# Software. Introducción al software II.

1. ¿Qué es el software?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Los dispositivos físicos de entrada y salida de un sistema informático.

c) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

d) El hardware de un sistema informático.

1. ¿Cuál es la diferencia entre programas y archivos de datos?

a) Los programas son secuencias de instrucciones, mientras que los archivos de datos contienen información para que los programas realicen sus funciones.

b) Los programas son archivos de texto, mientras que los archivos de datos son archivos multimedia.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Los programas son dispositivos físicos, mientras que los archivos de datos son intangibles.

1. ¿Quiénes suelen escribir los programas?

a) Los fabricantes de los ordenadores.

b) Los usuarios finales de los programas.

c) Programadores profesionales.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Los programas ejecutables por los ordenadores.

c) El conjunto de instrucciones escritas por los programadores profesionales.

d) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Qué es un archivo ejecutable?

a) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Un archivo de texto que contiene las instrucciones para el programa.

d) El código fuente convertido en un formato comprensible por los ordenadores.

1. ¿Qué ejemplos de programas se mencionan en el texto?

a) Archivos de datos como documentos PDF, imágenes JPG, presentaciones de Powerpoint PPTX, texto de un mensaje, página web HTML y canciones MP3.

b) Editores de texto, apps de mensajería electrónica, videojuegos y navegadores de internet.

c) Programas que permiten manejar archivos de datos.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Qué son los archivos de datos?

a) Archivos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Dispositivos físicos que se conectan al ordenador.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Archivos ejecutables que realizan una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Qué necesitan los archivos de datos para ser representados en pantalla o modificados?

a) Un dispositivo de entrada como un teclado o ratón.

b) Un programa que los convierta en código fuente.

c) Un programa o aplicación que los maneje.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Qué es un documento PDF?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

d) Un formato de archivo utilizado para representar documentos de forma independiente del software, el hardware y el sistema operativo utilizado para crearlos.

1. ¿Qué es un archivo JPG?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Un formato de archivo utilizado para comprimir imágenes.

d) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Qué son los sistemas operativos?

a) Los programas que sirven para crear el resto de los programas.

b) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Los programas que se encargan de editar texto y otros tipos de documentos.

d) Los programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de sistemas operativos?

a) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

b) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

c) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

d) PHP, Python, C, Java y JavaScript.

1. ¿Qué es el software de programación?

a) El software que inicia los ordenadores y que gestiona todos sus recursos.

b) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) El software que se utiliza para crear el resto de los programas.

d) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) La información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) El archivo ejecutable, comprensible por los ordenadores.

c) Las aplicaciones o sistemas operativos que instalamos en nuestros ordenadores.

d) La secuencia de instrucciones escritas para realizar una tarea específica en un ordenador.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos, navegadores y ofimática?

a) El lenguaje PHP.

b) El lenguaje Java.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje Python.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear las aplicaciones en Android?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje PHP.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje Java.

1. ¿Qué son los lenguajes de programación interpretados?

a) Lenguajes utilizados para crear los programas que vemos en internet, como YouTube, Instagram, Gmail, etc.

b) Lenguajes que no se compilan sino que se interpretan a medida que se necesita.

c) Editores de código que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

d) Lenguajes que se compilan para generar un programa o aplicación que instalamos en nuestros ordenadores.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de lenguajes de programación interpretados?

a) C, Java y Python.

b) C, Python y JavaScript.

c) JavaScript, Java y PHP.

d) PHP, Python y JavaScript.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de editores de código?

a) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

b) El lenguaje C, Java, PHP y Python.

c) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

d) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

1. ¿Qué función cumplen los sistemas operativos?

a) Crear los demás programas.

b) Iniciar los ordenadores y gestionar todos sus recursos.

c) Contener la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

d) Representar los archivos de datos en pantalla o modificarlos.

1. ¿Qué tipo de programas son los sistemas operativos?

a) Programas que interpretan código fuente.

b) Programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

c) Programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

d) Programas que sirven para crear el resto de los programas.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos?

a) Lenguaje Python.

b) Lenguaje Java.

c) Lenguaje PHP.

d) Lenguaje C.

1. ¿Qué son los editores de código?

a) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

b) Son programas que crean aplicaciones en Android.

c) Son programas que se ejecutan en el navegador.

d) Son programas que interpretan código fuente.

1. ¿Cuál es una suite ofimática de código libre?

a) Adobe Creative Suite.

b) Google Workspace.

c) LibreOffice.

d) Microsoft Office.

1. ¿Qué son las aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)?

a) Son navegadores de internet.

b) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

c) Son programas utilizados para la manipulación de imágenes.

d) Ayudan a la creación de planos de edificios y planos mecánicos.

1. ¿Qué programa se utiliza para la creación de figuras en 3 dimensiones?

a) Blender.

b) Adobe Ilustrator.

c) GIMP.

d) Autocad.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de imágenes?

a) Photoshop.

b) Adobe Premiere.

c) Audacity.

d) VLC.

1. ¿Qué son los gestores de bases de datos?

a) Son programas que crean aplicaciones en Android.

b) Son programas que interpretan código fuente.

c) Son programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

d) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

1. ¿Qué son los navegadores de internet?

a) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

b) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

c) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

d) Son programas que permiten acceder a páginas web.

1. ¿Qué programa se utiliza para la gestión de clientes?

a) Adobe Creative Suite.

b) Aplicaciones ofimáticas.

c) Programas empresariales.

d) Plotagon.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de sonidos?

a) Audacity.

b) Adobe Premiere.

c) GIMP.

d) Photoshop.

1. ¿Qué aplicación es utilizada en las aulas virtuales?

a) KiCAD.

b) Autocad.

c) Blender.

d) Moodle.

1. ¿Qué tipo de programas son los videojuegos?

a) Sistemas operativos.

b) Software de programación.

c) Software de aplicación.

d) Editores de código.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para la creación de aplicaciones en el sistema operativo Android?

a) Lenguaje Python.

b) Lenguaje PHP.

c) Lenguaje Java.

d) Lenguaje C.

1. ¿Qué programas se utilizan para la manipulación de vídeo?

a) Photoshop, GIMP, Adobe Ilustrator, Inkscape

b) Adobe Premiere, Corel Video Studio, Windows Movie Maker.

c) Audacity, Adobe Audition

d) Whatsapp, Telegram, Instagram, Facebook, Twitter