

강원혁신플랫폼

리눅스프로그래밍

파이프(pipe)





Linux 시스템에서 한 쌍의 관련 프로세스 간에 통신을 허용하는
간단한 형태의 IPC는 무엇인가요?

파이프(pipe)





학습 내용

- 1 파이프와 매개변수
- 2 파이프를 이용한 두 프로세스 간의 통신 관계
- 3 pipe.c, fifo_server.c, fifo_client.c

학습 목표

- 📖 파이프와 매개변수에 대해 설명할 수 있다.
- 📖 파이프 이용한 프로세스 간의 통신을 이해할 수 있다.
- 📖 Named Pipe(FIFO) 문제에 대해 설명할 수 있다.

강원혁신플랫폼

리눅스프로그래밍



파이프와 매개변수





파이프를 이용한 두 프로세스 간의 통신 관계

📦 파이프의 특징

- ◆ 한 쌍의 관련 프로세스 간에 프로세스 간 통신(IPC)을 허용하는 단방향 통신 채널
- ◆ 한 프로세스에서 다른 프로세스로 데이터를 전달함

```
#include <unistd.h>  
int pipe(int pipefd[2]);
```



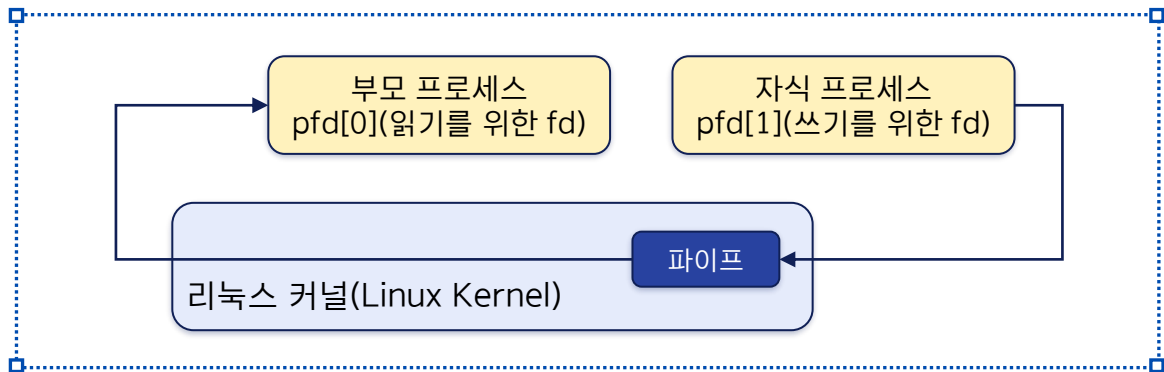
파이프를 이용한 두 프로세스 간의 통신 관계

매개변수

[파이프의 읽기 및 쓰기 끝에 대한
파일 디스크립터가 저장될 두 개의 정수 배열]



파이프를 이용한 두 프로세스 간의 통신 관계



pipefd[0]

[읽기 끝]

pipefd[1]

[쓰기 끝]



```
#include <stdio.h>          /* printf( ) 함수를 위해 사용 */
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>        /* waitpid() 함수를 위해 사용 */

int main(int argc, char **argv)
{
    pid_t pid;
    int pfd[2];
    char line[BUFSIZ];       /* <stdio.h> 파일에 정의된 버퍼 크기로 설정 */
    int status;
```




```
if(pipe(pfd) < 0) {      /* pipe( ) 함수를 이용해서 파이프 생성 */  
    perror("pipe()");  
    return -1;  
}
```



```
if((pid = fork()) < 0) { /* fork( ) 함수를 이용해서 프로세스 생성 */
    perror("fork()");
    return -1;
} else if(pid == 0) { /* 자식 프로세스인 경우의 처리 */
    close(pfd[0]); /* 읽기를 위한 파일 디스크립터 닫기 */
    dup2(pfd[1], 1); /* 쓰기를 위한 파일 디스크립터를 표준 출력(1)으로 변경 */
    execl("/bin/date", "date", NULL); /* date 명령어 수행 */
    close(pfd[1]); /* 쓰기를 위한 파일 디스크립터 닫기 */
    _exit(127);
} else { /* 부모 프로세스인 경우의 처리 */
```



```
} else {          /* 부모 프로세스인 경우의 처리 */
    close(pfd[1]);    /* 쓰기 위한 파일 디스크립터 닫기 */

    if(read(pfd[0], line, BUFSIZ) < 0) { /* 파일 디스크립터로부터 데이터 읽기 */
        perror("read()");
        return -1;
    }
    printf("%s", line); /* 파일 디스크립터로부터 읽은 내용을 화면에 표시 */
    close(pfd[0]);      /* 읽기를 위한 파일 디스크립터 닫기 */
    waitpid(pid, &status, 0); /* 자식 프로세스의 종료를 기다리기 */
}
return 0;
}
```



실행결과

- ◆ 자식 ps에서 넘겨 받은 `execl(" /bin/date " , " date", NULL);` 의 결과를 부모 ps가 화면에 출력함

```
$ gcc -o pipe pipe.c
```

```
$
```

```
$ ./pipe
```

```
Sat Jul 8 19:31:43 KST 2023
```



```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>          /* read(), close(), unlink() 등의 시스템 콜을 위한
헤더 파일 */
#include <sys/stat.h>
#define FIFOFILE "fifo"

int main(int argc, char **argv) {
    int n, fd;
    char buf[BUFSIZ];
    unlink(FIFOFILE);        /* 기존의 FIFO 파일을 삭제한다. */
```



```
if(mkfifo(FIFOFILE, 0666) < 0) { /* 새로운 FIFO 파일을 생성한다. */
    perror("mkfifo()");    return -1;
}
if((fd = open(FIFOFILE, O_RDONLY)) < 0) { /* FIFO를 연다. */
    perror("open()");    return -1;
}
while((n = read(fd, buf, sizeof(buf))) > 0) /* FIFO로부터 데이터를 받아온다. */
    printf("%s", buf); /* 읽어온 데이터를 화면에 출력한다. */

close(fd);
return 0;
}
```



```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
```

```
#define FIFOFILE "fifo"
```

```
int main(int argc, char **argv)
{
    int n, fd;
    char buf[BUFSIZ];
```



```
if((fd = open(FIFOFILE, O_WRONLY)) < 0) {      /* FIFO를 연다. */
    perror("open()");
    return -1;
}

while ((n = read(0, buf, sizeof(buf))) > 0)    /* 키보드로부터 데이터를 입력받는다 */
    write(fd, buf, n);                        /* FIFO로 데이터를 보낸다. */

close(fd);

return 0;
}
```




실행결과

- ♦ fifo_client는 키보드 입력을 받아, FIFOFILE에 출력
- ♦ fifo_server는 FIFOFILE 생성, FIFOFILE의 내용을 읽어 화면에 출력

```
$ gcc -o fifo_server fifo_server.c
```

```
$ gcc -o fifo_client fifo_client.c
```

```
$
```

```
$ ./fifo_server &
```

```
[1] 3499
```

```
$ ./fifo_client
```

```
hello world
```

```
hello world
```

```
^C
```



실행결과

```
[1]+  Done                  ./fifo_server
```

```
$
```

```
$ ls -al fifo
```

```
prw-r--r-- 1 freetime freetime 0 Jul  8 19:39 fifo
```

```
$
```



01 • 파이프와 매개변수

02 • 파이프를 이용한 두 프로세스 간의 통신 관계

03 • Named Pipe(FIFO)