

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Atividade 4 - Pensamento Computacional - Prof. Mozart

1. Construa um programa utilizando o comando condicional **for** construir uma tabuada qualquer.
2. Construa um programa utilizando o **loop while** para construir uma tabuada qualquer, o ao imprimir a tabuada escolhida o programa deve perguntar se deseja construir outra tabuada, caso a escolha seja “S” ou “N”, deve pedir qual a outra chamada a construir ou sair do programa.
3. Construa um programa utilizando o **loop while True** para construir uma tabuada qualquer, o ao imprimir a tabuada escolhida o programa deve perguntar se deseja construir outra tabuada, caso a escolha seja “S” ou “N”, deve pedir qual a outra chamada a construir ou sair do programa.
4. Construa um programa utilizando a função **randint** da biblioteca random e o **loop for** para gerar **n** números inteiros entre os inteiros **n1** e **n2** a serem escolhidos pelo teclado
5. Construa um programa utilizando a função **randint** da biblioteca random e o **loop while** para gerar **n** números inteiros entre os inteiros **n1** e **n2** a serem escolhidos pelo teclado.