# Hardware. Periféricos IV.

1. ¿Qué es un monitor de ordenador?

a) Un dispositivo que almacena información en el ordenador.

b) Un dispositivo de entrada para recibir información del usuario.

c) Un dispositivo de salida para mostrar información al usuario.

d) Un dispositivo que procesa información en el ordenador.

1. ¿Qué tecnología predomina actualmente en los monitores de ordenador?

a) Pantallas de plasma.

b) Monitores CRT.

c) Pantallas planas de cristal líquido (LCD).

d) Pantallas OLED o AMOLED.

1. ¿Cómo se mide el tamaño de un monitor?

a) En pulgadas de la diagonal total del monitor.

b) En centímetros de la diagonal de la pantalla visualizadora.

c) En centímetros de la diagonal total del monitor.

d) En pulgadas de la diagonal de la pantalla visualizadora.

1. ¿Cuál es la resolución mínima que debería tener un monitor de ordenador hoy en día?

a) SVGA (800x600 pixel).

b) WXGA (1366x768 pixel).

c) Full HD (1920x1080 pixel).

d) HD (1280x720 pixel).

1. ¿Qué es un pixel en un monitor?

a) Un dispositivo de entrada para el monitor.

b) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

c) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

d) El punto más pequeño que se puede representar en un monitor.

1. ¿Puede un monitor ser considerado un periférico de entrada?

a) Sí, si es táctil.

b) No, nunca.

c) Sí, siempre.

d) Solo si se conecta a una tableta.

1. ¿Qué es un proyector de vídeo?

a) Un aparato que permite visualizar la información del ordenador para todo un auditorio.

b) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

c) Un dispositivo que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Un periférico de entrada que permite escanear imágenes.

1. ¿Cuáles son las tecnologías más usuales para imprimir en una impresora?

a) Tecnología de internet, tecnología de programación y tecnología de realidad virtual.

b) Tecnología láser con tóner, tecnología de inyección de tinta y tecnología térmica.

c) Tecnología de red, tecnología de memoria y tecnología de discos duros.

d) Tecnología de proyección, tecnología de imagen y tecnología de sonido.

1. ¿Qué es una impresora?

a) Un aparato que proyecta imágenes sobre una pared o una pantalla.

b) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

c) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Un dispositivo que permite escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve un DAC?

a) Para imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Para escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Para proyectar imágenes sobre una pared o una pantalla.

d) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

1. ¿Qué es el tóner?

a) Un dispositivo utilizado en la tecnología de proyección de imágenes.

b) Una tinta líquida utilizada en las impresoras de tecnología de inyección de tinta.

c) Un polvo fino utilizado en las impresoras de tecnología láser.

d) Un componente utilizado en la tecnología térmica de impresoras.

1. ¿Cuál es la principal función del proyector de vídeo?

a) Proyectar una imagen fija o en movimiento sobre una pantalla de proyección.

b) Convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

c) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

d) Escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve el amplificador de sonido en los altavoces para ordenador?

a) Ampliar el tamaño de los altavoces para mejorar la calidad del sonido.

b) Controlar la temperatura del ordenador y evitar sobrecalentamientos.

c) Conectar el ordenador a la red eléctrica y evitar cortocircuitos.

d) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

1. ¿Cuántos altavoces se utilizan normalmente en los sistemas estéreo para ordenador?

a) Tres altavoces, uno central y dos laterales.

b) Dos altavoces, uno derecho y otro izquierdo.

c) Cinco altavoces, dos frontales, dos traseros y uno central.

d) Cuatro altavoces, dos frontales y dos traseros.

1. ¿Qué son los sistemas de sonido envolvente 5.1?

a) Son sistemas de sonido que utilizan cuatro altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

b) Son sistemas de sonido que utilizan cinco altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

c) Son sistemas de sonido que utilizan un solo altavoz para crear una experiencia de sonido envolvente.

d) Son sistemas de sonido que utilizan dos altavoces estéreo y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

1. ¿Para qué se utilizan los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) Para informar de los estados del ordenador, como por ejemplo si está encendido o si se está produciendo la carga de la batería.

b) Para mejorar la calidad del sonido de los altavoces.

c) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

d) Para permitir la conexión del ordenador a una red de alta velocidad.

1. ¿Dónde suelen estar los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) En los monitores y los ratones.

b) En las cajas de ordenador y los teclados.

c) En las tarjetas de sonido y las tarjetas gráficas.

d) En los cables de conexión y los adaptadores.

1. ¿Para qué se utiliza el motor de vibración en los smartphones?

a) Reproducir música.

b) Realizar llamadas.

c) Sacar fotografías.

d) Indicar eventos de forma silenciosa.

1. ¿Qué es la línea braille?

a) Un periférico de salida para personas con discapacidad visual.

b) Un periférico de salida para personas con discapacidad auditiva.

c) Un periférico de entrada para personas con discapacidad auditiva.

d) Un periférico de entrada para personas con discapacidad visual.

1. ¿Qué función tiene la pantalla táctil?

a) Solo permite la salida de datos.

b) Solo permite la entrada de datos.

c) Permite tanto la salida como la entrada de datos.

d) No permite ni la salida ni la entrada de datos.

1. ¿Qué detectores tiene la pantalla táctil?

a) Detectores de movimiento.

b) Detectores de sonido.

c) Detectores que permiten conocer la posición del dedo.

d) Detectores de temperatura.

1. ¿Qué nivel de ruido tiene el motor de vibración en los smartphones?

a) Variable

b) Medio

c) Muy alto

d) Muy bajo

1. ¿Qué es una impresora multifunción?

a) Un dispositivo que solo permite la digitalización de documentos.

b) Un dispositivo que solo permite la impresión de documentos.

c) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Una combinación de impresora y escáner.

1. ¿Para qué se utiliza un casco de realidad virtual?

a) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

b) Para aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

c) Para informar de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

d) Para reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos.

1. ¿Qué funciones tiene una impresora multifunción?

a) Impresión y escaneo.

b) Impresión y reproducción de sonido.

c) Escaneo y reproducción de sonido.

d) Impresión y conversión de archivos digitales a analógicos.

1. ¿Qué sensación experimenta el usuario al utilizar un casco de realidad virtual?

a) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Experimentar un evento de forma silenciosa gracias al motor de vibración.

c) Ver información del ordenador proyectada sobre una pared o pantalla de proyección.

d) Encontrarse inmerso en la realidad virtual que muestra el dispositivo.

1. ¿Qué característica tiene el sonido que se reproduce en un casco de realidad virtual?

a) Estéreo.

b) De baja calidad.

c) De alta fidelidad.

d) Monoaural.

1. ¿Cómo se acompasan las imágenes presentadas por un casco de realidad virtual a los movimientos de cabeza del usuario?

a) Gracias a los sensores de posición y movimiento que tiene el dispositivo.

b) Con una línea braille.

c) Mediante el uso de un amplificador de sonido.

d) A través de un motor de vibración.

1. ¿Qué tipo de periférico de salida es una línea braille?

a) Informa de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

b) Proyecta una imagen fija o en movimiento sobre una pared o una pantalla de proyección.

c) Transforma texto del ordenador en una serie de puntos braille para que las personas con discapacidad visual puedan leer en ella.

d) Permite convertir los archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Cuál es la función principal de la tarjeta de sonido?

a) Procesar señales digitales para que el ordenador reproduzca sonidos.

b) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador.

c) Amplificar y enviar señales analógicas a unos altavoces.

d) Transformar señales analógicas en señales digitales y viceversa.

1. ¿Qué función tiene el ADC en la tarjeta de sonido?

a) Amplificar señales analógicas.

b) Procesar señales digitales.

c) Transformar señales digitales en señales analógicas.

d) Transformar señales analógicas en señales digitales.

1. ¿Qué función tiene el DAC en la tarjeta de sonido?

a) Procesar señales analógicas.

b) Convertir señales digitales a señales analógicas.

c) Amplificar señales analógicas.

d) Transformar señales digitales en señales analógicas.