

The background is a vibrant 2D game environment. In the center, a white, ghost-like character with large black eyes and a small smile holds a pickaxe. To the left is a wooden house with a red door and a window showing a blue square. A small white bird is near the door. To the right is a tall, multi-tiered wooden tower. In the upper right, a yellow cloud contains a white skull. A small white spider is on the ground to the right. The word "FORAGER" is written in large, blocky, white letters with a black outline across the middle. The text "2D 게임 프로그래밍 2차 발표" is overlaid at the bottom in white.

# FORAGER

2D 게임 프로그래밍 2차 발표

# 현재 진행 상황

개발 주차	계획	결과	진행률
1주차	자료 탐색	완료	100%
2주차	캐릭터 및 맵 구현	완료	10%
3주차	자원 생성 및 채집 구현	완료	0%
4주차	맵 구매 시스템 구현	미완료	0%
5주차	전투 구현	미완료	0%
6주차	던전 구현	미완료	0%
7주차	보스 전투 구현	미완료	0%
8주차	버그 수정	미완료	0%

## 계획 변경 사항

스프라이트 이미지, 사운드, 리소스들의 원본을 추출할 수 있는 방법을 알아내어

구현하였던 객체들의 이미지를 전부 교체중

이미지 중복을 피하기 위해 저장소를 새로 개설

따라서 처참해진 commit 통계...

