# Hardware. Ley de Moore II.

1. La ley de Moore fué formulada ...

a) En 1975 por Gordon Moore

b) En 1965 por Holden Moore

c) En 1975 por Holden Moore

d) En 1965 por Gordon Moore

1. ¿Qué expresa la ley de Moore?

a) Que cada 2 años se duplica el número de transistores de un microprocesador.

b) Que cada 2 años se reduce el número de transistores de un microprocesador.

c) Que cada 2 años se incrementa el tamaño de un microprocesador.

d) Que cada 2 años se mantiene el mismo número de transistores en un microprocesador.

1. ¿Qué se espera que suceda cuando la tecnología de transistores se tope con los efectos cuánticos?

a) Se conseguirá fabricar transistores todavía más pequeños.

b) Permitirán fabricar transistores más grandes.

c) No se podrán seguir fabricando transistores más pequeños.

d) No tendrá ningún efecto en la fabricación de transistores.

1. ¿Qué dispositivos están afectados por la ley de Moore?

a) Dispositivos ópticos como los CD-ROM, DVD y Bluray.

b) Dispositivos de comunicación como los teléfonos móviles.

c) Dispositivos basados en transistores como la memoria RAM y la memoria Flash.

d) Dispositivos mecánicos como los relojes.

1. ¿Qué ha sucedido con la potencia y capacidad de cálculo desde 1965 hasta la actualidad gracias a la ley de Moore?

a) Han aumentado de forma exponencial.

b) Han permanecido estables.

c) Han aumentado de forma lineal.

d) Han disminuido de forma exponencial.

1. ¿Cuál es la limitación que se espera que impida seguir fabricando transistores más pequeños?

a) Los efectos cuánticos.

b) Los efectos mecánicos.

c) Los efectos térmicos.

d) Los efectos magnéticos.

1. ¿Por qué los dispositivos de hardware informático sufren una fuerte caída de precios con el tiempo?

a) Porque aparecen nuevos dispositivos más avanzados en el mercado.

b) Porque los dispositivos se deterioran con el uso.

c) Porque los fabricantes reducen los precios para atraer a más clientes.

d) Porque hay demasiados dispositivos en el mercado.

1. ¿Qué pauta se recomienda seguir a la hora de comprar hardware?

a) Comprar dispositivos de gama media-alta.

b) Comprar siempre lo más barato del mercado.

c) Comprar solo dispositivos de tope de gama.

d) No comprar lo más barato del mercado.

1. ¿Por qué los dispositivos más nuevos del mercado suelen tener unos precios muy altos?

a) Porque son productos que no han sido probados en el mercado.

b) Porque son productos de la mayor capacidad o rendimiento.

c) Porque son productos de baja calidad.

d) Porque son productos que están en desuso.

1. ¿Por qué los dispositivos de gama alta suelen tener una pobre relación capacidad-precio?

a) Porque su capacidad o rendimiento es demasiado baja en relación con su precio.

b) Porque su precio es demasiado alto en relación con su capacidad o rendimiento.

c) Porque su relación capacidad-precio es la misma que en los dispositivos de gama baja.

d) Porque su relación capacidad-precio es demasiado alta.

1. ¿Qué puede ocurrir si se compra lo más barato del mercado?

a) Que se tenga un dispositivo que durará muchos años sin problemas.

b) Que se tenga el dispositivo más avanzado del mercado.

c) Que se tenga una alta relación capacidad-precio.

d) Que se tenga una baja relación capacidad-precio.

1. ¿Qué memoria USB tendrá más capacidad por cada euro de su precio?

a) Una memoria de 128 gigabytes.

b) Una memoria de 64 gigabytes.

c) Una memoria de 32 gigabytes.

d) Una memoria de 512 gigabytes.

1. ¿Qué procesador tendrá mayor rendimiento por cada euro de su precio?

a) Un procesador de 70 euros.

b) Un procesador de 450 euros.

c) Un procesador de 900 euros.

d) Un procesador de 150 euros.