数组作业

		<i></i>
– ,	填空	· 题
	1.	数组会在内存中开辟一块的空间,每个空间相当于之前的一个变量,
	2.	要获取一个数组的长度,可以通过
	3.	仅仅是给出了数组名字和元素的数据类型,要想真正的使用数组还必
	4.	创建数组后,系统会给每一个数组元素一个默认的值,如 String 类型元素的默认值
		是。
		在 Java 中有二维数组 int [] [] array={{1,2,3},{4,5}} ,可以使用
		维数组中第二维中第一个数组的长度。
	6.	数组元素下标(或索引)的范围是。
二、	选择	
1.	在	E Java 中,以下程序段能正确为数组赋值的是()。(选择二项)
	A	int a[]={1,2,3,4};
	В	int $b[4]=\{1,2,3,4\}$;
	C.	$\cot c[]; c=\{1,2,3,4\};$
	D	int d[];d=new int[]{1,2,3,4};
2.	数	如组元素的索引可以是()。(选择一项)
	Α	整型常量
	В	. 整型变量
	C.	整型表达式
	D	. 以上都可以
	_	
3.		【知表达式 int [] m={0,1,2,3,4,5,6};下面()表达式的值与数组最大下标数相等。
	((选择一项)
	Α	- 8- 0
	В	
	C.	
	D	. m.length+1
4.	在	E Java 中,以下定义数组的语句正确的是()。(选择二项)
	A	
	В	
	C.	
	D.	
5.		EJava中,下面代码的输出结果为()。(选择一项)
٥.		ublic static void main(String[] args) {
	P	int[] arrA = { 12, 22, 8, 49, 3 };
		u

```
int k = 0;
                        int len = arrA.length;
             for (int i = 0; i < len; i++) {
                 for (int j = i + 1; j < len; j++) {
                    if (arrA[i] > arrA[j]) {
                        k = arrA[i];
                        arrA[i] = arrA[j];
                        arrA[j] = k;
                    }
                 }
             }
             for (int i = 0; i < arrA.length; i++) {
                 System.out.print(arrA[i]);
                 if (i < arrA.length - 1) {</pre>
                     System.out.print(", ");
                 }
             }
     }
     Α
           3, 8, 12, 22, 49
     B.
           12, 22, 8, 49, 3
     C.
           49, 22, 12, 8, 3
           编译错误
     D.
     分析下面的 Java 源程序,编译后的运行结果是(
                                                 )。(选择一项)
6.
     import java.util.*;
     public class Test {
         public static void main(String[] args) {
             int [] numbers=new int[]{1,2,3};
             System.out.println(Arrays.binarySearch(numbers, 2));
         }
     }
     A
           输出: 0
           输出: 1
     B.
           输出: 2
     C.
           输出: 3
     D.
7.
      以下选项中关于 Java 中方法的可变参数的说法正确的是(
                                                         )。(选择二项)
     A
           可变参数是 JDK1.5 增加的内容,用来表示方法的形参
           一个方法可以没有可变参数,可以有1个或者多个可变参数
     B.
     C.
           可变参数可以被当作数组参数来处理
           可变参数对应的实参可以1个,2个,多个,但不能0个,还可以是一个数组
     D.
8.
      以下选项中能够正确创建一个数组的是(
                                           )。(选择二项)
     A.
           float []f[] = new float[6][6];
     В.
           float f[][] = new float[][];
```

- **C.** float [6][]f = new float[6][6];
- **D.** float [][]f = new float[6][];
- 9. 下面的数组定义哪些是正确的? ()。(选择二项)
 - A int a[][] = new int[3,3];
 - **B.** int a[3][3] = new int[][];
 - **C.** int a[][] = new int[3][3];
 - **D.** int []a[] = new int[3][3];

三、 判断题

- 1. 数组可以声明为任何数据类型,包括任何基本数据类型和引用数据类型。()
- 2. 数组的长度是确定的,数组一旦被创建,它的大小就是不可以改变的。但是其元素 类型可以是不同类型,允许出现混合类型。()
- 3. 数组中的元素的类型必须是相同的,并且数组中的元素是有序的。()
- 4. 声明数组并分配空间组的每个元素将会赋予初始值。()
- 5. 创建数组后,系统会给每个数组元素一个默认值,如 double 型元素的默认值是 0.0。
- 6. 数组的主要优点是按照索引查找某个元素效率高,同时按照元素值查询某个元素效率也很高,但是添加和删除元素需要大量移动元素,效率低下。()
- 7. 数组的某个元素被传递给一个方法并被该方法修改,当被调用方法执行完毕时,这个元素中含有修改过的数值。()
- 8. Java 允许创建不规则数组,即 Java 多维数组中各行的列数可以不同。()
- 9. 对于数组 int[][] t={{1,2,3},{4,5,6}}来说, t.length 等于 3, t[0].length 等于 2()
- 10. 数组是引用类型,数组也是对象。()

四、 简答题

- 1. 数组的特点。
- 2. 数组的优缺点
- 3. 冒泡排序的算法。
- 4. 数组的三种初始化方式是什么?

五、 编码题

- 1. 数组查找操作:定义一个长度为10 的一维字符串数组,在每一个元素存放一个单词;然后运行时从命令行输入一个单词,程序判断数组是否包含有这个单词,包含这个单词就打印出 "Yes",不包含就打印出 "No"。
- 2. 获取数组最大值和最小值操作:利用Java的Math类的random()方法,编写函数得到0到n之间的随机数,n是参数。并找出产生50个这样的随机数中最大的、最小的数,并统计其中>=60的有多少个。
 - 提示: 使用 int num=(int)(n*Math.random());获取随机数
- 3. 数组逆序操作: 定义长度为10的数组,将数组元素对调,并输出对调前后的结果。

- 思路: 把0索引和arr.length-1的元素交换,把1索引和arr.length-2的元素交换..... 只要交换到arr.length/2的时候即可。
- 4. 合并数组操作:现有如下一个数组: int oldArr[]={1,3,4,5,0,0,6,6,0,5,4,7,6,7,0,5} 要求将以上数组中值为0的项去掉,将不为0的值存入一个新的数组,生成的新数组为: int newArr [] ={1,3,4,5,6,6,5,4,7,6,7,5}
 - 思路:确定出不为0的个数,这样可以开辟新数组;从旧的数组之中,取出内容, 并将其赋给新开辟的数组。
- 5. 二分法查找操作:使用二分法查找有序数组中元素。找到返回索引,不存在输出-1。 分析:二分法查找的前提是数组有序。
 - 假如有一组数为3,12,24,36,55,68,75,88要查给定的值24.可设三个变量 front, mid, end分别指向数据的上界,中间和下界, mid=(front+end)/2.
 - 1) 开始令front=0(指向3), end=7(指向88),则mid=3(指向36)。因为mid>x, 故应在前半段中查找。
 - 2) 令新的end=mid-1=2,而front=0不变,则新的mid=1。此时x>mid,故确定应在后半段中查找。
 - 3) 令新的front=mid+1=2, 而end=2不变, 则新mid=2, 此时a[mid]=x, 查找成功。
 - 4) 如要查找的数不是数列中的数,例如x=25,当第三次判断时,x>a[mid],按以上规律,令front=mid+1,即front=3,出现front>end的情况,表示查找不成功。
- 6. 二维数组遍历求和操作:用二重循环求出二维数组b所有元素的和: $int[][]b={{11},{21,22},{31,32,33}}$

六、 可选题

- 1. 生成一百个随机数,放入数组,然后排序输出。
- 2. 题目:输入某年某月某日,判断这一天是这一年的第几天? 分析:以3月5日为例,先把前两个月的加起来,然后再加上5天即本年第几天,特殊情况,闰年且输入月份大于3需考虑多加一天。可定义数组存储1-12月各月天数。
- 3. 使用二分法查找有序数组中元素。找到返回索引,不存在输出-1。使用递归实现
- 4. 数组A: 1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19; 数组b: 2, 4, 6, 8, 10 两个数组合并为数组c, 按升序排列。要求: 使用Arrays类的方法快速实现。