## Metoda podziału i ograniczeń

# algorytm Little'a dla zagadnienie komiwojażera

## **Zadanie 1**

Utwórz zespół 3 (4)-osobowy

- Zaimplementuj algorytm Little'a dla problemu TSP o rozmiarze n>=6
- Dane: macierz kosztów
- Lista podproblemów struktury związane z P/PP:
  - o Identyfikator/numer
  - Macierz zredukowana
  - o LB
  - Lista odcinków rozwiązania TSP (częściowego)
  - Kryterium zamykania KZ0 podział, KZ1-KZ3
- Wartość odcinająca v\*=INF
- Kod źródłowy z komentarzami

### Zadanie 2

 Wykonaj obliczenia dla zdefiniowanych danych – pokaż kolejne PP (numer, LB, KZ, rozwiązanie TSP dla PP) – końcowe rozwiązanie optymalne P oraz f. celu - v\*

#### Uwagi:

- Jako sprawozdanie wstępne umieścić na UPEL efekt działań z zajęć (indywidualnie).
- Sprawozdanie (końcowe) jedno na cały zespół proszę podać skład zespołu i zrealizowane działania – przed terminem kolejnych zajęć

1. Redukcja macierzy – z metody węgierskiej dla AP

## Algorytm Little'a

Krok 1: Redukcja macierzy i wyznaczenie LB

- wiersze
- kolumny

**Krok 2:** Wyznaczenie odcinka  $\langle i^*j^* \rangle$  o max optymistycznym koszcie wyłączenia (spośród wszystkich  $a_{ii}=0$ )

**Krok 3:** Podział problemu na dwa PP (1.-zawierający i 2.-nie wybrany odcinek  $\langle i^*j^* \rangle$ ) - wyznaczenie LB dla PP

- Dla 1.PP: wykreślamy i\*-wiersz oraz j\*-kolumnę, zabraniamy podcyklu i na podstawie dodatkowej redukcji wyznaczamy nowe LB
- Dla 2.PP: zabraniamy <i\*j\*>, redukcja, LB

Krok 4: Analiza PP i kryterium zakończenia obliczeń.

- Próba zamknięcia PP za pomocą KZ1, KZ2, KZ3 (v\*!)
- Jeżeli wszystkie zamkniete to **STOP** (v\* f.c. X\*)

Krok 5: Wybór PP (nie zamkniętego) o min wartości LB

- idź do Kroku 2.
- Optymistyczny koszt wyłączenia odcinka wyznaczamy dla wszystkich odcinków zerowych – jest to suma min w wierszu i kolumnie z wyłączeniem tego elementu.

$$\forall_{a_{ij}=0}: d_{ij} = \min_{k=1,\dots,n \land k \neq j} a_{ik} + \min_{l=1,\dots,n \land l \neq i} a_{lj}$$

- Zabronienie przeciwdziałające powstaniu podcyklu polega na wykluczeniu z drogi odcinka, który wraz z ostatnio włączonym <i\*j\*> (i wcześniejszymi) domyka podcykl (o długości mniejszej niż n rozmiar problemu)
  - Znalezienie p początku łańcucha z odcinkiem  $\langle i^*j^* \rangle$
  - Znalezienie k -końca łańcucha z odcinkiem  $\langle i^*j^* \rangle$
  - Zabronienie odcinka  $\langle kp \rangle$  (tzn.  $a_{kp} := \infty$ )
- Wielkość redukcji w 2.PP po dokonaniu zabronienia  $\langle i^*j^* \rangle$  (tzn.  $a_{i^*j^*} := \infty$ ) jest równa optymistycznemu kosztowi wyłączenia tego odcinka

## Kryteria zamykania podproblemów

```
•Jeżeli X(RP<sub>i</sub>) = \emptyset \Rightarrow X(P<sub>i</sub>) = \emptyset - zbiór rozwiązań dopuszczalnych jest pusty to RP<sub>i</sub> oraz P<sub>i</sub> jest sprzeczny • KZ1: Jeżeli X(RP<sub>i</sub>) = \emptyset to zamykamy P<sub>i</sub>.
```

- •Jeżeli rozważamy **minimalizację** to  $v(P_i) \ge v(RP_i) rozwiązanie optymalne problemu <math>P_i$  nie jest lepsze niż dla problemu zrelaksowanego  $RP_i$
- Jeżeli v\* jest wartością odcinającą wartość funkcji celu najlepszego znanego rozwiązania dopuszczalnego P
  - •→ **KZ2**: Jeżeli  $v(RP_i) \ge v^*$  to zamykamy  $P_i$ .
- •Jeżeli rozwiązanie optymalne  $RP_i$  jest rozwiązaniem dopuszczalnym dla  $P_i$  to jest rozwiązaniem optymalnym  $P_i$  tzn.  $v(P_i) = v(RP_i)$ 
  - $\rightarrow$  **KZ3**: Jeżeli rozwiązanie optymalne RP<sub>i</sub> jest dopuszczalne dla P<sub>i</sub> to zamykamy P<sub>i</sub> .
  - •do **KZ3**: Jeżeli  $v(P_i) < v^*$  to  $v^* := v(P_i)$  poprawa wartości odcinającej

Ogólna metoda B&B:

## Algorytm B&B

**Krok 1:** Tworzymy listę kandydatów - **LK**, na której umieszczamy wszystkie nie zamknięte problemy

■ LK:={P} (wyjściowy problem)

■  $v^*$ := $\infty$  (lub rozwiązanie przybliżone)

Krok 2: Wybór kandydata problemu - KP.

- Jeżeli LK = Ø to **STOP** (v\* f.c. rozwiązania opt.)
- KP:=wybór z LK (na podstawie dowolnej reguły)
- LK:=LK-{KP}

Krok 3: Rozwiąż problem zrelaksowany RKP.

Algorytmem dokładnym wyznaczamy rozw. opt. RKP

Krok 4: Analiza KP.

■ Próba zamknięcia KP za pomocą KZ1, KZ2, KZ3 (v\*!)

Krok 5: Jeżeli KP - zamkniety to idź do Kroku 2.

**Krok 6:** Podziel KP (wg. reguły podziału) - jego następniki umieść na LK i przejdź do **Kroku 2.**