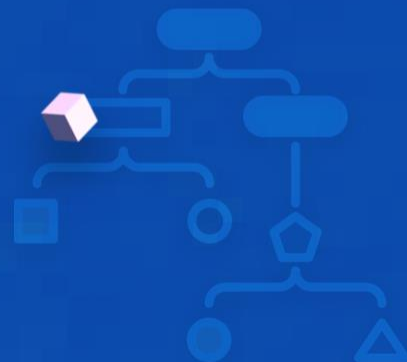


강원혁신플랫폼

리눅스프로그래밍

셸 프로그래밍 명령행 인자





bash 셸 명령행 인자를 쉘 스크립트로 넘겨 받을때,
명령행 인자를 개별적인 문자열로 다루기 위해 사용되는
변수는 무엇인가?

1 \$1

2 \$#

3 \$*

4 \$@



강원혁신플랫폼

리눅스프로그래밍



명령행 인자 처리 변수





명령행 인자

command-line arguments

\$0, \$1, \$#, \$*, @\$와 같은 특수한 변수 사용

- ◆ \$0: \$0은 현재 실행 중인 스크립트 또는 명령의 이름
예) ./script.sh라는 스크립트를 실행할 경우 \$0은 "script.sh"로 설정됨
- ◆ \$1, \$2, \$3, ...: \$1, \$2, \$3과 같은 변수들은 명령행 인자의 값을 나타냄
\$1은 첫 번째 인자, \$2는 두 번째 인자의 값
- ◆ \$#: \$#은 명령행 인자의 개수를 나타냄
./script.sh arg1 arg2 arg3를 실행할 경우 \$#은 3



명령행 인자

command-line arguments

\$0, \$1, \$#, \$*, \$@와 같은 특수한 변수 사용

- ◆ \$*: \$*는 모든 명령행 인자를 하나의 문자열로 합친 것(공백으로 구분)
./script.sh arg1 arg2 arg3를 실행할 경우 \$*는 "arg1 arg2 arg3"
- ◆ \$@: \$@는 각각의 명령행 인자를 개별적인 문자열로 나타냄
./script.sh arg1 arg2 arg3를 실행할 경우 \$@는 "arg1", "arg2", "arg3"으로 설정



```
$ vi script.sh  
#!/bin/bash
```

```
echo "실행 스크립트: $0"  
echo "첫 번째 인자: $1"  
echo "인자 개수: $#"  
echo "모든 인자(공백으로 구분): $*"  
echo "각각의 인자: $@"
```

```
$ chmod +x script.sh  
$ ./script.sh arg1 arg2 arg3  
실행 스크립트: ./script.sh  
첫 번째 인자: arg1  
인자 개수: 3  
모든 인자(공백으로 구분): arg1 arg2 arg3  
각각의 인자: arg1 arg2 arg3
```



```
for 루프, while 루프 및 명령줄 인자 사용을 결합  
#!/bin/bash
```

```
echo "Script name: $0"  
echo "Number of arguments: $#"  
echo "All arguments (as a single string): $*"
```

```
# Using a for loop to process each argument  
echo "Processing arguments using a for loop:"  
for arg in "$@"; do  
    echo "Argument: $arg"  
done
```

```
./example.sh arg1 arg2 arg3
```

```
Script name: ./example.sh  
Number of arguments: 3  
All arguments (as a single string): arg1 arg2  
arg3  
Processing arguments using a for loop:  
Argument: arg1  
Argument: arg2  
Argument: arg3
```



for 루프, while 루프 및 명령줄 인자 사용을 결합
#!/bin/bash

```
# Using a while loop to process arguments until
none are left
echo "Processing arguments using a while
loop:"
count=1
while [ $# -gt 0 ]; do
    echo "Argument $count: $1"
    shift
    count=$((count + 1))
done
```

Processing arguments using a while loop:

Argument 1: arg1

Argument 2: arg2

Argument 3: arg3



- 셸 프로그래밍 명령행 인자

- ◆ 명령행 인자 값 출력
- ◆ 명령행 인자 반복문 처리

