

Lo que aprendí en esta clase fue sobre el “HTTP”, el cual fue creado por la World Wide Web, además entendí mucho mejor la definición de este término (“http”), el cual significa Protocolo de transferencia de “hipertext”, o sea este sirve para la transferencia de datos entre el navegador y el servidor, este protocolo no guarda estados, sino utiliza lo que son las “cookies”, los cuales son archivos que se guardan en carpetas temporales, para almacenar esos estados, pero de manera temporal, no permanente.

Otra cosa más que aprendí sobre el “HTTP”, fue sobre los códigos de estado que son las respuestas ante una petición por parte del navegador al servidor, suponiendo que el cliente ya le dio un mensaje al navegador. Los códigos de estado que aprendí fueron: el código de error 404, que significa que no se ha encontrado información, el código 403 significa que el servidor ha entendido la petición pero se rehúsa a dar la respuesta, en otras palabras la respuesta es prohibida para el cliente, el código 200, el cual significa que la petición es correcta y por último el código 302, que significa que por el momento no se encuentra, o sea que ha sido movido temporalmente.

A parte de esto entendí que el html5 es un tipo de lenguaje usado para contenido web, ya sea páginas o aplicaciones web. Este lenguaje es ajeno al sistema operativo.

Además de esto, comprendí mejor sobre el significado de algunos términos que ya había escuchado, como el “Front end” y el “Back end”; el front end en términos simples es lo que se ve en la pantalla, muestra lo que el back end le va a dar; el back end, por su parte, es el código que se ejecuta en el servidor, además este es el que conecta a la base de datos con el servidor.

Por ejemplo en el caso de un juego tipo dota 2, el back end carga el avance de los usuarios, puntos acumulados, etc. (osea la base de datos), y el front end se encarga de mostrar esos resultados, obtenidos por el back end.

Otro de los términos nuevos para mi fueron el “drop” y el “dump”; el drop sirve para eliminar objetos de una base de datos; y el dump, para traer objetos de base de datos.

Otros conceptos que aprendí fueron sobre el “web storage”, este tiene el límite de tu disco; la geolocalización, sirve para usar las aplicaciones de tu celular.

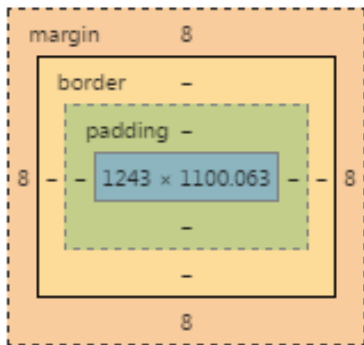
Si comenzamos a hablar algunas palabras claves dentro del editor de texto como es el caso del sublime, podría decir que el “<!Doctype html>”, sirve para cargar videos, músicas, documentos o archivos que sin esta frase no se podrían utilizar, ya que esto es propio del lenguaje html5.

Otra información que rescaté de esta clase fue el concepto del tag (head) usado en el “html”, aquí se coloca el código de la hoja de estilos para que cargue primero esta, antes de que se muestre el contenido del “html” en la pantalla. Ya que si este

código se coloca en el “body”, los usuarios verían el código “html”, y luego se vería la interfaz gráfica, lo cual sería muy anti-estético. Si los usuarios logran ver el código del html, significa que el servidor está lento.

Continuando con el html, lo que me impresionó fue la representación de los colores mediante el sistema hexadecimal (RGB), lo cual comprendí por primera vez lo que significaba cada sigla, R de red, G de Green y B de blue, los cuales vienen a representar el contenido de 2 dígitos contando de izquierda a derecha.

Por último, comprendí la estructura que tiene cada sección en una página web, como es el caso que muestra la imagen:



El “margin”, en el archivo “css” se define de la siguiente manera, “margin: 1px 2px 3px 4px;” Este se orienta en sentido horario a las manecillas del reloj, el 1er dígito indica el margen superior, el 2do dígito, el margen de la derecha, el 3ero el margen inferior y el último dígito el margen de la izquierda.

Para el border y el padding se usa la misma estructura en cada dígito.

Por otro lado, lo que averigüé y aprendí, debido a las misiones que se dejaron y al prototipo que se debía hacer, fue como hacer un fondo de una fila del mismo color que la página web de referencia, utilizando una simple imagen sin necesidad de estar adivinando el color que es o utilizando programas o aplicaciones que reconozcan el valor del color en el sistema RGB. Esto se hace, cortando (como imagen) una parte del color del fondo que se quiere obtener, luego en el css, coloco la referencia (tag, id o class) de la sección que quiero modificar, y dentro de esta pongo lo siguiente: “background: url(../carpeta/nombre_imagen.extensión);” con esto se obtiene el mismo color de fondo de la página de referencia de una manera más sencilla.

Algo último por añadir, sería las divisiones (columnas) que tiene una página web; dependiendo de cada dispositivo las divisiones por columnas de una página web serían:

Para un dispositivo muy pequeño, celular talvez, la representación del tamaño de cada columna de la página web en este dispositivo sería “xs”(extra small), para uno pequeño, “sm”(small), para uno mediano “md”(médium), para uno grande “lg”(large).

Así el número de columnas para un dispositivo con el tamaño de columnas “xs” sería 24, para uno con tamaño “sm”, “md”, “lg” serían 12.

La representación de esto, en el html sería: "col-md-4", donde el número que le sigue al indicador del tamaño del dispositivo sería la parte que representa esta columna, de una fila.

Por ejemplo, en el caso de "col-md-4", 4 sería la 3era parte del tamaño total de columnas que puede haber en una página web de este dispositivo (12). Este sería equivalente a "col-xs-8", ya que 8 sería la 3ra parte del tamaño total de columnas (24) en ese dispositivo (extra small).