# Hardware. Introducción al hardware II.

1. ¿Qué es el hardware?

a) El conjunto de datos de un sistema informático.

b) El conjunto de partes virtuales de un sistema informático.

c) El conjunto de partes físicas de un sistema informático.

d) El conjunto de programas de un sistema informático.

1. ¿Cuál es la diferencia entre hardware y software?

a) El hardware es físico y el software es intangible.

b) El hardware es propietario y el software es libre.

c) El hardware es caro y el software es barato.

d) El hardware es intangible y el software es físico.

1. ¿Qué es la informática?

a) La ciencia que se encarga del estudio de la física de los ordenadores.

b) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir hardware.

c) La ciencia que se encarga del estudio de la historia de los ordenadores.

d) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir información.

1. ¿Cuáles son algunos de los campos incluidos en la informática?

a) Programación, bases de datos, inteligencia artificial, criptografía, redes de computadoras, configuración del hardware, entre otros.

b) Medicina, biología, química, física, matemáticas, entre otros.

c) Educación, deportes, música, entre otros.

d) Historia, arte, literatura, filosofía, entre otros.

1. ¿Qué son los periféricos de un ordenador?

a) Los componentes internos del ordenador.

b) Los componentes que se conectan al ordenador y amplían sus capacidades.

c) Los cables que conectan los componentes del ordenador.

d) Los programas y datos del ordenador.

1. ¿Qué es la criptografía?

a) La ciencia que se encarga del estudio de la comunicación segura.

b) La ciencia que se encarga del estudio de comunicación a distancia.

c) La ciencia que se encarga del estudio de los ordenadores cuánticos.

d) La ciencia que se encarga del estudio de la programación de ordenadores.

1. ¿Qué es un ordenador?

a) Es una máquina que se utiliza para jugar con videojuegos.

b) Es una máquina que tiene la capacidad de calcular, ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

c) Es una máquina que realiza cálculos matemáticos.

d) Es una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

1. ¿De dónde proviene la palabra "ordenador"?

a) Proviene del latín "computare".

b) Proviene del inglés "computer" traducido al español.

c) Proviene del español "computador".

d) Proviene del francés "ordinateur", acuñado por la empresa IBM en 1955 en Francia.

1. ¿Qué significa la palabra "computador"?

a) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

b) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos.

c) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a las máquinas que realizan cálculos matemáticos.

d) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para hacer llamadas telefónicas.

1. ¿Por qué se utiliza la palabra "computador" en el mundo anglosajón y en Latinoamérica?

a) Porque hace referencia a la capacidad que tienen los ordenadores para ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

b) Porque originalmente se utilizaba para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos y luego se adaptó para referirse a las máquinas que realizan esta función.

c) Porque es una palabra más fácil de pronunciar que "ordenador".

d) Porque fue acuñada por la empresa IBM en 1955 en Francia.

1. ¿Qué innovación de Basile Bouchon permitió que se pudieran realizar tareas repetitivas en un telar?

a) Utilizar relés electromecánicos para programar un telar automático.

b) Adaptar los mecanismos de relojería al telar para que fabricara siempre el mismo patrón de dibujo en las telas.

c) Utilizar válvulas de vacío para programar un telar automático.

d) Adaptar los mecanismos de relojería al telar y utilizar una cinta perforada para programar secuencias.

1. ¿Qué invento de Joseph Marie Jacquard permitió programar el telar de forma automática?

a) Máquina analítica.

b) Procesador aritmético.

c) Tarjetas perforadas.

d) Dispositivos de entrada basados en cinta perforada.

1. ¿Cuál fue el nombre de la máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo que diseñó Charles Babbage?

a) Colossus Mark I

b) Z1

c) Máquina analítica

d) ENIAC

1. ¿Qué tecnología desarrolló Herman Hollerith para el censo de los Estados Unidos de América de 1890?

a) El ordenador general para la tabulación de datos censales.

b) La máquina mecánica programable analítica.

c) Dispositivos de entrada basados en tarjetas perforadas.

d) Procesamiento de tarjetas perforadas para la tabulación de datos.

1. ¿Qué sistema informático totalmente programable creó Konrad Zuse en 1936, basado en relés electromecánicos?

a) El ordenador Z1

b) La máquina analítica

c) El ordenador Colossus Mark I

d) El ordenador ENIAC

1. ¿Qué tipo de tecnología se utilizó en los ordenadores desarrollados durante la segunda guerra mundial?

a) Relés electromecánicos

b) Válvulas de vacío

c) Transistores semiconductores

d) Mecanismos de relojería

1. ¿Para qué se utilizó el Colossus Mark I, fabricado por los británicos en 1944?

a) Para descifrar los mensajes de la máquina de cifrado alemana enigma.

b) Para calcular tablas de tiro balístico.

c) Para realizar cualquier tipo de cálculo matemático complejo.

d) Para crear, ordenar y tabular tarjetas perforadas del censo.

1. ¿Cuál fue la compañía fundada por Herman Hollerith que se uniría a otras dos compañías para formar la actual IBM?

a) Basile Bouchon Company.

b) Tabulating Machine Company.

c) Konrad Zuse Company.

d) Joseph Jacquard Company.

1. ¿Qué hizo Charles Babbage entre 1833 y 1842?

a) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de ordenación de datos.

b) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo.

c) Adaptó los mecanismos de relojería utilizados en las cajas de música a la tarea repetitiva de un telar.

d) Desarrolló la tecnología de procesamiento de tarjetas perforadas de datos.

1. ¿Cuándo apareció el ordenador TRADIC que utilizó la nueva tecnología de los transistores?

a) 1964

b) 1945

c) 1954

d) 1974

1. ¿Qué empresa presentó el primer microprocesador en un solo chip en 1971?

a) IBM

b) Microsoft

c) Apple

d) Intel

1. ¿Cuándo aparecieron los primeros ordenadores personales de venta masiva?

a) En la década de 1980

b) En la década de 2000

c) En la década de 1970

d) En la década de 1990

1. ¿Qué empresa lanzó su ordenador personal con sistema operativo de Microsoft en 1981?

a) Google

b) Apple

c) Intel

d) IBM

1. ¿En qué década comenzó a ser utilizada de forma masiva la red Arpanet, limitada a universidades, centros de cálculo o bases militares?

a) En la década de 1960

b) En la década de 1990

c) En la década de 1980

d) En la década de 1970

1. ¿Cuándo apareció la empresa Google con un buscador que facilitaba enormemente las búsquedas de páginas web en internet?

a) En 1998

b) En 2008

c) En 2005

d) En 1995

1. ¿Qué empresa lanzó al mercado el primer teléfono inteligente con pantalla táctil en 2007?

a) IBM

b) Google

c) Microsoft

d) Apple

1. ¿Qué permitió el diseño abierto del ordenador personal de IBM lanzado en 1981?

a) Que se pudiese utilizar en empresas y no solo a nivel personal.

b) Que el sistema operativo fuera gratuito.

c) Que otras compañías fabricasen ordenadores clónicos compatibles.

d) Que el ordenador fuera más barato que sus competidores.

1. ¿Qué tecnología sigue utilizándose en los ordenadores actuales?

a) La tecnología de válvulas de vacío.

b) La tecnología de computación cuántica.

c) La tecnología de transistores.

d) La tecnología de los relés electromecánicos.