

PROJET

JEUX DE PISTE MATHÉMATIQUE



Alexandre BARBOSA DE OLIVEIRA – Cyril DELANNOY – Pierrick DUMAS –
Pierre-Louis VALLET – Adélie VASSEUR – Louis VIVIER



LE BESOIN

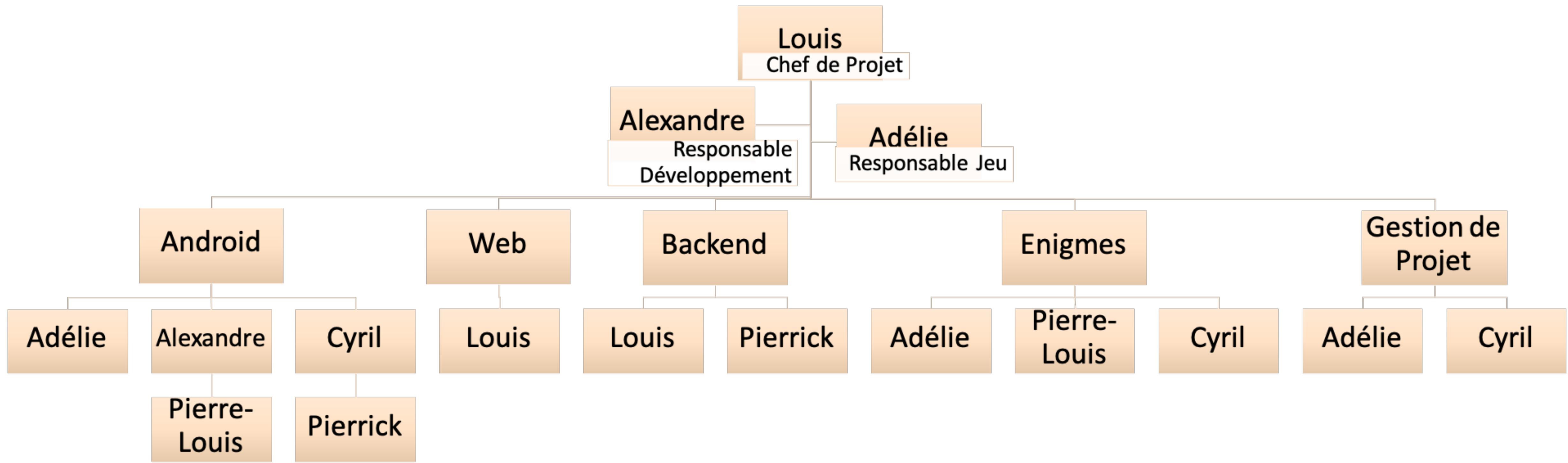


ADIMAKER®
l'école de ceux qui font
aujourd'hui et demain

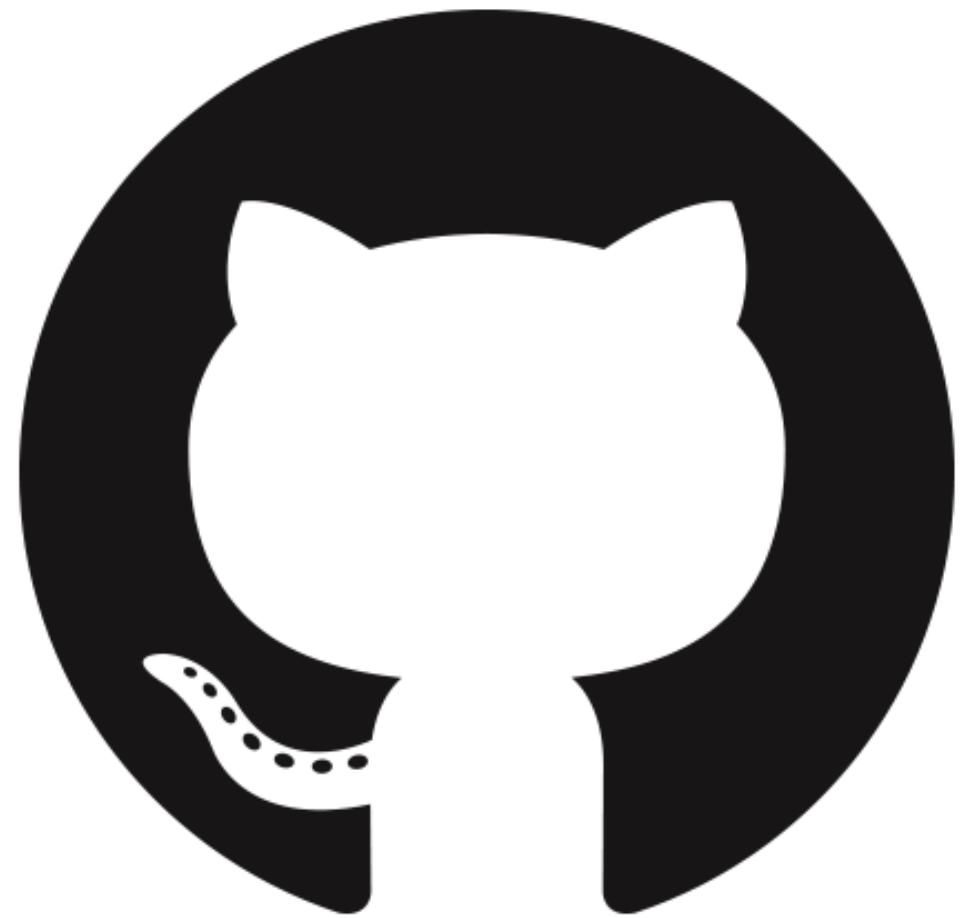
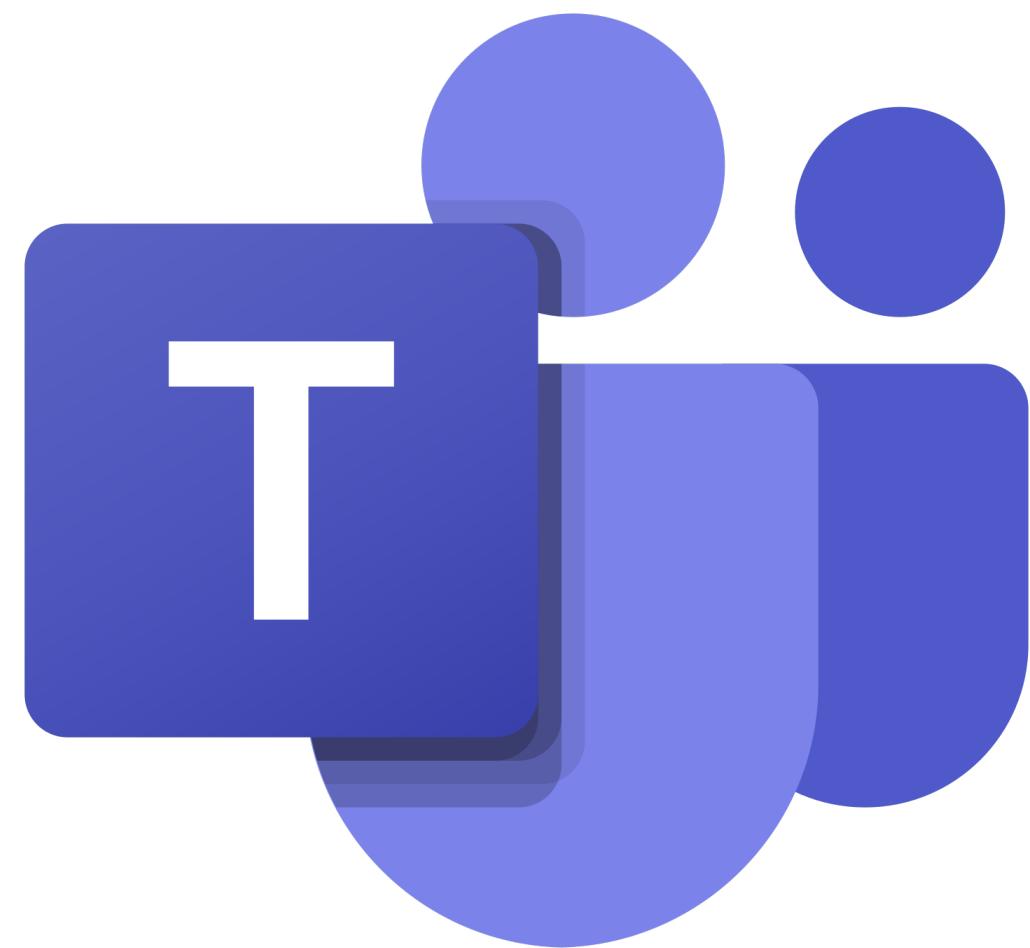


DÉROULEMENT

ORGANIGRAMME



LES OUTILS





LE JEU

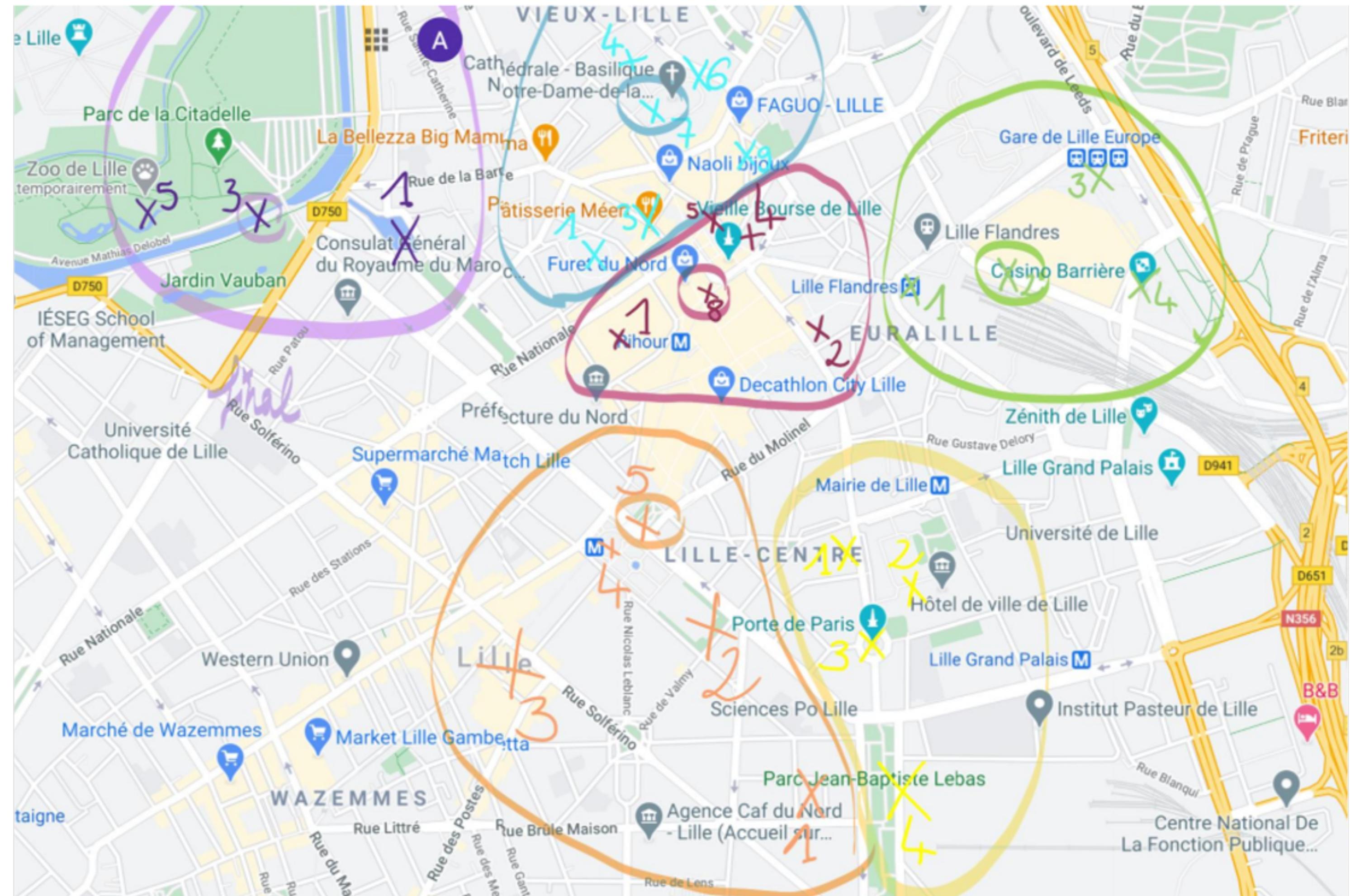
HISTOIRE

Chers étudiants,

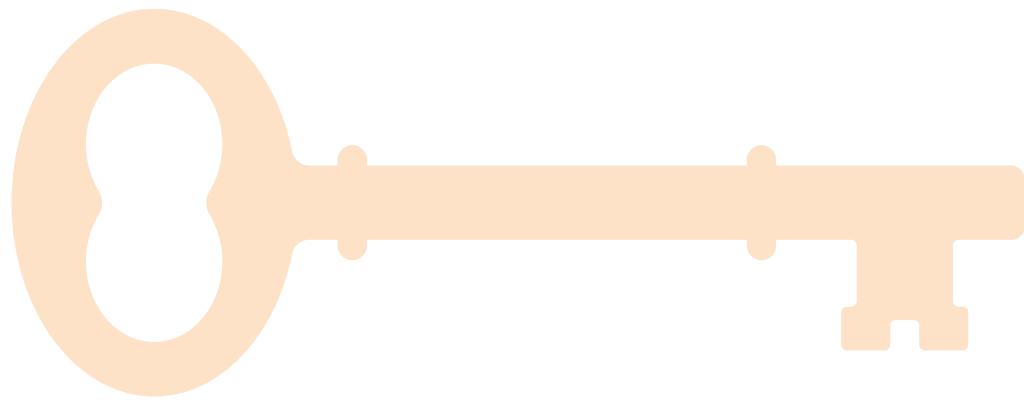
*Vous ne me connaissez pas, mais vous avez sûrement entendu le nom de
mon grand-père, Norbert Ségard.*

J'ai une certaine passion pour les sciences et les mathématiques...

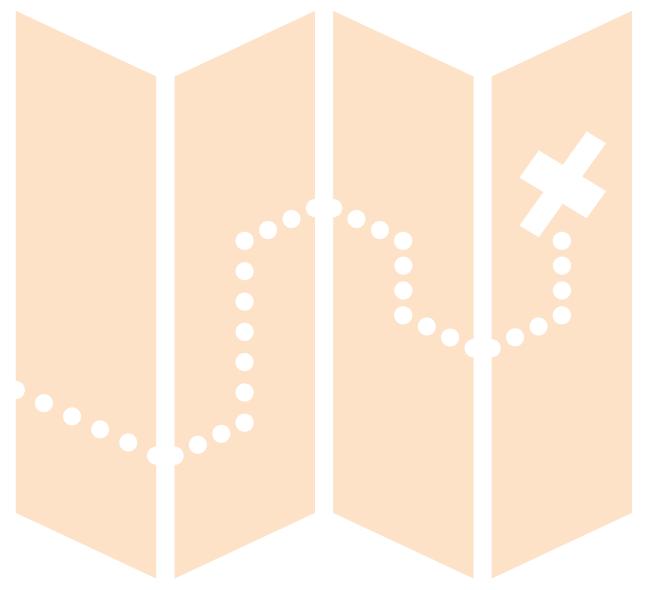
PLAN



RÈGLES



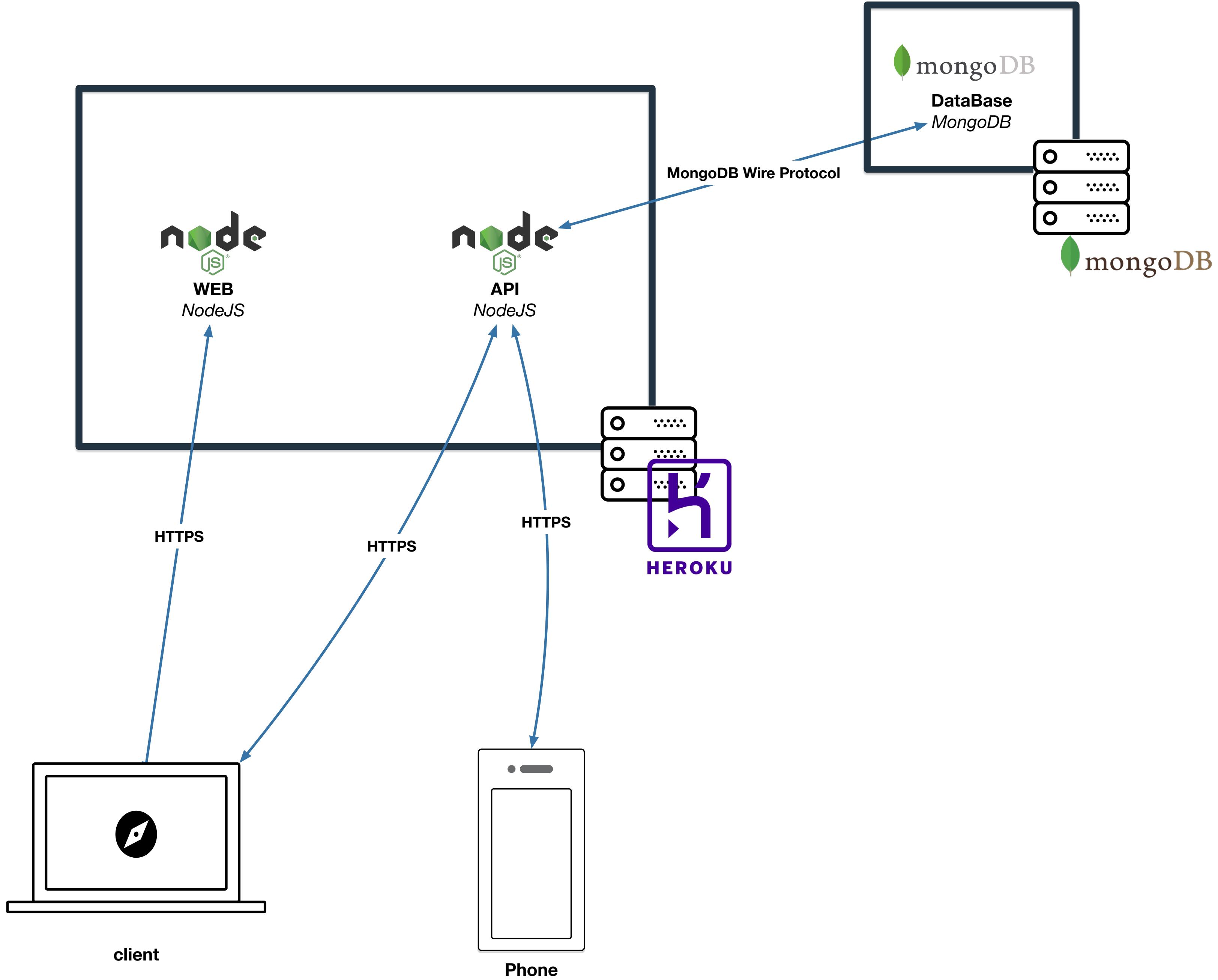
Score

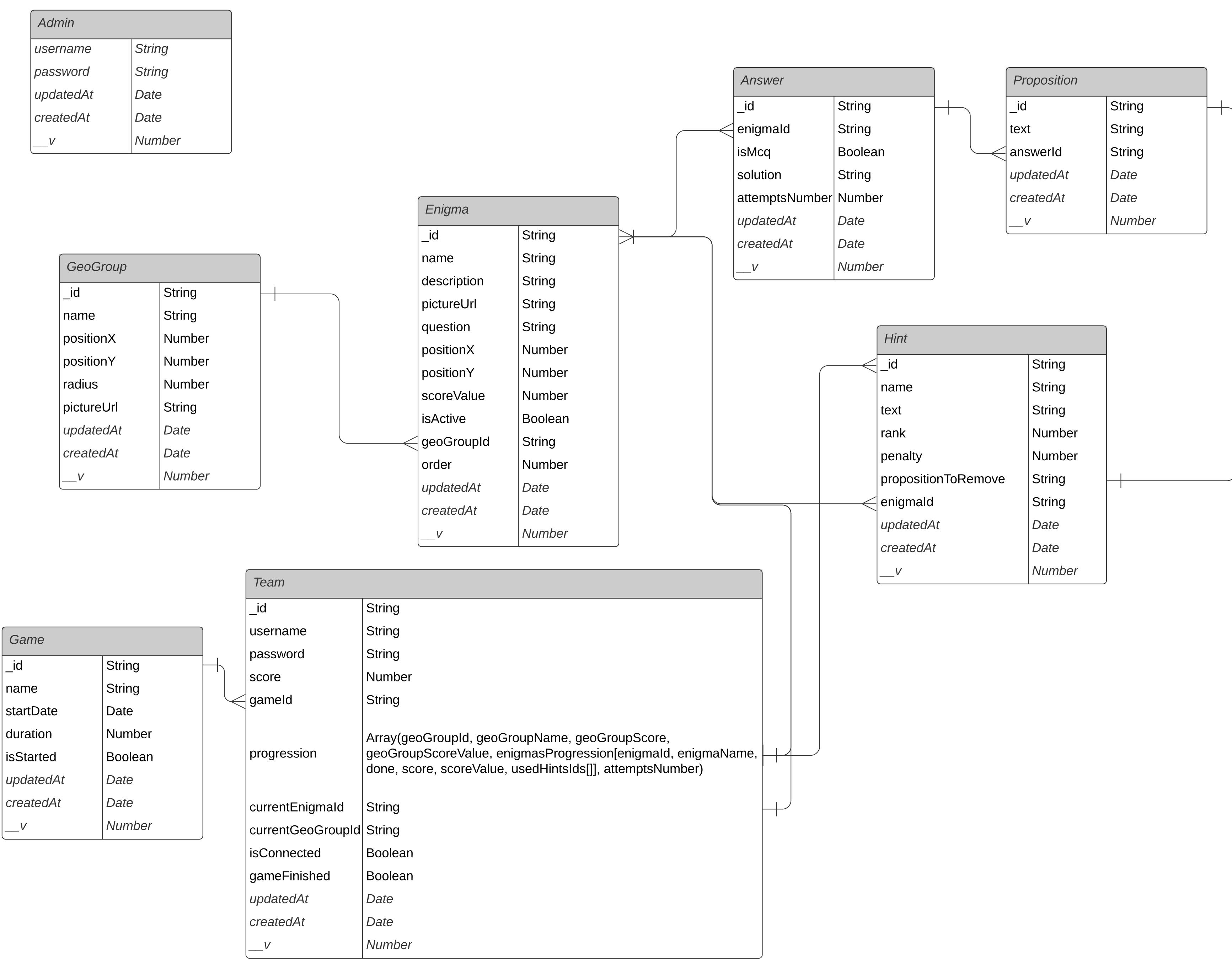


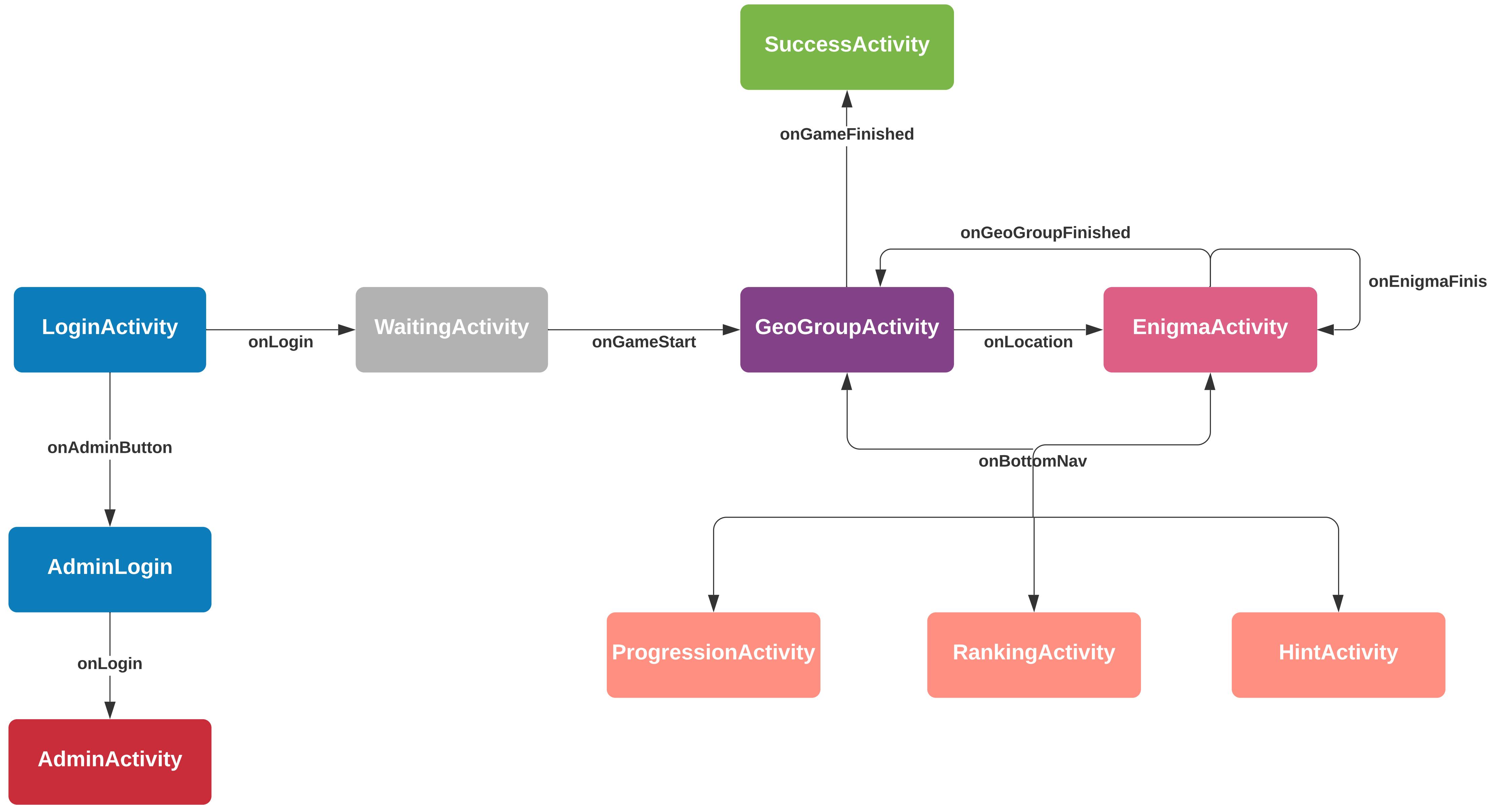
Géolocalisation



ARCHITECTURE



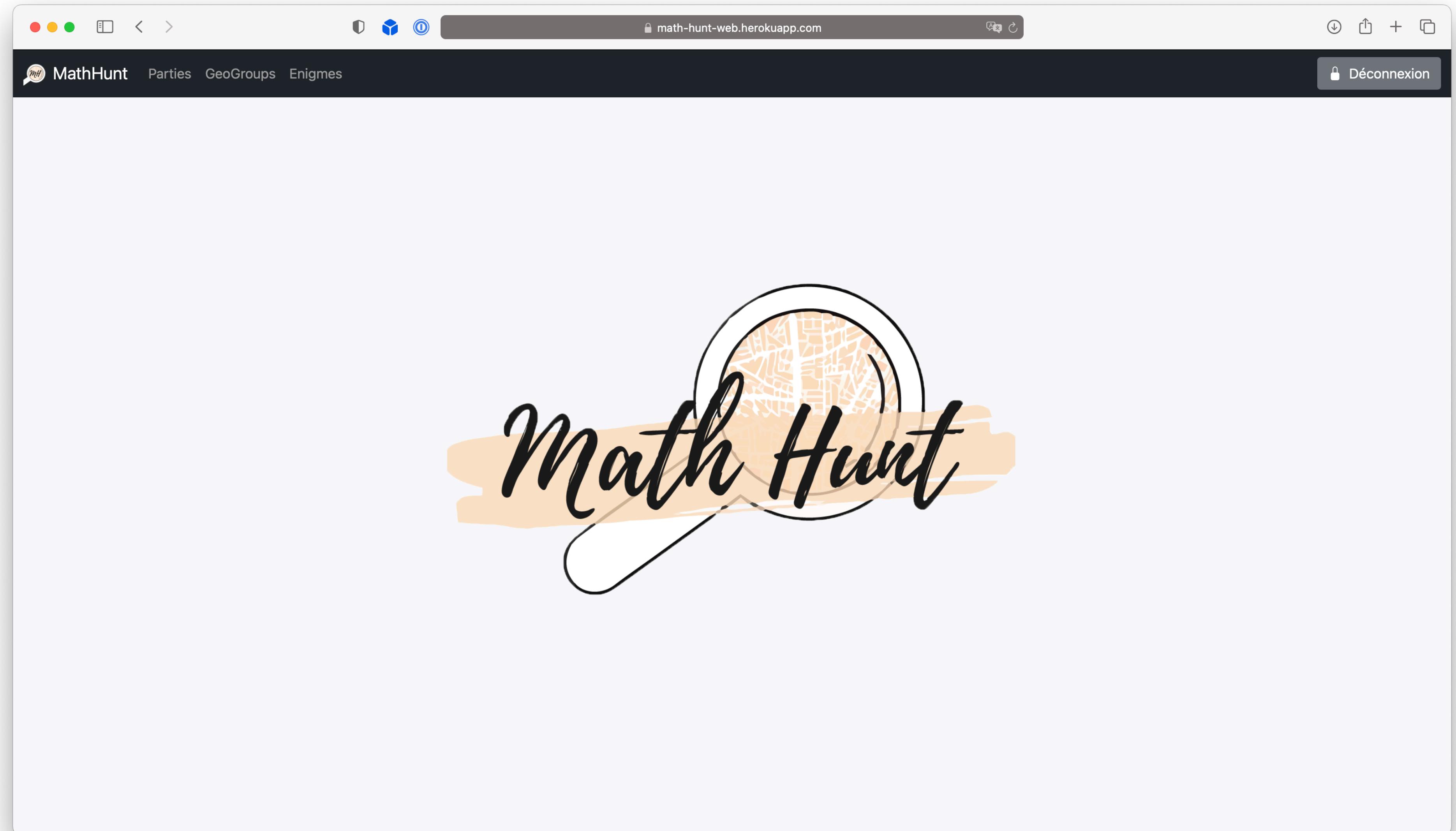




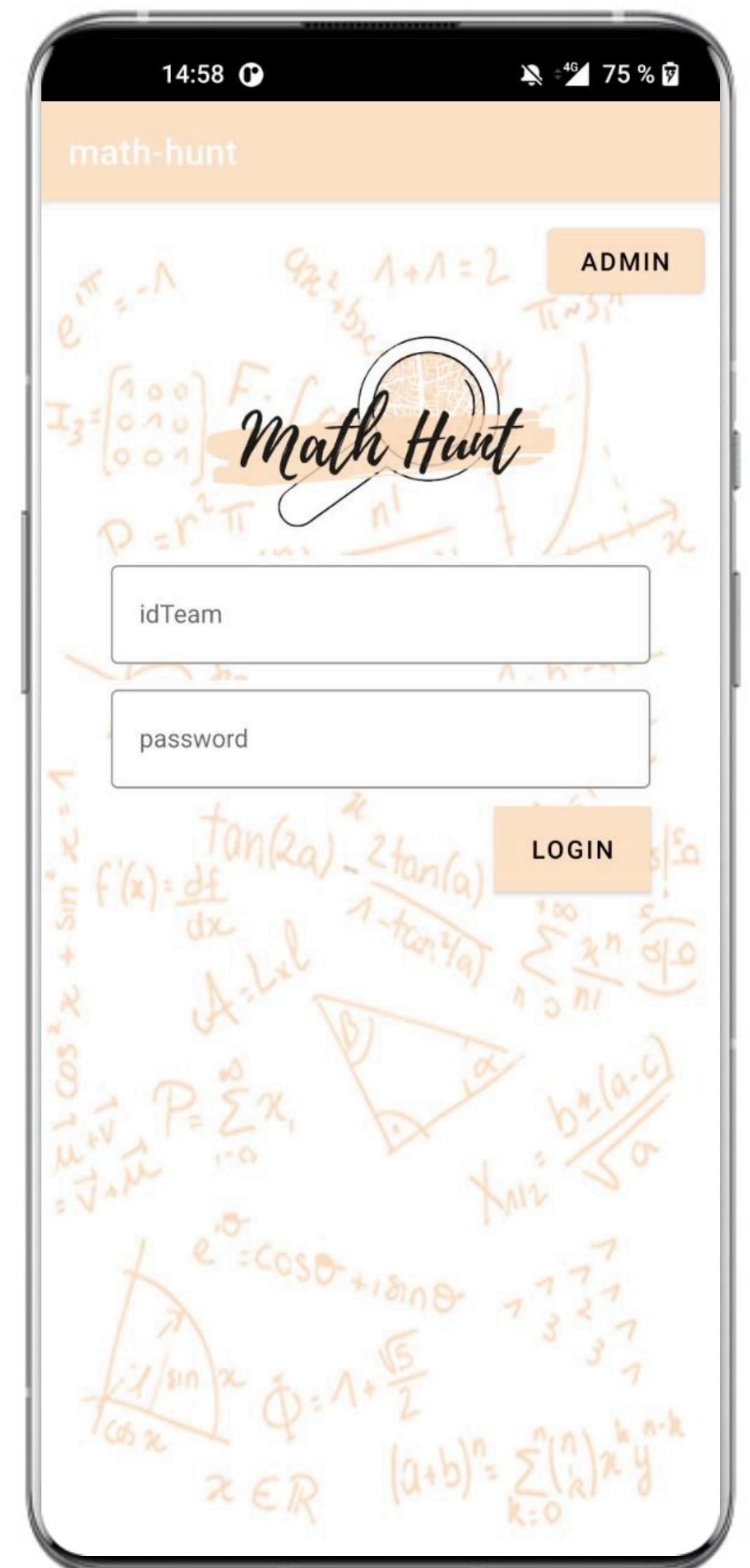


DÉMO

WEB



ANDROID





BILAN

DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

Niveau hétérogène en développement

Manque de temps pour une phase de test

Créer un contenu adapté

Géolocalisation

POINTS DE SATISFACTION

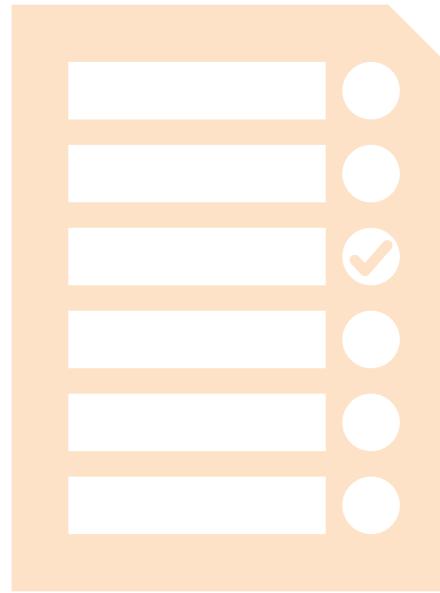
Produit fonctionnel
(Application, Interface
Web)

Identité visuelle et
contexte attrayants

Contenu de qualité

Bonne cohésion d'équipe

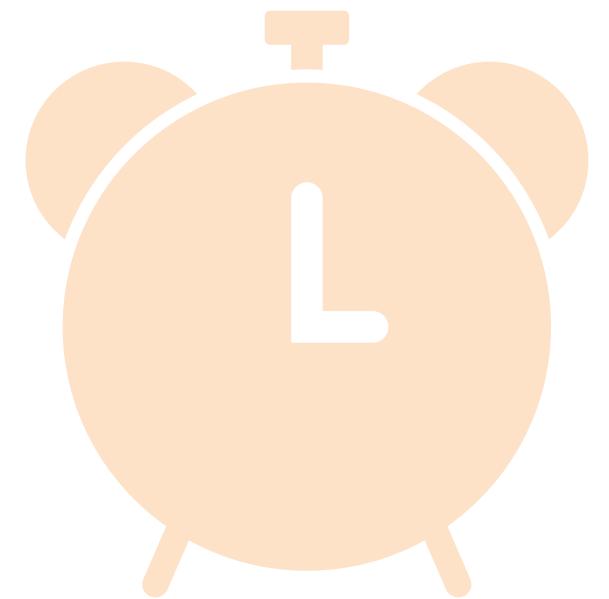
AXES D'AMÉLIORATION



Phase de test



Enigme finale



Durée de la partie



MERCI