

소통하는 개발자 안준희입니다.



안준희 An JunHee

☎ 010.5080.7259

🐙 <https://github.com/Junhee1412>

✉ mintable12@naver.com

개발자로서

하나의 좋은 클래스를 코딩하는 것보다 팀원 간의 한 마디 대화가 더 가치 있다. 코딩은 배울 수 있고 좋은 코딩이 된 자료를 언제든지 가져올 수 있지만 소통하는 능력과 팀끼리 협업하는 능력은 쉽게 기를 수 없다고 생각합니다. 팀이 협업하는 데 있어서 좋은 분위기를 형성할 수 있는, 팀에서 저에게 주어진 역할에 최선을 다하는 개발자가 되겠습니다.

교육 연수

2022.09.14
~ 2023.02.16

(주)이젠IT 아카데미 국가기간전략산업직종 훈련

• 자바(JAVA) 웹개발 프로그래밍[정보처리산업기사 자격증]_B

: HTML, CSS, JS, JAVA, JSP, SPRING, MYSQL 등을 공부하며 자바를 이용한 웹 프로그래밍 역량을 키웠습니다.

: 웹 개발 전반에 대한 지식과 관심을 얻게 되었으며 프로젝트 배포, 좋은 개발자와 좋은 코딩에 대해 생각해보는 계기가 되었습니다.

보유 기술

대체로 다룰 수 있는 기술 스택은 아래와 같으며 흥미 있는 분야는 취업 이후 따로 공부하고 싶은 분야입니다. 국비 교육 기간이 짧고 전공자들과 비교하면 물리적 시간이 부족함을 알기에 제 실력이 다른 지원자들에 비해 부족하다고 판단하고 있습니다. 그렇기에 같은 시간을 배운 다른 사람들보다는 뒤처지지 않게 더 많은 결과물을 보이고자 노력하였습니다. 자신감은 가지되 겸손한 자세로 꾸준하게 배우도록 하겠습니다.



프로젝트

2023.01.01
~ 2023.02.10
이젠IT아카데미
팀 도원결의
(3인 프로젝트, 팀장)

Meow me you(유기묘 분양 및 후원 커뮤니티)



<https://github.com/Junhee1412/dowan>



<http://meowmeyou.com/>



https://github.com/Junhee1412/back_end_practice/blob/main/portfolio/portfolio_meowmeyou.pdf

팀장으로서

- 팀 구성 이후 주말 스터디 진행하여 수업에 부족한 부분이 있으면 팀 프로젝트에 어려움이 없도록 수업 내용 리딩 진행
- 취업에 유리한 스택에 대해 알아본 후 팀 프로젝트 시작 전 추가 스터디 진행(Spring Boot, JPA)
- 프로젝트 시작 이후 팀원 별 매일 해야 할 일 Trello에 공지하였으며 매일 아침 회의 진행하여 프로젝트 방향성 제시
- 팀원 별 장점을 살려 적절한 업무에 배치
- 팀원 전체 코드 확인 후 정리 및 재배포
- 중간 발표, 최종 발표 진행

개발자로서

- 화면 구현(OvenApp) 및 기능명세서 전체 취합
- DB 설계 및 팀원들에게 DB 설명
- Front 언어를 이용한 웹 화면 구현
- 타임리프를 이용한 레이아웃 화면 구성
- 후원 분야 기능 구현(후원하기, 후원 취소, 확정, 기부금 영수증 등)

주요기능 및 고려사항

- 커뮤니티를 이용한 분양, 중고거래, 후원하기, 로그인, 관리자 기능
- 유기묘의 사업에 직접 선택하여 후원할 수 있도록 설계하여 후원 참여도 상승
- 커뮤니티를 이용, 사용자들의 재사용성을 높일 수 있도록 중고거래, 무료나눔, 캐스타그램 등의 커뮤니티 설계
- 관리자와 일반 회원 구분을 두어 실제 사이트를 운영한다는 전제 하에 프로젝트 설계



Meow Me, you

너와 나의 이야기가 펼쳐지는 곳

Meow me you 기획 의도

당신은 반려동물과 함께하나요?

1인 가구가 급증함에 따라 반려인구도 급증하는 추세입니다. 반려인구 1500만, 4가구 중 1가구는 반려동물을 키우는 시대입니다.

그리고 오늘은 372마리의 반려동물이 유기동물이 되었습니다.

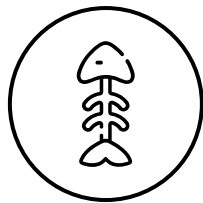
죽음 뒤의 슬픈 진실

10년간 등록된 유기동물 947,098마리 중 특이사항으로 '질병'이 있는 유기동물은 243,005마리, 4마리 중 1마리 꼴로 쉽게 질병을 확인할 수 있습니다. 혼자서 살아갈 수 있는 능력이 부족한 고양이는 유기동물 중 가장 많은 비율로 죽음을 맞이하고

가족으로써 죽음을 맞이해 장례를 치르는 반려동물 뒤에는 **안락사한 의료폐기물과 질병사한 일반폐기물로 죽음을 맞이하는 유기동물이 있습니다.**



Meow me you가 파악한 문제점



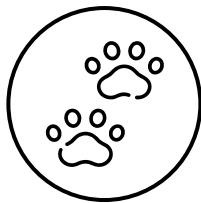
환경 오염

220,000

지난 10년간 안락사 시킨 유기동물의 숫자

41.5%

자연사(25.8%), 안락사(15.7%)



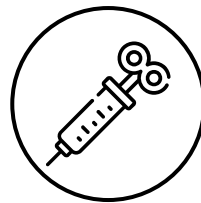
생태계 파괴

116,984

2020년 한 해 동안 버려진 유기동물의 숫자

\$40,000

유기동물 보호소 1년치 치료비용



질병

Meow me you가 제시한 해결방안

STEP 1

성숙한반려동물 문화
정착과 후원을 통한
반려묘 관심 확대

STEP 2

유기묘 구조센터와
협조하여 분양 및 후원
전달

STEP 3

사료와 간식 등
분양받은 고양이들을
위한 지원

STEP 4

유기묘 분양을 넘어
사회적 문제 해결

Meow me you Gantt Chart

Meow me, you (Gantt Chart)

프로젝트 이름

Meow me, you

팀명

도원결의

팀원

3명

날짜

23년 1월 1일~23년 2월 15일(총 26일)

번호	작업 제목	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율																		
						1단계			2단계												3단계		
						1주			2주			3주			4주			5주			6주		
						일	화	수	목	금	일	화	수	목	금	일	화	수	목	금	일	화	수
1	기획																						
1.1	주제선정 및 기획	23년 1월 1일	23년 1월 2일	1	100%																		
1.2	요구사항 정의 기능명세	23년 1월 2일	23년 1월 4일	2	100%																		
1.3	MOCK-UP	23년 1월 2일	23년 1월 6일	4	90%																		
1.4	DB 설계	23년 1월 5일	23년 1월 6일	1	80%																		
1.5	프로젝트 착수	23년 1월 9일	23년 1월 9일	1	80%																		
2	프로젝트 정의 및 계획																						
2.1	Front-End	23년 1월 9일	23년 1월 20일	10	40%																		
2.2	API, 로그인, 이메일 발송기능 구현	23년 1월 9일	23년 1월 20일	10	40%																		
2.3	Back-End	23년 1월 20일	23년 2월 10일	9	10%																		
2.4	서버 구현	23년 2월 13일	23년 2월 13일	1	0%																		
3	테스트																						
3.1	서버테스트	23년 2월 13일	23년 2월 14일	2	0%																		
3.2	오류 예측 및 수정	23년 2월 13일	23년 2월 14일	2	0%																		
3.2.1	오류보고서 및 산출물 작성	23년 2월 13일	23년 2월 15일	3	0%																		

Front-End Concept

- OvenApp을 이용하여 Mock-up 진행
- Thymeleaf를 이용한 Layout-Fragments 형태의 화면 구성
- BootStrap을 이용한 화면 구성
- Ajax를 이용한 비동기식 화면설계
- Javascript와 정규식 표현을 이용한 유효성검사



Back-End Concept

- Spring Boot 사용, Java 11버전 사용
- JPA사용하여 CRUD 설계
- SOLID 5원칙을 통한 객체지향 설계
- Kakao 지도 API 추가 동물보호소 검색 가능
- Dependency 이용 Java 코드량 축소 및 재사용성 확보



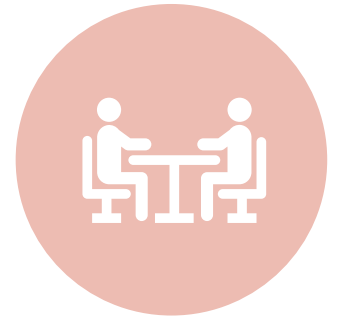
Database Concept



불필요한 메모리
소모가 없는가

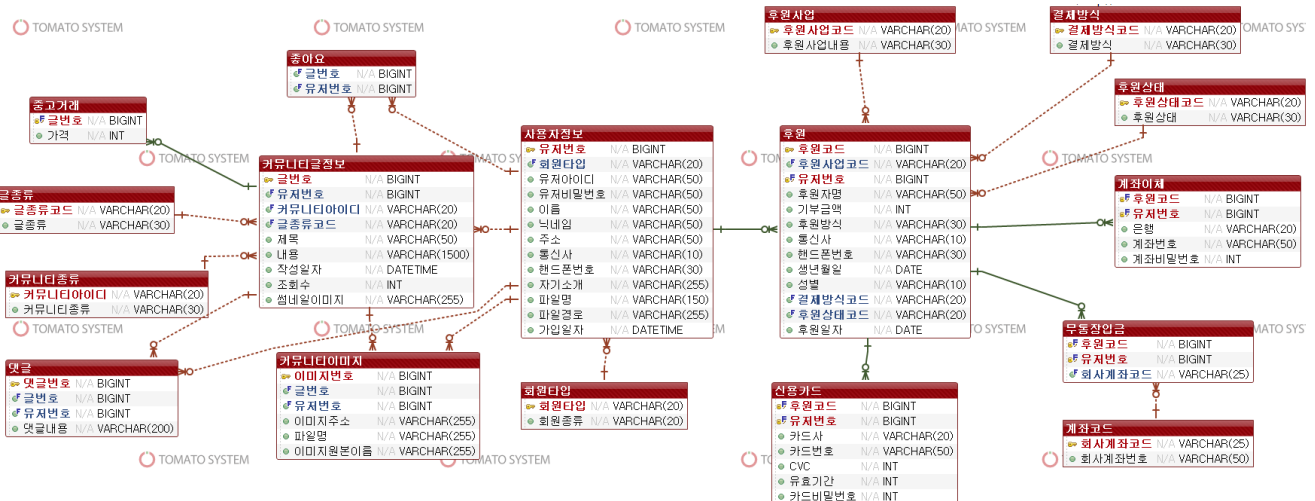


재사용성이 확보되는지



끊임 없이 소통하고
수정 보완

Database (ERD)



- 정규화를 통한 DB 설계
- 기능을 3가지로 구분지어 크게 3개의 Main Entity를 구성(사용자 정보, 후원, 커뮤니티 글 정보)
- **사업 확장, 변화에 용이한 Entity는 비식별관계로 구성**(커뮤니티의 확장, 유저 타입 확장, 결제 방식의 확장, 사업자의 무통장 입금 계좌 갯수 확장 등)
- 다양한 커뮤니티를 구분하지 않고 하나의 커뮤니티에 커뮤니티 종류와 글종류로 구분지어 커뮤니티로 저장되는 데이터를 하나의 Main Entity에 저장하여 사용
- 커뮤니티 이미지의 경우 용량이 클 것으로 예상하여 개별 Entity로 관리

메인페이지

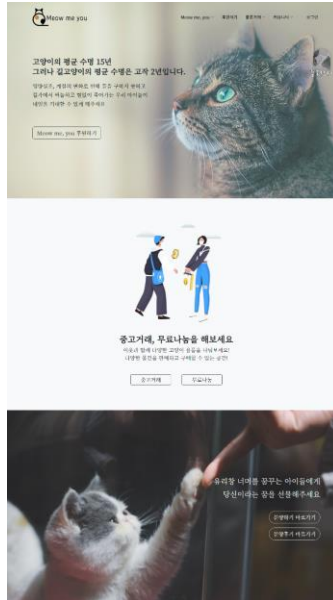


kakao developers



Thymeleaf

- 가독성을 확보하기 위해 많은 텍스트를 사용하지 않고 사진으로 구성
- **Kakao 지도 API 추가**하여 지역별 동물 보호소가 핀으로 보이게 설계
- 지역을 변경할 경우 지도의 시점과 확대 정도가 변할 수 있도록 설계



사업소개



Chart.js

- **Chart.js를 이용**하여 동적인 그래프 설계
- 로그인을 하지 않아도 볼 수 있도록 Back-End 작업 진행
- 실제 데이터를 기반으로 한 차트를 참조



후원하기



Spring Data JPA

- javascript 함수를 이용하여 3가지 중 어떤 후원 사업을 선택하여도 후원을 입력하는 창으로 갈 수 있도록 설계
- 해당 후원 코드가 DB에 입력될 수 있도록 Thymeleaf 사용하여 설계
- javascript와 정규식표현을 이용한 유효성 검사 진행(후원코드 미입력 - url 직접입력 방지, 이름, 생년월일 유효일자 및 윤년 확인, 유효 금액, 카드 번호, 핸드폰 번호 등)
- Thymeleaf 이용하여 유저 정보를 받고 해당 유저의 후원 목록만 볼 수 있도록 설계
- JPA이용하여 유저 자신의 후원 상태를 확정할 수 있도록 하였고 후원을 확정할 경우에는 기부금 영수증을 확인하고 출력할 수 있도록 설계
- JPA이용하여 후원을 취소하면 후원 목록에서 삭제될 수 있도록 설계
- Java를 이용하여 무통장 입금은 후원 상태가 입금대기 중으로 설정되고 관리자만 확정 취소가 가능할 수 있도록 설계



후원사업 선택
원하시는 후원사업을 선택해주세요!



송기영의 저소득 도복주세로
중저소득층 저소득 1세대 (생년월일 1980년 1월 1일)에
당첨

후원금 100,000원

후원금 100,000원



송기영의 저소득 도복주세로
중저소득층 저소득 1세대 (생년월일 1980년 1월 1일)에
당첨

후원금 100,000원

후원금 100,000원



송기영의 저소득 도복주세로
중저소득층 저소득 1세대 (생년월일 1980년 1월 1일)에
당첨

후원금 100,000원

후원금 100,000원



후원자명 *

생년월일
년(4자) 월 일

성별 * ☒ 남자 ☐ 여자

연락처
KT 핸드폰번호 입력

후원방법 * ☒ 일시후원 ☐ 정기후원

결제방법 * ☒ 신용카드 ☐ 무통장입금 ☐ 계좌이체

카드사

카드번호

YY/MM CVC
YYMM

비밀번호(두자리)

비밀번호 앞 두자리만 입력해주세요
후원금액 *

※ 후원원소, 확인은 마이페이지에서 할 수 있습니다.
※ 후원원소는 후원원자로 부터 7일 이내에만 가능합니다.
※ 기부금 영수증이 발급된 후원은 취소할 수 없습니다.
※ 후원 금액은 3,000원 이상 1,000원 단위로만 가능합니다.
※ 후원금액과 입금자명, 카드번호, 출금자명은 동일해야 합니다.

후원하기



Meow me, you 후원하기 후원금계좌 후원금계좌 후원금계좌 후원금계좌 후원금계좌 후원금계좌 후원금계좌



후원자명	후원금액	후원방법	후원상태	기부금영수증	후원일자	영수증발급
Meowmeyou	200,000원	계좌이체	미입력	불가능	2023-03-25	발급불가
Meow	100,000원	신용카드	후원확장	가능	2023-03-25	발급불가
Meow	3,000원	무통장입금	입금대기중	불가능	2023-03-21	발급불가

Copyright © Your Website 2022

기부금 영수증

기부자		
성명	aaa	
연락처	010-1001-0100	
기부금원천		
단체명	Meow me, you	
사업자번호	000-00-00000	
기부금 모음지(연분기 등)		
단체명	**구분 모음지(연분기 등)	
소재지	**구분	
기부내용		
유형	기부일자	후원금액
신용카드	2023년 02월 10일	28,000원
소득세법 제 2조 제2항제2호 및 동법 제 24조 제2항에 따른 기부금에 해당 하여 기부금영수증 증명하여 주시기 바랍니다.		
2023년 02월 12일		
신청인 : aaa (인)		
위와 같이 기부하였음을 증명합니다.		
2023년 02월 12일		
기부금 수령인 : **구분장 (인)		
영원, 코드:	소득세법 제 34조 제2항 기부금	(법정기부금, 코드 10)
	소득세법 제 73조 기부금	(소득세, 코드 30)
	소득세법 제 34조 제1항 기부금	(지정기부금, 코드 40)
	소득세법 제 34조 제1항기부금중 종교단체기부금	(종교단체기부금, 코드 41)
	소득세법 제 34조 제1항기부금중 문화재단기부금	(문화재단기부금, 코드 42)
	기타기부금	(기타기부금, 코드 50)

영수증 출력 뒤로가기

문제해결 1

- 매일 고정된 시간에 아침 회의를 통해 당일 발생한 문제에 대해 해결하려고 하였으며 Trello에 기록으로 남겨서 복기하였습니다. 또한 해당 내용을 반영하여 추후 팀원들과 해야 할 일을 공유하고 기록하였습니다.



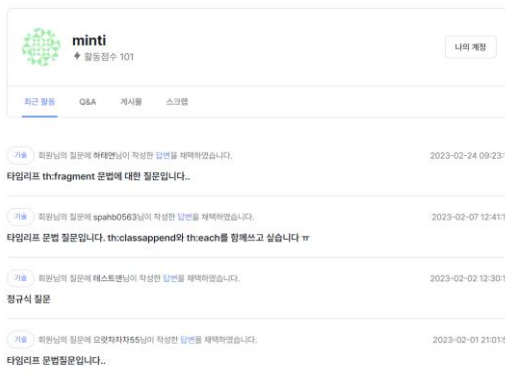
- 이를 통해 각자가 해결하지 못한 코드 상의 어려움을 어떻게 해결해야 할지 충분히 소통하는 것으로 부족한 실력을 채울 수 있었으며 실제로 다양한 해결방안들을 서로 제시하며 각자 생긴 오류를 해결할 수 있었습니다.

해결사례

- 후원을 기능을 담당하던 중 로그인을 한 사용자의 후원목록을 출력하고자 하였습니다. 팀원 중 로그인을 맡았던 팀원의 도움을 받아 쉽게 해결할 수 있었으며 반대로 사용자 기능을 맡았던 팀원의 기능 중 회원 탈퇴의 경우 후원 취소 기능을 먼저 구현했고 DB 설계를 했던 제가 회의를 통해 소통하여 많은 도움을 줄 수 있었습니다.

문제해결 2

- 코드나 개발 지식에 대한 문제가 발생할 경우에는 최대한 인터넷 검색을 통해 확보한 지식을 바탕으로 개발자 커뮤니티에 질문을 게시하여 해결하였습니다.



- 프로젝트 도중이 아니더라도 국비교육 과정 기간 도중 이해하지 못했던 수업과정은 해당 커뮤니티에 질문을 게시하여 해결하였으며 국비 지원 기간이 짧았기 때문에 배우지 못하였던 부족한 기술스택을 해당 커뮤니티에서 채울 수 있었습니다.

해결사례

- 후원 금액을 3,000원 이상 1,000원 단위로 하기 위해 정규식 표현을 이용하여 유효성검사를 하고자 하였습니다. 해당 질문을 게시하자 정규식 표현을 검사할 수 있는 사이트를 댓글로 알려주셨으며 해당 사이트를 이용하여 정규식을 검사해보며 해결할 수 있었습니다. 또한 편의성을 위하여 ,를 입력하였는데 해당 comma를 지우고 정규식 표현으로 검사할 수 있다는 의견을 보고 반영하여 쉽게 해결할 수 있었습니다.

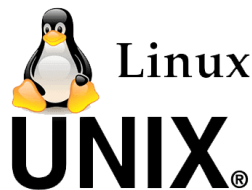
해결사례

- 후원 기능이 완료되면 후원자명이 화면에 나올 수 있도록 설계하고자 하였습니다. `model.addAttribute`를 사용하였으나 오류가 발생하였고 `redirect`로 `return`할 때는 `redirectAttribute.addAttribute`를 사용해야 한다는 구글링 자료를 댓글로 올려주셔서 해결한 적이 있습니다. 해당 사례로 인하여 **redirect와 forward의 페이지 전환주체에 대해 한 번 더 알아보는 계기가 되었습니다.**

해결사례

- 후원을 입력할 때 생년월일을 년, 월, 일 3개의 칸으로 나눠서 입력받은 뒤 이를 조합하여 String타입으로 받고 이를 Date 타입으로 전환하여 DB에 입력하고 싶었습니다. 그러나 `testcode`에서는 `Date.valueOf`로 데이터를 입력하였는데 오류가 발생하며 해결되지 않았습니다. `java.util.Date`와 `java.sql.Date`의 차이인 것으로 보여 해당 질문을 게시하자 `java.util.Date`에는 `valueOf`라는 함수가 없어서 에러가 발생한 것으로 보인다는 답변을 받았습니다. 그로 인해 **String으로 조합한 생년월일을 `java.util.Date`로 바꾼 뒤 `java.sql.Date`로 바꿔서 JPA를 이용해 DB에 입력하는 방식으로 해당 문제를 해결한 바 있습니다.** 해당 사례로 `java`의 `Date` 타입과 `java`에서 제공하는 함수 관련 오류 발생 시 대처법에 대해 알게 되었습니다.

배포환경



Amazon Linux 2

- AWS를 통한 서버 배포
- Amazon Lightsail 환경에서 프로젝트 배포
- Linux/Unix 운영체제 플랫폼 선택
- BluePrint로 Amazon Linux 2 이용하여 java11 및 Maria DB 설치
- Spring Boot 프로젝트 jar 파일로 배포
- FileZilla를 이용하여 프로젝트 배포 완료
- DNS(Domain Name System)를 통한 IP주소 변경 (meowmeyou.com)

자기소개

대학을 졸업하고 특수 교사로 일하는 내내 성취감이 부족하다는 것이 항상 고민이었습니다. 흐르는 시간에 비해 성장하는 느낌을 받지 못해 새로운 직업을 찾던 중 프로그래밍에 관심을 두고 국비 교육을 수료하였습니다. 적성에 맞는 일을 배우는 것과 새로운 기술을 받아들이는 것이 즐거웠으며 스스로 성장하는 듯한 기분, 웹 개발을 진행하면서 느끼는 성취감과 스스로 결정하는 삶을 산다는 것이 얼마나 즐거운 일인지 깨닫게 해주었기에 **국비 지원을 수료하는 매 순간 후회 없이 임했습니다.**

DB와 백엔드로 프로그램의 기능들을 설계하고 협업하는 과정이 즐거웠으며 문제를 해결하는 과정에서 오는 쾌감과 문제 해결 끝에 완성되는 창작물의 성취감은 기존의 직업과는 비교할 수 없을 정도로 매력적이었습니다. 흥미가 생기자 많은 시간을 투자해도 질리지 않았으며 남들보다 조금 더 자신감을 느끼고 주도적으로 문제를 해결하였습니다.

저는 특수교사였습니다. 교사라는 직업에 대해서 저는 학생들의 숨겨진 잠재력을 끌어내는 직업이라고 생각합니다. 그렇기에 팀이 구성되었을 때 팀 프로젝트라는 업무 환경과 각 팀원의 장점을 빠르게 파악하고 그것을 적용하여 팀원들을 적재적소에 배치하였습니다. 이는 저에게도 마찬가지입니다. **제가 무엇을 잘하는지 팀에서 나의 역할이 무엇인지에 대해 빠르게 알아채고 그 역할에 맞는 일을 수행하는 것이 저의 장점입니다.**

단점은 개발자로서 경험이 부족하다는 점입니다. 이를 해결하기 위해 국비 수업이 끝나고 귀가하면 부족한 부분을 인프런, 유튜브를 통해 강의를 찾아보고 클론 코딩을 깃허브 개인 레포지토리 (https://github.com/Junhee1412/back_end_practice)에 진행하였으며 **국비 수업을 듣는 다른 학생들 앞에서 수업을 준비)하고 진행하며 경험을 쌓았습니다.** ([back_end_practice/study/221210_java_study.pdf](#)) 해당 파일은 제가 수업한 내용의 판서 일부와 수업한 내용을 토대로 함께 들었던 국비 학생이 필기한 내용입니다. **취업 이후에도 저의 단점을 극복하기 위해서 끊임없이 노력하고 시간을 투자해서 많은 경험을 통해 극복할 수 있도록 노력을 아끼지 않겠습니다.**

학력 사항

2012.03~2018.02 백석대학교 특수교육과 졸업
(국어국문과 복수 전공)
2009.03~2012.02 세화고등학교 자연 계열 졸업

경력 사항

2012.03~2013.08 (주)청담러닝 청담어학원 사무보조
2017.03~2017.09 헬렌 교육 컨설팅그룹 사무보조
2018.03.01~2022.06.30 강동발달장애인평생교육센터 선임교사