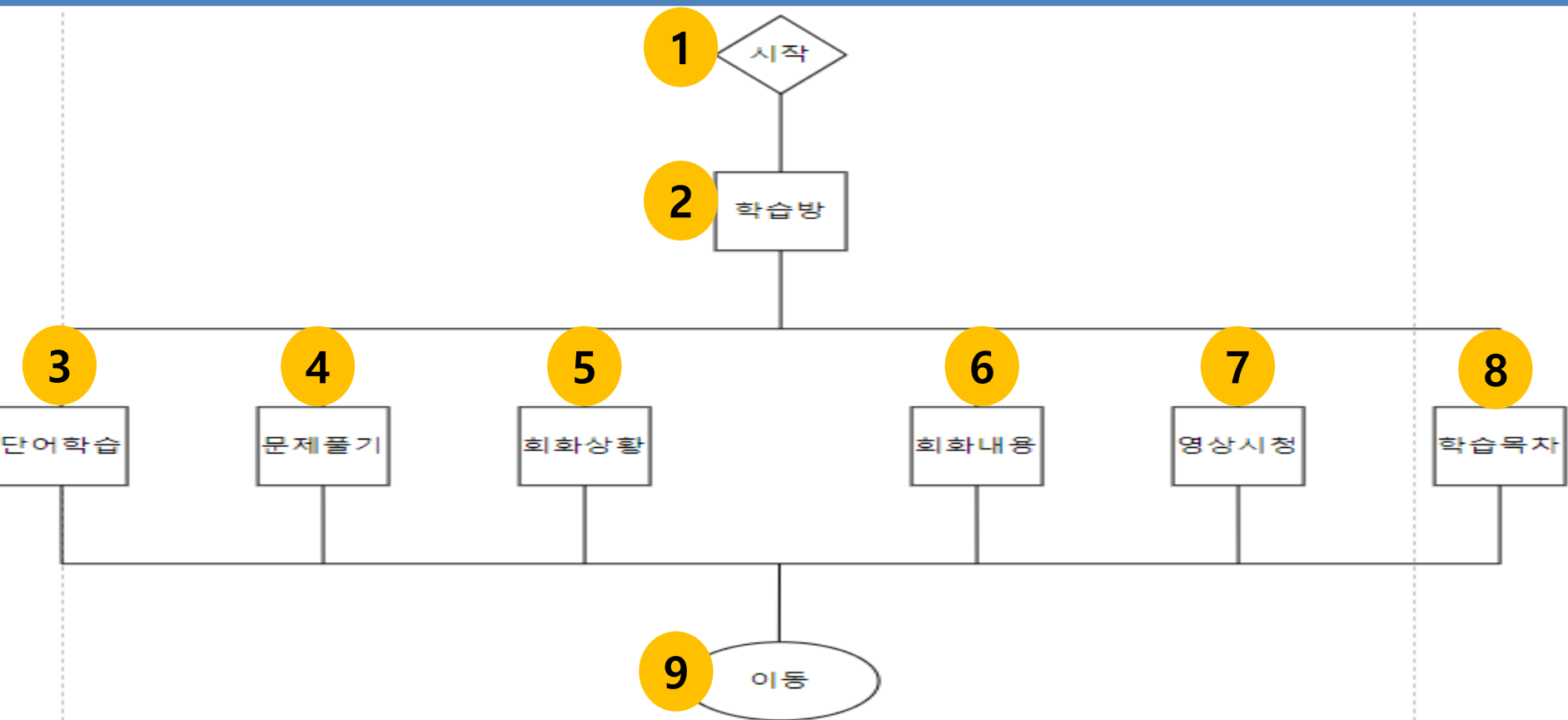
번호	이름	설명	비고
1	시작	콘텐츠 실행하면 보게 되는 화면으로 콘텐츠의 제목, 시작 버튼, 옵션 버튼으로 구성되어 있습니다.	
2	학습방	학습방 내부의 메뉴에서 Lesson 선택 -> 학습 목차, 단어 학습, 회화 내용, 회화 상황, 영상 시청, 문제 풀기 중 선택을 통해 원하는 내용으로 이동할 수 있습니다.	
3	단어 학습	복습방에서 Lesson을 진행하며 새로 배운 단어를 알려주는 장면으로 이동합니다.	

1.6. 학습방 메뉴 플로우차트



번호	이름	설명	비고
4	문제풀기	복습방에서 회화 내용을 체험 후 학습 내용과 관련된 문제를 풀이하는 장면으로 넘어갑니다.	
5	회화상황	해당 Lesson에서 회화상황을 경험하는 장면으로 이동합니다. ex)Lesson 13이면 호텔로비로 이동하고, Lesson 16이면 침대방으로 이동합니다.	
6	회화내용	해당 Lesson의 주요 학습내용 대화를 보여주는 장면으로 이동합니다.	

1.6. 학습방 메뉴 플로우차트



번호	이름	설명	비고
7	영상시청	학습 Lesson과 관련된 YouTube영상을 재생시켜주는 부분으로 이동합니다.	
8	학습 목차	학습하려는 Lesson의 순서를 알려주는 학습목차 부분으로 이동합니다.	
9	이동	학습방의 6가지 메뉴에서 사용자가 선택한 메뉴로 이동합니다.	

2. 호텔&항공 비즈니스 공통 화면 및 시스템

- 2.1. 학습방 스테이지
- 2.2. 학습방 메뉴선택
- 2.3. 학습방 일반 진행순서
- 2.4. 복습방 스테이지
- 2.5. 복습방 진행순서

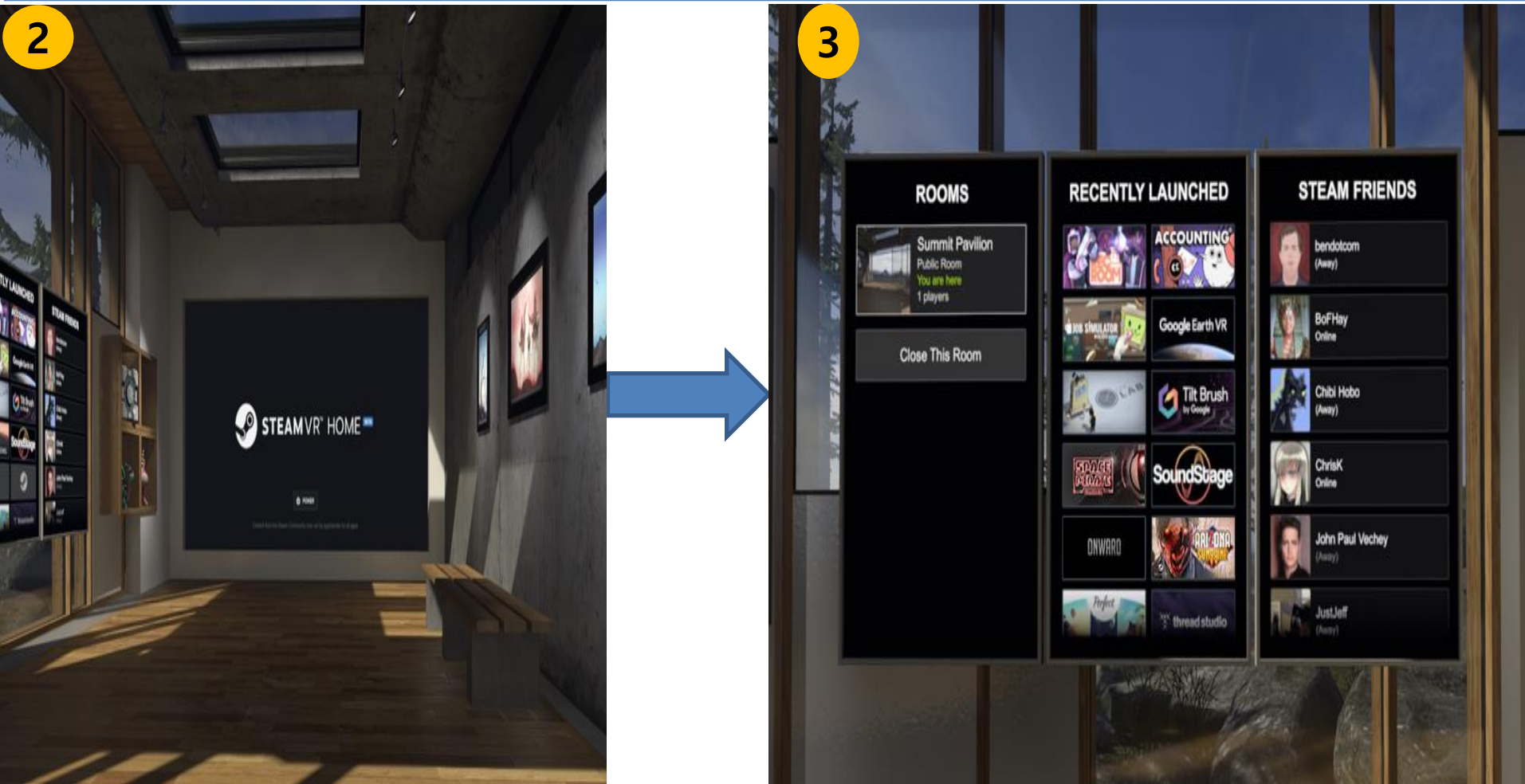
2.1. 학습방 스테이지



학습방 메인

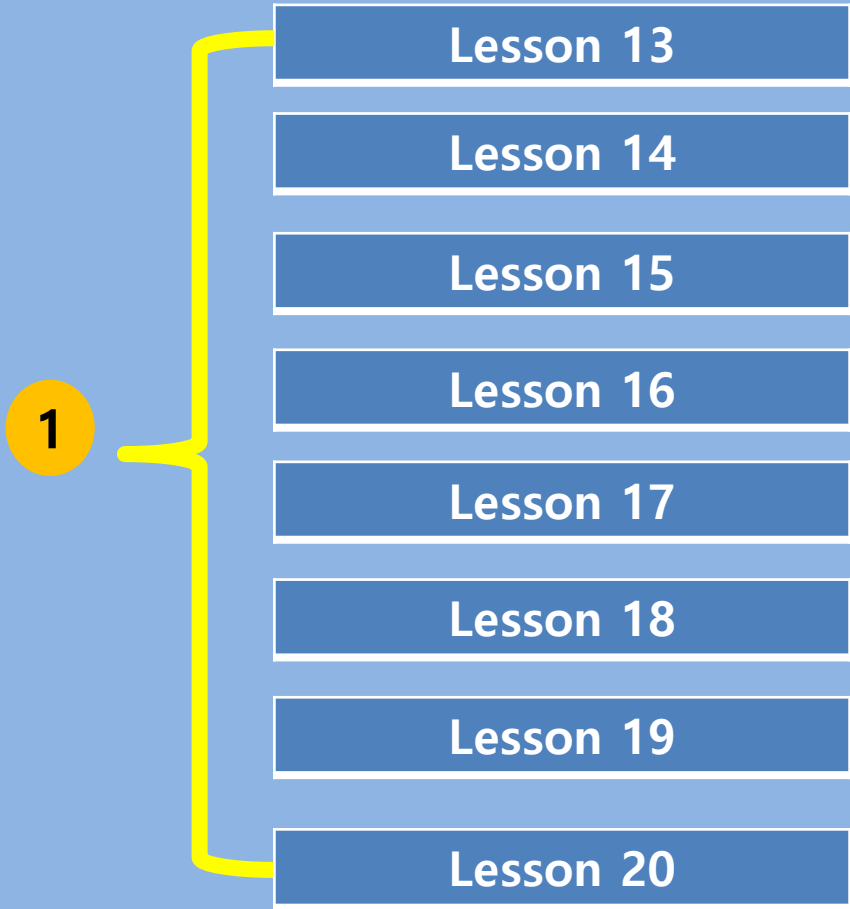
번호	이름	설명	비고
1	학습방 메인	1. 콘텐츠를 시작하면 가장 먼저 실행되는 스테이지입니다. 학습하려는 Lesson의 내용을 대략적으로 사용자에게 전달합니다. 2. 메뉴에서 원하는 Lesson 선택 -> 사전 학습, 회화학습, Lesson 복습 중 원하는 내용을 선택한 후 원하는 학습 내용으로 이동할 수 있습니다.	

2.1. 학습방 스테이지



번호	이름	설명	비고
2	관련 영상	사용자에게 학습하려는 Lesson과 관련된 영상을 재생시켜줍니다.	
3	주요 학습 내용	해당 Lesson과 주요 학습 내용을 글과 음성으로 알려줍니다	

2.2. 학습방 메뉴 진행



Lesson 선택

번호	이름	설명	비고
1	Lesson 선택	사용자가 학습을 원하는 내용을 선택합니다.	

2

Lesson 13

학습목표

3

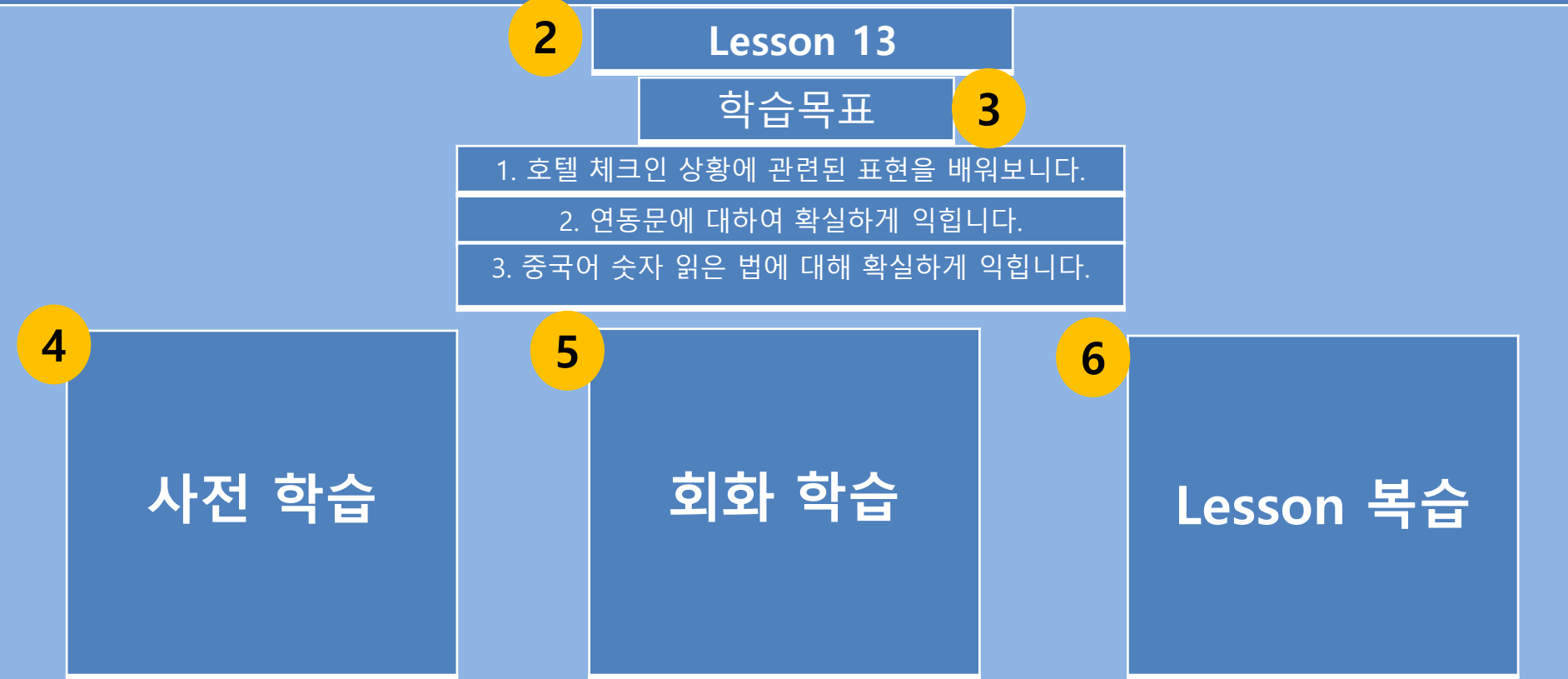
1. 호텔 체크인 상황에 관련된 표현을 배워봅니다.

2. 연동문에 대하여 확실하게 익힙니다.

3. 중국어 숫자 읽은 법에 대해 확실하게 익힙니다.

번호	이름	설명	비고
2	해당 Lesson	사용자가 선택해 학습하고자 하는 Lesson의 순서를 알려줍니다.	
3	학습 목표	학습하고자 하는 Lesson의 학습목표에 관하여 순서대로 전달해줍니다.	

2.2. 학습방 메뉴 진행



번호	이름	설명	비고
4	사전 학습	선택하게 되면 해당 Lesson과 관련된 영상 시청, 전체적인 학습내용을 확인 등이 가능합니다.	
5	회화 학습	해당 Lesson에서 사용자가 진행하게 되는 회화 내용을 학습할 수 있는 곳으로 이동하게 됩니다.	
6	Lesson 복습	복습방으로 이동 후 해당 Lesson에서 학습한 단어 학습, 관련 문제 풀이 내용을 진행할 수 있습니다.	

2.3. 학습방 일반진행 순서

1 Lesson 13. 호텔 체크인(1)

2 我已经订好房间了

3 wǒ yǐ jīng dìng hǎo fáng jiān liǎo

4 학습목표

1. 호텔 체크인 상황에 관련된 표현을 배워보니다.

2. 연동문에 대하여 확실하게 익힙니다.

3. 중국어 숫자 읽은 법에 대해 확실하게 익힙니다.

번호	이름	설명	비고
1	학습 목차	학습하려는 Lesson의 순서를 알려줍니다.	
2	간체자	학습 Lesson의 제목을 먼저 간체자로 보여줍니다.	
3	병음	그후 Lesson의 제목을 병음으로 보여줍니다.	
4	학습목표	Lesson의 학습목표를 차례대로 보여줍니다.	



6

欢迎光临
huān yíng guāng lín

我已经订好房间了
wǒ yǐ jīng dìng hǎo fáng jiān liǎo

欢迎光临
huān yíng guāng lín

我已经订好房间了
wǒ yǐ jīng dìng hǎo fáng jiān liǎo

번호	이름	설명	비고
5	관련영상	해당 Lesson과 관련된 YouTube영상을 재생합니다.	
6	학습 대화	학습하려는 Lesson의 주요 학습 대화를 UI 상에 보여줍니다. 1. 간체자 2.병음 순서로 보여줍니다. (음성도 같이 재생됩니다.)	

2.3. 학습방 일반진행 순서

7

이제
다시 한번
학습해
보겠습니다.

8

欢迎光临
huān yíng guāng lín
我已经订好房间了
wǒ yǐ jīng dìng hǎo fáng jiān liǎo
欢迎光临
huān yíng guāng lín
我已经订好房间了
wǒ yǐ jīng dìng hǎo fáng jiān liǎo

번호	이름	설명	비고
7	재학습 안내	5번 내용의 학습을 한번더 반복됨을 사용자에게 전달해줍니다.	큰소리 따라 해봅시다. 식으로 해도 됩니다.
8	재학습	학습하려는 Lesson의 주요 학습 대화를 다시 보여줍니다. 1. 간체자 2.병음 순서로 보여줍니다. (음성도 같이 재생됩니다.)	

2.4. 복습방 스테이지

1



복습방 메인

번호	이름	설명	비고
1	복습방 메인	가장 마지막에 실행되는 스테이지입니다. Lesson을 진행하며 학습한 내용을 사용자에게 전달합니다.	학습방이랑 같은 방 이여도 상관 없음

2.4. 복습방 스테이지



번호	이름	설명	비고
2	새로운 단어	사용자에게 Lesson을 진행하며 새로 배운 단어를 알려 줍니다.	
3	학습 퀴즈	해당 Lesson에서 배운 내용에 대한 학습을 확인하는 차원에서 퀴즈를 진행합니다.	Lesson마다 퀴즈가 다른 음성 내용 따오는 것이기 때문

2.5. 복습방 진행순서

1

새로 나온
단어에
대하여
알아 봅시다.



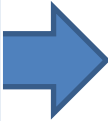
2

아빠	爸爸	bà bà
엄마	妈妈	mā mā
형, 오빠	哥哥	gē gē
누나, 언니	姐姐	jiě jiě
남동생	弟弟	dì dì
여동생	妹妹	mèi mèi
나	我	wǒ
너	你	nǐ
그	他	tā
그녀	她	tā
우리들	我们	wǒ men
나의, 나의 것	我的	wǒ de
A는 B이다	A是B	A shì B

번호	이름	설명	비고
1	단어 설명	해당 Lesson을 통해 새롭게 알게 된 단어들에 대해 알려주겠다고 먼저 알려줍니다.	
2	새로운 단어	해당 Lesson을 통해 새롭게 알게 된 단어들에 대해 알려줍니다. 1. 음성 재생 2. 간체자 3. 병음 4. 한국어 순으로 UI에 표시됩니다.	

3

대화를 듣고
빈칸에 알맞은
정답을
고르세요.



4

목록

빈칸 채우기

1 / 20

你 ____ 啦？感冒了吗？

왜 그래? 감기 걸렸어?

a. 这番 [zhèfān]

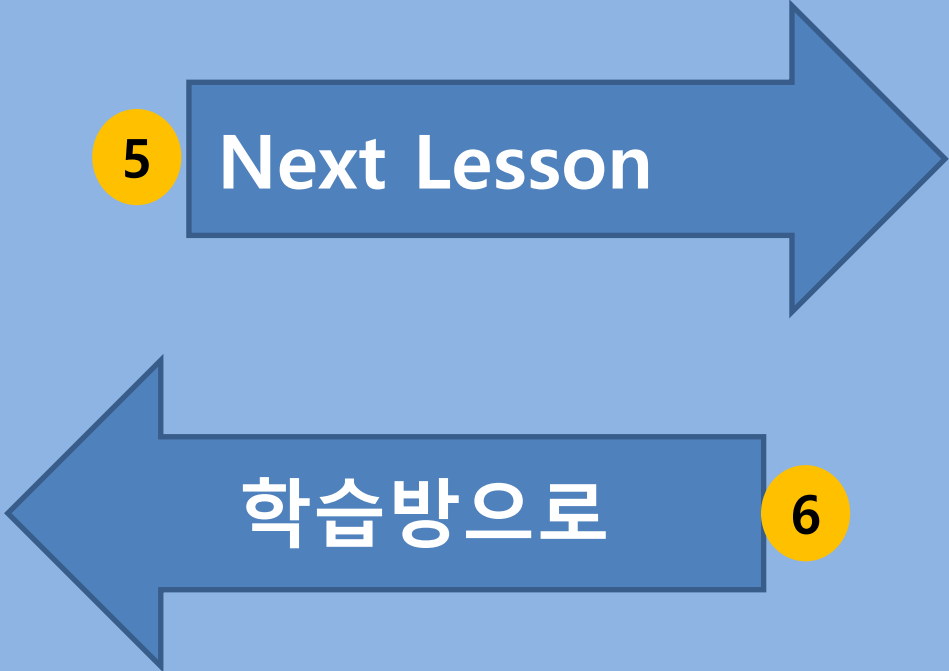
b. 怎么 [zěnmě]

c. 毛 [tuō]

d. 如斯 [rúsi]

문장의 빈칸에 들어갈 단어를 고르세요.

번호	이름	설명	비고
3	퀴즈 설명	해당 Lesson의 문제를 풀어 보기 전에 먼저 표시해 주는 UI입니다.	
4	학습 퀴즈	간체자로 작성된 문제를 먼저 전부 보여주고 음성이 재생되면 알맞은 정답을 고르면 됩니다.	Lesson마다 제공하는 문제는 상이합니다.



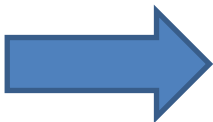
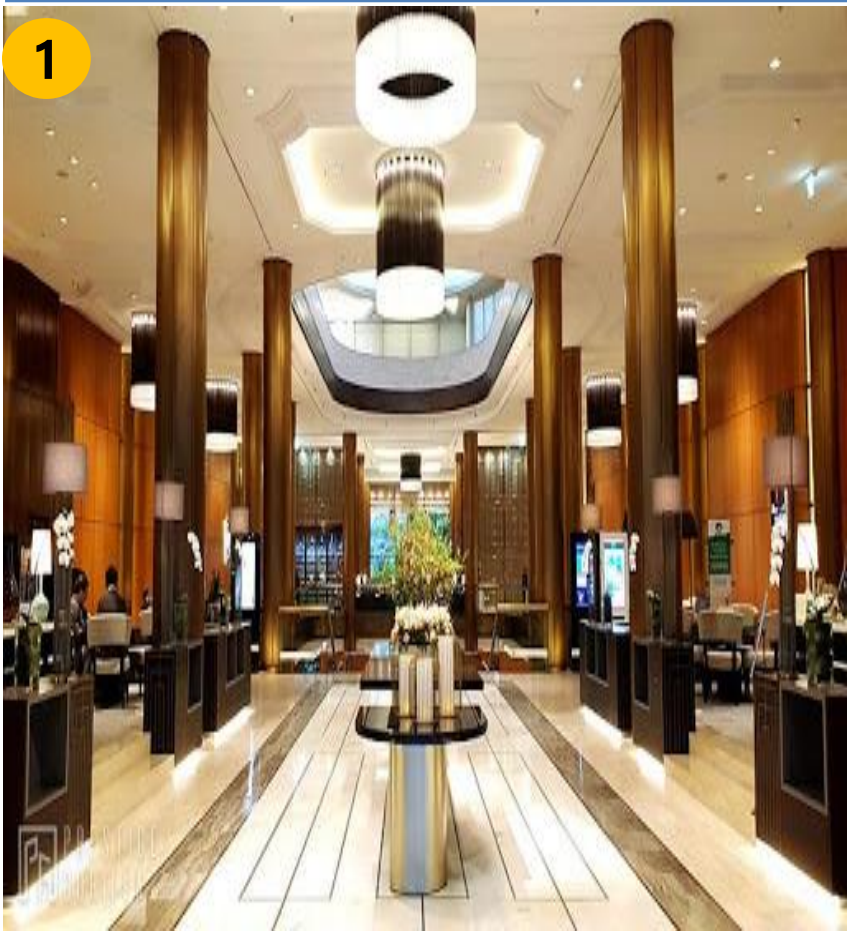
학습 내용 선택

번호	이름	설명	비고
5	다음 Lesson	선택하며 다음 Lesson을 학습하는 하는 학습방으로 이동합니다.	
6	학습방	선택하면 2.2. 학습방 메뉴 진행의 1번 화면이 보이는 곳으로 이동합니다	

3. 호텔 비즈니스 화면 및 시스템

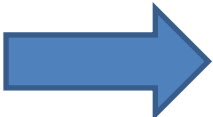
- 3.1. 프론트 사용자 진행화면
- 3.2. 프론트 플랫폼별 진행설명
- 3.3. 침대 방 사용자 진행화면
- 3.4. 침대 방 플랫폼별 진행설명
- 3.5. 음식점 사용자 진행화면
- 3.6. 음식점 플랫폼별 진행설명

3.1. 프론트 사용자 진행화면



번호	이름	설명	비고
1	호텔 로비	사용자가 프론트 스테이지에 진입하면 호텔 로비에서 프론트를 찾아 움직입니다.	Pdf 93쪽 참조
2	호텔 프론트	호텔 프론트에 있는 호텔리어에게 말을 걸면 호텔 체크인, 호텔 환전서비스, 체크아웃, 잘못된 요금청구 관련한 내용을 진행할 수 있습니다.	Pdf 103쪽 참조

3.2. 프론트 플랫폼별 진행화면



플랫폼	설명	비고
PC	1. 호텔 로비 : 키보드 방향키 와 W,A,S,D키를 이용해 호텔 로비를 이동할 수 있도록 개발. 2. 호텔 프론트 : 키보드 버튼(E 혹은 F)를 통해 호텔리어와 대화가 가능하며, 마우스를 이용해 원하는 내용을 선택할 수 있습니다.	10/12일 대화 수정
HTC VIVE	1. 호텔 로비 : 컨트롤러 트리거를 통해 로비를 이동할 수 있도록 개발 2. 호텔 프론트 : 컨트롤러 트리거를 이용해 호텔리어와 대화가 가능하도록 개발.	
카드보드	1. 호텔 로비 : 바닥의 이동가능 가능한 영역을 설정 후 일정시간 그 곳을 응시하면 순간이동 하도록 개발. 2. 호텔 프론트 : 호텔리어를 몇 초간 응시하면 대화가 가능하도록 개발	

3.3. 침대방 사용자 진행화면



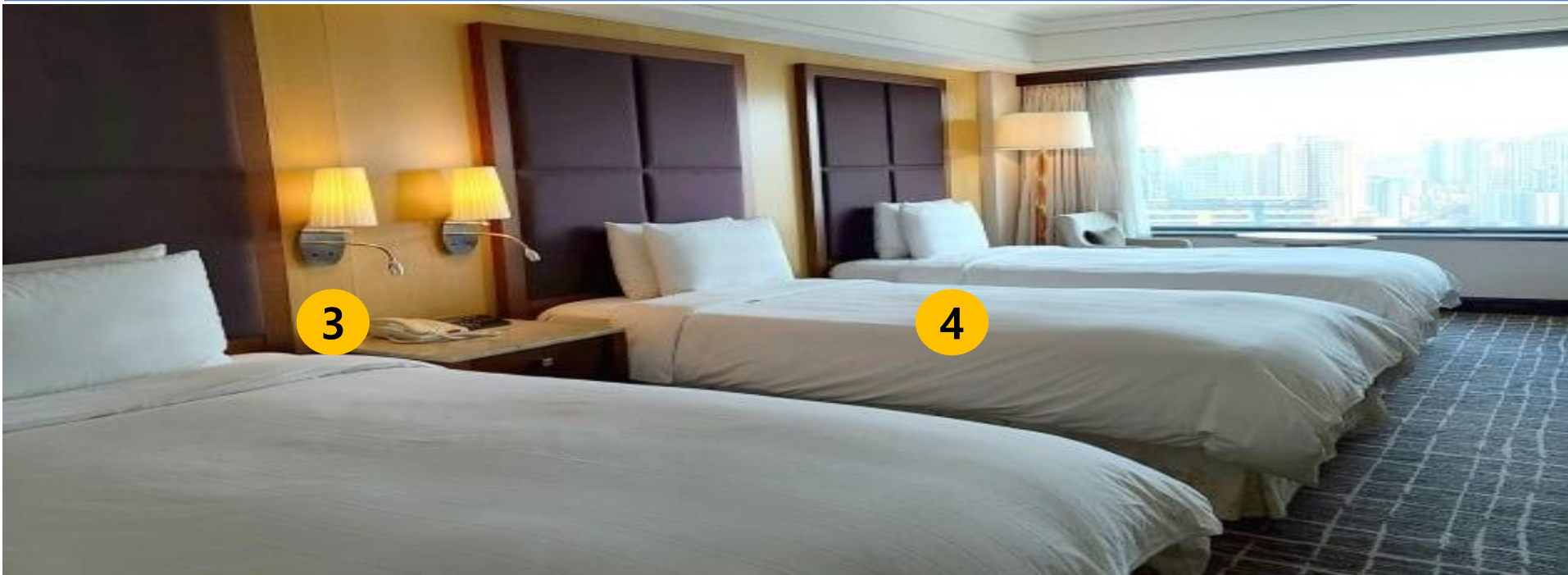
번호	이름	설명	비고
3	전화기	전화기를 사용자가 이용하면 호텔 직원과 사용자 간의 Lesson 16(호텔 서비스) 내용을 대화를 나눕니다.	Pdf 115쪽 참고
4	침대	사용자가 Lesson 16(호텔 서비스) 내용을 전부 실행하고 침대와 이용하게 되면, 2~3초간 카메라가 깜박이면 잠에 드는 것과 같은 행동을 취합니다.	

3.4. 침대 방 플랫폼별 진행설명



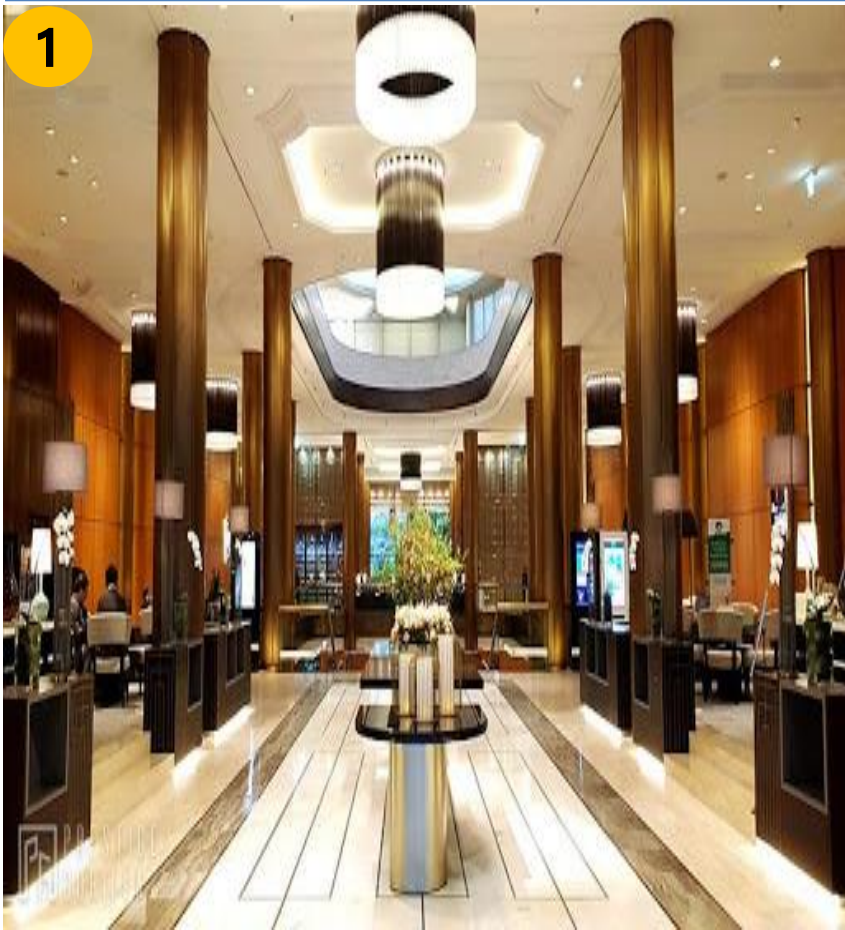
플랫폼	설명	비고
PC	1. 호텔 현관 : 키보드 방향키 와 W,A,S,D키를 이용해 호텔 현관을 이동하도록 개발. 2. 호텔 문 : 마우스 클릭을 이용해 열쇠를 가방 혹은 주머니에서 찾고 문을 클릭하면 열리도록 개발.	
HTC VIVE	1. 호텔 현관 : 컨트롤러 트리거를 누르면 앞으로 나가도록 개발 2. 호텔 문 : 컨트롤러 트리거를 이용해 열쇠를 가방 혹은 주머니에서 찾고 문을 클릭하면 열리도록 개발.	
카드보드	1. 호텔 현관 : 바닥의 이동가능 가능한 영역을 설정 후 일정시간 그 곳을 응시하면 순간이동 하도록 개발. 2. 호텔 문 : 주머니나 가방을 바라보면 열쇠가 나오고, 문을 바라보면 문이 열리도록 개발	

3.4. 침대 방 플랫폼별 진행설명



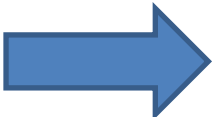
플랫폼	설명	비고
PC	3. 전화기 : 마우스 클릭을 통해 전화기를 집고 프론트와 대화를 가능하도록 개발. 4. 침대 : 침대를 클릭하면, 2~3초간 카메라가 깜박이며 잠에 드는 것과 같은 행동을 취하도록 개발.	
HTC VIVE	3. 전화기 : 컨트롤러 트랙패드를 누르면 전화기를 집고 프론트와 대화를 가능하도록 개발. 4. 침대 : 컨트롤러 트랙패드로 침대를 누르면, 2~3초간 카메라가 깜박이며 잠에 드는 것과 같은 행동을 취하도록 개발.	
카드보드	3. 전화기 : 전화기를 몇 초간 바라보면 집고 프론트와 대화를 가능하도록 개발 4. 침대 : 침대를 몇 초간 바라보면 , 2~3초간 카메라가 깜박이며 잠에 드는 것과 같은 행동을 취하도록 개발.	

3.5. 음식점 사용자 진행화면



번호	이름	설명	비고
1	호텔 로비	사용자가 음식점 스테이지에 진입하면 호텔 로비에서 호텔 음식점 찾아서 움직입니다.	Pdf 133쪽 참고
2	호텔 음식점	호텔 음식점에 있는 웨이터에게 말을 걸면 음식주문에 관련된 내용을 진행할 수 있습니다.	

3.6. 음식점 플랫폼별 진행설명

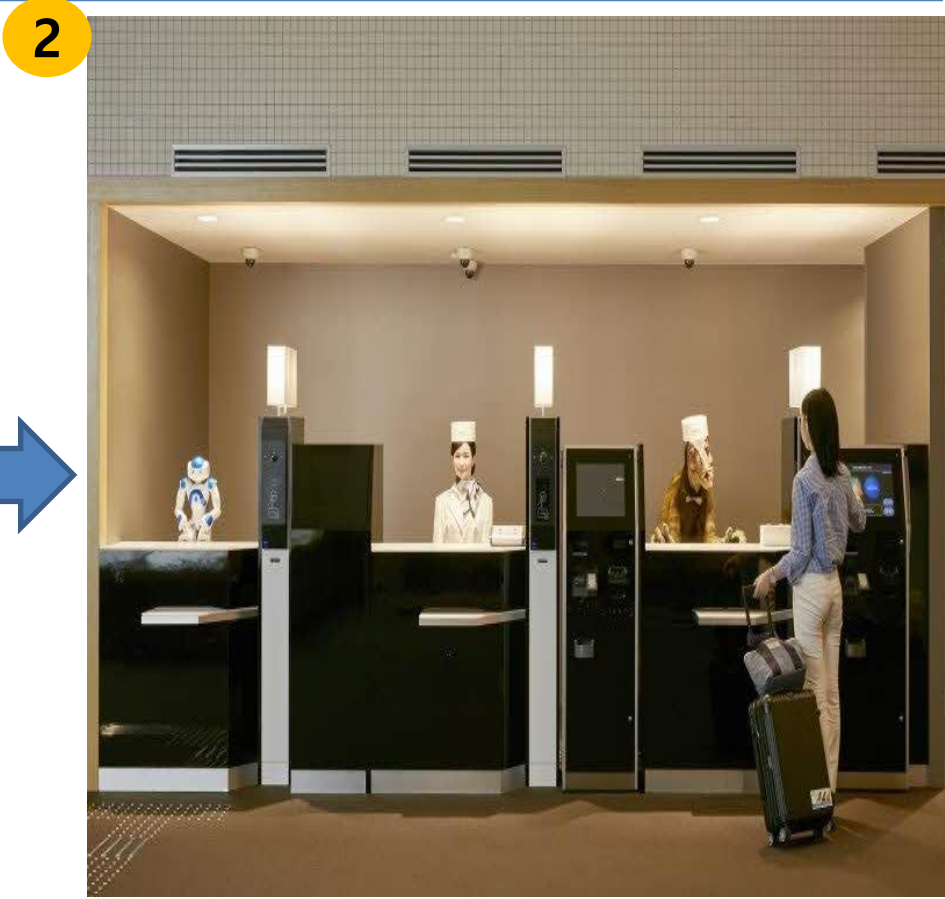
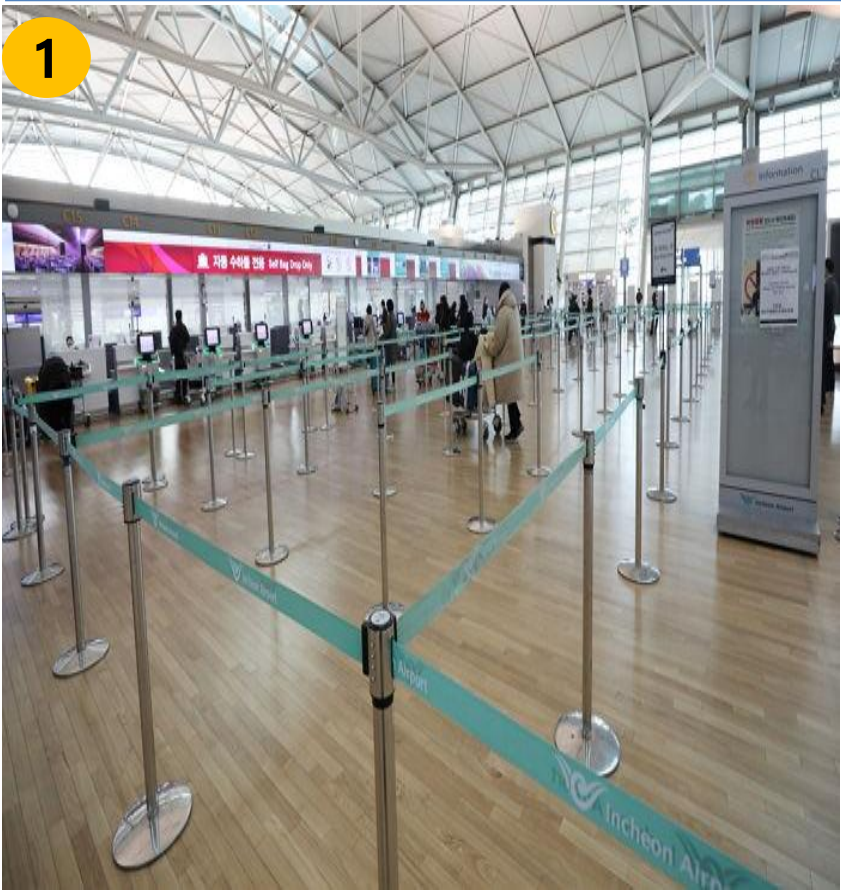


플랫폼	설명	비고
PC	1. 호텔 로비 : 키보드 방향키 와 W,A,S,D키를 이용해 호텔 로비를 이동할 수 있도록 개발. 2. 호텔 음식점 : 키보드 버튼(E 혹은 F)를 통해 웨이터와 대화가 가능하며, 마우스를 이용해 원하는 내용을 선택할 수 있습니다.	10/12일 대화 수정
HTC VIVE	1. 호텔 로비 : 컨트롤러 트리거를 통해 로비를 이동할 수 있도록 개발 2. 호텔 음식점 : 컨트롤러 트리거를 이용해 웨이터와 대화가 가능하도록 개발.	
카드보드	1. 호텔 로비 : 바닥의 이동가능 가능한 영역을 설정 후 일정시간 그 곳을 응시하면 순간이동 하도록 개발. 2. 호텔 음식점 : 웨이터를 몇 초간 응시하면 대화가 가능하도록 개발	

4. 항공 비즈니스 화면 및 시스템

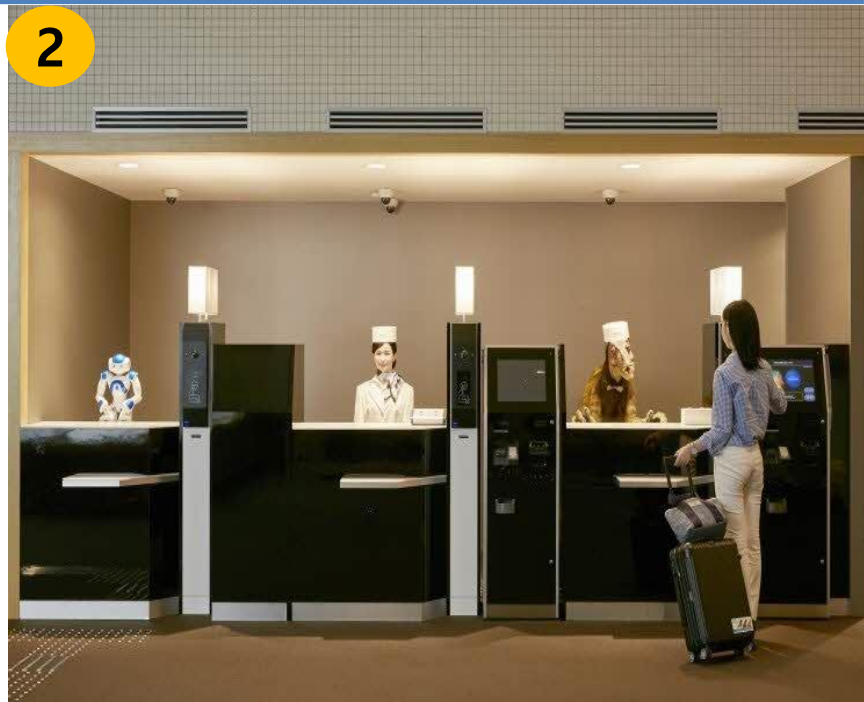
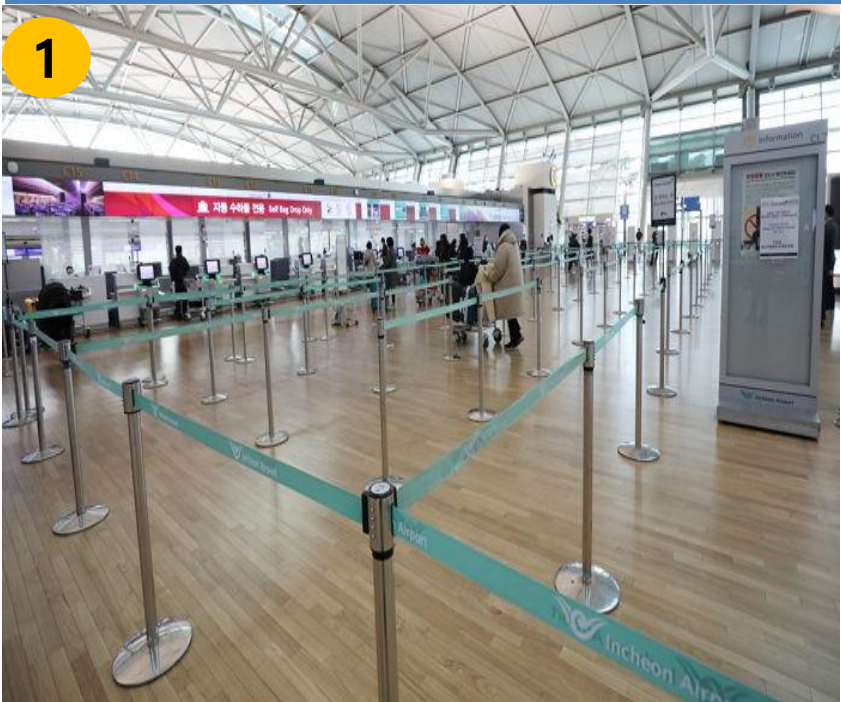
- 4.1. 공항 프론트 사용자 진행화면
- 4.2. 공항 프론트 플랫폼별 진행설명
- 4.3. 비행기 실내 사용자 진행화면
- 4.4. 비행기 실내 플랫폼별 진행설명

4.1. 공항 프론트 사용자 진행화면



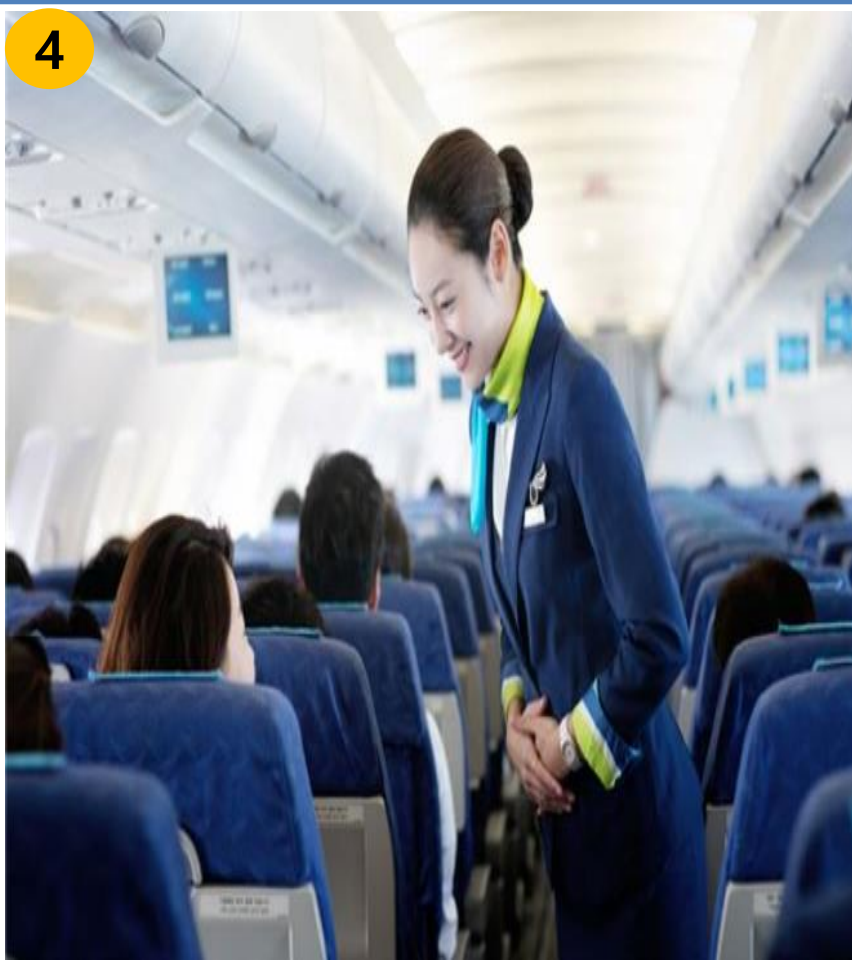
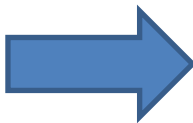
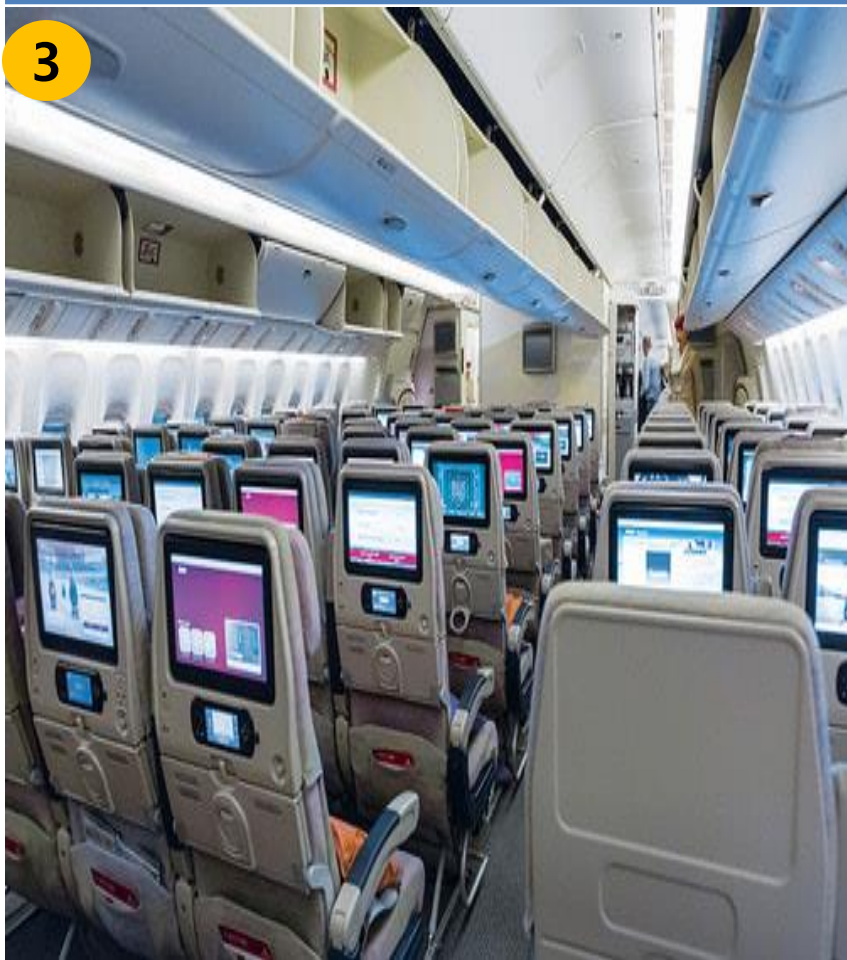
번호	이름	설명	비고
1	공항 로비	사용자가 공항로비 스테이지에 진입하면 공항로비에서 공항 프론트를 찾아서 움직입니다.	크게 만들기 X 사진처럼 바리게이트와 벽을 이용해서 스케일 줄이기
2	공항 프론트	공항 프론트에 있는 승무원에게 말을 걸면 Lesson 25 항공권 구매, Lesson 26 창가 좌석 신청, Lesson 27 수하물, Lesson 28 세관 통과 내용을 학습 할 수 있습니다.	Pdf 179쪽 참고

4.2. 공항 프론트 플랫폼별 진행설명



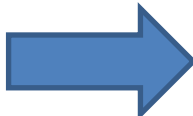
플랫폼	설명	비고
PC	<ol style="list-style-type: none">1. 공항 로비 : 키보드 방향키 와 W,A,S,D키를 이용해 공항 로비를 이동할 수 있도록 개발.2. 공항 프론트 : 키보드 버튼(E 혹은 F)를 통해 지상직 승무원과 대화 가능, 마우스를 이용해 원하는 대화 내용을 선택할 수 있습니다.	10/12일 대화 수정
HTC VIVE	<ol style="list-style-type: none">1. 공항 로비 : 컨트롤러 트리거를 통해 공항 로비를 이동할 수 있도록 개발2. 공항 프론트 : 컨트롤러 트리거를 이용해 와 지상직 승무원과 대화가 가능하도록 개발.	
카드보드	<ol style="list-style-type: none">1. 공항 로비 : 바닥에 이동가능 가능한 영역을 설정한 후 일정시간 그 곳을 응시하면 순간이동 하도록 개발.2. 공항 프론트 : 지상직 승무원을 몇 초간 응시하면 대화가 가능하도록 개발	

4.3. 비행기 실내 사용자 진행화면



번호	이름	설명	비고
3	기내	사용자가 비행기 실내에 진입하면 기내 특정 위치에 배치되어 있는 객실 승무원과 상호작용합니다.	Pdf 203쪽 참고
4	객실 승무원	기내 승무원과 상호작용을 통해 Lesson 29 선물 구입, Lesson 30 기내에서 내용을 학습할 수 있습니다.	

4.3. 비행기 실내 플랫폼별 진행설명



플랫폼	설명	비고
PC	3. 객실 : 키보드 방향키와 W,A,S,D키를 이용해 비행기 실내를 이동할 수 있도록 개발. 4. 객실 승무원 : 키보드 버튼(E 혹은 F)를 통해 객실 승무원을 부르고 , 마우스를 이용해 원하는 대화 내용을 선택할 수 있습니다.	10/12일 대화 수정
HTC VIVE	3. 객실 : 컨트롤러 트리거를 통해 객실을 이동할 수 있도록 개발 4. 객실 승무원 : 컨트롤러 트리거를 이용해 객실 승무원과 대화가 가능하도록 개발.	
카드보드	3. 객실 : 바닥에 이동가능 가능한 영역을 설정 후 일정시간 그 곳을 응시하면 순간 이동 하도록 개발. 4. 객실 승무원 : 승무원을 몇 초간 응시하면 대화가 가능하도록 개발	

5. 기획 참고 자료			
번호	이름	설명	비고
1	침대방	https://www.hankyung.com/life/article/202005017714i	
2	호텔 현관문	http://www.prestigegorilla.net/posting/R001/274	
3	호텔방 현관	https://www.pinterest.co.kr/pin/617415430140826861/	
4	호텔 로비	http://www.prestigegorilla.net/posting/R001/328	
5	호텔 음식점	https://kr.lovepik.com/image-501203549/hotel-restaurant-waiter-order.html	
6	학습방 예시	https://steamcommunity.com/games/250820/announcements/detail/1256913672017157095?l=koreana	
7	학습방 UI	https://steamcommunity.com/games/250820/announcements/detail/1256913672017157095?l=koreana	
8	중국어 영상	https://www.youtube.com/watch?v=YI-bWII90IY	
9	복습방 예시	https://store.steampowered.com/newshub/app/250820/view/2898585530113877204	
10	복습방 문제	https://m.help.naver.com/support/contents/contentsView.help?contentsNo=1521&lang=ko	
11	중국어 단어	https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=11989413&memberNo=31320226	
12	항공 프론트	http://dublinairporttransfers.ie/faqs/	
13	공항 대기	https://www.insight.co.kr/news/272244	
14	기내 승무원	https://redfriday.co.kr/84	
15	기내 내부	http://kkoma.net/product/%ED%98%84%EC%88%98%EB%A7%89-%EA%B3%B5%ED%95%AD40-%EB%B9%84%ED%96%89%EA%B8%B0-%EC%8B%A4%EB%82%B4-%EC%A2%8C%EC%84%9D-%EC%97%AD%ED%95%A0%EB%86%80%EC%9D%B4-%EB%B0%B0%EA%B2%BD/5610/	