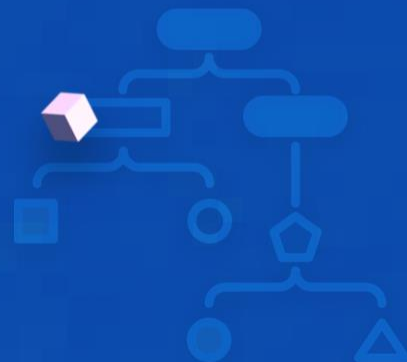


강원혁신플랫폼

리눅스프로그래밍

프로세스와 다중 처리 프로그래밍





Linux에서 현재 프로세스 이미지를 새 프로그램 이미지로 바꾸는 데 사용하는 함수는 무엇인가요?

exec() 함수





학습 내용

- 1 프로세스와 다중 처리 프로그래밍
- 2 fork(), exec(), wait()

학습 목표

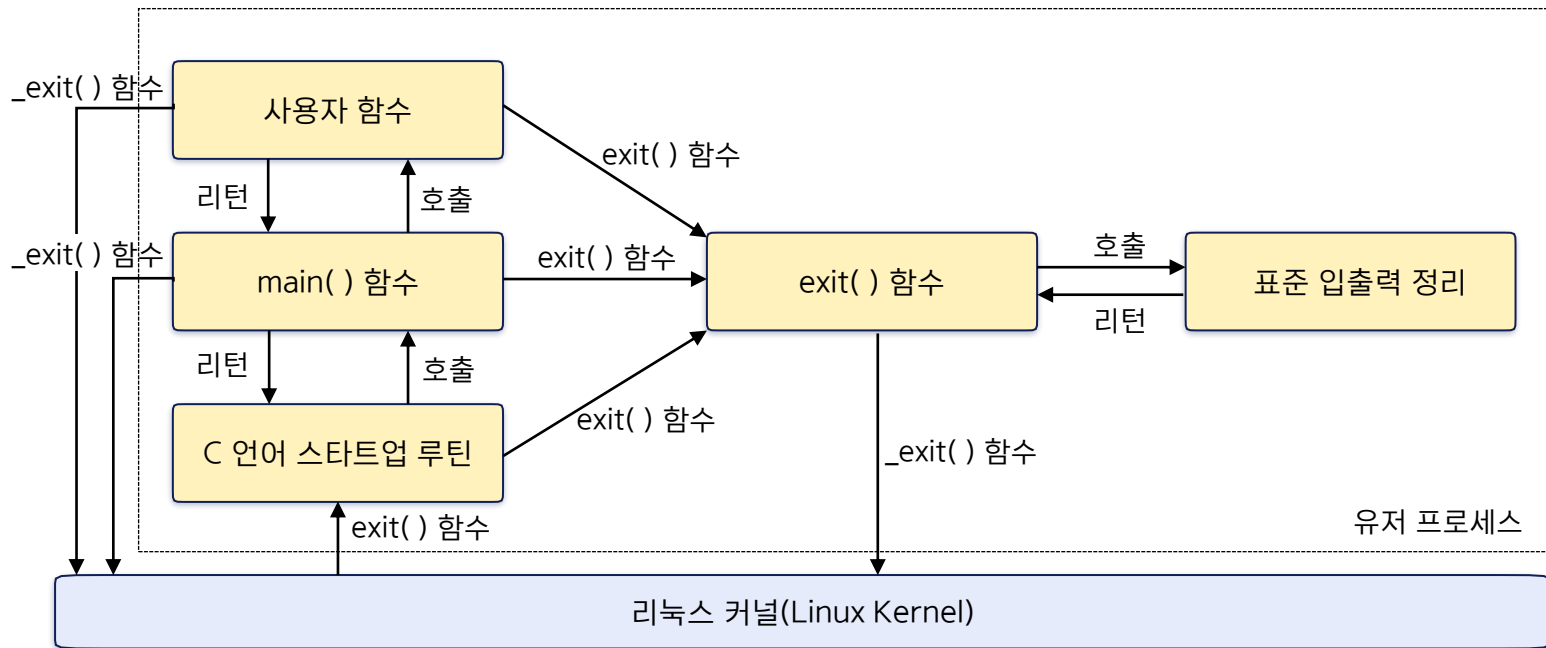
- 📖 프로세스와 다중 처리 프로그래밍에 대해 설명할 수 있다.
- 📖 다중 처리 프로그래밍 주요 함수와 처리 과정에 대해 설명할 수 있다.

강원혁신플랫폼
리눅스프로그래밍



프로세스와 다중 처리 프로그래밍







```
static int g_var = 1; /* data 영역의 초기화된 변수 */
char str[ ] = "PID";
int main(int argc, char **argv) {
    int var;          /* stack 영역의 지역 변수 */
    pid_t pid;
    var = 92;

    if((pid = fork()) < 0) { /* fork( ) 함수의 에러 시 처리 */
        perror("[ERROR] : fork()");
    } else if(pid == 0) {   /* 자식 프로세스에 대한 처리 */
        g_var++;           /* 변수의 값 변경 */
        var++;
    }
```



```
printf("Parent %s from Child Process(%d) : %d\n",  
      str, getpid(), getppid());  
    } else {  
        /* 부모 프로세스에 대한 처리 */  
        printf("Child %s from Parent Process(%d) : %d\n", str, getpid(), pid);  
        sleep(1);  
    }  
    /* 변수의 내용을 출력 */  
    printf("pid = %d, Global var = %d, var = %d\n", getpid(), g_var, var);  
  
    return 0;  
}
```



실행결과

```
$ gcc -o fork fork.c
```

```
$ ./fork
```

```
Child PID from Parent Process(2596) : 2597
```

```
Parent PID from Child Process(2597) : 2596
```

```
pid = 2597, Global var = 2, var = 93
```

```
pid = 2596, Global var = 1, var = 92
```




```
#include <stdio.h> #include <unistd.h> #include <sys/types.h>

static int g_var = 1; char str[] = "PID";

int main(int argc, char** argv)
{
    int var; pid_t pid; var = 92;

    if((pid = fork()) < 0) {
```

fork() 함수 : 2개의 프로세스로 분화

부모 프로세스 pid = 2436

자식 프로세스 pid = 2437

```
} else {
    printf("Child %s from Parent Process(%d) :
%d\n", str, getpid(), pid);
    sleep(1);
}

printf("pid = %d, Global var = %d, var =
%d\n", getpid(), g_var, var);

return 0;
}
```

부모 프로세스에서 출력된 자식의 PID : 2437 pid = 2436,
Global var = 1, var = 92

```
} else if (pid == 0) { g_var++;
var++;
printf("Parent %s from Child Process(%d) :
%d\n", str, getpid(), getppid());
}

printf("pid = %d, Global var = %d, var =
%d\n", getpid(), g_var, var);

return 0;
}
```

자식 프로세스에서 출력한 부모의 PID : 2436 pid = 2437,
Global var = 2, var = 93



```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main() {
    pid_t child_pid, grandchild_pid;

    printf("Original parent process (PID: %d) : %d\n", getpid(), getppid());

    // First fork
    child_pid = fork();
```



```
if (child_pid == 0) {  
    // This block will be executed by the child process  
    printf("First child process (PID: %d) : %d\n", getpid(), getppid());  
  
    // Second fork inside the child process  
    grandchild_pid = fork();  
  
    if (grandchild_pid == 0) {  
        // This block will be executed by the grandchild process  
        printf("Second child process (PID: %d) : %d\n", getpid(), getppid());  
        // Additional processing can be done in the grandchild process.  
    } else if (grandchild_pid > 0) {
```



```
} else if (grandchild_pid > 0) {  
    // This block will be executed by the child process  
    // Wait for the grandchild to finish  
    wait(NULL);  
} else {  
    // An error occurred during the second fork  
    perror("Error in grandchild fork");  
}  
// Additional processing can be done in the child process.  
} else if (child_pid > 0) {
```



```
} else if (child_pid > 0) {  
    // This block will be executed by the original parent process  
    // Wait for the first child to finish  
    wait(NULL);  
} else {  
    // An error occurred during the first fork  
    perror("Error in first child fork");  
}  
  
// Additional processing can be done in the original parent process.  
return 0;  
}
```



실행결과

```
$ gcc -o fork2 fork2.c
```

```
$ ./fork2
```

```
Original parent process (PID: 660) : 455
```

```
First child process (PID: 661) : 660
```

```
Second child process (PID: 662) : 661
```

```
$
```

fork() 함수의 호출 후 관련 사항

두 프로세스가 공유하는 값

- ◆ 실제/유효 사용자 ID, 실제/유효 그룹 ID, 보조 그룹 ID
- ◆ 프로세스 그룹 ID, 세션 ID
- ◆ set-user-ID 플래그, set-group-ID 플래그
- ◆ 현재 작업 디렉터리, 루트 디렉터리
- ◆ 파일 생성 마스크와 시그널 마스크
- ◆ 열린 파일 디스크립터와 close-on-exec 플래그
- ◆ 제어 터미널
- ◆ 환경 변수와 자원 제약

fork() 함수의 호출 후 관련 사항

자식 프로세스에서 변경되는 값

- ◆ fork() 함수의 반환 값 : 프로세스 ID, 부모 프로세스 ID
- ◆ 부모 프로세스의 파일 잠금은 초기화
- ◆ 처리되지 않은(pending) 알람과 시그널은 자식 프로세스에서 초기화
- ◆ 자식 프로세스의 프로세스 진행 시간(tms_utime, tms_stime, tms_cutime, tms_cstime)의 값은 0으로 초기화



```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
pid_t wait(int *status);
```

```
pid_t waitpid(pid_t pd, int *status, int options);
```

```
int waitid(idtype_t idtype, id_t id, siginfo_t *infop, int options);
```

wait() 및 waitpid() 함수는 자식 프로세스가 종료될 때까지 대기하고 종료 상태에 대한 정보를 얻는 데 사용



waitpid() 함수의 PID의 값

waitpid() 함수의 특징

- 01** • 하위 프로세스 중 하나가 종료될 때까지 호출 프로세스를 일시 중단
- 02** • 종료 상태와 같은 종료된 자식 프로세스에 대한 정보를 수집하고 종료된 자식 프로세스의 프로세스 ID(PID)를 반환
- 03** • 하위 프로세스가 여러 개인 경우 waitpid()는 종료된 하위 프로세스의 PID를 반환



waitpid() 함수의 PID의 값

waitpid() 함수의 특징

- 자식 프로세스를 기다리는 추가 옵션을 지정할 수 있음

옵션	내용	비고
pid == -1	모든 자식 프로세스를 대기함	wait() 함수와 같음
pid > 0	프로세스 ID가 pid인 자식 프로세스를 대기함	
pid == 0	호출한 프로세스 같은 프로세스 그룹 ID를 가진 자식 프로세스들을 대기함	
pid < -1	pid의 절댓값에 해당하는 프로세스 그룹 ID를 가진 자식 프로세스들을 대기함	

```
pid_t wait(int *status);
```

```
pid_t waitpid(pid_t pd, int *status, int options);
```

```
int waitid(idtype_t idtype, id_t id, siginfo_t *infop, int options);
```

waitpid() 함수의 옵션(options) 값

옵션	내용
WNOHANG	pid로 지정한 프로세스가 아직 종료하지 않았더라도 대기하지 않고 바로 0의 값을 반환함
WUNTRACED	작업 제어가 지원되는 시스템에서 pid로 지정한 프로세스가 잠시 중단된 경우에도 바로 반환함

status의 인자의 값

상위 8비트

하위 8비트

exit() 함수의 인자	0x00
----------------	------

정상 종료: exit() 함수를 호출한 경우

1비트

0x00		시그널 번호
------	--	--------

비정상 종료 : 시그널에 의해서 종료된 경우

→ 코어(Core) 플래그

시그널 번호	0x7F
--------	------

SIGSTPL나 SIGSTOP 시그널에 의해서
잠시 정지된 경우



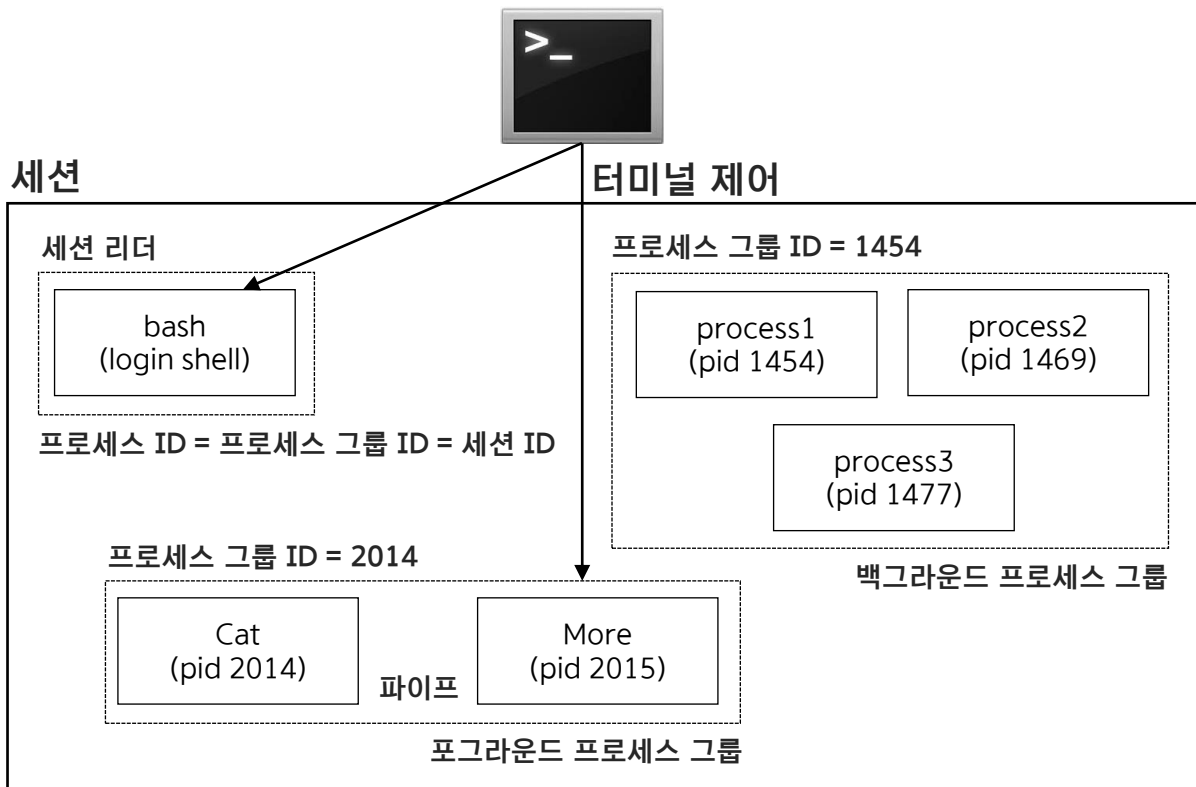
```
#include <unistd.h>

int setpgid(pid_t pid,      pid_t pgrp);
pid_t getpgid(pid_t pid);

pid_t getpgrp(void);      /* POSIX.1 버전 */
pid_t getpgrp(pid_t pid); /* BSD 버전 */

int setpgrp(void); /* System V 버전 */
int setpgrp(pid_t pid,      pid_t pgrp); /* BSD 버전 */
```

**getpgrp() 및 setpgrp() 함수는 각각 프로세스의
프로세스 그룹 ID(PGID)를 가져오고 설정하는 데 사용**



📦 exec() 함수는 현재 프로세스 이미지를 새 프로그램 이미지로 바꾸는 데 사용

```
#include <unistd.h>
```

```
extern char **environ;
```

```
int execl(const char *pathname, const char *arg, ...
```

```
    /*, (char *) NULL */);
```

```
int execlp(const char *file, const char *arg, ...
```

```
    /*, (char *) NULL */);
```

```
int execlx(const char *pathname, const char *arg, ...
```

```
    /*, (char *) NULL, char *const envp[] */);
```

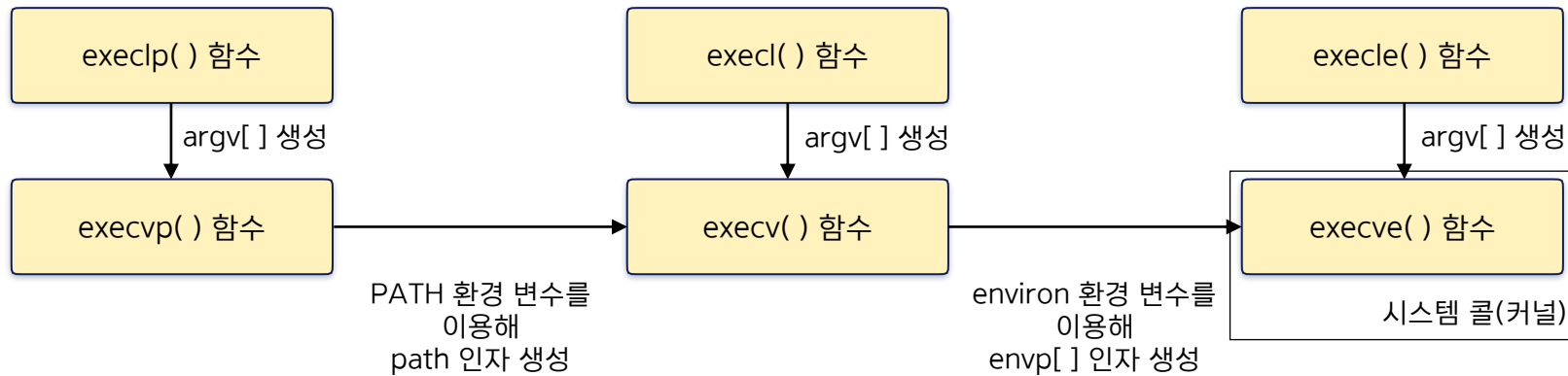
```
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);
```

```
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
```

```
int execvpe(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);
```

execXXX() 함수의 접미어 의미

접미어	내용	비고
l	리스트(list) 형태의 명령 라인 인자	arg ₀ , arg ₁ , ..., arg _n
v	벡터/배열(vector) 형태의 명령 라인 인자	argv[]
e	환경 변수 인자	envp[]
p	경로에 대한 정보가 없는 실행 파일명	file



exec() 함수의 호출 후 관련 사항

호출 후 변경되지 않는 값

- ◆ 프로세스 ID, 부모 프로세스 ID, 실제 사용자 ID, 실제 그룹 ID, 보조 그룹 ID
- ◆ 프로세스 그룹 ID, 세션 ID, 제어 터미널
- ◆ 알람 시그널까지 남은 시간
- ◆ 현재 작업 디렉터리, root 디렉터리
- ◆ 파일 생성 마스크, 파일 잠금
- ◆ 시그널 마스크, 처리되지 않은 시그널
- ◆ 자원 제약
- ◆ CPU 사용 시간(tms_utime, tms_stime, tms_cutime, tms_cstime)

exec() 함수의 호출 후 관련 사항

호출 후 변경되는 값

- ◆ 새로 실행되는 프로그램의 set-user-ID가 세트되어 있는 경우에는 유효 사용자 ID가 프로그램 파일의 소유자 ID로 변경됨
- ◆ 유효 그룹 ID도 새 프로그램의 set-group-ID 값에 따라 변경됨
- ◆ 각 시그널에 대한 처리는 초기(default) 설정으로 복원되는데, 무시(ignore)되고 있던 시그널은 계속 무시됨



- Linux에서 system() 함수는 C 프로그램 내에서 쉘 명령을 실행

```
#include <stdlib.h>
```

```
int system(const char *command);
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main() {
```

```
    int status = system("cal");
```

```
    if (status == -1) {
```

```
        // Failed to execute the command
```

```
        // Handle the error
```

```
    } else if (WIFEXITED(status)) {
```



Linux에서 system() 함수는 C 프로그램 내에서 쉘 명령을 실행

```
    int exit_status = WEXITSTATUS(status);  
    // Command executed successfully  
    // Process exit_status  
} else if (WIFSIGNALED(status)) {  
    int signal_number = WTERMSIG(status);  
    // Command terminated by a signal  
    // Process signal_number  
}  
return 0;  
}
```



```
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
```

```
int system(const char *cmd)    /* fork(), exec(), waitpid() 함수를 사용 */
{
    pid_t pid;    int status;

    if((pid = fork()) < 0) {    /* fork( ) 함수 수행 시 에러가 발생했을 때의 처리 */
        status = -1;
    } else if(pid == 0) {      /* 자식 프로세스의 처리 */
```




```
    execl("/bin/sh", "sh", "-c", cmd, (char *)0);
    _exit(127);      /* execl( ) 함수의 에러 사항 */
} else { /* 부모 프로세스의 처리 */
    while(waitpid(pid, &status, 0) < 0) /* 자식 프로세스의 종료 대기 */
        if(errno != EINTR) { /* waitpid( ) 함수에서 EINTR이 아닌 경우의 처리 */
            status = -1;
            break;
        }
    }
    return status;
}
```



실행결과

```
$ sudo apt install ncal
```

```
$ gcc -o system system.c
```

```
$ ./system
```

```
July 2023
```

```
Su Mo Tu We Th Fr Sa
```

```
1
```

```
2 3 4 5 6 7 8
```

```
9 10 11 12 13 14 15
```

```
16 17 18 19 20 21 22
```

```
23 24 25 26 27 28 29
```

```
30 31
```

```
$
```



01 • 프로세스와 다중 처리 프로그래밍

02 • 주요 함수와 처리 과정