# Hardware. Periféricos IV.

1. ¿Qué es un monitor de ordenador?

a) Un dispositivo que almacena información en el ordenador.

b) Un dispositivo de entrada para recibir información del usuario.

c) Un dispositivo que procesa información en el ordenador.

d) Un dispositivo de salida para mostrar información al usuario.

1. ¿Qué tecnología predomina actualmente en los monitores de ordenador?

a) Pantallas planas de cristal líquido (LCD).

b) Pantallas de plasma.

c) Monitores CRT.

d) Pantallas OLED o AMOLED.

1. ¿Cómo se mide el tamaño de un monitor?

a) En centímetros de la diagonal de la pantalla visualizadora.

b) En centímetros de la diagonal total del monitor.

c) En pulgadas de la diagonal total del monitor.

d) En pulgadas de la diagonal de la pantalla visualizadora.

1. ¿Cuál es la resolución mínima que debería tener un monitor de ordenador hoy en día?

a) WXGA (1366x768 pixel).

b) HD (1280x720 pixel).

c) SVGA (800x600 pixel).

d) Full HD (1920x1080 pixel).

1. ¿Qué es un pixel en un monitor?

a) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

b) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

c) Un dispositivo de entrada para el monitor.

d) El punto más pequeño que se puede representar en un monitor.

1. ¿Puede un monitor ser considerado un periférico de entrada?

a) No, nunca.

b) Sí, si es táctil.

c) Solo si se conecta a una tableta.

d) Sí, siempre.

1. ¿Qué es un proyector de vídeo?

a) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

b) Un periférico de entrada que permite escanear imágenes.

c) Un dispositivo que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Un aparato que permite visualizar la información del ordenador para todo un auditorio.

1. ¿Cuáles son las tecnologías más usuales para imprimir en una impresora?

a) Tecnología láser con tóner, tecnología de inyección de tinta y tecnología térmica.

b) Tecnología de internet, tecnología de programación y tecnología de realidad virtual.

c) Tecnología de proyección, tecnología de imagen y tecnología de sonido.

d) Tecnología de red, tecnología de memoria y tecnología de discos duros.

1. ¿Qué es una impresora?

a) Un aparato que proyecta imágenes sobre una pared o una pantalla.

b) Un dispositivo que permite escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

d) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

1. ¿Para qué sirve un DAC?

a) Para proyectar imágenes sobre una pared o una pantalla.

b) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

c) Para escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

d) Para imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

1. ¿Qué es el tóner?

a) Un polvo fino utilizado en las impresoras de tecnología láser.

b) Una tinta líquida utilizada en las impresoras de tecnología de inyección de tinta.

c) Un componente utilizado en la tecnología térmica de impresoras.

d) Un dispositivo utilizado en la tecnología de proyección de imágenes.

1. ¿Cuál es la principal función del proyector de vídeo?

a) Convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

b) Proyectar una imagen fija o en movimiento sobre una pantalla de proyección.

c) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

d) Escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve el amplificador de sonido en los altavoces para ordenador?

a) Ampliar el tamaño de los altavoces para mejorar la calidad del sonido.

b) Controlar la temperatura del ordenador y evitar sobrecalentamientos.

c) Conectar el ordenador a la red eléctrica y evitar cortocircuitos.

d) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

1. ¿Cuántos altavoces se utilizan normalmente en los sistemas estéreo para ordenador?

a) Tres altavoces, uno central y dos laterales.

b) Dos altavoces, uno derecho y otro izquierdo.

c) Cinco altavoces, dos frontales, dos traseros y uno central.

d) Cuatro altavoces, dos frontales y dos traseros.

1. ¿Qué son los sistemas de sonido envolvente 5.1?

a) Son sistemas de sonido que utilizan cuatro altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

b) Son sistemas de sonido que utilizan dos altavoces estéreo y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

c) Son sistemas de sonido que utilizan cinco altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

d) Son sistemas de sonido que utilizan un solo altavoz para crear una experiencia de sonido envolvente.

1. ¿Para qué se utilizan los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) Para permitir la conexión del ordenador a una red de alta velocidad.

b) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

c) Para informar de los estados del ordenador, como por ejemplo si está encendido o si se está produciendo la carga de la batería.

d) Para mejorar la calidad del sonido de los altavoces.

1. ¿Dónde suelen estar los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) En los monitores y los ratones.

b) En los cables de conexión y los adaptadores.

c) En las cajas de ordenador y los teclados.

d) En las tarjetas de sonido y las tarjetas gráficas.

1. ¿Para qué se utiliza el motor de vibración en los smartphones?

a) Reproducir música.

b) Indicar eventos de forma silenciosa.

c) Realizar llamadas.

d) Sacar fotografías.

1. ¿Qué es la línea braille?

a) Un periférico de salida para personas con discapacidad visual.

b) Un periférico de entrada para personas con discapacidad auditiva.

c) Un periférico de entrada para personas con discapacidad visual.

d) Un periférico de salida para personas con discapacidad auditiva.

1. ¿Qué función tiene la pantalla táctil?

a) Solo permite la entrada de datos.

b) Permite tanto la salida como la entrada de datos.

c) Solo permite la salida de datos.

d) No permite ni la salida ni la entrada de datos.

1. ¿Qué detectores tiene la pantalla táctil?

a) Detectores de sonido.

b) Detectores que permiten conocer la posición del dedo.

c) Detectores de movimiento.

d) Detectores de temperatura.

1. ¿Qué nivel de ruido tiene el motor de vibración en los smartphones?

a) Medio

b) Variable

c) Muy alto

d) Muy bajo

1. ¿Qué es una impresora multifunción?

a) Una combinación de impresora y escáner.

b) Un dispositivo que solo permite la digitalización de documentos.

c) Un dispositivo que solo permite la impresión de documentos.

d) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

1. ¿Para qué se utiliza un casco de realidad virtual?

a) Para reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos.

b) Para aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

c) Para informar de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

d) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Qué funciones tiene una impresora multifunción?

a) Impresión y conversión de archivos digitales a analógicos.

b) Impresión y escaneo.

c) Impresión y reproducción de sonido.

d) Escaneo y reproducción de sonido.

1. ¿Qué sensación experimenta el usuario al utilizar un casco de realidad virtual?

a) Experimentar un evento de forma silenciosa gracias al motor de vibración.

b) Encontrarse inmerso en la realidad virtual que muestra el dispositivo.

c) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

d) Ver información del ordenador proyectada sobre una pared o pantalla de proyección.

1. ¿Qué característica tiene el sonido que se reproduce en un casco de realidad virtual?

a) De baja calidad.

b) De alta fidelidad.

c) Estéreo.

d) Monoaural.

1. ¿Cómo se acompasan las imágenes presentadas por un casco de realidad virtual a los movimientos de cabeza del usuario?

a) Mediante el uso de un amplificador de sonido.

b) Con una línea braille.

c) A través de un motor de vibración.

d) Gracias a los sensores de posición y movimiento que tiene el dispositivo.

1. ¿Qué tipo de periférico de salida es una línea braille?

a) Transforma texto del ordenador en una serie de puntos braille para que las personas con discapacidad visual puedan leer en ella.

b) Informa de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

c) Proyecta una imagen fija o en movimiento sobre una pared o una pantalla de proyección.

d) Permite convertir los archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Cuál es la función principal de la tarjeta de sonido?

a) Amplificar y enviar señales analógicas a unos altavoces.

b) Transformar señales analógicas en señales digitales y viceversa.

c) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador.

d) Procesar señales digitales para que el ordenador reproduzca sonidos.

1. ¿Qué función tiene el ADC en la tarjeta de sonido?

a) Transformar señales analógicas en señales digitales.

b) Procesar señales digitales.

c) Transformar señales digitales en señales analógicas.

d) Amplificar señales analógicas.

1. ¿Qué función tiene el DAC en la tarjeta de sonido?

a) Convertir señales digitales a señales analógicas.

b) Amplificar señales analógicas.

c) Transformar señales digitales en señales analógicas.

d) Procesar señales analógicas.