# Hardware. Periféricos IV.

1. ¿Qué es un monitor de ordenador?

a) Un dispositivo de entrada para recibir información del usuario.

b) Un dispositivo que almacena información en el ordenador.

c) Un dispositivo de salida para mostrar información al usuario.

d) Un dispositivo que procesa información en el ordenador.

1. ¿Qué tecnología predomina actualmente en los monitores de ordenador?

a) Pantallas de plasma.

b) Pantallas OLED o AMOLED.

c) Pantallas planas de cristal líquido (LCD).

d) Monitores CRT.

1. ¿Cómo se mide el tamaño de un monitor?

a) En centímetros de la diagonal de la pantalla visualizadora.

b) En pulgadas de la diagonal total del monitor.

c) En pulgadas de la diagonal de la pantalla visualizadora.

d) En centímetros de la diagonal total del monitor.

1. ¿Cuál es la resolución mínima que debería tener un monitor de ordenador hoy en día?

a) HD (1280x720 pixel).

b) Full HD (1920x1080 pixel).

c) WXGA (1366x768 pixel).

d) SVGA (800x600 pixel).

1. ¿Qué es un pixel en un monitor?

a) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

b) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

c) El punto más pequeño que se puede representar en un monitor.

d) Un dispositivo de entrada para el monitor.

1. ¿Puede un monitor ser considerado un periférico de entrada?

a) Solo si se conecta a una tableta.

b) Sí, si es táctil.

c) Sí, siempre.

d) No, nunca.

1. ¿Qué es un proyector de vídeo?

a) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

b) Un periférico de entrada que permite escanear imágenes.

c) Un dispositivo que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Un aparato que permite visualizar la información del ordenador para todo un auditorio.

1. ¿Cuáles son las tecnologías más usuales para imprimir en una impresora?

a) Tecnología láser con tóner, tecnología de inyección de tinta y tecnología térmica.

b) Tecnología de red, tecnología de memoria y tecnología de discos duros.

c) Tecnología de proyección, tecnología de imagen y tecnología de sonido.

d) Tecnología de internet, tecnología de programación y tecnología de realidad virtual.

1. ¿Qué es una impresora?

a) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

b) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

c) Un aparato que proyecta imágenes sobre una pared o una pantalla.

d) Un dispositivo que permite escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve un DAC?

a) Para imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Para escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

d) Para proyectar imágenes sobre una pared o una pantalla.

1. ¿Qué es el tóner?

a) Una tinta líquida utilizada en las impresoras de tecnología de inyección de tinta.

b) Un componente utilizado en la tecnología térmica de impresoras.

c) Un polvo fino utilizado en las impresoras de tecnología láser.

d) Un dispositivo utilizado en la tecnología de proyección de imágenes.

1. ¿Cuál es la principal función del proyector de vídeo?

a) Convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

b) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

c) Proyectar una imagen fija o en movimiento sobre una pantalla de proyección.

d) Escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve el amplificador de sonido en los altavoces para ordenador?

a) Conectar el ordenador a la red eléctrica y evitar cortocircuitos.

b) Ampliar el tamaño de los altavoces para mejorar la calidad del sonido.

c) Controlar la temperatura del ordenador y evitar sobrecalentamientos.

d) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

1. ¿Cuántos altavoces se utilizan normalmente en los sistemas estéreo para ordenador?

a) Dos altavoces, uno derecho y otro izquierdo.

b) Cuatro altavoces, dos frontales y dos traseros.

c) Tres altavoces, uno central y dos laterales.

d) Cinco altavoces, dos frontales, dos traseros y uno central.

1. ¿Qué son los sistemas de sonido envolvente 5.1?

a) Son sistemas de sonido que utilizan cinco altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

b) Son sistemas de sonido que utilizan un solo altavoz para crear una experiencia de sonido envolvente.

c) Son sistemas de sonido que utilizan dos altavoces estéreo y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

d) Son sistemas de sonido que utilizan cuatro altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

1. ¿Para qué se utilizan los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) Para mejorar la calidad del sonido de los altavoces.

b) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

c) Para permitir la conexión del ordenador a una red de alta velocidad.

d) Para informar de los estados del ordenador, como por ejemplo si está encendido o si se está produciendo la carga de la batería.

1. ¿Dónde suelen estar los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) En las tarjetas de sonido y las tarjetas gráficas.

b) En los monitores y los ratones.

c) En los cables de conexión y los adaptadores.

d) En las cajas de ordenador y los teclados.

1. ¿Para qué se utiliza el motor de vibración en los smartphones?

a) Reproducir música.

b) Indicar eventos de forma silenciosa.

c) Sacar fotografías.

d) Realizar llamadas.

1. ¿Qué es la línea braille?

a) Un periférico de entrada para personas con discapacidad auditiva.

b) Un periférico de salida para personas con discapacidad auditiva.

c) Un periférico de entrada para personas con discapacidad visual.

d) Un periférico de salida para personas con discapacidad visual.

1. ¿Qué función tiene la pantalla táctil?

a) Permite tanto la salida como la entrada de datos.

b) Solo permite la entrada de datos.

c) Solo permite la salida de datos.

d) No permite ni la salida ni la entrada de datos.

1. ¿Qué detectores tiene la pantalla táctil?

a) Detectores de temperatura.

b) Detectores de movimiento.

c) Detectores de sonido.

d) Detectores que permiten conocer la posición del dedo.

1. ¿Qué nivel de ruido tiene el motor de vibración en los smartphones?

a) Variable

b) Muy bajo

c) Medio

d) Muy alto

1. ¿Qué es una impresora multifunción?

a) Una combinación de impresora y escáner.

b) Un dispositivo que solo permite la impresión de documentos.

c) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Un dispositivo que solo permite la digitalización de documentos.

1. ¿Para qué se utiliza un casco de realidad virtual?

a) Para informar de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

b) Para reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos.

c) Para aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

d) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Qué funciones tiene una impresora multifunción?

a) Impresión y reproducción de sonido.

b) Impresión y conversión de archivos digitales a analógicos.

c) Escaneo y reproducción de sonido.

d) Impresión y escaneo.

1. ¿Qué sensación experimenta el usuario al utilizar un casco de realidad virtual?

a) Experimentar un evento de forma silenciosa gracias al motor de vibración.

b) Encontrarse inmerso en la realidad virtual que muestra el dispositivo.

c) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

d) Ver información del ordenador proyectada sobre una pared o pantalla de proyección.

1. ¿Qué característica tiene el sonido que se reproduce en un casco de realidad virtual?

a) Estéreo.

b) De alta fidelidad.

c) Monoaural.

d) De baja calidad.

1. ¿Cómo se acompasan las imágenes presentadas por un casco de realidad virtual a los movimientos de cabeza del usuario?

a) Con una línea braille.

b) A través de un motor de vibración.

c) Gracias a los sensores de posición y movimiento que tiene el dispositivo.

d) Mediante el uso de un amplificador de sonido.

1. ¿Qué tipo de periférico de salida es una línea braille?

a) Permite convertir los archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

b) Proyecta una imagen fija o en movimiento sobre una pared o una pantalla de proyección.

c) Transforma texto del ordenador en una serie de puntos braille para que las personas con discapacidad visual puedan leer en ella.

d) Informa de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

1. ¿Cuál es la función principal de la tarjeta de sonido?

a) Procesar señales digitales para que el ordenador reproduzca sonidos.

b) Transformar señales analógicas en señales digitales y viceversa.

c) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador.

d) Amplificar y enviar señales analógicas a unos altavoces.

1. ¿Qué función tiene el ADC en la tarjeta de sonido?

a) Transformar señales analógicas en señales digitales.

b) Transformar señales digitales en señales analógicas.

c) Amplificar señales analógicas.

d) Procesar señales digitales.

1. ¿Qué función tiene el DAC en la tarjeta de sonido?

a) Transformar señales digitales en señales analógicas.

b) Convertir señales digitales a señales analógicas.

c) Procesar señales analógicas.

d) Amplificar señales analógicas.