IO 流作业

-,	填空题	
1.	IO 的含义	是。 , data source 的含义是。
2.	Java IO 流	可以分为和处理流两大类,其中前者处于 IO 操作的第一线,
	所有操作	必须通过他们进行。
3.	输入流的	唯一目的是提供通往数据的通道,程序可以通过这个通道读取数据,
	方法给程	序提供了一个从输入流中读取数据的基本方法。
4.	read 方法	从输入流中顺序读取源中的单个字节数据,该方法返回字节值(0-255 之间的一
	个整数),	如果到达源的末尾,该方法返回。
5.	Java 系统	的标准输入对象是 System.in,标准输出对象有两个,分别是标准输出 System.out
	和标准错	误输出。
6.	Java IO 体	系中,是字节输入流,不仅提供了存取所有 Java 基础类
		如:int,double 等)和 String 的方法,也提供了提供存取对象的方法。
7.	Java IO 体	系中,
		如:int,double 等)和 String 的方法,但没有提供存取对象的方法。
8.		是指将 Java 对象转换成字节序列,从而可以保存到磁盘上,也可以在网络
	上传输,	—— 使得不同的计算机可以共享对象。
9.	transient	的作用是。
_,	选择题	
1.	使用Ja	va IO流实现对文本文件的读写过程中,需要处理下列()异常。(选择
	一项)	
	Α	ClassNotFoundException
	В.	IOException
	C.	SQLException
	D.	RemoteException
2.	在 Java 的 IO 操作中,()方法可以用来刷新流的缓冲。(选择两项)	
	Α	void release()
		void close()
		void remove()
		void flush()
3.	在 Java	a 中,下列关于读写文件的描述错误的是()。(选择一项)
	Α	Reader 类的 read()方法用来从源中读取一个字符的数据
		Reader 类的 read(int n)方法用来从源中读取一个字符的数据
		Writer 类的 write(int n)方法用来向输出流写入单个字符
		Writer 类的 write(String str)方法用来向输出流写入一个字符串
	υ.	THE MILESTANDED STANDED WITH DISCOURS OF THE
4.	阅读下	· 列文件定入的 Java 代码,共有()处错误。(选择一项)
41		t java.io.*;
	boi	· jarano. j

```
public class TestIO {
          public static void main(String []args){
              String str ="文件写入练习";
              FileWriter fw = null;
                                         //1
              try{
                  fw = new FileWriter("c:\mytext.txt"); //2
                  fw.writerToEnd(str);
                                        //3
              }catch(IOException e){
                  e.printStackTrace();
              }finally{
                  //此处省略关闭流
              }
          }
      }
      A
            0
      B.
            1
      C.
            2
      D.
            3
5.
      分析如下 Java 代码,有标注的四行代码中,有错误的是第( )处。(选择一项)
      import java.io.FileWriter;
      import java.io.IOException;
      public class Test {
          public static void main(String[] args) {
              String str = "Hello World";
              FileWriter fw = null;
              try {
                  fw = new FileWriter("c:\\hello.txt"); // 1
                  fw.write(str);
                                                   //2
              } catch (IOException e) {
                  e.printStackTrace();
                                                    // 3
              } finally {
                                                    // 4
                  fw.close();
              }
          }
      }
      A
            1
            2
      B.
      C.
            3
      D.
            4
      以下选项中关于如下代码的说法正确的是(
                                              )。(选择二项)
6.
```

```
public class TestBuffered {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader br =
            new BufferedReader(new FileReader("d:/ccjr1.txt"));
        BufferedWriter bw =
            new BufferedWriter(new FileWriter("d:/ccjr2.txt"));
        String str = br.readLine();
        while(str!=null){
            bw.write(str);
            bw.newLine();
            str = br.readLine();
        }
        br.close();
        bw.close();
   }
}
      该类使用字符流实现了文件复制,将 d:/ccjr1.txt 复制为 d:/ccjr2.txt
A.
      FileReader 和 FileWriter 是处理流,直接从文件读写数据
C.
      BufferedReader 和 BufferedWriter 是节点流,提供缓冲区功能,提高读写效率
```

7. InputStreamReader 是转换流,可以将字节流转换成字符流,是字符流与字节流之间的桥梁。它的实现使用的设计模式是()。(选择一项)

readLine()可以读取一行数据,返回值是字符串类型,简化了操作

- A. 工厂模式
- B. 装饰模式
- C. 适配器模式
- D. 代理模式

三、 判断题

D.

- 1. 假设文件"a.txt"的长度为 100 字节,那么当正常运行语句"OutputStream f=new FileOutputStream(new File("a.txt"));"之后,文件"a.txt"的长度变为 0 字节。()
- 2. ByteArrayInutStream 和 ByteArrayOutputStream 对内存中的字节数组进行读写操作,属于字节流,属于处理流而不是节点流。 ()
- 3. 实现 Serializable 接口的可以被序列化和反序列化。该接口中没有定义抽象方法,也没有定义常量。()
- 4. 序列化是指将字节序列转换成 Java 对象,只有实现了 Serializable 接口的类的对象才可以被序列化。()
- 5. 流对象使用完后,一般要调用 close 方法关闭,释放资源。 ()

四、 简答题

- 1. 输入流和输出流的联系和区别,字符流和字节流的联系和区别
- 2. 节点流和处理流的联系和区别。
- 3. 列举常用的字节输入流和字节输出流并说明其特点,至少5对。
- 4. 说明缓冲流的优点和原理。
- 5. 序列化的定义、实现和注意事项。反序列化指的是什么?
- 6. PrintStream打印流经常用于什么情况? System.out 是不是打印流?

五、 编码题

- 1. 实现字符串和字节数组之间的相互转换。必如将字符串"吉软java"转换为字节数组, 并将字节数组再转换回字符串。
- 2. 实现字节数组和任何基本类型和引用类型执行的相互转换 提示: 使用ByteArrayInutStream和ByteArrayOutputStream。
- 3. 分别使用文件流和缓冲流复制一个长度大于100MB的视频文件,并观察效率的差异。
- 4. 复制文件夹d:/ccjrjava下面所有文件和子文件夹内容到d:/ccjrjava2。 提示: 涉及单个文件复制、目录的创建、递归的使用
- 5. 解释下面代码的含义:

```
File f = new File("d:/a.txt");
FileInputStream fis = new FileInputStream(f);
int m = 0;
while((m=fis.read())!=-1){
    char c = (char) m;
    System.out.print(c);
}
```

6. 可选题

- 1. 使用IO包中的类读取D盘上exam.txt文本文件的内容,每次读取一行内容,将每行作为一个输入放入ArrayList的泛型集合中并将集合中的内容使用加强for进行输出显示。
- 2. 假设从入学开始所有书写的Java类代码都在d:/ccjrjava文件夹下,包括多级子文件夹。使用IO流获取从入学开始,到目前为止已经写了多少行Java代码。提示:其实就是获取d:/ccjrjava文件夹及其子文件夹下的所有.java文件,使用readLine()读取其中每一行,每读取一行,行数加1。所有的文件读取完毕,得到总共已经写的Java代码行数。需要结合递归实现
- 3. 由控制台按照固定格式输入学生信息,包括学号,姓名,年龄信息,当输入的内容为exit 退出;将输入的学生信息分别封装到一个Student对象中,再将每个Student对象加入到一个集合中,要求集合中的元素按照年龄大小正序排序;最后遍历集合,将集合中学生信息写入到记事本,每个学生数据占单独一行。