

RAPPORT DE TD BMO

Dans ce TD, il s'agissait de modéliser ce système avec UML en respectant la méthode proposée en cours pour analyser un cahier des charges et aussi de construire les diagrammes UML demandés pour ses besoins/analyse. Nous avons le diagramme de cas d'utilisation, le diagramme de classes. pour chaque cas d'utilisation, un diagramme de séquence système nominal et des diagrammes de séquence exceptionnels pouvant servir de test système et des diagrammes d'états.

Diagramme des cas d'utilisations

Nous avons choisi de distinguer les cas d'utilisations que peut faire le parieur une fois authentifié au cas où il serait déconnecté. Nous avons fait cela car un utilisateur ne peut pas parier sans qu'il ne soit pas connecté à un compte et qu'il n'a pas un portefeuille de jetons.

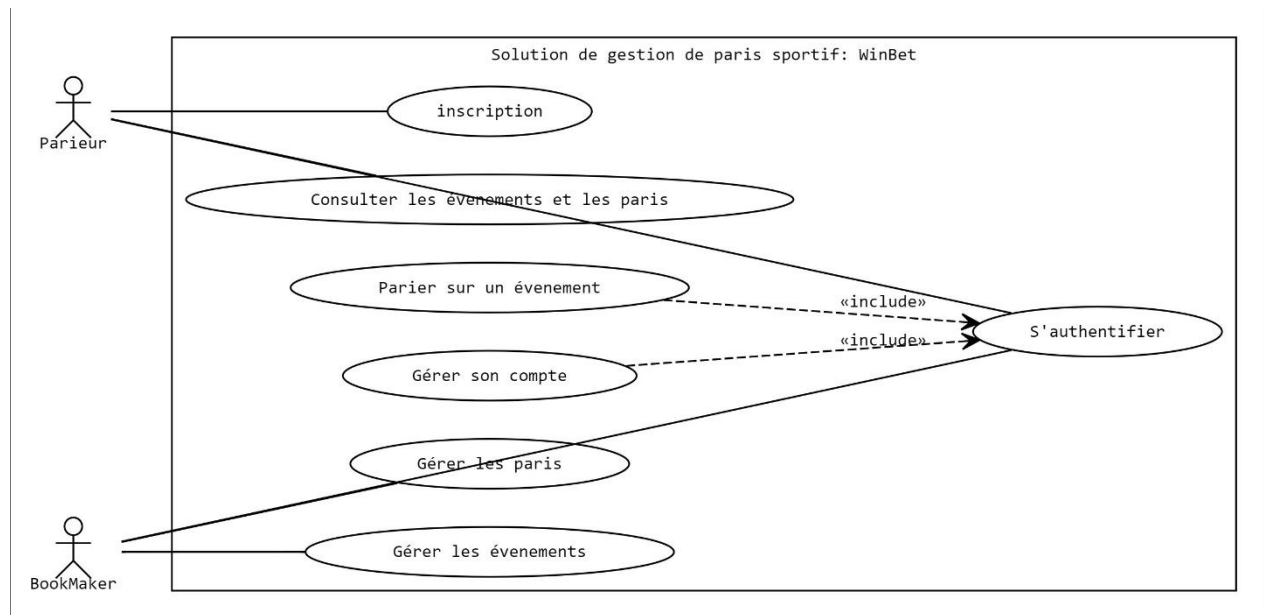


Diagramme de classe

Les parieurs sont les utilisateurs inscrits et ayant donc un compte avec un portefeuille.

Ils pourront utiliser les fonctions que lorsqu'ils seront authentifiés auparavant.

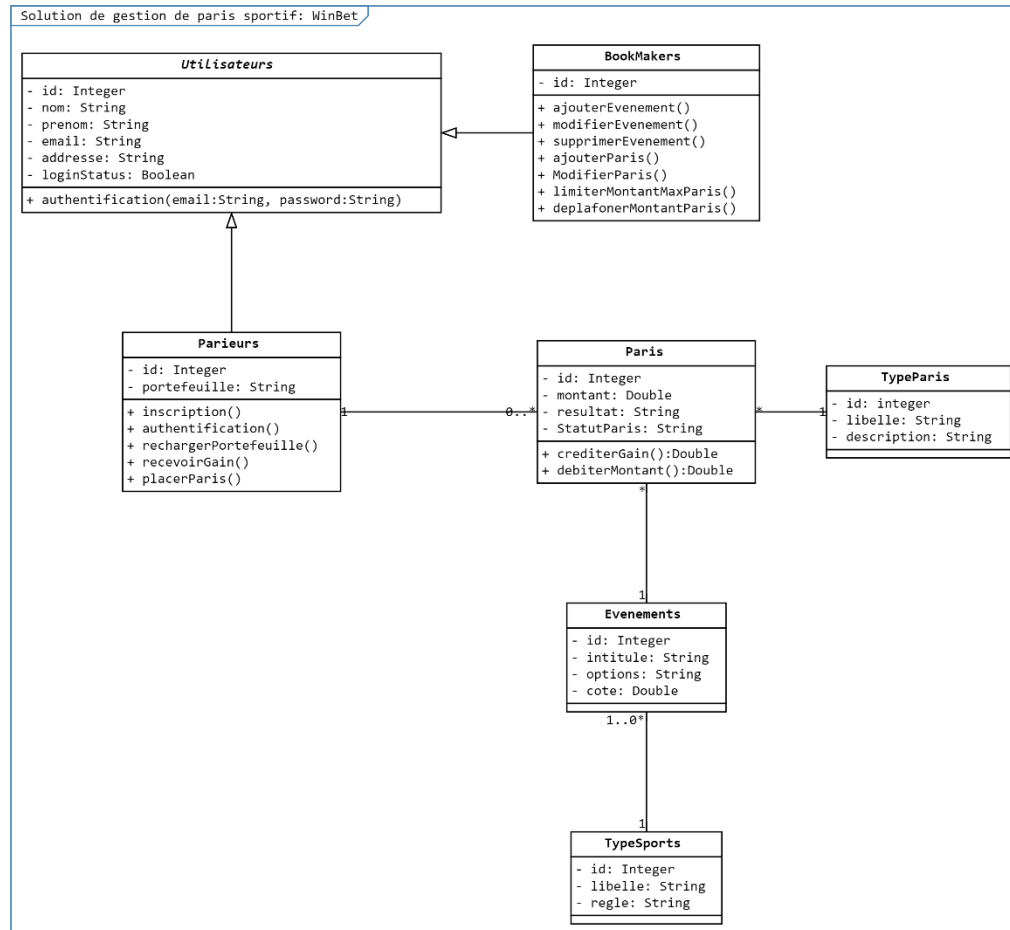
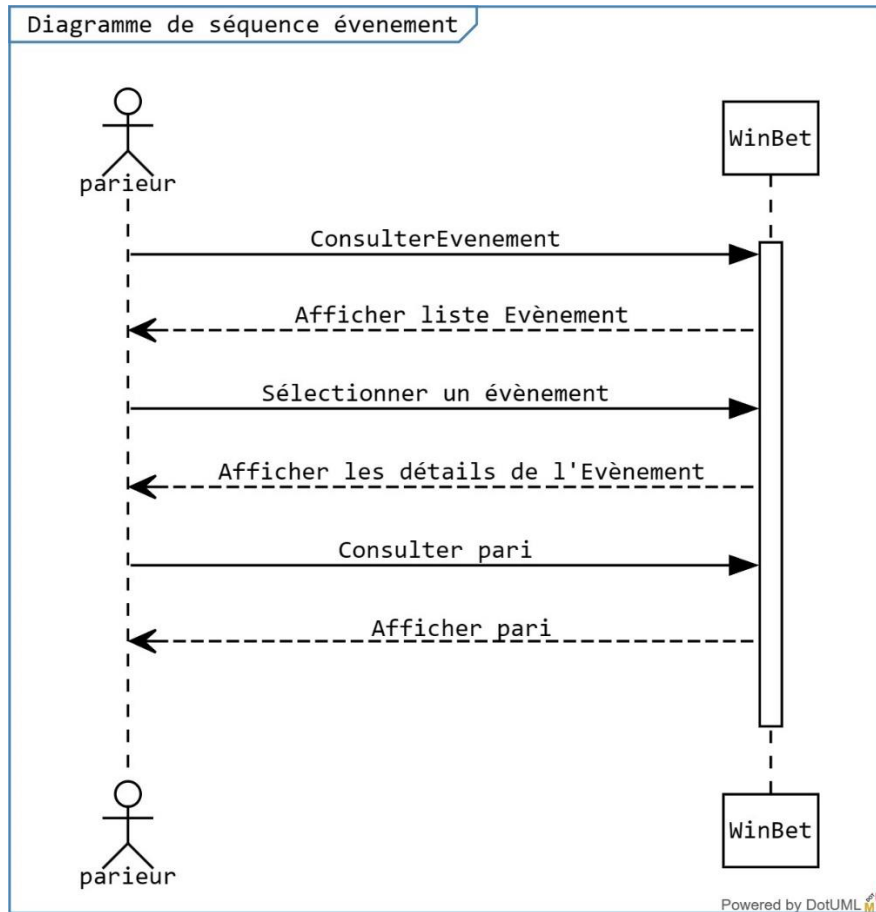
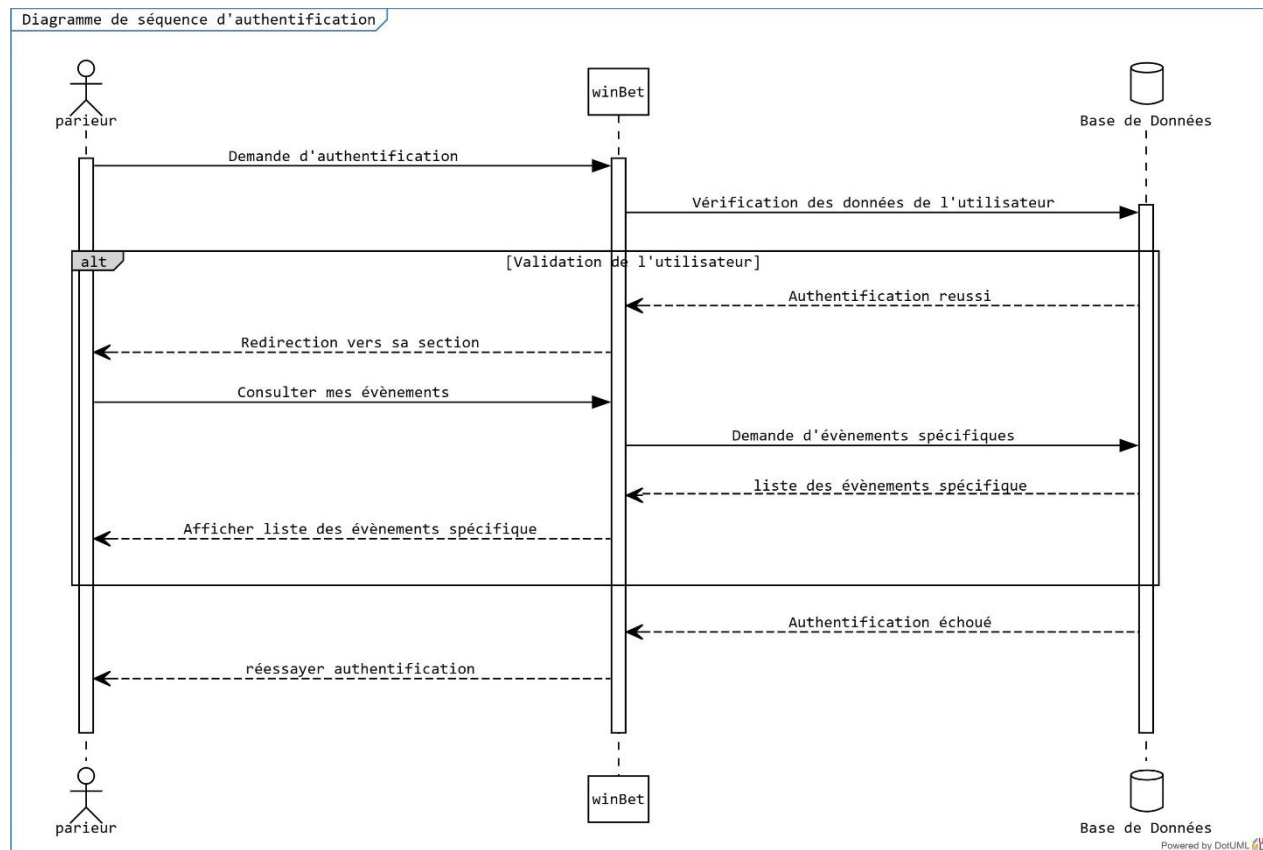


Diagramme de séquence

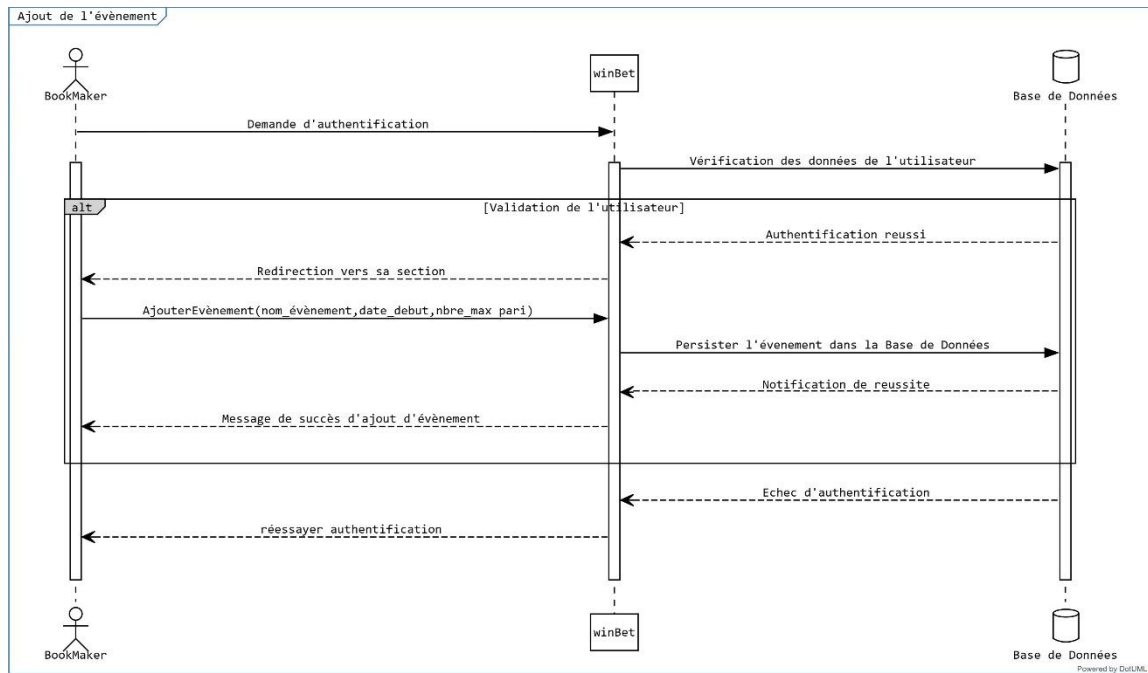
1- Consultation d'évènement par un parieur sur le site winbet



2-Consultation des évènements et des paris par le parieur sur son compte c'est-à-dire en fonction du type de paris qu'il a pour habitude de faire, on lui propose des offres spécifiques à lui.



3-Gestion des évènements et paris par le bookmaker



4-cas de gestion par un parieur de son compte

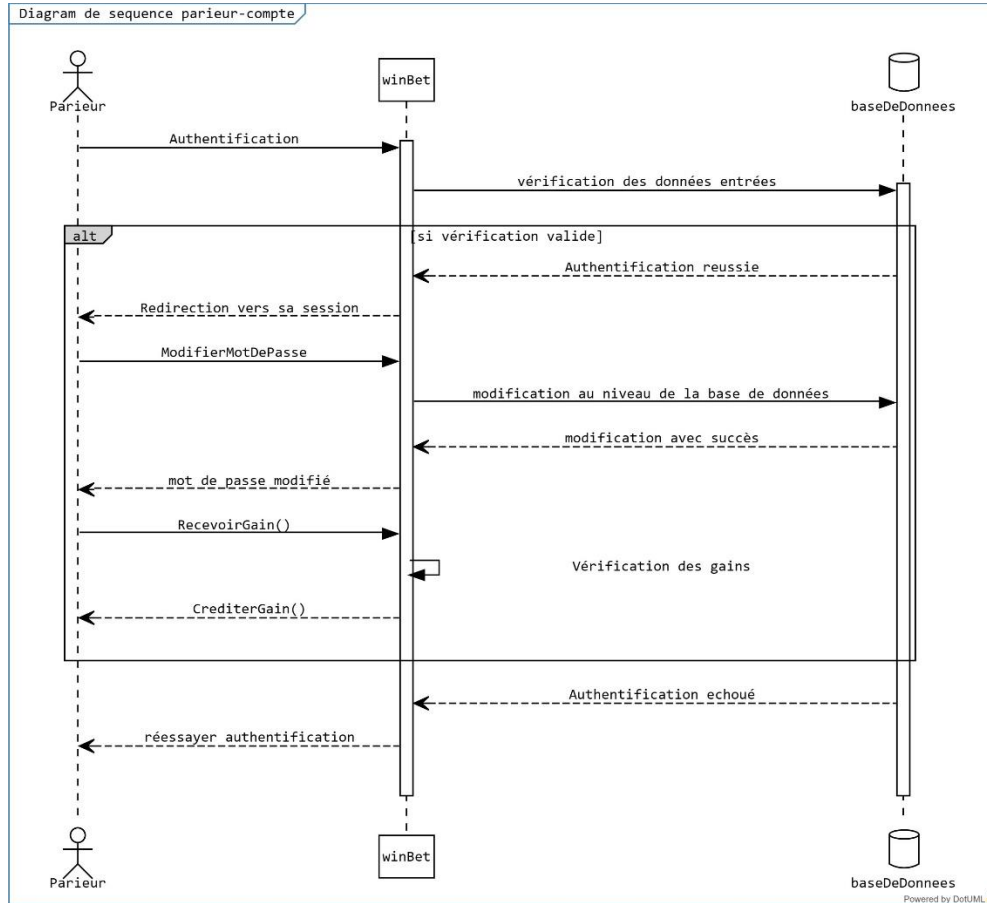


Diagramme d'objet

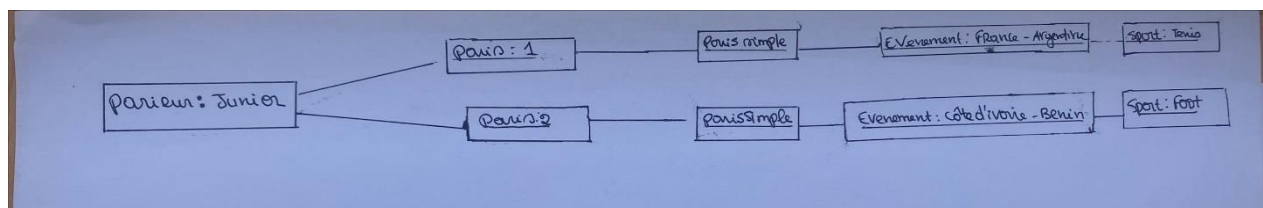


Diagramme d'état

State Diagram

